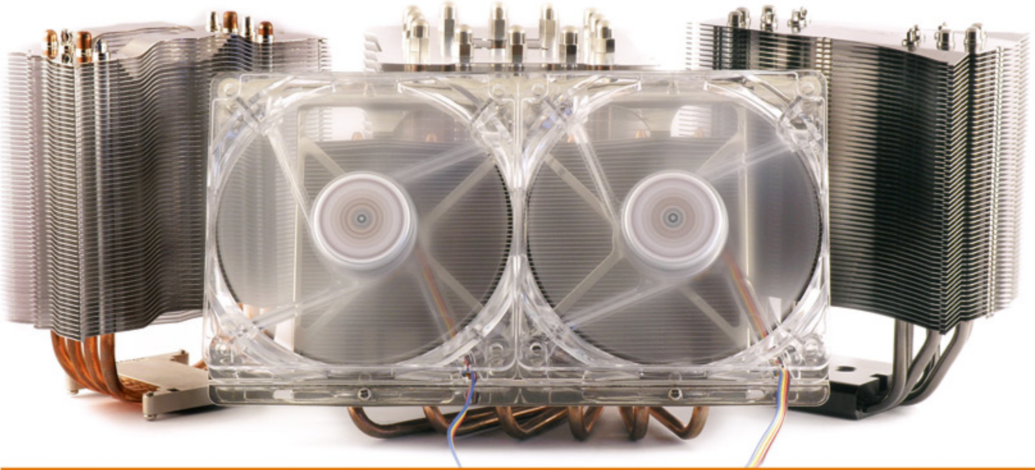
6 421890 000019
OCT '08 • 132 PAG • 7,9 LEI
102
www.xtrempc.ro

XtremPC

Ediție CD

hardware ✖ software & comunicații ✖ jocuri

SOLUȚII DE RĂCIRE ÎN TEST
COOLERE CPU



IPHONE 3G
Personalitate mobilă



GOOGLE CHROME
Un browser mic și promițător

- **8 sau 16GB?** Drive-uri flash
- **2X 4870 VS 4870 X2** Crossfire sau Dual-GPU?
- **GĂZDUIRE GRATUITĂ** Stocare cu un click
- **BITDEFENDER 2009** O actualizare binevenită
- **LEIPZIG GAMES CONVENTION** Evenimentul anului
- **S.T.A.L.K.E.R.** Clear Sky



intel Xeon inside™

Powerful. Efficient.

SOLUȚII ALTERNATIVE PENTRU INFRASTRUCTURA IT

Mai puțin înseamnă mai mult: mai puține griji, mai multă performanță.

Sistemul HP Blade c3000, denumit și Shorty, vă oferă mult mai multă performanță, la dimensiuni mai mici. Împreună cu serverul HP ProLiant BL260c echipat cu procesor Intel® Xeon® aveți atât o infrastructură de stocare, cât și un server într-un singur echipament. Nu necesită legături speciale, ceea ce reduce numărul de cabluri cu până la 75%. Și, odată configurat, vă puteți updata cu ușurință setările LAN, SAN fără a fi nevoiți să închideți sistemul.

Tehnologie accesibilă pentru rezultate mai bune ale afacerii.



HP BladeSystem c3000

Sună: 021 303 83 00
Accesează: www.hp.com/eur/bladescommunity/shorty
Scrie-ne la proliantclub@hp.com

XtremPC

ECHIPA

Redacţia
Dorian Prodan **redactor-şef**

Ionuţ Alexe **secretar general de redacţie**

Radu Bozga **şef laborator hardware**
Cristian Moldoveanu **redactor hardware**
Dan Motoroiu **redactor hardware**
Aurelian Mihai **redactor hardware**

Dorian Prodan **redactor software**

Anda Drăgnuţă **redactor jocuri**
Cosmin Aioniţă **redactor jocuri**
Adrian Dorobăţ **redactor jocuri**

Codrin Coman **editor CD/DVD**
Dana Dan **corectură**

Concept grafic
Ionuţ Alexe **tehnoredactare**
Codrin Coman **fotografie**

Publicitate & PR
Cristina Savu **director vânzări**
cristina.savu@xtrempc.ro

Alina Piper **abonamente & distribuţie**
Eugenia Agliceru **contabilitate**

CONTACT

Redacţia
Adresă: Splaiul Unirii 74, etaj 4
sector 4, Bucureşti 040037
Telefon: 021-331.11.33
021-331.11.35
Fax: 021-330.10.55
E-mail: redactia@xtrempc.ro
web: www.xtrempc.ro

Abonamente & distribuţie
E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Informaţii CD/DVD
E-mail: infocd@xtrempc.ro

Poze Galerii Xtreme, Super PC
E-mail: galerii@xtrempc.ro

Informaţii hardware
E-mail: hardmail@xtrempc.ro

Producţie
Tipar: Infopress S.A.
Realizare CD: ODS Business Services SRL

Publisher
Romas Comercial S.R.L.
Splaiul Unirii 74, etaj 4, sector 4
Bucureşti 040037
Telefon: 021-331.11.33

Publicaţie auditată BRAT pe perioada iulie-decembrie 2007

BRAT Tiraj: 20.000 exemplare

Publicaţie ce beneficiază de rezultate de audienţă conform Studiului Naţional de Audienţă FOCUS. Conform cifrelor SNA FOCUS (perioada de măsurare aprilie 2006-aprilie 2007), XtremPC are peste 140.000 de cititori/ediţie.

ISSN 1582-2818



EULA, pentru cine?

În ciuda impresiei că achiziţia unui pachet software vă oferă în acelaşi timp drepturi de utilizare depline, realitatea poate fi uşor diferită, uneori chiar în defavoarea proaspătului cumpărător neavizat.

Un contract care acordă unui utilizator dreptul de a folosi o aplicaţie este cunoscut îndeobşte ca EULA, un acronim pentru End User Licence Agreement. Chiar dacă aceasta poate avea uneori alte denumiri, spiritul ei rămâne acelaşi. Câţi dintre utilizatori citesc această licenţă, câţi o înţeleg şi, mai ales, cât de utilă este această licenţă sunt întrebări importante pe care recent lansatul browser Google Chrome le-a ridicat din nou.

Chiar dacă Google şi-a rescris destul de repede termenii acestei licenţe, care practic trecea în proprietatea Google toate informaţiile procesate prin aplicaţia Chrome, problema de fond rămâne încă actuală. Nici Adobe nu a fost ferită de o astfel de discuţie, termenii de utilizare ai aplicaţiei online Photoshop Express acordând companiei drepturi de utilizare liberă a conţinutului creat de utilizatori prin intermediul acestui produs. În lista ruşinii, aceea a companiilor care aparent nu şi-au citit suficient de bine propriile licenţe, se mai regăsesc nume precum McAffee, care limita publicarea liberă a rezultatelor testelor, Microsoft, care bloca sau limita virtualizarea sau transferul licenţelor, Apple, care oferea rularea unei singure copii de Safari de către un utilizator, şi altele. Marea parte a acestor probleme au dispărut, însă întrebările ridicate au rămas.

Limbajul în care aceste licenţe sunt redactate este un impediment major în calea înţelegerii lor corecte de către utilizatori. Fiind făcute de jurişti, care nu întotdeauna folosesc termeni şi expresii uşor de priceput de un utilizator din afara acestei branşe, aceste licenţe cer practic tuturor utilizatorilor o serie de cunoştinţe juridice de bază pe care aceştia nu le au şi nici nu sunt obligaţi să le aibă. Obligaţia morală a firmei ar fi aceea de a redacta un contract pe care ambii parteneri să-l înţeleagă şi să-l respecte în deplină cunoştinţă de cauză. În locul acestui respect reciproc, unele companii se mulţumesc să împacheteze într-un limbaj străin şi ermetic un amalgam indigest de prevederi redundante, neinteligibile, nenegociabile şi lipsite de respect. Din moment ce doar compania creatoare va fi în deplină cunoştinţă de cauză a drepturilor sale, întrebarea finală a legitimităţii morale a acestor licenţe se ridică practic de la sine.

Fundamental privind, chestionabilă este însăşi utilitatea acestor licenţe. Cele mai multe aspecte ale lor sunt în acest moment acoperite de legile de protecţie a drepturilor de autor, companiile producătoare având deja garantate majoritatea pretenţiilor pe care le-ar putea ridica. Pretenţiile care nu sunt acoperite de legislaţia în vigoare nu sunt însă neapărat şi valide şi legitime, acestea putând fi atacate în justiţie, aşa cum deja s-a întâmplat de câteva ori.

Cum lumea software nu a părut afectată de campaniile anti-EULA purtate până acum, utilizatorii pot apela şi la soluţiile software precum este EULAlyzer. Însă modul în care această aplicaţie încearcă să detecteze şi analizeze pasajele care pot ridica probleme pentru utilizator este destul de firav, nefiind o garanţie a înţelegerii depline a termenilor licenţierii. Cea mai bună armă rămâne încă simţul critic, dublat de interesul real al utilizatorului şi de urmărirea regulată a discuţiilor pe marginea acestui subiect.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Revista apare în următoarele variante:



Ediţie fără disc
preţ: 5.9 lei



Ediţie cu CD
preţ: 7.9 lei



Ediţie cu DVD
preţ: 12.9 lei

JOHN C. MANKIN - ENERGIE ELECTRICĂ LA DISTANȚĂ

009 Experimentul cercetătorului John C. Mankins este o demonstrație pentru ceva ce până nu demult părea imposibil, deschizând calea către crearea de stații orbitale pentru generarea energiei electrice cu ajutorul panourilor solare.





8 SAU 16GB?

048 La ora actuală, drive-urile flash pe interfață USB se bucură de un succes enorm. Deși în urmă cu 4-5 ani un astfel de dispozitiv cu o capacitate de 1GB avea un preț prohibitiv pentru un număr considerabil de utilizatori, la ora actuală, un drive flash de 8GB este accesibil unui segment de piață larg.

2X 4870 VS 4870 X2

058 Configurațiile CrossFire și SLI nu mai sunt de mult rezervate utilizatorilor entuziaști, dispuși să cheltuiască sume exorbitante pentru un spor de performanță ce adesea nu justifica utilitatea unei asemenea investiții.



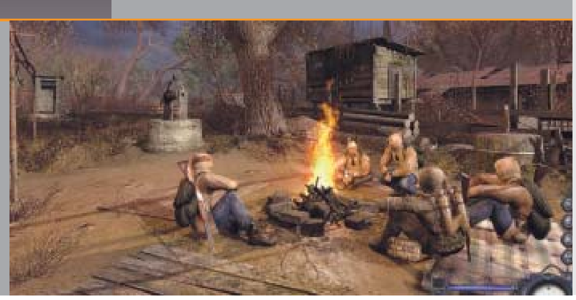


IPHONE 3G

098 Un Smartphone cu o construcție de tip candybar și o interfață exclusivă de interacțiune de tip tactil, iPhone 3G este un alergător unic în propria lui categorie, îmbinând caracteristicile clasei din care face parte cu cele ale unui Featurephone.

S.T.A.L.K.E.R.: CLEAR SKY

126 Acțiunea din S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky are loc cu un an mai devreme decât evenimentele din Shadow of Chernobyl, sistemul imunitar al Zonei din jurul centralei nucleare comportându-se din ce în ce mai violent, emisiile devenind tot mai mai puternice.



OCTOMBRIE

IT EXPRESS

008 Physikalisch-Technische
008 Bundesanstalt
009 University of Manchester și Dolby Canada
009 Microstaq
009 John C. Mankin
010 Reportaj în România
016 Tehnotrend

HARDWARE

020 Ultima oră
024 Overclocking
026 Coolere CPU
048 8 sau 16GB?
058 2X 4870 VS 4870 X2
060 Laborator
080 Topuri

SOFTWARE & COMUNICAȚII

085 Ultima oră
088 Google Chrome
090 BitDefender 2009
092 Găzduire gratuită
096 Laborator
098 iPhone 3G

JOCURI

102 Ultima oră
104 Tomb Raider: Underworld
106 World of Warcraft - Wrath of the Lich King (II)
108 Warhammer Online: Age of Reckoning
110 Leipzig Games Convention Evenimentul anului
116 Spore
120 The Witcher Enhanced Edition
122 Mercenaries 2: World in Flames
123 The Abbey
124 Crysis: Warhead
126 S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky
128 Bionic Commando Rearmed
129 S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky
130 Black view

IT express



Un producător în minus

Dan Motoroiu
dan.motoroiu@xtrempc.ro

Unul dintre cei mai vechi şi mai renumiţi producători de plăci de bază, Abit a decis să părăsească acest domeniu. În urma sa rămân amintirile vremurilor demult apuse.

Abit au decis de curând să renunţe la proiectarea şi fabricarea plăcilor de bază. În luna mai a acestui an au apărut zvonuri cum că Abit ar urma să renunţe la divizia de plăci de bază, însă acestea au fost infirmate de către producător. Pe 28 august, site-ul Hexus.net a publicat faptul că Abit urmează să mai livreze plăci de bază până la sfârşitul anului 2008, garanţiile urmând a fi onorate pentru încă trei ani. De această dată însă, ştirea nu a mai fost infirmată. Abit au confirmat cele sus-menţionate şi au adăugat faptul că urmează să-şi concentreze atenţia pe producţia de gadget-uri şi electronice de larg consum, declarând că profitul obţinut din comercializarea plăcilor de bază a devenit mult prea mic pentru a justifica costurile.

Plăcile de bază Abit au reprezentat mulţi ani cele mai bune implementări disponibile şi implicit cele mai bune plăci pentru overclocking. De asemenea, Abit au introdus numeroase dotări care au devenit ulterior standarde pentru modelele de plăci de bază dedicate entuziaştilor. Printre acestea se numără plăcile de sunet PCI-Express oferite ca bundle, tehnologii de monitorizare şi control precum Abit GURU, folosirea unora dintre primele şi cele mai eficiente sisteme de răcire cu heatpipe-uri pentru plăci de bază, alături de puţinele sisteme de răcire pentru VRM ce evacuează căldura generată direct în afara carcasei. De asemenea, Abit au fost dintotdeauna apreciaţi pentru BIOS-urile uşor de folosit, care însă oferă îndeajuns de multe setări pentru a-i satisface pe entuziaşti.

Cu toate acestea, profitul obţinut nu era pe măsura calităţii produselor. În luna mai a anului 2006, aproape de faliment, Abit au fost achiziţionaţi de Universal Scientific International (USI). Aceştia din urmă şi-au propus revigorarea brand-ului Abit, devenit Universal Abit între timp. Una dintre primele schimbări ce au putut fi observate a fost introducerea unui număr din ce în ce mai mare de modele entry-level, Universal Abit încercând să acapareze o parte cât mai mare a acestui segment. Deşi logica acestei mutări poate fi explicată uşor prin procentul foarte mare de vânzări înregistrat de acest tip de soluţii, concurenţa reprezentată de ASUS, GIGABYTE şi MSI s-a dovedit a fi prea puternică. De asemenea, o bună parte din staff-ul tehnic a plecat, migrând către companii precum DFI. Acest fapt s-a reflectat în calitatea modelelor mainstream şi high end oferite de Abit. Deşi unele modele oferite s-au bucurat de succes în rândul entuziaştilor, precum modelele motorizate de chipset-urile Intel P35, acestea nu se ridicau la înălţimea modelelor oferite de concurenţă. De asemenea, lansarea produselor noi cu întârzieri semnificative faţă de concurenţă au fost semne ale declinului. Îndepărtându-şi atenţia de la clienţii fideli, Abit au pornit pe un drum fără întoarcere, deoarece nu şi-au putut îndeplini obiectivele propuse, iar modelele dedicate entuziaştilor nu mai erau ce au fost odată.

De-a lungul timpului, alţi producători apreciaţi de utilizatori au suferit aceeaşi soartă. Hercules este, probabil, cel mai bun exemplu. Recunoscuţi drept unii dintre cei mai buni producători de plăci grafice, Hercules au fost forţaţi să renunţe datorită profitului insuficient înregistrat. Deşi mai există produse ce poartă sigla Hercules la ora actuală, acestea nu sunt la fel de apreciate precum plăcile grafice comercializate odinioară, brand-ul devenind unul comun. Acelaşi lucru se va întâmpla şi cu Abit cel mai probabil, renumele său subţiindu-se până ce doar nostalgicii îşi vor mai aduce aminte cu plăcere ce au însemnat odată NF7-S v2.0, IC7-G sau IC7-MAX3, AN7 şi AI7, AN8 Ultra, Fatal1ty AN8 SLI, AW8-MAX, KN9, AW9D-MAX, AB9 Pro sau AB9 QuadGT, IP35 PRO, IX38 QuadGT sau IX48 GT3.

Physikalisch-Technische Bundesanstalt 008
Noi orizonturi pentru microprocesoarele pe bază de siliciu

University of Manchester şi Dolby Canada 008
De la fotografie la imagini 3D

Microstaq 009
Eficienţă sporită pentru aparatele de aer condiţionat

John C. Mankin 009
Energie electrică la distanţă

Reportaj în România 010
Cele mai importante evenimente care se desfăşoară pe piaţa IT

Tehnotrend 014
Tendinţe în lumea tehnologiei



Physikalisch-Technische Bundesanstalt

Noi orizonturi pentru microprocesoarele pe bază de siliciu

Un grup de cercetători de la institutul Physikalisch-Technische Bundesanstalt (PTB) a dezvoltat un nou procedeu de generare a structurilor semiconductoare cristaline, utilizat de microprocesoarele pe bază de siliciu, capabil să ofere siliciu cu o puritate de cinci ori mai mare decât tehnologiile tradiţionale. Noul procedeu permite crearea de structuri mai fine pentru microprocesoare, capabile să utilizeze curenţi mai slabi şi frecvenţe de funcţionare mai mari, dar şi explorarea proprietăţilor cuantice ale electronilor individuali, oferind astfel o nouă perspectivă asupra curentului electric ca funcţie a frecvenţei şi sarcinii electrice. Procesul de generare a siliconului cristalin implică utilizarea unui vacuum ultraînalt, cu o presiune de 15 ori mai redusă decât presiunea atmosferică, obţinut prin folosirea unor pompe de vid multi-stagiu de dimensiuni impresionante. Siliconul cristalin este obţinut printr-un procedeu numit "molecular-beam epitaxy". Acesta permite formarea de straturi atomice individuale, cu o puritate extrem de ridicată, într-un mod controlat. Procedeul de formare stratificată permite crearea unor trasee semiconductoare lipsite de impurităţi sau alte defecte, electronii putând să circule cu viteze extrem de ridicate în lipsa obstacolelor. O heterostructură din GaAs (galiu-arsenic) şi AlGaAs (aluminiu-galiu-arsenic) este folosită drept bază, în timp ce elementele galiu şi arsenic sunt evaporate în vacuum pentru a fi apoi depozitate în straturi atomice pe structura cristalină. Produsul finit este un material semiconductor cu o puritate extrem de ridicată, ce poate fi apoi folosit pentru cercetarea unor noi procese de fabricaţie şi tehnologii. De altfel, în relaţie cu noile procese de fabricaţie descoperite, Intel a comentat că legea lui Moore îşi va păstra semnificaţia până cel puţin în anul 2020 şi probabil mai mult.



Legea lui Moore descrie trend-ul urmat de componentele hardware. Aceasta presupune o creştere exponenţială a complexităţii şi performanţei acestora, dublate o dată la aproximativ doi ani. Dificultatea utilizării acestor noi metode de fabricaţie este dată nu atât de fineţea şi precizia necesară, cât de dificultăţile create de necesitatea unui vacuum extrem de ridicat. Materiale care altfel sunt perfect stabile la presiune atmosferică normală au tendinţa de a trece direct în stare gazoasă la presiuni scăzute, contaminând mediul de lucru. Acest efect, cunoscut sub denumirea de sublimare, face extrem de dificilă proiectarea maşinilor de producţie, componentele care au nevoie de lubrifiere fiind expuse celui mai mare risc. Astfel, inginerii sunt nevoiţi să construiască utilaje fără a utiliza materiale ca plasticul, cauciucul sau uleiurile de lubrifiere. Adaptarea utilajelor pentru a îndeplini aceste cerinţe este dificilă şi vine cu un preţ ridicat, însă rezultatele sunt pe măsură.

University of Manchester şi Dolby Canada

De la fotografie la imagini 3D

Tehnologiile actuale de texturare tridimensională implică procedee complexe, mari consumatoare de timp şi resurse, ce utilizează echipamente potenţial periculoase cum sunt laserele. Deşi aceste tehnologii permit crearea unor modele 3D

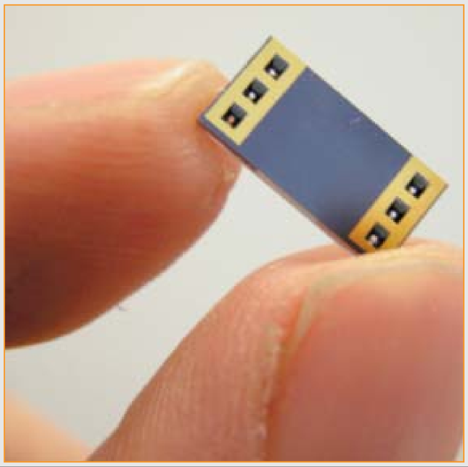


cu un grad foarte ridicat de acurateţe faţă de suprafeţele şi obiectele studiate, aplicaţiile în care acestea sunt utilizate adesea nu au nevoie de un asemenea nivel de complexitate. Această metodă necesită pregătiri minuţioase care presupun crearea unei adevărate reţele de lasere, capabile să cuprindă întreaga suprafaţă monitorizată. Toate aceste instrumente trebuie apoi coordonate cu o precizie foarte bună, însă chiar şi aşa pot apărea numeroase erori în procesul de mapare 3D. Aceste erori de captură trebuie apoi corectate manual înainte ca modelul 3D să poată fi utilizat. Un nou sistem de modelare a imaginilor 3D simplifică însă semnificativ acest proces. Deşi acesta reduce vizibil acurateţea modelului reprodus, rezultatele sunt de obicei suficiente pentru jocuri şi modele 3D care nu sunt vizionate de foarte aproape. Noul procedeu nu are nevoie decât de două imagini obţinute cu o cameră foto digitală obişnuită pentru a extrapola modelul 3D. Deoarece blitz-ul este poziţionat într-un punct uşor diferit faţă de senzorul optic al camerei, acesta luminează neuniform obiectele fotografiate, lăsând porţiuni bine iluminate în alternanţă cu zone uşor umbrite care diferă de a doua imagine, obţinută fără utilizarea blitz-ului. Cercetătorii au dezvoltat un algoritm software capabil să determine cât de mari sunt diferenţele de culoare cauzate de umbrire, respectiv de iluminarea suprafeţelor de către blitz. Pe baza acestor diferenţe subtile dintre cele două imagini sunt realizate măsurători care sunt trimise apoi unei aplicaţii software specializate, capabilă să extrapoleze modelul 3D cu un nivel rezonabil de acurateţe. Avantajul acestei metode este faptul că nu este necesară utilizarea unui echipament hardware specializat, întregul procedeu fiind posibil cu o cameră digitală obişnuită şi software-ul necesar pentru procesarea celor două imagini. Datorită simplităţii sale, acest sistem poate fi extrem de util pentru folosirea pe teren, la captarea de detalii suplimentare din imagini. Noua descoperire îşi poate găsi utilitatea în domenii precum geologie, la modelarea 3D a săpăturilor sau chiar în criminalistică, pentru crearea de modele 3D din scenele accidentelor sau alte locuri de interes. Modelele 3D obţinute pot fi apoi utilizate pentru a vizualiza locul accidentelor din mai multe unghiuri, în scopul unei determinări mai exacte a circumstanţelor producerii acestora.

Microstaq

Eficiență sporită pentru aparatele de aer condiționat

În prezent, 15% din consumul de energie electrică la nivel global este atribuit aparatelor de aer condiționat. Un grup de cercetători de la compania Microstaq încearcă să redreseze această problemă cu ajutorul unui mic chip din siliciu, menit să ofere o reducere semnificativă a consumului de energie pentru aparatele de aer condiționat. Numit "Ventilum", mica invenție este de dimensiunea unei unghii și promite o reducere cu până la 25% a consumului de energie pentru aparatele de aer condiționat, înlocuind valvele tradiționale pentru controlul fluxului de agent frigorific. Acesta este interpus în circuitul de răcire, fiind prevăzut cu o serie de canale pentru admisia fluidului de răcire. Chip-ul "Ventilum", în componența căruia sunt doar două părți mobile, are rolul de ajusta în timp real fluxul agentului frigorific, utilizând doar o fracțiune din energia necesară valvelor convenționale, pe bază de solenoid. Consumul de energie este substanțial mai mic decât pentru sistemele mecanice tradiționale, totalizând numai 0.7A la 12V, în timp ce sistemele de control obișnuite depășesc 3A pentru același voltaj. Ce face din chip-ul "Ventilum" o invenție cu adevărat specială este faptul că acesta este primul sistem microelectromecanic utilizat în aparate de aer condiționat, fiind astfel un pas important către miniaturizarea unor componente mecanice caracterizate până acum drept voluminoase și nu foarte eficiente din punct de vedere al consumului de energie. Aceasta este o descoperire similară chip-ului DLP pentru videoproiectoare și pregătește terenul pentru o nouă generație de aparate de aer condiționat, cu dimensiuni mai compacte, eficiență energetică mai bună și o fiabilitate îmbunătățită. Totuși, actualii posesori de aparate de aer condiționat nu au de ce să arunce vechile aparate la gunoi, compania intenționând să lanseze în curând kit-uri de upgrade pentru cele mai comune modele de aparate de aer condiționat. Instalarea acestora impune însă intervenția unui personal calificat, fiind necesare tăierea circuitului de răcire și sudarea acestui dispozitiv în locul componentelor clasice. Deși o reducere de 25% a consumului de energie este semnificativă și pentru utilizatorii casnici obișnuiți, adevăratele economii de energie vor fi vizibile pentru utilizatorii industriali și companii, care folosesc instalații de aer condiționat cu capacitate foarte mare, pe perioade mari de timp. Tehnologia valvelor pe bază de siliciu are aplicabilitate și în afara domeniului aparatelor de aer condiționat, fiind o alternativă viabilă pentru valvele de control cu solenoid utilizate la scară largă în industrie și oferind o eficiență energetică mai bună, dimensiuni reduse și performanțe superioare.



John C. Mankin

Energie electrică la distanță

Acum mai mult de o sută de ani, Nikola Tesla a reușit într-un experiment să transmită în eter un curent de aproximativ 100 milioane de volți la o distanță de 40Km, fără a apela la cabluri electrice. În acel experiment, inventatorul a reușit să aprindă un banc cu 200 de becuri cu incandescență și chiar pornirea unui motor electric. Experimentul a fost realizat folosind o versiune supradimensionată a bobinei Tesla, aproximativ 95% din electricitatea trimisă în eter fiind recepționată de către stația de captare. După ce Nikola Tesla a fost nevoit să abandoneze experimentul inițial din cauza lipsei fondurilor, un fost cercetător de la NASA a reluat acum cercetările în acest domeniu, promițând să transforme radical modul de producere și transporul energiei electrice. Experimentul fondat de către Discovery Channel și desfășurat pe o perioadă de patru luni a început prin colectarea energiei solare folosind panouri fotovoltaice convenționale și a continuat prin transmiterea electricității generate la o distanță de 148Km, între două insule hawaii-ene. Experimentul cercetătorului John C. Mankins este o demonstrație pentru ceva ce până nu demult părea imposibil, deschizând calea către crearea de stații orbitale pentru generarea energiei electrice cu ajutorul panourilor solare.
Poziționate pe orbita Pământului și expuse permanent radiației solare neatenuate de către straturile atmosferice, panourile fotovoltaice pot oferi un randament imposibil de atins în condiții obișnuite.
Cercetătorul cu o experiență de 25 ani în cadrul programului de cercetare a energiei solare din cadrul NASA propune lansarea pe orbită a unei vaste rețele de sateliți, fiecare cu o greutate de 500Kg, capabili să trimită înapoi pe Pământ energia generată folosind principiul lui Nikola Tesla. Deși primele teste au dat rezultate încurajatoare, mai sunt multe progrese de făcut în privința eficienței acestui procedeu, în cadrul experimentului numai a mia parte din energia transmisă fiind



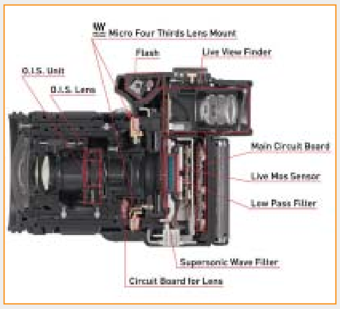
recepționată. Motivul principal pentru rezultatele modeste este dimensiunea foarte mică a dispozitivului receptor.
Conform dezvoltatorului acestui proiect, costurile inițiale pentru dezvoltare ar putea depăși un miliard de dolari, însă acestea ar fi amortizate după intrarea sistemului în exploatare. În experimentul desfășurat, fiecare din cele 9 panouri solare utilizate a reușit să transmită aproximativ 2W, deși puterea generată de acestea atingea



20W. Puterea modestă a experimentului este rezultatul unor limitări impuse pentru protejarea traficului aerian din zonă împotriva interferențelor. Deși experimentul nu este în întregime reușit, acesta a demonstrat fezabilitatea transmiterii energiei solare la distanță. Rămâne însă de rezolvat problema lansării pe orbită a sateliților necesari, costurile impuse de platformele de lansare actuale fiind prea mari pentru a mai fi recuperate apoi într-un interval de timp rezonabil.

PANASONIC

Prima cameră Lumix bazată pe standardul Micro Four Thirds



Panasonic a anunţat lansarea camerei DMC-G1, o nouă cameră cu obiectiv digital interschimbabil care este bazată pe noul standard Micro Four Thirds. Combinând un corp cu dimensiuni reduse cu facilităţi de cameră avansate care oferă un confort de operare la fel de uşor cu cel al camerelor compacte, G1 este prima cameră din lume care foloseşte noul standard Micro Four Thirds. Împreună cu o structură inovatoare fără oglinzi care micşorează substanţial corpul aparatului, sistemul LUMIX G Micro oferă o portabilitate şi o uşurinţă în utilizare remarcabile prin adoptarea unui vizor Live View permanent în locul vizorului optic convenţional. În pofida design-ului ultracompact, G1 este complet dotată cu facilităţi care asigură o uşurinţă în utilizare, multumită sistemului de autofocus cu măsurarea contrastului. Dispune şi de modul iA (Intelligent Auto), o facilitate existentă în camerele digitale Lumix compacte.
Senzorul Live MOS din G1 oferă utilizatorilor posibilitatea de a beneficia de funcţia Live View permanent atât în timpul vizualizării ecranului LCD Free-Angle, cât şi la privirea prin vizor.

În spatele calităţii excepţionale a camerei G1 stau senzorul Live MOS de tip 4/3 de 12.1 megapixeli, care oferă un domeniu dinamic larg şi un consum redus de energie, şi noul procesor de imagine Venus Engine HD. Deoarece praful care intră în carcasa aparatului este o problemă, Panasonic a dotat G1 cu un Supersonic Wave Filter.

EPSON

Epson anunţă lărgirea portofoliului de produse



Epson anunţă extinderea portofoliului de produse din România, prin lansarea a 20 de produse de imagine digitală.

Astfel, oferta Epson a fost completată cu modele de proiectoare fixe, destinate spaţiilor largi, prin seria de top EB-5000, stabilindu-se noi standarde privind luminozitatea, funcţionalitatea, conectivitatea şi valoarea conferită locaţiilor mari. Cele cinci modele din această serie sunt extrem de durabile, perfecte pentru o instalare pe termen lung, cu o durată de viaţă a lămpii extinsă la 3000 de ore operaţionale, şi beneficiază de o gamă completă de interfeţe de conectare, precum şi de funcţii de monitorizare în reţea şi certificare Vista.

Se adaugă modelele din gama entry level EB-S6, EB-X6, EB-W6, o combinaţie perfectă între business şi multimedia, care realizează proiecţii de pe card SD sau stick USB şi beneficiază de conectivitate HDMI. Modelul EB-W6, prin rezoluţia WXGA (1280x800), este perfect pentru noile modele de laptop-uri wide.

Pe segmentul home cinema, Epson continuă seria inovaţiilor, prin lansarea modelelor care beneficiază de panel-uri Full HD şi rate de contrast mărite, produse lansate recent la IFA Berlin, menite să ofere cea mai frumoasă experienţă home cinema. Multifuncţionalele color inkjet nou lansate sunt: SX600FW, SX400, SX200, imprimante cu 4 cartuşe individuale ce înglobează cerneala DURABrite Ultra cu binecunoscuta tehnologie de printare Epson MicroPiezo.

SKIN

Un An Nikon în România

SKIN, importator şi distribuitor al unora dintre cele mai importante branduri internaţionale din domeniul tehnologiei informaţiei şi unic importator Nikon în România, este fericit să anunţe aniversarea primului an de existenţă oficială a brandului Nikon în România.
Cu această ocazie, SKIN a organizat un eveniment de aniversare care a avut loc marţi 16 septembrie 2008 la hotelul Radisson SAS din Bucureşti. Personalităţi publice, reprezentanţi ai presei, fotografi profesionişti, parteneri, utilizatori au fost alături de Nikon şi au sărbătorit împreună realizarile primului an de existenţă oficială a Nikon pe piaţa din România.

Primul an al prezenţei Nikon în România a adus utilizatorilor Nikon o serie de beneficii precum: 2 ani garanţie pentru toate produsele Nikon (aparate foto, obiective, bliţ-uri), service autorizat, suport tehnic telefonic şi prin e-mail, manuale de utilizare, cataloage în limba română şi valoare suplimentară pentru produsele Nikon precum: abonamente gratuite la reviste foto, bonusuri sau reduceri speciale. Toate acestea au dus la situarea Nikon pe primul loc în alegerea fotografilor români.

La eveniment au fost prezenţi din partea Nikon Corporation domnul Toshiyuki Masai, Preşedintele Nikon Europe şi domnul Richard Leigh, Chief New Business Development Imaging Department, care au apreciat primul an de colaborare ca „un succes deosebit al parteneriatului Nikon - SKIN în sensul disponibilităţii, vânzării şi promovării produselor Nikon în România precum şi al susţinerii comunităţii locale de fotografi”. Ambianţa evenimentului, tradiţional japoneză, a fost susţinută de momente de: koto, judo şi kendo. De asemenea, prezenţa şi demonstraţia susţinută de campioana olimpică la judo a României, Alina Dumitru, a încântat audienţa, arătând încă o dată maiestria românilor în stăpânirea artelor japoneze.



Lansarea în premieră mondială a două produse: Nikon D90 - primul DSLR din lume cu funcţie de filmare şi Nikon Coolpix S60 - primul aparat foto Nikon cu touchscreen au fost momentele aşteptate de invitaţi. Prezentarea Nikon D90 a fost susţinută de vedeta TV Lucian Mândruţă, primul utilizator al acestui aparat din România, care a ţinut să expună funcţiile importante care l-au determinat să aleagă Nikon D90. Mihai Albu, fashion designer-ul care a creat husa ce însoţeşte Nikon Coolpix S60, a dezvăluit argumente care l-au inspirat în creaţia sa precum şi facilităţile tehnice care l-au impresionat la Nikon Coolpix S60.

OVERCLOCKERI ROMÂNI LA AMSTERDAM

MSI European Overclocking Chalange 2008

MSI a organizat un concurs de overclocking european la care au putut participa 20 de ţări. Acesta a fost organizat în trei etape, primele două având loc la nivel local. Cea de-a treia etapă a fost finala concursului şi s-a desfăşurat la Amsterdam, în perioada 23-24 august. Pentru a înţelege mai bine ce a reprezentat această competiţie, i-am luat un scurt interviu lui Marco van Genechten, responsabilul pentru organizarea evenimentului.

Radu Bozga: Când şi cum a hotărât MSI să organizeze un concurs european de overclocking?

Marco van Genechten: Cea care a venit cu ideea este Angelique Berden, Marketing Director. Ea a observat că nimeni nu a organizat încă un concurs de overclocking la nivel european şi, din moment ce eram în preajma lansării plăcilor de bază cu chipset Intel P45, a considerat că ar fi o idee foarte bună. Cea mai bună parte a evenimentului a fost că nu am ales câţiva overclockeri renumiţi, ci am organizat runde de calificare pentru a determina cine merită cu adevărat să vină la Amsterdam. De fapt, decizia de a organiza acest eveniment a fost luată încă de la CeBIT.

RB: Cum au fost alese cele 20 de ţări participante?

MG: La început, am vrut să alegem 10 ţări, însă ideea concursului ni s-a părut atât de bună încât am mărit numărul la 15 şi mai târziu la 20. Am considerat că 20 de ţări reprezintă maximul cu care ne-am putea descurca, în condiţiile în care este primul eveniment de acest gen pe care îl organizăm. MSI are reprezentanţi în toate ţările, acesta fiind punctul de plecare pentru alegerea participanţilor. Din păcate, nu am putut invita toate ţările pe care am fi dorit să le avem prezente.

RB: Cât de greu a fost să pregăteşti totul pentru concurs şi cu ce probleme te-ai confruntat?

MG: Organizarea a mers bine, chiar dacă pentru noi a fost prima dată când am organizat un eveniment atât de important. A trebuit să pregătim multe aspecte, însă nimic nu a mers prost. Cu toate acestea, întotdeauna există loc pentru îmbunătăţiri. A fost plăcut că toată lumea a ajuns la timp şi că tot grupul a stat împreună.

RB: Evenimentul a fost considerat un succes? Ce îmbunătăţiri aţi putea aduce în viitor?

MG: Suntem de părere că evenimentul a fost un real succes. A fost o experienţă benefică să îi vedem pe overclockeri şi redactori stând împreună şi oferindu-ne un feedback pozitiv. Sunt trei lucruri care îmi vin în minte referitor la îmbunătăţiri: mai multe ţări implicate, scoruri mai bune şi mai multă distracţie.



RB: Va mai organiza MSI şi alte evenimente asemănătoare?

MG: Da, plănuim să mai organizăm şi alte evenimente ca acesta. După cum deja ştii, la sfârşitul acestui an va avea loc în Taiwan concursul de overclocking internaţional. După evaluarea acestor evenimente, vom stabili programul anului viitor.

RB: Va începe MSI să se implice în comunitatea overclockerilor?

MG: După aceste eveniment, vom continua cu siguranţă să ne implicăm în comunitatea de overclockeri. Cei care s-au alăturat acestui eveniment au demonstrat cunoştinţe şi aptitudini ce ne pot ajuta să ne îmbunătăţim produsele. Apreciem feedback-ul pe care l-am primit din partea lor pe parcursul evenimentului.



XtremPC a fost partener media al acestui concurs în România, publicaţia fiind responsabilă cu selectarea celor mai buni participanţi din ţară. Prima etapă a fost preselecţia, în cadrul căreia a putut participa oricine şi cu orice configuraţie. Cei trei câştigători ai acesteia au fost: Tudor Bădică (alias Headhunt sau Monstru), cu 8.781s în SuperPI 1M şi 27217 puncte în 3DMark06, Răzvan Fătu (alias Micutzu) cu 8.609s în SuperPI 1M şi 23630 de puncte în 3DMark06 şi Mihăţoiu Matei (alias matose) cu 10.000s în SuperPI 1M şi 19317 puncte în 3DMark06.

Cei trei au primit câte o placă de bază MSI P45 Platinum şi câte o placă video MSI RX3850-T2D512E-OC, cu care au fost nevoiţi să obţină cele mai bune scoruri în 3DMark06, SuperPI 1M şi Cinebench pentru a stabili câştigătorul local al competiţiei. Acesta a fost Tudor Bădică, cu 8.672s în SuperPI 1M, 12773 de puncte în 3DMark06 şi 5730 de puncte în Cinebench. Trebuie menţionat că cei trei au primit suport şi din partea Cooler Master, care a furnizat soluţiile de răcire şi sursele. Regulile MSI au permis ca fiecare ţară să participe la etapa finală a concursului cu câte o echipă, motiv pentru care toţi cei trei participanţi au mers împreună la Amsterdam.

Pentru finală, fiecare echipă a primit câte o placă de bază MSI P45D3 Platinum şi o placă video GeForce 9600GT, un procesor Intel E8400 şi un kit de memorii OCZ. De asemenea, producătorul a furnizat concurenţilor şi schemele necesare pentru vmod-uri. Din păcate, componentele concurenţilor noştri au ajuns în România destul de târziu, însă cu preţul unor nopţi nedormite aceştia au avut suficient





timp la dispoziţie pentru a le aduce modificările necesare şi pentru a se acomoda cu ele. Din păcate, procesorul primit nu a fost la nivelul aşteptărilor. În plus, nici cel de-al doilea procesor, pus la dispoziţie de către organizatori în cadrul evenimentului, nu s-a dovedit mai bun. Din acest motiv, concurenţii români au pierdut destul de mult timp încercând să găsească setările optime pentru obţinerea unor scoruri cât mai mari şi nu au reuşit să ruleze unul dintre benchmark-uri - 3DMark 2005. În aceste condiţii, echipa noastră s-a clasat pe locul al 15-lea. Trebuie însă menţionat că rularea 3DMark 2005 chiar şi la frecvenţe implicite ar fi însemnat o poziţionare considerabil mai bună în top. Astfel, scorul în SuperPI 1M (8.328s) i-ar fi clasat pe locul al cincilea, iar cel din Cinebench (11537) pe locul al patrulea. La aceste performanţe a contribuit şi echipa Portugaliei, care a cedat procesorul său concurenţilor noştri. Ghinionul portughezilor a constat în defectarea plăcii de bază, ceea ce a dus la imposibilitatea echipei de a continua concursul. ojdr2001, şeful echipei, a privit situaţia cu optimism, afirmând că îşi vor lua revanşa cu următoarea ocazie. Din păcate, această ocazie nu va mai exista pentru el, deoarece cancerul l-a răpus la scurt timp după concurs.

Deşi a fost o competiţie, atmosfera nu a fost una competitivă, ci de prietenie, de parcă overclockerii se cunoşteau de o viaţa. Pentru a afla mai multe chiar de la overclockeri, i-am luat un scurt interviu lui Tudor Bădică.

Radu Bozga: Ce v-a determinat să participaţi la concursul de overclocking organizat de MSI?

Tudor Bădică: La noi în ţară, în domeniul overclocking-ului, asemenea competiţii au loc cu o frecvenţă destul de redusă. Prin urmare, nu puteam să ratez şansa de a îmi reprezenta ţara în cadrul unei competiţii internationale.

RB: Care au fost cele mai mari probleme cu care v-aţi confruntat pe parcursul acestui concurs?

TB: Niciodată organizarea unui eveniment de asemenea proporţii nu va fi simplă. De aceea, pot apărea diverse probleme. Cu toate acestea, pentru o primă ediţie a unui eveniment de o asemenea amploare, eu aş spune că lucrurile s-au desfăşurat destul de bine.

RB: Dacă aţi putea să repetaţi experienţa, ce aţi face diferit?

TB: Poate aş schimba puţin modalitatea de abordare. Noi am plecat de la bun început cu ideea de a câştiga, sau de a termina în primii trei. În consecinţă, ne-am concentrat mai mult pe obţinerea celor mai bune rezultate posibile şi nu am putut să rulăm toate benchmark-urile. Dacă am fi rulat 3DMark 2005, am fi fost cu siguranţă între primii cinci, însă dorinţa noastră de a împinge totul la maxim a făcut ca terminarea acestui benchmark în timpul impus de organizatori să fie imposibilă pentru noi şi astfel am obţinut o clasare mult mai slabă. Deci, poate data viitoare nu ne vom mai ghida după ideea "totul sau nimic".

RB: Ce îmbunătăţiri consideraţi că ar putea aduce organizatorii pe viitor evenimentelor de acest gen?

TB: Ar fi de apreciat dacă în cadrul preselecţiei s-ar aplica acelaşi regulament în fiecare ţară. De asemenea, pretestarea componentelor oferite pentru concurs ar elimina diferenţele uriaşe dintre comportamentul anumitor componente, diferenţe care depind în cea mai mare măsură de noroc (mă refer aici la procesoarele puse la dispoziţie).

RB: Care sunt cele mai importante calităţi pe care ar trebui să le aibă un overclocker?

TB: Cele mai importante calităţi, după părerea mea, sunt pasiunea şi răbdarea. În rest, e nevoie de multă muncă...

RB: Vorbiţi puţin despre platforma cu care v-aţi prezentat la concurs; ce modificări i-aţi adus şi ce aşteptări aveaţi de la ea?

TB: Micutzu este responsabil cu modificările de ordin electronic, deci el ar putea descrie cel mai bine aceste modificări. În principiu, au fost operate modificări asupra plăcii de baza şi asupra plăcii video. Placa de bază a fost modată pentru a permite creşterea voltajului procesorului peste valoarea maximă din BIOS (în acest scop au fost realizate două mod-uri, unul pentru controlul direct asupra voltajului şi un al doilea pentru a îndepărta protecţia de supra-voltaj). Placa video a fost modată pentru a permite creşterea voltajului pentru GPU (în acest scop au fost realizate două mod-uri, unul pentru controlul direct asupra voltajului şi un al doilea pentru a îndepărta protecţia de supra-voltaj) şi pentru a putea creşte voltajul destinat alimentării memoriei plăcii grafice. Per total, aş putea spune că placa video s-a comportat excepţional, frecvenţele atinse fiind foarte mari. De asemenea, placa de bază s-a comportat exemplar, ultimele update-uri de BIOS rezolvând majoritatea problemelor întâlnite în etapele preliminarii. Singura componentă care nu a fost la înălţimea aşteptărilor din punctul meu de vedere a fost procesorul, care, ca exemplar, a fost unul destul de slab. Din punctul meu de vedere, cea mai mare problemă pe care am avut-o cu platforma pusă la dispoziţie a fost ghinionul de a nimeri un exemplar destul de slab de E8400.

RB: Ce aţi mai dori să adăugaţi referitor la acest eveniment?

TB: În primul rând, aş vrea să le mulţumesc tuturor celor implicaţi în organizare (MSI, Tweakers, OCZ, XtremPC) pentru ocazia de a participa la un eveniment de o asemenea amploare. Am avut plăcerea să cunosc oameni extraordinari, poate unii dintre cei mai buni overlcockeri din Europa. Mai mult decât atât, atmosfera a fost una de prietenie, mai mult decât una competiţională şi nu pot să nu îi amintesc aici pe prietenii noştri din Grecia (hipro5 şi gprhellas) sau Turcia (hey şi totsuner_mc). De asemenea, le mulţumesc cu drag prietenilor din echipa Portugaliei (ojdr2001, N3ro, silence, PP) pentru ajutorul acordat. De altfel, de ei sunt legate atât cele mai frumoase amintiri (modul în care ne-au ajutat atunci când am avut nevoie), dar şi cea mai trista amintire... Din nefericire, la două săptămâni de la încheierea concursului, Orlando (ojdr2001) a trecut în nefiinţă, fiind răpus de necruţătoarea maladie numită cancer. O să ne amintim întotdeuna cu drag de întâlnirea noastră din Amsterdam şi de acest om deosebit, care acum nu mai este printre noi.

Câştigătorii competiţiei organizate de MSI au fost grecii (hipro5 şi gprhellas), care au avut un avans considerabil în comparaţie cu ceilalţi concurenţii. Astfel, ei au obţinut 30261 de puncte în 3DMark 2005, 8.063s în SuperPI 1M şi 12083 de puncte în Cinebench.

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempc.ro



"Dezvoltarea economică va antrena și cererea pentru aplicații de nivel înalt care să o susțină"

Dorian Prodan în dialog cu Autodesk pe marginea deschiderii birourilor din București



Paul Lipovanciuc
Autodesk
AEC Channel Manager SEE

Dorian Prodan: Care sunt prioritățile și strategiile pe care le va adopta biroul din București?
Paul Lipovanciuc.: Biroul Autodesk de la București va permite crearea unor relații mai strânse cu clienții noștri din această zonă, o susținere mai bună a partenerilor locali, precum și o capacitate de reacție și răspuns mai rapidă la cererile specifice ale clienților din zona Europei de Sud-Est.

D.P.: Care sunt principalele probleme de care s-a lovit Autodesk în Romania?
P.L..: Așa cum probabil și alte companii dornice de extindere au observat, principalele probleme întâmpinate sunt legislația, pirateria software și infrastructura care este încă în dezvoltare.

D.P.: Cum va influența noul birou relațiile cu partenerii VAR și cu instituțiile de învățământ?
P.L.: Datorită acestei apropieri de România, relația cu partenerii noștri va fi mai rapidă și mai eficientă, informațiile despre specificul local influențând totodată mult mai rapid deciziile acestui birou. În privința relațiilor cu instituțiile de învățământ, biroul de la București va permite oferirea suportului și sprijinului nostru la un nou nivel de eficiență, contribuind astfel într-un mod mai dinamic la educarea și antrenarea specialiștilor de care economia României, în continuă creștere, va avea nevoie din ce în ce mai mult.

D.P.: Care este poziția Autodesk pe piața de software din România în raport cu rivalii precum Bentley sau Dassault și cum intenționați să vă îmbunătățiți cota de piață?
P.L.: Pe piața autohtonă raportul nostru cu concurența este similar celui din alte țări. Pe plan local vom aplica aceleași strategii pe care le-am aplicat pe orice piață pe care suntem prezenți: deschidere către concurența liberă, sinceritate față de parteneri și clienți și foarte multă muncă pentru menținerea poziției de lider al pieței software și de soluții de acest gen.

D.P.: Intenționează Autodesk să își promoveze produsele și soluțiile prin intermediul unor campanii și programe specifice de licențiere?
P.L..: Am aplicat aceste metode de câteva ori și intenționăm și pe viitor să stimulăm pe aceste căi clienții. Tipul, durata și specificul acestor campanii urmează să fie adaptate în funcție de modul și direcțiile în care va evolua piața.

D.P.: Intenționează Autodesk să dezvolte/utilizeze resursele locale pentru dezvoltare de software?
P.L.: În acest moment birourile din București au doar scop comercial. Autodesk este o companie cu o dezvoltare internațională, care deține centre de dezvoltare în diverse regiuni ale globului. Atunci când vom decide să deschidem un astfel de centru în România, vom fi mândri să vă anunțăm.

D.P.: Care credeți că va fi evoluția pieței software de CAD/CAM/CAE în România?
P.L: Dezvoltarea economică a României va antrena după ea și cererea pentru aplicații de nivel înalt care să o susțină. În acest moment, România este piața cu cea mai mare creștere din regiune, devenind astfel cea mai interesantă piață pentru sectorul CAD/CAM/CAE. Autodesk o va susține prin acordarea de sprijin logistic, financiar și uman clienților și partenerilor .

D.P.: Cum se implică Autodesk în susținerea aspectelor ecologice ale industriilor pe care le sprijină din punct de vedere software?
P.L.: Suntem o companie care se implică în domeniul ecologiei, venind astfel în întâmpinarea problemelor globale ale economiei. Cele două soluții software pe care le oferim, Digital Phototyping și Building Information Modeling, oferă clienților modalități avansate de creare, simulare și optimizare a proiectelor din punct de vedere al consumului de resurse financiare și energetice. Clienții noștri își vor putea optimiza atât investițiile materiale, dar își vor putea respecta și propriile standarde ecologice. În plus, Autodesk este implicată financiar și uman în diverse inițiative cu caracter ecologic.



Movea

Telecomanda universală

Movea Gyration Air Music Remote este o telecomandă cu adevărat universală. Destinată celor mai comozi dintre utilizatori, aceasta oferă un control total asupra sistemului media center din sufragerie. În afara numărului impresionant de butoane și a ecranului LCD luminat, responsabil cu afișarea de informații, funcționalitatea acestui dispozitiv este extinsă cu ajutorul unui senzor giroscopic, capabil să emuleze funcționalitatea unui mouse prin simpla înclinare a telecomenzii în palma utilizatorului. Aceasta oferă o rază de acțiune de până la 50 metri și poate utiliza atât conexiune clasică infraroșu, cât și conexiune radio, eliminând astfel necesitatea unui câmp vizual direct către dispozitivul controlat. În timp ce funcția mouse permite o navigare mai rapidă și mai eficientă a meniurilor, ecranul LCD poate fi configurat pentru a afișa informații utile, precum numele melodiilor ascultate. Gyration Air Music Remote este oferită în versiune standard, pentru un preț de 180 dolari, dar și în versiune bundle, împreună cu o tastatură wireless portabilă în format compact, ambele pentru un preț de 230 dolari.

TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

Gorenje

Frigiderul “Made for iPod”

După ce a lansat un model de frigider incrustat cu cristale Swarovski, Gorenje își propune să utileze bucătăriile ultramoderne din zilele noastre oferind un model "Made for iPod”, capabil să funcționeze împreună cu player-ul iPod de la Apple. Conceput pentru ceea ce Gorenje numește "cultul iPod Touch”, frigiderul include binecunoscutul iPod dock, precum și o pereche de boxe încorporate. Compania face un pas mai departe în promovarea noii serii de produse lansând portalul web iGorenje, optimizat pentru vizualizarea de pe dispozitive iPhone și iPod Touch. Acesta oferă obișnuitele rețete de bucătărie, secvențe video cu tematică culinară și alte informații utile, dar permite și controlul diferitelor dispozitive din bucătărie, cu condiția ca acestea să fie compatibile și prevăzute cu conexiune Wi-Fi. Gorenje menționează totuși că noul serviciu web este în stadiu de testare. Deși prețul acestui inedit accesoriu de bucătărie nu este menționat, acesta se încadrează cu siguranță în categoria produselor de lux ale companiei și va beneficia de un preț pe măsura acestui statut.



Sonim

Sonim L801

Sonim L801 este un telefon mobil conceput special pentru a supraviețui în condiții grele de utilizare. Acesta dispune de o carcasă foarte rezistentă, capabilă să ofere protecție împotriva loviturilor și căderilor de la o înălțime de până la 1.65m, prafului și umidității sporite. Fiind destinat în special aventurierilor, acesta oferă o serie de accesorii utile în drumeții, cum ar fi un termometru integrat, lanternă și pointer laser, barometru pentru măsurarea presiunii atmosferice, un altimetru și chiar o busolă. Sonim LM801 mai oferă un player MP3 și tuner radio FM pentru petrecerea timpului liber. Carcasa telefonului este confecționată dintr-un plastic foarte rezistent de culoare galbenă, îmbrăcat într-o husă din cauciuc pentru protecție împotriva șocurilor mecanice și zgârieturilor. Electronica internă este concepută pentru a funcționa în condiții extreme de temperatură, ce pot varia între -20°C și +60°C. L801 oferă un timp de convorbire de aproximativ 5 ore, fiind disponibil împreună cu un adaptor auto pentru reîncărcare de la bateria autoturismului. În lipsa semnalului de la rețeaua de telefonie mobilă, Sonim L801 poate funcționa și în mod walkie-talkie, permițând comunicarea directă cu alte telefoane similare aflate în raza de acțiune.




Think Smart, Think ASRock
Excellent motherboard with a good balance of Price and Performance!
Price
Performance
Extra ESD Protection
DuraCap
Selective Japan made long life capacitors
ASRock 2.5x Life Time
Others 1x
P45XE-WiFiN
Intel® P45 + ICH10R Chipsets
Bundle
FSB2000 MHz
4 x DDR2 1200
ATI™ CrossFire™
Dual Gigabit LAN
Smart BIOS
Intelligent Energy Saver
Extra ESD Protection
ASRock DuraCap (2.5X longer life time)
ASRock WiFi 802.11n module
P45XE
Intel® P45 + ICH10 Chipsets
FSB2000 MHz
4 x DDR2 1200
ATI™ CrossFire™
PCIE Gigabit LAN
Smart BIOS
Intelligent Energy Saver
Extra ESD Protection
ASRock DuraCap (2.5X longer life time)
AOD790GX/128M
AMD 790GX + SB750 Chipsets
Free Bundle DVI-to-HDMI converter
HDMI
Supports CPU up to 140W
Supports AMD OverDrive™
4 x DDR2 1066
Integrated AMD Radeon HD 3300 graphics
Integrated 128MB side port memory for iGPU
Supports ATI™ CrossFire™ and Hybrid CrossFireX™
Three VGA Output options: D-Sub, DVI-D, HDMI
Supports Full HD 1080p playback
Supports Smart BIOS, Intelligent Energy Saver, Extra ESD Protection
ASRock DuraCap (2.5X longer life time)
AM3 CPU Ready
ASRock is a leading brand in providing best Price-Performance motherboard
ASRock ComputerTotaal "Our Choice"
P45R2000-WiFi PCTreiber "HOT STUFF award"
P45R2000-WiFi Pro-Clockers "Recommended Award"
P45R2000-WiFi OCWorkbench "Gold Award"
P45R2000-WiFi CPU3D "Recommended Award"
P43R1600Twins-WiFi Tech4PCs "Silver Award"
P43R1600Twins-WiFi OCWorkbench "Best Value award"
X48TurboTwins-WiFi PCkoloji "Top Performance Award"
X48TurboTwins-WiFi Hardware Canucks "DAM GOOD VALUE"
X48TurboTwins-WiFi OCWorkbench "Gold Award"
X48TurboTwins-WiFi Pro-clockers "Highly Recommended award"
· The specification is subject to change without notice. · The brand and product names are trademarks of their respective companies. · Any configuration other than original product specification is not guaranteed.
RHS Your IT Supplier
RHS Company SA
Tel: +4021 331.0067
www.rhs.ro
ASESOFT DISTRIBUTION
ASESOFT DISTRIBUTION SRL
Tel. +4021.211.1856
www.asesoftdistribution.ro
eta-2u
eta-2u
Tel. +4 0256.220.287
www.eta2u.ro
ASRock
www.asrock.com

hardware



Eșecurile din industria IT

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempc.ro

Cu toţii ne aducem aminte de începutul anilor 2000, când plăcile de bază cedau nervos. Acest lucru se datora curenţilor tot mai mari la care erau supuşi condensatorii electrolitici. Problema a fost însă remediată prin introducerea condensatorilor solizi, care pot face faţă stresului la care sunt supuşi.

Problemele pe care le-a avut Sony în urmă cu doi ani cu bateriile de laptop care explodau nu sunt străine nimănui. Producătorul a fost nevoit să înlocuiască milioane de produse considerate defecte pentru parteneri precum Dell, HP, Apple sau Lenovo. În prezent, Sony se confruntă cu altă problemă. De data aceasta este vorba despre laptop-urile sale - Vaio, care prezintă acelaşi simptom precum bateriile de acum doi ani - riscul de a lua foc. Din aceeaşi categorie de eşecuri face parte şi noul iPhone 3G. Deşi aparent se bucură de succes, la o simplă analiză hardware realizăm că nu se poate ridica la nivelul concurenţei. Acestuia îi lipsesc funcţii elementare, precum MMS, utilizarea camerei foto pentru înregistrări video sau utilizarea sa pe post de modem conectat la PC. Cea mai cunoscută problemă a acestui dispozitiv este însă chip-ul 3G integrat. Se pare că Apple a folosit un model ieftin şi slab, motiv pentru care unii utilizatori se plâng de pierderea semnalului. Ţinând cont că un astfel de telefon este promovat ca un terminal născut pentru Internet, nu putem decât să tragem concluzia că iPhone 3G se încadrează în categoria rateurilor tehnologice. Pe de altă parte, iPhone se adresează utilizatorilor extravaganţi şi câştigă prin design, în ciuda funcţionalităţii reduse.

Trecând în domeniul hardware, avem Intel G35, AMD Phenom şi chip-urile NVIDIA. G35 poate fi considerat un eşec deoarece nu a reuşit să ofere suportul hardware pentru decodarea conţinutului video HD, concurenţa având de câştigat de pe urma acestuia. Prima generaţie de Phenom introdusă de AMD a fost prost primită din cauza problemei TLB-ului. Deşi aceasta nu îi afecta pe utilizatori, publicitatea negativă de care s-a bucurat produsul a redus drastic vânzările. În plus, eşecul venea după o serie de alte probleme cu care s-a confruntat AMD, deci încrederea consumatorului era deja diminuată. NVIDIA, care a fost pe val aproximativ doi ani, pare a fi ajunsă din urmă de probleme. Pe lângă faptul că chipset-urile pentru procesoarele Penryn au fost lansate foarte târziu, acestea nu sunt nici pe departe ce a fost nForce 680i SLI. În plus, unii producători au renunţat să mai ofere plăci de bază construite în jurul lui nForce 790i SLI. NVIDIA nu este văzută bine nici pe segmentul plăcilor video, unde a pierdut supremaţia din punctul de vedere al performanţei. De asemenea, deşi nu există nicio confirmare oficială, se pare că unele chipset-uri au probleme de construcţie sau proiectare, motiv pentru care perioada lor de viaţă este destul de scurtă. Chiar dacă aceste informaţii nu sunt adevărate, publicitatea negativă de care are parte nu este în niciun caz benefică producătorului.

Microsoft este un alt maestru în eşecuri. API-ul DirectX 10 pare să nu mai ajungă la maturitate, în condiţiile în care niciun producător nu vrea să rişte lansarea unor jocuri exclusiv DirectX 10, iar driverele pentru soluţiile grafice de abia acum încep să ofere un nivel de performanţă bun. În plus, consola Xbox 360 are un design foarte slab, probleme sale de fiabilitate fiind deja o legendă.

După cum se vede, industria IT este plină de eşecuri, care par a se înmulţi de la un an la altul. Acest lucru se datorează concurenţei tot mai acerbe care obligă producătorii să lanseze produsele înainte de a fi testate suficient. Acelaşi lucru se întâmplă şi în alte industrii, precum cea auto. Concurenţa este benefică pentru consumator, având ca rezultat reducere preţurilor. Analizând însă toate aceste probleme, putem trage concluzia că există şi o latură negativă a sa.

Ultima oră 020
Noutăţile care merită toată atenţia

Overclocking 024
Tutorial pentru începători

Coolere CPU 026
Soluţii de răcire în test

8 sau 16GB? 048
Drive-uri flash încăpătoare



2X 4870 VS 4870 X2 058
Crossfire sau dual-GPU?

Laborator 060
În fiecare lună XtremPC testează pentru tine noi produse

Topuri 080
Locuri unde poţi alege un produs cu adevărat de top

PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază LGA775 / Socket AM2+:
CPU - Intel Core 2 QX9650/AMD Phenom X4 9850 Black Edition
Memorie - 2x1024MB ADATA DDR3-1600 7-7-7-20/ 2x1024MB Crucial Ballistix PC2-8500 CAS5
HDD - Seagate ST3250410AS 250GB
VGA - Leadtek PX8800GTS TDH 640MB
Sursă - Fortron Epsilon 10100W/Cooler Master Real Power M620

Plăci video PCI-Express:
CPU - Intel Core 2 QX6700 @ 3.2GHz
Placă de bază - MSI P35 Platinum
Memorie - 2x1024MB GeIL DDR2-800 4-4-4-12
HDD - Seagate Barracuda 7200.7 80GB
Sursă - Fortron Epsilon 1010W

ASUS ROG Maximus II Formula
Sunet Formidabil în Jocuri
Cu SupremeFX X-Fi ai un Sunet Perfect în Jocuri

Dacă eşti pasionat de jocurile video cu siguranţă ştii ce rol important are partea audio. De acum, noua placă de bază ASUS ROG Maximus II Formula, dotată cu placa audio SupremeFX X-Fi, îţi redefineşte modul în care percepi jocurile. Cu suport pentru memoria DDRII şi având la bază cel mai recent chipset Intel P45, tehnologia exclusivă CPU Level Up şi designul Extreme Engine, placa de bază Maximus II Formula îţi va oferi cele mai frumoase momente în jocurile tale video preferate.

Sunete Perfecte cu SupremeFX X-Fi

Seria de produse Republic of Gamers (ROG) este dedicată jucătorilor care vor să aibă parte de cele mai bune condiţii pentru a rula jocurile video preferate. ROG Maximus II Formula, împreună cu placa audio SupremeFX X-Fi îţi va oferi un sunet atât de intens şi perfect încât vei avea senzaţia că eşti cu adevărat în mijlocul jocului.

Upgrade de Procesor cu Doar câteva Click-uri!

Cu tehnologia CPU Level Up poţi obţine cu uşurinţă un procesor mai rapid, capabil să facă faţă jocurilor video preferate. Tot ce ai de făcut este să selectezi în BIOS modelul de procesor dorit din listă. Din momentul în care ai făcut alegerea, sistemul se va ocupa de restul setărilor fine pentru a obţine viteza procesorului dorit. Nu a fost niciodată aşa de uşor să upgradezi un procesor!

Design Extreme Engine pentru o Performanţă Excepţională

ROG Extreme Engine este noua generaţie de alimentare multi-phase care dispune de un design în 16 faze de alimentare pentru procesor, 2 faze pentru memorie şi 3 faze pentru north bridge. Acest nou tip de alimentare oferă noi opţiuni de voltaj în BIOS pentru a obţine performanţe superioare. Sunt utilizate doar componente de cea mai bună calitate pentru o funcţionare stabilă, o eficienţă a consumului energetic de 96% şi power management automat pentru limitarea risipei de energie şi emiterea unei energii termice scăzute.



PE SCURT

SUPORT NATIVE SLI PENTRU CHIPSET-UL INTEL X58

După ce a anunțat inițial că va oferi suport SLI pentru plăcile de bază cu chipset Intel prin includerea chip-ului nForce 200 în configurația acestora, NVIDIA a ajuns la o nouă înțelegere cu Intel, permițând companiei să ofere suport nativ pentru configurații SLI în noul chipset X58. Suportul Native SLI oferit este complet, fiind permise configurații cu două până la patru slot-uri PCIe x16, pentru configurații 3-Way SLI și un al patrulea accelerator grafic rezervat pentru procesarea fizicii, folosind engine-ul PhysX.

www.intel.com

SONY CYBER-SHOT T500

Sony a lansat o nouă cameră foto digitală compactă, cu suport pentru captură video în format HD. Modelul este echipat cu un senzor de imagine cu rezoluție de 10.1MP și oferă zoom optic 5X.
Sony Cyber-Shot T500 dispune de un ecran LCD cu diagonala de 3.5 inch, sistem optic de stabilizare a imaginii și o funcție de filmare ce permite realizarea de capturi video la o rezoluție de 1280x720 pixeli cu 30 de cadre pe secundă, în format h.264. Este posibilă inclusiv realizarea de fotografii la rezoluție 720p, fără a întrerupe procesul de filmare. Capturile realizate sunt stocate pe card Memory Stick, cu capacitatea de 4GB. Noul model oferă o carcasă compactă, cu un aspect de aluminiu șlefuit și este disponibil în mai multe versiuni de culoare, printre care argintiu, negru și roșu.

www.sony.com

DRIVE SSD PENTRU PC-URI DE BUGET DE LA SAMSUNG

Samsung a început producția de masă pentru drive-uri SSD destinate sistemelor PC cu preț redus. Noile dispozitive sunt fabricate utilizând chip-uri de tip multi-level-cell (MLC) și oferă capacități de 8GB, 16GB și 32GB, urmând ca versiuni cu capacități de stocare mai generoase să fie oferite ulterior. Deși nu ating performanțele modelelor de top, acestea oferă totuși viteze de transfer de 90MB/s la citire și între 25MB/s la scriere pentru modelul cu capacitatea de 8GB și 70MB/s pentru versiunea de 32GB, oferind astfel aproximativ 50% din performanța modelelor de top.

www.samsung.com

INTEL

Procesor Intel cu șase nuclee

Procesorul Intel cu șase nuclee de procesare, cu nume de cod Dunnington, este ultima adiție adusă liniei de procesoare Penryn. Cunoscut oficial sub numele Xeon 7400, acesta este un model destinat sistemelor de tip server și utilizează socket-ul LGA771. Cele șase nuclee de procesare împart un total de 16MB memorie cache L3. Fiind bazat pe arhitectura Penryn pe 45nm, Xeon 7400 este compus din trei chip-uri individuale, fiecare dispunând de câte două nuclee de procesare și 3MB memorie cache L2, pentru un total de 9MB. Deși modelul fragmentat ales de Intel pentru procesoarele sale nu este la fel de eficient ca cel oferit de AMD, prin procesoarele sale cu design monolitic, compania are de câștigat de pe urma costurilor de fabricație mai reduse și rapiditatea cu care pot fi lansate modele noi. La fel ca și generațiile actuale de procesoare Intel, Dunnington utilizează un controller de memorie extern și bus FSB, însă Intel speră că includerea unei cantități generoase de memorie cache de nivel 3 va compensa limitările acestui sistem. Intel Xeon 7400 este astfel un model de tranziție, în așteptarea noii linii de procesoare bazată pe arhitectura Nehalem, ce va fi lansată la sfârșitul acestui an. Aceasta va dispune de controller de memorie integrat, arhitectură internă revizuită și un design monolitic mai eficient. În ciuda numărului mai mare de nuclee de procesare, Intel a reușit să ofere pentru acest procesor o valoare TDP a consumului de energie de numai 130W. Mulțumită consumului relativ mic de energie, noul procesor este adecvat inclusiv pentru sisteme de tip blade/server, unde spațiul disponibil pentru sisteme de răcire este redus.

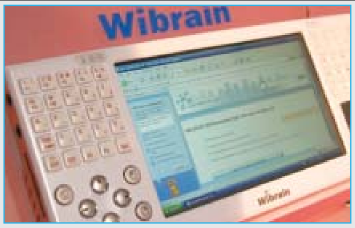


www.intel.com

WIBRAIN

Wibrain I1 cu procesor Atom

Wibrain I1, urmașul modelului B1, este bazat pe noua platformă Atom de la Intel. Acesta aduce un design mai bine finisat decât predecesorul său și un set de specificații îmbunătățite. Astfel, procesorul VIA C3 este înlocuit acum de un model Intel Atom Z510 la 1.1GHz sau versiunea mai rapidă Z520 la 1.33GHz, ambele cu un consum mai redus de energie și performanțe superioare. Modelul I1 este oferit în versiuni cu 512MB sau 1GB memorie RAM și harddisk de 30GB sau 60GB. Ca și în cazul modelului B1, vor fi disponibile și versiuni echipate cu drive SSD, cu capacități de până la 32GB. Cea mai notabilă îmbunătățire adusă este includerea suportului pentru conectivitate GPRS/EDGE și modem UMTS/HSDPA, fiind oferit astfel suport nativ pentru conexiuni internet wireless. În afara portului USB, noul Wibrain I1 aduce în plus și un cititor de carduri, compatibil cu medii SD. Alte dotări includ o cameră web retractabilă, conector USB și o ieșire VGA, oferită prin intermediul unui cablu adaptor special. Noul model este așteptat să ofere o



autonomie extinsă a bateriei, substanțial îmbunătățită față de actualul model B1. Wibrain I1 va fi lansat în toamna acestui an și va dispune de un preț apropiat de cel al modelului actual.

www.wibrain.com

SONY

Noi modele Sony Walkman

Sony a lansat trei noi modele din seria Walkman, cu suport pentru redarea fișierelor în format MP3, WMA, AAC și Linear PCM. Acestea oferă o funcție drag-and-drop pentru gestionarea fișierelor și dispun de capacități de stocare între 2GB și 8GB. Modelele NWZ-S736F și NWZ-S738F dispun de capacități de stocare de 4GB și 8GB și oferă suport pentru formate AAC și Linear PCM fără pierdere de calitate și o



autonomie a bateriei de până la 40 de ore. Sunt prezente funcții speciale precum "in-flight noise cancellation", responsabilă de reducerea zgomotului ambiant în timpul călătoriilor, și "SensMe", capabilă să compună liste personalizate de melodii pe baza preferințelor utilizatorului, aducând în prim-plan melodiile cel mai des ascultate.

Modelele NWZ-E436F și NWZ-E438F oferă capacități de 4GB și 8GB și extind autonomia bateriei la 45 ore. NWZ-B133F și NWZ-B135F sunt modele entry-level cu capacități de 1GB și 2GB, care includ tuner FM și funcție reportofon. Noile modele pot fi achiziționate pentru un preț ce variază între 45 și 180 dolari.

www.sony.com

TOSHIBA

Laptop cu autonomie de 12.5 ore

Toshiba Dynabook SS RX2 este un laptop compact, cu o greutate de numai 858 grame și ecran în format wide, cu diagonala de 12.1”. Acesta utilizează un backlight cu tehnologie LED și oferă o rezoluție de 1280x800 pixeli. În ciuda greutății reduse, modelul integrează o baterie Li-Ion capabilă să ofere o autonomie de până la 12.5 ore, cu condiția utilizării unui dispozitiv de stocare SSD. Dynabook SS RX2 dispune de o carcasă rezistentă la zgârieturi și este bazat pe un procesor Intel Core 2 Duo ULV SU9300, tactat la 1.2GHz și ajutat de până la 3GB memorie RAM. Stocarea datelor este asigurată de un harddisk de 160GB, însă este oferită opțiunea utilizării unui drive SSD cu capacitatea de 128GB. Interfața grafică este asigurată de nucleul Intel GMA 4500MHD, cu suport pentru decodarea hardware a formatelor video de înaltă definiție și suficientă putere de procesare pentru a rula confortabil sistemul de operare Windows Vista cu interfața Aero activată. Conectivitatea este asigurată de 3 porturi USB 2.0, un conector eSATA și un drive DVD-RW integrat. Conectarea la internet poate fi realizată local, prin interfața wireless 802.11a/b/g/n draft 2.0 sau prin modemul 3G integrat.



www.sony.com

SAMSUNG

Un nou notebook ultraportabil de la Samsung

Samsung X360 este un notebook ultraportabil, echipat cu ecran cu diagonala de 13.3 inch și rezoluție 1280x800 pixeli. Modelul este caracterizat printr-o greutate foarte redusă, de mai puțin de 1.3Kg, și o construcție compactă, ce oferă o grosime între 0.66 inch și 1.2 inch pentru corpul carcasei. Modelul este bazat pe un procesor Centrino 2 ULV, ajutat de 1GB memorie RAM, expandabilă la 4GB. X360 este oferit împreună cu harddisk de 120GB la 5400RPM sau drive SSD cu capacitatea de 64GB sau 128GB. Interfața grafică este asigurată de un chipset Intel X4500, cu suport pentru specificațiile DirectX 10 și accelerare hardware pentru formate video de înaltă definiție. Formatul compact utilizat nu a permis integrarea unui drive optic, acesta fiind substituit de un cititor de carduri 7-in-1. Alte dotări includ trei port-uri USB, slot PCI ExpressCard/34, conectori HDMI, VGA și LAN. Nu lipsesc suportul pentru conexiuni Wi-Fi și Bluetooth 2.0+ EDR și webcam integrată cu o rezoluție de 1.3MP. Autonomia oferită variază între 6 și 10 ore, în funcție de capacitatea bateriei utilizate.



www.samsung.com

INTEL

Intel a lansat trei noi procesoare desktop din gama entry-level

Intel a lansat noi modele de procesoare quad-core și dual core, din gama entry-level. Modelul Core 2 Quad Q8200 oferă o frecvență de tact de 2.33GHz, 4MB memorie cache L2 și FSB la 1333MHz. Acesta este fabricat în litografie pe 45nm și oferă un consum TDP de 95W. Modelul Core 2 Duo E5200 este tactat la 2.5GHz, dispune de 2MB memorie cache L2 și utilizează un FSB de 800MHz. Modelul Celeron D 450 este un procesor dual-core, tactat la 2.2GHz. Acesta oferă un consum TDP de numai 35W și utilizează același FSB de 800MHz, însă dispune de numai 512KB memore cache L2. Modelul quad-core Q8200 este oferit pentru un preț de 224 dolari, în timp ce versiunea dual-core E5200 poate fi achiziționată pentru 83 dolari. Modelul Celeron D 450, cel mai accesibil dintre cele trei, poate fi achiziționat pentru un preț de 53 dolari.

www.intel.com



PE SCURT

ACER ASPIRE ONE, MAI IEFTIN

Acer a redus prețul pentru modelul său Aspire One cu 50 dolari, versiunea cu sistem de operare Linux și drive SSD fiind disponibilă acum pentru un preț de 329 dolari. Modelul cu harddisk de 120GB, 1GB memorie RAM și sistem de operare Windows XP este disponibil pentru un preț redus de la 399 la 349 dolari, în timp ce versiunea cu harddisk de 160GB poate fi achiziționată pentru 399 dolari.

www.acer.com

HARDDISK ÎN FORMAT DE 1.8" CU CAPACITATE DE STOCARE RECORD

Toshiba a lansat un nou model de harddisk ce utilizează formatul de 1.8", cu o capacitate de 240GB. Modelul dispune de 8MB memorie cache și oferă o viteză rotație a platanelor de 4200RPM. Conform producătorului, noul model oferă un consum de energie cu până la 30% mai mic decât versiunile de generație mai veche.

www.toshiba.com

DELL LATITUDE E4300 ȘI E4200

Dell a lansat două noi laptop-uri din seria Latitude, echipate cu procesoare din seria Core 2 Duo și ecran în format wide. Ambele modele includ suport pentru funcția instant-on, ce oferă acces rapid la internet și alte utilitare, mulțumită unei distribuții linux miniaturale intregrată în firmware-ul dispozitivului. Alte specificații includ suport pentru până la 8GB memorie RAM DDR3, harddisk cu o capacitate de până la 250GB sau drive SSD de 64GB, rețea Gigabit LAN 10/100/100, suport pentru conexiuni wireless 802.11a/g/n și Bluetooth 2.1. Interfața grafică este asigurată de un chipset Intel GMA 4500MHD, iar imaginile sunt afișate la o rezoluție de 1280x800 pixeli, pe un ecran de 13.3" pentru modelul Latitude E4300, respectiv 12.1" pentru E4200.

www.dell.com

VIDEOPROIECTOR DE BUZUNAR

3M MPro110 este un pico-proiector bazat pe tehnologie LED. Cu dimensiuni suficient de mici pentru a încăpea în palmă și un preț de 360 dolari, acesta poate afișa imagini cu o diagonală de până la 50". Modelul oferă un set de difuzoare stereo integrate, conectori VGA și composite și suport pentru conectarea directă a unui player iPod.

www.3M.com

PANASONIC

Panasonic oferă un nou model de cameră video FullHD, cu înregistrare pe card SDHC

Panasonic a lansat o nouă cameră video FullHD, bazată pe tehnologia 3MOS. Aceasta utilizează trei senzori CMOS pentru compunerea imaginii, fiecare cu o suprafață de 1/6 inch și o rezoluție de 610.000 pixeli. Tehnologia 3MOS este complementată prin utilizarea procesorului de imagine "HD Crystal Engine", menit să maximizeze potențialul senzorilor



optici. SD100 stochează capturile video pe card de memorie SDHC și oferă patru profile de calitate pentru captura video. Capturile video pot fi realizate la rezoluție FullHD în format 16:9 cu 1920x1080 pixeli sau în format 4:3 la rezoluția 1440x1080 pixeli. Formatul utilizat pentru captură este AVCHD, cu bitrate între 6Mbps și 17Mbps, pentru un timp de înregistrare între unu și patru ore, folosind un card SDHC cu capacitatea de 8GB. Dotările modelului HDC-SD100 includ atât viewfinder electronic, cât și ecran LCD pentru vizualizarea imaginilor, precum și un inel pentru ajustarea manuală a focalizării imaginii, dar și alte funcții precum balans de alb sau diafragmă. Alte funcții includ recunoaștere facială, microfon integrat cu suport pentru sunet surround 5.1, înregistrare video în mod "Digital Cinema" cu 25 de cadre pe secundă și scanare progresivă. Conectivitatea cu PC-ul este asigurată de un port USB 2.0, în timp ce pentru vizualizarea înregistrărilor pe un televizor HDTV este prezent un port HDMI. Din păcate, pentru folosirea conectorului HDMI este necesară utilizarea alimentatorului extern, acesta fiind poziționat în compartimentul destinat acumulatorului. Încărcarea acumulatorului este realizată extern, folosind suportul oferit de alimentator, permițând astfel utilizarea de acumulatori auxiliari, fără a întrerupe procesul de filmare.

www.panasonic.com

SONY

Laptop cu ecran de 18.4" și suport FullHD

Sony a lansat un nou model de laptop destinat utilizatorilor profesioniști. Sony VAIO type A este optimizat pentru editare video și prelucrare imagine, fiind echipat cu ecran în format wide cu rezoluție nativă de 1920x1080 pixeli. Modelul dispune de un procesor Intel Core 2 Duo Mobile T9400 la 2.53GHz, până la 4GB memorie RAM și un sistem de stocare compus dintr-o matrice RAID cu două harddisk-uri, fiecare cu o capacitate de 250GB. Alte specificații includ un inscriptor Blu-ray, conector eSATA pentru conectarea unui harddisk extern, dar și un conector Firewire pentru dispozitive de captură video. Mai sunt prezente trei porturi USB 2.0 și un slot CF cu suport UDMA. Fiind un model destinat mediului profesional, acesta dispune de o placă video din seria GeForce 9600M GT, cu port HDMI, și este oferit împreună cu o suită completă de software pentru editare video și imagine de la Adobe.



Conectarea la rețea este asigurată de o interfață wireless 802.11n și un conector LAN. Toate aceste dotări vin cu prețul unei greutăți finale de 3.9Kg. Bateria Li-Ion inclusă în pachet oferă o autonomie de aproximativ două ore, însă este oferită opțiunea unei baterii extinse, capabilă să ofere o autonomie de 3 ore. Prețul configurației standard atinge pragul de 3000 dolari.

www.sony.com

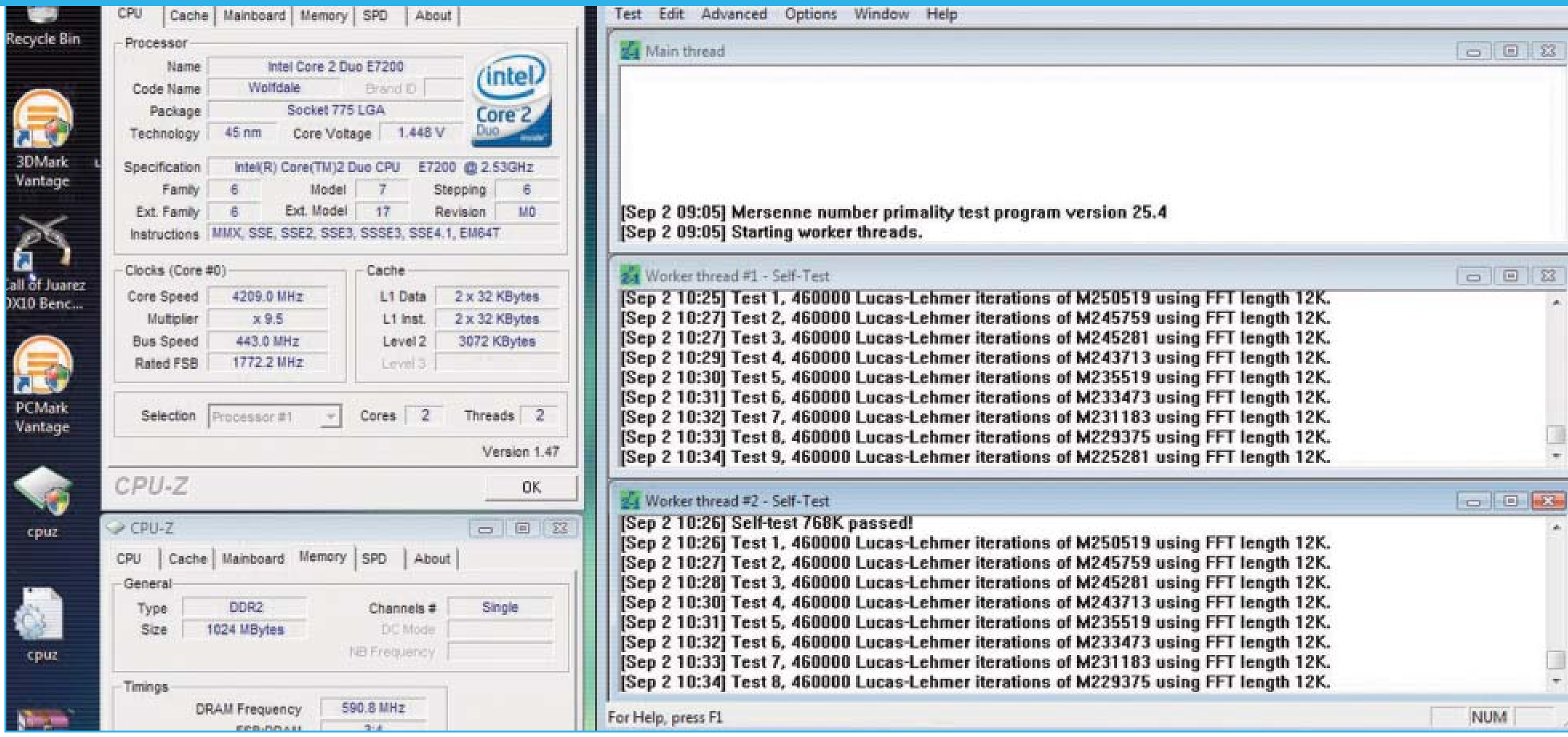
LG

LG PG6900

LG a lansat un nou model de televizor cu plasmă, cu diagonala de 50" și harddisk încorporat. LG PG6900 oferă două tunere digitale HD, suport pentru Electronic Program Guide și funcție PVR ce permite captura transmisiunilor TV pe harddisk. Funcția Freeview Playback permite derularea și navigarea în conținutul transmisiunilor TV sau chiar vizionarea cu încetinitorul a secvențelor de interes. Harddisk-ul cu capacitatea de 160GB poate găzdui până la 48 ore de material video la calitate ridicată sau până la 86 ore la calitate standard. PG6900 oferă o rată de contrast de 1.000.000:1, timp de răspuns de 0.001ms, rată de refresh de 100Hz și funcție "OneClick AV mode" pentru ajustarea rapidă a calității imaginii. Carcasa utilizează un format fără ramă, cu corp din material plastic negru-lucios și partea frontală din plexiglass transparent. Conectivitatea este asigurată de trei porturi HDMI 1.3a, cu suport pentru o adâncime de culoare de 48 biți, împreună cu rate de reîmprospătare a imaginii de 60, 50 și 24Hz.

www.lge.com





OVERCLOCKING

TUTORIAL PENTRU ÎNCEPĂTORI

Overclocking-ul este un fenomen din ce în ce mai popular la ora actuală. Sporul de performanţă obţinut prin overclocking poate fi consistent. Pericolul de a avaria componentele este mult mai mic decât în trecut deoarece producătorii au implementat o serie de măsuri de protecţie împotriva supraîncălzirii. De asemenea, plăcile de bază comercializate la ora actuală pun la dispoziţia utilizatorilor o serie de opţiuni de overclocking. Acestea sunt mai mult sau mai puţin bogate, în funcţie de segmentul căruia i se adresează. Se poate spune că acum overclocking-ul este la îndemâna oricui, nu neapărat şi cunoştinţele necesare.

Numărul de utilizatori care deţin un nivel adecvat de cunoştinţe despre overclocking este destul de mic. Deşi detaliile necesare pot fi găsite destul de uşor pe internet, cele mai bune informaţii pot fi descoperite pe forumurile de specialitate. Cantitatea şi calitatea informaţiei depinde de dispoziţia user-ilor acelui forum de a raspunde unui începător şi de a-l ajuta. Aşa-zisele tutoriale ce pot fi găsite online pot conţine informaţii eronate sau formulări greu de înteles pentru cei care nu au deja un nivel minim de cunoştinţe despre hardware. Din acest motiv, luna aceasta ne-am propus să le oferim celor care doresc un mic ghid de overclocking.

Overclocking-ul, sau supratactarea, implică creşterea frecvenţelor şi modificarea anumitor parametri de funcţionare a sistemului pentru a obţine un spor de performanţă. Componentele supratactate de marea majoritate a utilizatorilor sunt procesorul, memoria RAM şi placa video, acestea fiind componentele responsabile, în marea majoritate a cazurilor, de performanţa sistemului.

Înainte de a continua, trebuie să vă avertizăm că supratactarea componentelor este un procedeu ce poate duce la distrugerea componentelor sistemului dacă nu sunt respectate condiţiile prezentate în cadrul acestui articol. De asemenea, garanţia nu acoperă eventualele defecte ce pot apărea în urma supratactării componentelor. Cu toate acestea, stabilirea faptului că produsul a fost avariat în urma supratactării este imposibilă în lipsa dovezilor fizice, o atitudine însă nu tocmai morală care ar trebui evitată.

Pentru a supratacta componentele este necesară luarea unor măsuri de siguranţă. În primul rând, utilizatorul trebuie să ia în considerare o serie de factori de bază. Sursa de alimentare trebuie să fie capabilă să susţină sistemul în condiţii de overclocking, fiind recomandabilă achiziţionarea unei surse de calitate. Aceasta din urmă nu trebuie neapărat să fie prea scumpă, surse foarte bune putând fi achiziţionate la sume ce încep de la aproximativ 100 de lei noi. Următorul factor foarte important este sistemul de răcirea a sistemului. Acesta este alcătuit din sistemele de răcire specifice fiecărei componente, alături de fluxul de aer generat de ventilatoarele de sistem. Achiziţionarea unui cooler performant pentru procesor şi folosirea unei carcase ce poate oferi un flux de aer bun sunt recomandabile. Pentru a asigura o funcţionare stabilă pe perioade lungi de timp, utilizatorul trebuie să aibă în vedere răcirea plăcii de bază, a memoriilor RAM, a procesorului şi a plăcii grafice. De asemenea, un factor foarte important este întreţinerea periodică a sistemului, fiind recomandabilă curăţarea sistemelor de răcire de praf o dată la trei luni, chiar dacă posesorul a supratactat componentele sau nu.

Cea mai importantă componentă din sistem

este placa de bază, în special pentru overclocking-ul procesorului şi a memoriei RAM. Construcţia acesteia şi opţiunile de overclocking din BIOS dictează cât de mult pot fi supratactate componentele şi cât de stabile vor fi în timp.

În afară de placa de bază, factorii ce pot influenţa rezultatele overclocking-ului sunt temperatura componentelor şi potenţialul de overclocking al acestora.

Pentru a putea supratacta cu succes componentele unui PC modern este necesar un volum minim de cunoştinţe despre funcţionarea acestuia, mai exact despre rolul fiecărei componente în sistem şi felul în care comunică între ele.

Placa de bază este, practic, puntea de legătură între toate componentele sistemului, acestea din urmă sunt fie montate pe placa de bază, fie sunt conectate la placa de bază prin intermediul unor cabluri. Procesorul comunică cu restul componentelor prin intermediul magistralei de sistem - System bus. Aceasta din urmă este tactată la frecvenţe ce ţin de modelul procesorului folosit. Frecvenţa de lucru a procesorului este obţinută prin folosirea unui multiplicator asupra frecvenţei magistralei de sistem. De exemplu, procesorul Intel Core 2 Duo E7200 este tactat la 2533MHz şi foloseşte o frecvenţă a magistralei de sistem de 266MHz. Un calcul matematic simplu relevă faptul că acest model de procesor foloseşte o valoare a multiplicatorului de 9.5x. Pentru a creşte frecvenţa de lucru a procesorului există două metode, prin creşterea frecvenţei magistralei de sistem sau prin ridicarea multiplicatorului. Multiplicatorul procesoarelor comercializate la ora actuală nu poate fi crescut peste valoarea implicită, excepţie făcând unele ediţii speciale dedicate pasionaţilor de overclocking, precum procesoarele din seriile Black Edition şi FX oferite de AMD, respectiv Extreme oferite de Intel. Astfel, marea majoritate a utilizatorilor apelează la creşterea frecvenţei magistrale de sistem pentru a-şi supratacta procesorul.

Frecvenţa memoriei RAM este obţinută tot folosind frecvenţa de lucru a magistralei de sistem şi o serie de multiplicatori. Acest lucru se traduce prin faptul că supratactarea procesorului prin mărirea frecvenţei magistralei de sistem va duce la creşterea simultană a frecvenţei memoriei RAM. Deşi viteza mărită aduce performanţe mai mari, potenţialul de overclocking al memoriei RAM este, de obicei, inferior celui de care dispun procesoarele, acesta fiind un factor care poate limita serios frecvenţa maximă obţinută. Producătorii oferă o plajă largă de multiplicatori pentru frecvenţa memoriei RAM pentru a îmbunătăţi compatibilitatea plăcilor de bază cu cât mai multe module de memorie RAM, însă aceştia pot fi folosiţi cu succes pentru a reduce frecvenţa memoriei RAM şi a limita cât mai puţin supratactarea procesorului. De asemenea, pentru a putea creşte frecvenţa memoriei RAM, se pot folosi timpi de acces mai relaxaţi pentru aceasta, în limita opţiunilor oferite de BIOS-ul plăcii de bază. Cei ma importanţi timpi de acces ai memoriilor RAM sunt CAS, Trp, Trcd, Tras şi Command Rate. În general, aceştia pot fi setaţi, în ordinea descrisă anterior, între 3-3-3-5-1T şi 5-5-5-18-2T pentru memoriile DDR2, acestea fiind cele mai răspândite valori la ora actuală. Un set de timpi de acces care să meargă garantat în overclocking la frecvenţe prestabilite nu poate fi prezis, datorită diferenţelor mari ce apar între chip-urile de memorie folosite şi implementările fiecărui producător în parte. Acestea trebuie să fie stabilite de fiecare utilizator în parte pe configuraţia folosită, în urma testelor efectuate.

Supratactarea plăcilor grafice este un proces mult mai simplu, deoarece implică folosirea unor programe dedicate, direct din sistemul de operare. De asemenea, frecvenţele ce pot fi mărite sunt de două în cazul plăcilor grafice cu chipset AMD/ATI, respectiv trei pentru plăcile grafice motorizate de nuclee NVIDIA. Acestea sunt frecvenţa de lucru a nucleului grafic şi frecvenţa memoriei grafice. Odată cu lansarea primelor modele cu suport DirectX 10, nucleele grafice NVIDIA beneficiază de o a treia frecvenţă, cea a procesoarelor unificate de shader. Aceasta este obţinută folosind un multiplicator de frecvenţă, într-un mod foarte asemănător cu cel prin care este obţinută frecvenţa de lucru a procesorului. Pentru a nu limita potenţialul de overclocking al plăcilor grafice produse, frecvenţa procesoarelor unificate de shader poate fi modificată total independent de cea a nucleului grafic. Pentru supratactarea plăcilor grafice recomandăm download-ul celei mai noi versiuni de Riva Tuner.

Frecvenţa maximă obţinută în overclocking poate fi crescută prin supravoltarea componentei. Marea majoritate a plăcilor de bază actuale oferă opţiuni destul de bogate de supravoltare a procesorului, memoriei RAM şi a chipset-ului plăcii de bază. Foarte puţine modele de plăci grafice oferă posibilitatea supravoltării componentelor prin intermediul unui software specializat, cea mai răspândită metodă de creştere a tensiunii de alimentare a nucleului sau a memoriei grafice fiind voltmodarea acestora. Pentru a asigura integritatea şi stabilitatea sistemului pe perioade îndelungate, se recomandă supravoltarea nucleului procesorului cu maxim 15% peste valoarea standard. În cazul modulelor de memorie DDR2, se recomandă depăşirea unei valori a tensiunii de alimentare de 2.2V doar în cazul în care producătorul modulelor specifică asemenea valori. Supravoltarea chipset-ului plăcii de bază măreşte potenţialul de overclocking al magistralei de sistem, însă recomandăm acest procedeu doar în cazul în care este necesar.

Pentru a asigura stabilitatea şi fiabilitatea componentelor supratactate şi supravoltate este necesară folosirea unor sisteme de răcire mai bune decât cele standard, în general. Creşterea tensiunii de alimentare duce la creşterea consumului componentei supuse acestui procedeu şi implicit la degajarea unei cantităţi mai mari de căldură. În aceste condiţii, răcirea adecvată a acestor componente este esenţială pentru a asigura funcţionarea stabilă a sistemului. De asemenea, în majoritatea cazurilor, montarea unui sistem de răcire mai eficient aduce cu sine un spor binevenit în overclocking. Pentru a verifica eficienţa sistemelor de răcire, recomandăm folosirea unor programe specializate, precum Everest Ultimate Edition produs de Lavalys, sau programele de gen oferite de producătorul plăcii de bază. Temperaturile obţinute în regim full load sunt cele mai importante. Astfel, temperatura obţinută după aproximativ jumătate de oră de rulare a unui stress test pentru procesor poate fi considerată temperatura maximă ce poate fi atinsă în overclocking.

Pentru a testa stabilitatea procesorului, recomandăm rularea Prime95 pentru minim o oră. Dacă testul este trecut, iar temperaturile înregistrate sunt normale, overclocking-ul poate fi considerat stabil. Testarea memoriilor RAM poate fi efectuată folosind memtest86, perioada medie recomandată fiind de o oră. Temperatura chip-urilor de memorie RAM nu poate fi monitorizată prin intermediul vreunui software dedicat. În cazul supravoltării acestora, recomandăm montarea unor radiatoare dedicate dacă acestea nu sunt oferite de producător şi suplimentarea acestora la nevoie cu ajutorul ventilatoarelor. Testarea plăcilor grafice poate fi realizată prin rularea stability test-ului oferit de FUR Rendering Benchmark. Monitorizarea temperaturilor înregistrate în timpul rulării testelor de stabilitate este necesară pentru a stabili dacă componentele pot suporta setările pe termen lung.

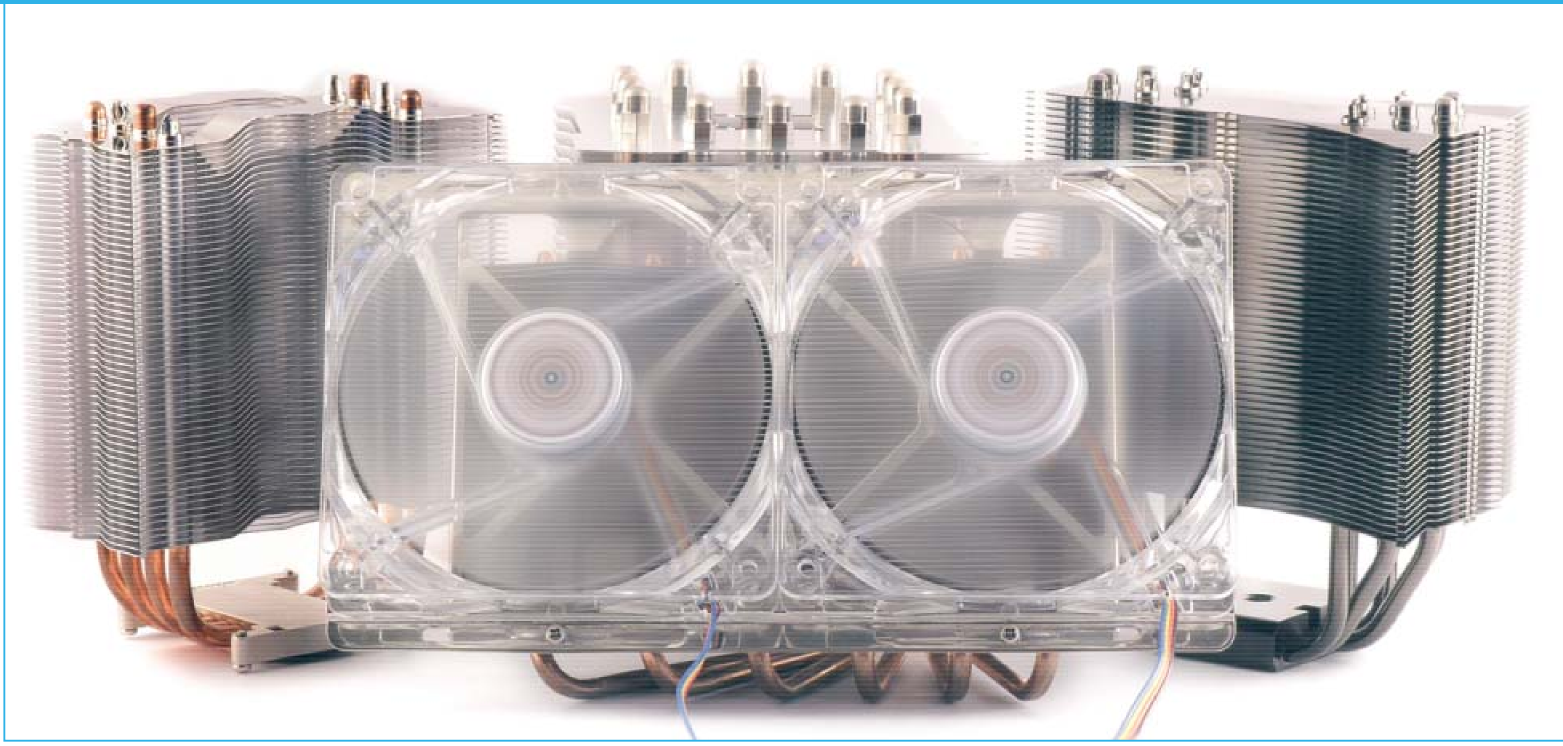
Unul dintre cele mai importante aspecte în privinţa overclocking-ului este faptul că nu va reuşi aproape niciodată din prima încercare. Marea majoritate a celor care au experienţă în overclocking descriu acest procedeu ca fiind o serie de încercări şi eşecuri, până sunt obţinute rezultatele vizate. Adevărul este că numărul de încercări şi eşecuri depinde de scopul propus şi scade odată ce utilizatorul se familiarizează cu comportamentul componentelor şi cu efectuarea overclocking-ului. Cei care îşi propun obţinerea unor frecvenţe de lucru foarte mari dar nu deţin experienţa necesară se vor lovi de lipsa de cunoştinţe. Pentru început, este recomandabilă atingerea unor frecvenţe moderate şi îmbunătăţirea lor graduală pentru a obţine cele mai bune rezultate.

CONCLUZIE

Câştigul de performanţă oferit de overclocking poate fi semnificativ, însă necesită o cantitate moderată de răbdare. Cel mai bun aliat al celor care practică supratactarea componentelor este voinţa de a obţine întotdeauna mai mult. Cea mai bună cale de a obţine experienţa necesară este de a experimenta şi a pune în practică teoria.

Scopul acestui articol este de a oferi cunoştinţele de bază necesare pentru overclocking, însă vom continua acest articol pe viitor cu exemple specifice şi vom expune pe larg particularităţile fiecărei componente.

Dan Motoroiu
dan.motoroiu@xtrempc.ro



COOLERE CPU

SOLUȚII DE RĂCIRE ÎN TEST

Sistemele de răcire joacă un rol foarte important în funcţionarea corespunzătoare a PC-urilor. Coolerele sunt responsabile de menţinerea temperaturilor de funcţionare a componentelor în limitele impuse, asigurând un regim de funcţionare optim. În urmă cu câţiva ani, sistemele de răcire diferite de cele oferite în pachetul BOX al procesoarelor se adresau entuziaştilor sau celor care achiziţionau procesoare în regim bulk. La ora actuală, oferta de sisteme de răcire s-a diversificat mult, unii dintre producători fiind nou veniţi. De asemenea, brand-uri precum ASUS sau GIGABYTE au pătruns în urmă cu câţiva ani şi în acest domeniu, diversificându-şi oferta.

Componentele de calculator, la fel ca orice dispozitive străbătute de curent electric, degajă o cantitate de căldură în timpul funcţionării. Conform legii lui Joule, la trecerea unui curent de intensitate I printr-un conductor cu rezistenţa electrică R se degajă o cantitate de căldură Q. Curentul electric este o deplasare ordonată a sarcinilor electrice. Purtătorii de sarcină care se mişcă ordonat şi formează curentul electric se deplasează sub acţiunea unei forţe electrice datorată acţiunii câmpului electric care se stabileşte în conductor ca urmare a tensiunii dintre capetele sale. Dacă mişcarea purtătorilor de sarcină s-ar face fără obstacole, viteza purtătorilor ar creşte continuu. În realitate, purtătorii de sarcină se ciocnesc de reţeaua microscopică a conductorilor (de ioni). Efectul ciocnirii este anularea vitezei purtătorului de sarcină. Ca urmare, toată energia cinetică a purtătorului de sarcină se transferă în mişcarea de agitaţie termică. Creşterea mişcării de agitaţie termică rezultă într-o creştere a temperaturii corpului, temperatura unui corp fiind direct proporţională cu intensitatea mişcării de agitaţie termică.

Temperatura unui corp depinde, în principiu, de cantitatea de căldură primită şi de cantitatea de căldură cedată. Temperatura corpului se va stabiliza la valoarea la care căldura cedată de corp este egală cu căldura primită de acelaşi corp. Când două corpuri sunt în contact termic, cel mai cald cedează căldură celui mai rece, acţionând ca o sursă de energie termică. Cantitatea de căldură cedată depinde de diferenţa de temperatură dintre corp şi mediul care o preia şi de coeficientul de transfer termic al acestuia din urmă. Materialele folosite pentru realizarea sistemelor de răcire la ora actuală sunt aluminiul şi cuprul deoarece au un coeficient de transfer termic foarte mare şi sunt disponibile la scară largă.

Temperatura este un factor important atunci când vine vorba de componentele PC-ului, deoarece afectează direct durata de viaţă a acestora. Cu cât temperatura de funcţionare este mai mare, cu atât durata de viaţă este mai mică. De asemenea, procesul de degradare a circuitelor se amplifică exponenţial odată ce un anumit prag de temperatură este atins şi implicit depăşit. Descoperită cu mai bine de un secol în urmă, electromigraţia este fenomenul fizic ce duce la ruperea sau îngroşarea exagerată a traseelor de cupru, în urma folosirii îndelungate a componentei la temperaturi şi tensiuni (implicit curenţi) mai mari decât cele standard. La sfârşitul anilor '60, J. R. Black a formulat o ecuaţie matematică pentru a estima perioada medie de funcţionare a conductorilor. Cunoscută drept ecuaţia lui Black, aceasta descrie dependenţa apariţiei defectelor de factori precum temeperatura, stresul cauzat de

trecerea curentului electric, tehnologia de fabricație și materialele folosite. Pornind de la această ecuație, singura metodă cunoscută la ora actuală de a combate electromigrația este de a asigura o temperatură de funcționare cât mai mică a componentelor. Efectele nocive ale supravoltării componentelor pot fi compensate prin operarea acestora la temperaturi mai mici prin folosirea unor sisteme de răcire mai performante.

Coolerele sunt folosite pentru a menține temperatura de funcționare la un nivel acceptabil și pentru a preveni defectarea prematură a acestora datorată supraîncălzirii. Marea majoritate a PC-urilor actuale folosesc sisteme de răcire pe aer, acestea oferind cel mai bun raport performanță/preț disponibil. Sistemele de răcire pe aer folosesc radiatoare metalice pentru a prelua căldura cedată de componenta răcită și a oferi o suprafață cât mai mare de disipare a acestuia, aerul acționând drept mediul care preia căldura disipată. Pentru a spori eficiența radiatoarelor sunt folosite ventilatoare. Eficiența sistemului de răcire este sporită direct proporțional cu fluxul de aer pus în mișcare de ventilatoare.

Producătorii de componente precum plăci de bază, procesoare sau memorii RAM acordă o atenție sporită entuziaștilor și pasionaților de overclocking, lansând modele dedicate acestora. De curând, atât AMD, cât și Intel au început să ofere procesoare în regim BOX care nu includ sisteme de răcire. Este vorba de unele dintre procesoarele Black Edition oferite de AMD și de procesorul Core 2 Quad Extreme QX9770 oferit de Intel. Aceste modele sunt dedicate entuziaștilor și pasionaților de overclocking, aceștia folosind întotdeauna coolere cu mult mai performante decât modelele BOX oferite de producători.

Mărimea sistemelor de răcire a crescut în paralel cu atingerea unor frecvențe de funcționare din ce în ce mai ridicate și creșterea consumului procesoarelor, în consecință. De la sistemele de răcire standard pentru procesoarele AMD Athlon XP, care foloseau ventilatoare de 60mm și radiatoare din aluminiu, în ziua de azi se remarcă includerea în pachetul BOX a unor coolere cu talpă de cupru, heatpipe-uri din cupru, lamele de aluminiu dese și ventilatoare de până la 92mm.



Coolerele ce pot fi achiziționate separat sunt mult mai performante decât modelele BOX livrate de producători, detaliile tehnice ale acestora fiind cu mult superioare.

PLATFORMA DE TEST ŞI METODOLOGIA

Pentru a oferi o imagine de ansamblu cât mai bună asupra performanțelor, am decis folosirea a două platforme de test. Acestea au fost configurate pentru cele mai performante procesoare quad core oferite la ora actuală de AMD și Intel.

Platforma AMD a fost compusă din procesor AMD Phenom X4 9850 Black Edition, placă de bază DFI LanParty DK 790FX-M2RS cu chipset AMD 790FX, un modul de 2GB Mushkin XP2-8800, placă grafică Peak Radeon HD 3870, harddisk Seagate ST3250410AS de 250GB și o sursă Cooler Master Real Power M620. Am dori să menționăm că placa de bază ne-a fost pusă la dispoziție de către IT Direct, iar memoria RAM de Soliton Computers.

Pentru platforma Intel s-au folosit un procesor Intel Core 2 Quad Extreme QX9650, placă de bază MSI P45 Platinum cu chipset Intel P45, un modul de 2GB Mushkin XP2-8800, placă grafică AMD Radeon HD 3850, harddisk Seagate ST3250410AS de 250GB și o sursă Mushkin EP-500AP. Placa de bază ne-a fost oferită de PCCenter.ro, iar memoria RAM și sursa de către Soliton Computers.

Am folosit pastă termoconductoare Arctic Cooling Ceramique pentru toate modelele testate, pentru a oferi o imagine de ansamblu cât mai bună asupra performanțelor radiatoarelor. În cazul modelelor ce sunt livrate fără ventilator, am folosit o suită de ventilatoare de diferite mărimi. Acestea sunt Antec TriCool 80mm, Antec TriCool 92mm, ZEROtherm SFA1225MU-12P și Scythe DFS132512L. Toate opțiunile de control a turației ventilatorului au fost oprite, acestea rulând la turație maximă pe tot parcursul testelor.

Coolerele au fost testate atât la setările implicite ale procesorului, cât și în overclocking, pe platformele compatibile. Pentru modelele care nu au putut susține procesorul în condițiile de overclocking prestabilite au fost folosite setări de overclocking micșorate treptat până la valori la care sistemul să poată rula stabil, coolerele în cauză fiind penalizate.



Setările implicite pentru AMD Phenom X4 9850 Black Edition sunt 2.5GHz folosind o tensiune de alimentare de 1.3V. Setările de overclocking pentru punctaj maxim sunt de 3GHz folosind o tensiune de alimentare de 1.5V. Modelele ce nu au putut susține asemenea setări au fost testate la 2.8GHz 1.45V, 2.6GHz 1.4V, sau 2.6GHz 1.35V, cel mai bun set rulat stabil fiind luat în considerare.

Intel Core 2 Quad Extreme QX9650 rulează la 3GHz folosind o tensiune de alimentare de 1.3V conform specificațiilor Intel. Setările de overclocking folosite sunt 3.6GHz cu o tensiune de alimentare de 1.55V. Deoarece niciunul dintre sistemele de răcire nu a necesitat setări speciale, nu am alcătuit o serie de setări de overclocking intermediare.

Rezultatele obținute la setările implicite au reprezentat 40% din nota finală, performanțele în overclocking 40%, ergonomia 15%, dotărilor revenindu-le 5% din verdict.

Programele folosite sunt Prime95 pentru încărcarea procesorului și Lavalys Everest Ultimate Edition 4.50 pentru monitorizarea temperaturii procesorului. Sistemul de operare folosit este Windows XP Professional SP2. Pentru a obține temperatura în full load a procesorului, am rulat în paralel patru instanțe de Prime95 timp de jumătate de oră. Temperatura în idle a fost notată după 15 minute, în care singura aplicație care rula era monitorizarea temperaturii oferită de Lavalys Everest Ultimate Edition 4.50. Pentru a efectua acest test, am menținut temperatura ambientală la 27°C pe toată durata testului.

CONCLUZIE

Temperaturile obținute de coolerele testate relevă faptul că procesoarele quad core reprezintă o adevărată provocare pentru sistemele de răcire disponibile la ora actuală la prețuri moderate. S-au întâlnit și excepții, precum modelul Arctic Cooling Freezer 7 Pro, sau Akasa AK-876. Cu toate acestea, prestația peste medie a acestor modele poate fi pusă pe seama numărului mare de rotații pe minut atins de ventilatoarele cu care sunt dotate.

Procesorul AMD Phenom X4 9850 Black Edition a reprezentat o adevărată provocare pentru coolerele testate, atingându-se temperaturi foarte mari de lucru, în special în overclocking.

La capitolul performanță, coolerele oferite de ZEROtherm s-au remarcat, ocupând primele două poziții în clasamentul pentru platforma Intel. Produsele Thermalright au obținut temperaturi de lucru foarte apropiate, diferența fiind făcută în principal de notele la capitolul ergonomie și dotări. Modelul Cooler Master GeminII s-a remarcat prin oferirea unui nivel înalt de performanță alături de capacitatea de a răci întreaga parte superioară a sistemului. Nu în ultimul rând, coolerele Scythe s-au remarcat prin finisajele foarte bune și silențiozitatea aproape perfectă oferită. De asemenea, modelele proiectate pentru operare pasivă se remarcă și prin dimensiuni, precum modelul Orochi.

Dan Motoroiu
dan.motoroiu@xtrempc.ro

COOLER MASTER
GeminII



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 2x120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

8.52 Intel
8.23 AMD

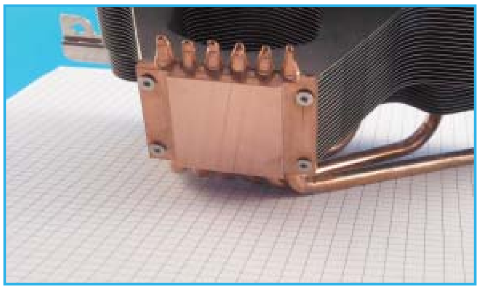
Cooler Master oferă prin GeminII o soluție de răcire cu un design deosebit pentru entuziaști.

Principalul atu al acestui model este că permite montarea a două ventilatoare de 120mm, acoperind toată suprafața părții superioare a plăcii de bază. Astfel, sunt răcite toate componentele de sub ventilatoare, cum ar fi VRM-ul plăcii de bază, modulele de memorie RAM și chipset-ul plăcii de bază. Fiind un model pentru entuziaști, nu este livrat cu ventilatoare, alegerea rămânând la latitudinea cumpărătorului. Talpa radiatorului și cele șase heatpipe-uri sunt realizate din cupru, lamelele fiind construite din aluminiu. Șlefuirea tălpii este bună, deși prezintă unele urme.

Ergonomia acestui model este foarte bună, cu toate că dimensiunile acestui model nu ar indica acest fapt. Sistemul de prindere folosește șuruburi, fiind unul dintre cele mai bune din test. Ergonomia acestui model este foarte bună, poziționarea ventilatoarelor putând fi ajustată foarte ușor de către utilizator. Dotările acestui model nu excelează, în pachet fiind livrate toate piesele necesare montării cooler-ului (cu excepția șurubelniței), alături de un manual pentru instalare și o seringă mică cu pastă.

CONCLUZIE

Cooler Master se recomandă celor care doresc un cooler performant, capabil să îmbunătățească răcirea întregului sistem.



119 Lei | 24 luni | PCCenter.ro

ZALMAN
CNPS9500 LED



Materiale folosite: Cupru · Ventilator: 92mm cu LED-uri albastre · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940

7.76 Intel
- AMD

CNPS9500 LED reprezintă oferta ZALMAN pentru segmentul mainstream al soluțiilor de răcire.

Design-ul radiatorului lui CNPS9500 LED este identic cu cel al modelului CNPS9700 NT, dimensiunile radiatorului și ventilatorului fiind singurele diferențe notabile. Toată suprafața utilă a radiatorului lui CNPS9500 LED este realizată din cupru. Dimensiunile reduse ale radiatorului se reflectă asupra ventilatorului folosit, acesta având 92mm în diametru. Turația maximă specificată este de 2600RPM. Dotările ventilatorului includ LED-uri albastre și un modul Fan Mate 2 pentru controlul manual al turației. Fluxul de aer generat de ventilator sporește eficiența răcirii componentelor din jurul lui CNPS9500 LED dacă acesta este montat în poziția corectă. Calitatea suprafeței de contact a tălpii radiatorului este bună, urmele fiind însă vizibile.

CNPS9500 LED oferă o ergonomie foarte bună. Sistemul de retenție pentru socket LGA775 este identic cu cel folosit pentru modelul CNPS9700 NT, timpul necesar montării cooler-ului pe această platformă fiind mare mare decât de obicei. Acest model nu este compatibil cu platforme socket AM2/AM2+.

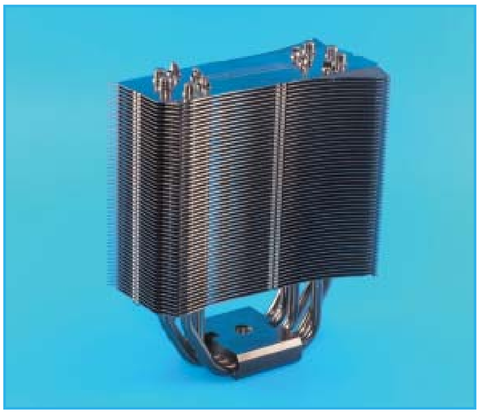
CONCLUZIE

CNPS9500 LED reprezintă o alternativă pentru fanii ZALMAN, însă rezultatele obținute nu justifică prețul acestui model.



192 Lei | N/A | pc-coolers.ro

THERMALRIGHT
TRUE Black 120



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, AM2/AM2+

8.50 Intel
8.33 AMD

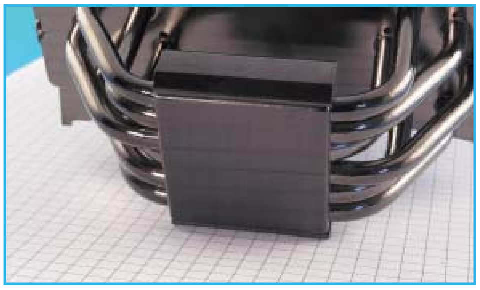
TRUE Black 120 este cel mai nou model oferit de renumitul producător Thermalright.

Fiind un model dedicat entuziaștilor și pasionaților de overclocking, TRUE Black 120 este livrat fără ventilator, această decizie fiind lăsată la latitudinea cumpărătorului. Radiatorul este identic cu cel al lui Ultra-120 Extreme, excepția fiind făcută de aspectul deosebit al lui TRUE Black 120, acesta fiind nichelat în întregime. Talpa radiatorului și cele șase heatpipe-uri sunt realizate din cupru nichelat negru. Lamelele sunt construite din aluminiu nichelat. Suprafața de contact oferită de TRUE Black 120 este bună, însă urmele procesului de finisare sunt vizibile. Pentru montarea pe socket AM2/AM2+ este necesară folosirea backplate-ului metalic de pe placa de bază, acesta nefiind inclus în pachetul cooler-ului. Sunt oferite patru cleme pentru atașarea ventilatoarelor de 120mm și benzi anti-vibrații.

Ergonomia oferită de TRUE Black 120 este foarte bună, singura excepție fiind dată de faptul că sistemul de retenție pentru platforma AMD îndoaie puternic PCB-ul plăcii de bază. Înălțimea lui TRUE Black 120 permite montarea modulelor de memorie RAM de orice tip fără probleme.

CONCLUZIE

TRUE Black 120 se recomandă celor care doresc performanță și un aspect deosebit, prețul de achiziție fiind pe măsură.



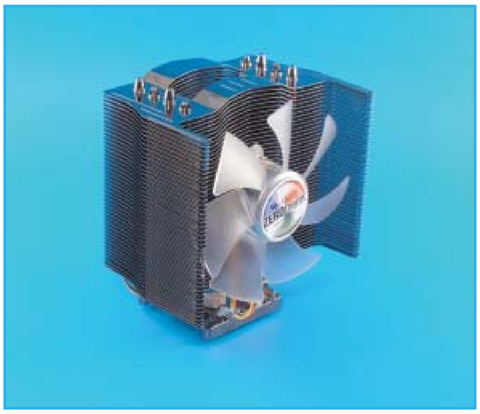
169 Lei | N/A | pc-coolers.ro





Gata de conectare la rețea
Cea mai rapidă imprimantă color din clasa ei, până la 42 de pagini pe minut.
Software-ul încorporat optimizează costurile și utilizarea culorilor.
Imprimanta Color PHASER® 6130
Imprimanta Color PHASER® 6360
Echipamentul multifuncțional color WORKCENTRE® 7655

ZEROTHERM Nirvana NV120



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

8.55 Intel **8.51** AMD

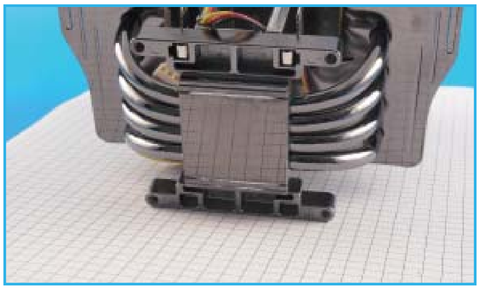
Nirvana NV120 este unul dintre primele modele lansate de ZEROtherm.

Design-ul lui NV120 este unic, acesta combinând avantajele oferite de proiectarea specială a lamelelor pentru a oferi o suprafață cât mai mare, cu puterea și caracteristicile unice ale unui ventilator de 120mm fără ramă. Talpa cooler-ului și cele patru heatpipe-uri sunt construite din cupru, lamelele fiind realizate din aluminiu. Întregul radiator este nichelat. Ventilatorul folosit poate atinge maxim 2300RPM, fluxul de aer generat fiind foarte bun. Deoarece ventilatorul nu are ramă, fluxul de aer generat îmbunătățește răcirea tuturor componentelor din laturile și spatele lui NV120. Cei care doresc un sistem silențios vor aprecia includerea în pachet a unui controller de turație. Talpa radiatorului este finisată foarte bine, urmele fiind greu vizibile.

Ergonomia lui NV120 este foarte bună în general, cu două excepții. Pe platforma AMD nu pot fi folosite module de memorie RAM cu radiatoare foarte înalte, precum Corsair Dominator. De asemenea, sistemul de retenție pentru platforma AMD este foarte dificil de scos. Pentru LGA775 este oferit un backplate metalic.

CONCLUZIE

ZEROtherm Nirvana NV120 oferă un nivel ridicat de performanță alături de avantaje în privința răcirii întregului sistem, în detrimentul silențiozității.



123 Lei | 24 luni | Soliton Computers

COOLER MASTER Hyper TX2



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 92mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

7.51 Intel **6.69** AMD

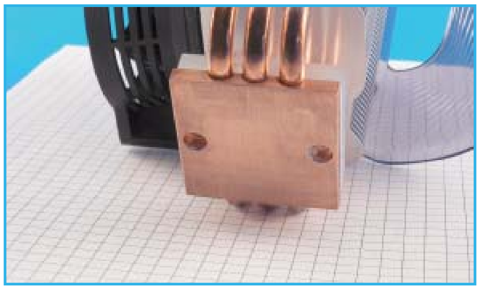
Hyper TX2 este un model mainstream oferit de Cooler Master.

Radiatorul lui Hyper TX2 poate fi considerat mic în comparație cu o bună parte din modelele prezente în test, ventilatorul folosit fiind turat pentru a compensa. Talpa cooler-ului și cele trei heatpipe-uri de 6mm în diametru sunt realizate din cupru, lamelele fiind construite din aluminiu. Ventilatorul de 92mm folosit poate atinge o turație maximă de 1800RPM. Conectorul de alimentare utilizat dispune de trei pini, controlul turației ventilatorului fiind inexistent. Cu toate acestea, zgomotul produs de ventilator nu este deranjant. Forma ramei de plastic folosită pentru atașarea ventilatorului de radiator direcționează o parte din fluxul de aer către placa de bază, putând îmbunătăți răcirea VRM-ului dacă coolerul este poziționat corect. Suprafața de contact este satisfăcătoare, urmele procesului de șlefuire fiind pronunțate.

Ergonomia oferită de Hyper TX2 este bună în ansamblu, excepție făcând faptul că primul slot de memorie RAM de pe placa de test pentru platforma AMD nu a putut fi folosit datorită poziționării ventilatorului.

CONCLUZIE

Hyper TX2 reprezintă o alternativă pentru cei care doresc un cooler multisocket cu un raport performanță/preț bun.



55 Lei | 24 luni | PCCenter.ro

SCYTHE Zipang



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 139mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 478, 754/939/940/AM2/AM2+

7.56 Intel **7.53** AMD

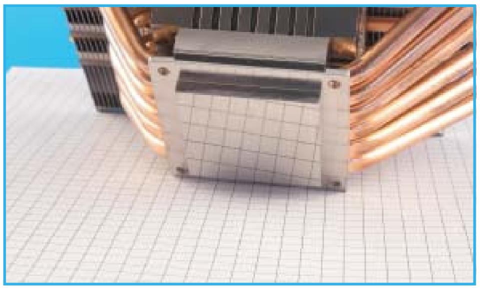
Zipang este primul cooler dotat cu ventilator de 140mm lansat de Scythe.

Talpa radiatorului este construită din cupru nichelat, suprafața de contact oferită fiind foarte bună. Pe baza cooler-ului este montat un radiator de aluminiu de dimensiuni medii. Pentru a disipa cât mai eficient căldura, Zipang folosește un număr mare de lamele de aluminiu, aranjate la distanțe mici între ele. Căldura este transferată prin intermediul a șase heatpipe-uri din cupru îndeajuns de lungi pentru a face contact cu lamelele de aluminiu la ambele capete. Scythe livrează pentru acest model un ventilator de 140mm, acesta dovedindu-se a fi foarte silențios pe durata testelor. Componentele de sub ventilator sunt răcite de fluxul de aer al acestuia.

Scythe Zipang se poziționează printre primele locuri în privința ergonomiei. Plăcile de bază pentru socket LGA775 ce folosesc sisteme de răcire supradimensionate pot pune anumite probleme montării acestui cooler. De asemenea, sistemul de retenție pentru socket AM2+ se poate dovedi greu de scos. În afara acestor două excepții, nu vor exista probleme în cazul folosirii modulelor de memorie RAM cu radiatoare foarte înalte.

CONCLUZIE

Scythe Zipang se recomandă celor care doresc performanță, însă nu sunt dispuși să facă compromisuri de orice fel în privința silențiozității.



146 Lei | 24 luni | IT Direct

ASUS
V60



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 92mm · Compatibilitate: Socket GA775

7.92	Intel
-	AMD

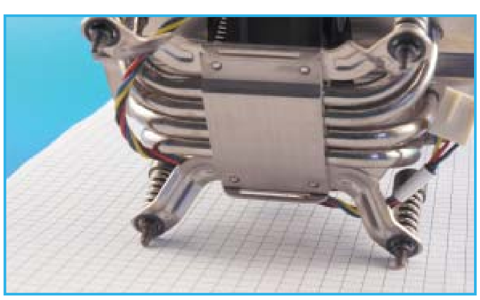
V60 este oferit de ASUS utilizatorilor care doresc un cooler performant pentru socket LGA775.

Radiatorul lui V60 este de tip turn, ventilatorul fiind montat in centrul lamelelor de aluminiu. Talpa radiatorului şi cele patru heatpipe-uri sunt realizate din cupru nichelat, lamelele fiind construite din aluminiu. Forma lamelelor oferă o suprafaţă mărită de disipare a căldurii. Ventilatorul de 92mm inclus în pachet poate funcţiona la o turaţie maximă de 2300RPM. Controlul turaţiei în funcţie de temperatura procesorului este realizat prin intermediul conectorului de alimentare cu patru pini cu funcţie PWM. Suprafaţa de contact a tălpii radiatorului este satisfăcătoare.

Ergonomia oferită de V60 este foarte bună, cu o singură excepţie. Sistemul de retenţie utilizat de ASUS V60 foloseşte patru şuruburi şi un backplate din plastic cu piuliţe metalice. Materialul plastic folosit pentru realizarea backplate-ului se poate sparge dacă este exercitată o forţă prea mare asupra şuruburilor sistemului de prindere. De asemenea, nu recomandăm folosirea adezivului de pe backplate pentru lipirea acestuia de placa de bază.

CONCLUZIE

V60 este cel mai performant cooler ASUS primit la teste, raportul performanţă/preţ oferit fiind satisfăcător.



N/A N/A Partenerii ASUS România

AKASA
AK-925 Revo



Materiale folosite: Aluminiu · Ventilator: 92mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

7.45	Intel
7.18	AMD

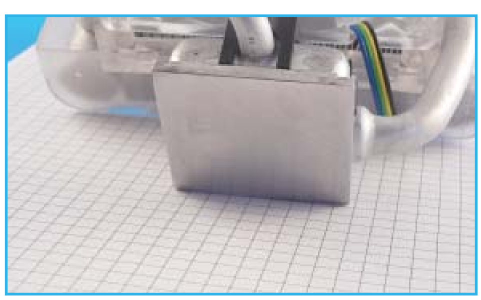
Akasa oferă prin AK-925 Revo un cooler care implementează un concept inovator.

AK-925 Revo este proiectat să pună în valoare avantajele oferite de tehnologia SilentFlux. Principiul de funcţionare al acestei tehnologii este similar sistemelor de răcire cu apă. Detalii despre poziţionarea ideală a lui AK-925 Revo şi despre tehnologia SilentFlux pot fi găsite pe site-ul producătorului. Radiatorul lui AK-925 Revo este realizat în întregime din aluminiu. Ventilatorul de 92mm livrat de producător poate funcţiona la maxim 2200RPM şi este dotat cu un conector de alimentare cu patru pini cu funcţie PWM de control automat al turaţiei în funcţie de temperatura procesorului. Finisarea bazei este bună, urme ale procesului de şlefuire fiind însă vizibile.

AK-925 Revo se situează printre cele mai bune coolere din test la capitolul ergonomie, cu o singură excepţie, datorită sistemelor de retenţie a cooler-ului. Este necesară montarea în prealabil a sistemului de retenţie realizate din plastic, radiatorul fiind montat pe procesor prin intermediul unor cleme metalice. Deşi eficientă, această abordare este anevoioasă.

CONCLUZIE

AK-925 Revo este o alternativă pentru cei care pun accentul pe silenţiozitate, rezultatele obţinute nerecomandându-l pentru overclocking-ul procesoarelor quad core.



180 Lei N/A pc-coolers.ro

SCYTHE
Orochi



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 140mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 478, 754/939/940/AM2/AM2+

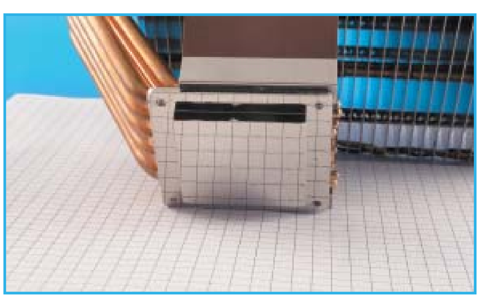
7.80 Intel
7.16 AMD

Scythe oferă prin modelul Orochi un model proiectat special pentru răcire pasivă.

Radiatorul lui Orochi este fără îndoială cel mai mare din test. Talpa radiatorului este realizată din cupru nichelat, lamelele şi radiatorul secundar fiind construite din aluminiu. Pentru a distribui în mod uniform căldura pe o suprafaţă atât de mare, Scythe au dotat modelul Orochi cu nu mai puţin de 10 heatpipe-uri din cupru, o cifră impresionantă. De asemenea, distanţa dintre lamelele de aluminiu este la fel de mare ca în cazul modelului Ninja 2, acest model fiind proiectat pentru pasionaţii de sisteme de răcire pasive. Ventilatorul de 140mm inclus de Scythe în pachet poate atinge o turaţie maximă de 500RPM, acesta fiind proiectat pentru a oferi silenţiozitate deplină şi un flux de aer satisfăcător. Suprafaţa de contact oferită de talpa radiatorului este bună, fiind vizibile urmele procesului de şlefuire.

Ergonomia oferită de Orochi este foarte bună, cu toate că dimensiunile sale nu ar sugera asta. Sistemele de prindere folosite nu au creat probleme. Instalarea modulelor de memorie de aproape orice dimensiuni este facilitată de înălţimea lui Orochi.

CONCLUZIE
Orochi se recomandă celor care doresc un model performant pentru răcirea pasivă a procesorului, preţul de achiziţie fiind justificat.



207 Lei | 24 luni | IT Direct

AKASA
AK-965



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 92mm · Compatibilitate: Socket LGA775

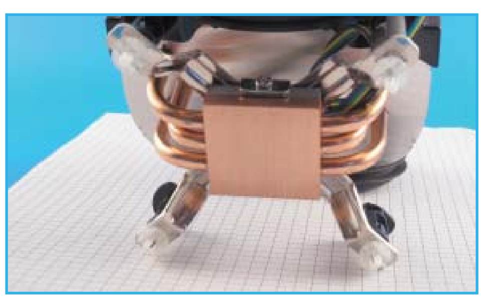
7.83 Intel
- AMD

Akasa AK-965 este un cooler dedicat celor care doresc un raport performanţă/preţ cât mai bun.

Radiatorul lui AK-965 este identic cu cel al modelului AK-876, singura diferenţă fiind făcută de sistemul de prindere folosit şi platforma căreia îi este destinat. Baza radiatorului şi cele trei heatpipe-uri sunt realizate din cupru, lamelele fiind construite din aluminiu. Pentru a putea oferi performanţe adecvate oricărui tip de procesor Intel, turaţia maximă a ventilatorului de 92mm livrat este de 2500RPM, deşi zgomotul produs la această turaţie este deranjant. Pentru a menţine zgomotul în limitele normale în situaţiile în care procesorul nu este solicitat la maxim, ventilatorul este dotat cu un conector de alimentare cu patru pini cu funcţie PWM de control automat al turaţiei în funcţie de temperatură.

AK-965 stă bine la capitolul ergonomie, cu o singură excepţie. Dimensiunile ventilatorului folosit şi ale ramei de plastic prin intermediul căreia acesta este ataşat de radiator pun mici probleme. Recomandăm ataşarea ventilatorului după ce acesta a fost montat pe placa de bază pentru a obţine cele mai bune rezultate, procedură utilă şi pentru scoaterea cooler-ului.

CONCLUZIE
AK-876 se recomandă celor care doresc un cooler cu un raport preformanţă/preţ foarte bun pentru procesoarele Intel socket LGA775.



59 Lei | N/A | pc-coolers.ro

XIGMATEK
Achilles S1284



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

8.41 Intel
8.01 AMD

Achilles S1284 este cel mai performant cooler oferit de Xigmatek la ora actuală.

Design-ul radiatorului este în mare măsură identic cu cel al modelului Red Scorpion S1283, diferenţa fiind făcută de folosirea a patru heatpipe-uri de 8mm în diametru. Ventilatorul livrat este acelaşi model cu cel folosit de Red Scorpion S1283. Tehnologia HDT este folosită şi pentru proiectarea acestui model, heatpipe-urile intrând în contact direct cu heatsink-ul procesorului. Calitatea şlefuirii tălpii este slabă. Performanţele obţinute pe platforma Intel sunt identice cu cele obţinute de Red Scorpion S1283 datorită suprafeţei mici de contact a procesoarelor Intel. În schimb, avantajul oferit de cele patru heatpipe-uri de 8mm iese în evidenţă cel mai bine pe platforma AMD, diferenţele de performanţă dintre cele două modele Xigmatek fiind semnificative.

La capitolul ergonomie, Achilles S1284 stă la fel de bine ca şi Red Scorpion S1283, sistemele de prindere livrate fiind identice. Montarea radiatorului se efectuează uşor pe procesoarele Intel, însă clema livrată pentru procesoarele AMD îngreunează procesul de montare.

CONCLUZIE
Achilles S1284 este o alternativă pentru cei care doresc un cooler eficient pentru procesoare AMD, preţul şi zgomotul nefiind atuurile sale.



135 Lei | N/A | PCZONE


SILICON POWER
· Sharing · Caring · Trustworthy
Get more!
Ultima 150 USB Flash Drive
SILICON POWER
SILICON POWER
SILICON POWER
Lifetime Warranty
International
ULTIMA 150
USB2.0 Flash Drive
Up to 32GB Gigantic Capacity
LuxMini 710 Series
LuxMini 310 Series
Ultima 110 Series
Touch 212 Series
SILICON POWER
300X
32GB
16GB
micro SD
micro SD
Compact Flash Card
SD Card
SDHC Card
Micro SD Card
Micro SDHC Card
Memory Stick
Micro (M2)
combox
DELIVERY
Carrefour
Auchan
cora
marketonline
PC FUN
www.combox.ro
COMBOX Delivery S.R.L. - unic distribuitor pentru Romania | Tel.: +40 21 433 00 73 | E-mail: sales@combox.ro

SCYTHE
Shuriken



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 100mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 478, 754/939/940/AM2/AM2+

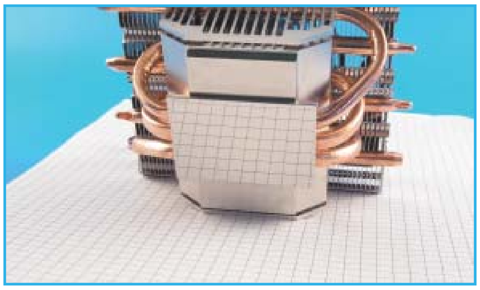
7.45 Intel
6.75 AMD

Scythe Shuriken este oferit celor care doresc performanţă şi silenţiozitate la dimensiuni reduse.

Talpa radiatorului este realizată din cupru nichelat, cele trei heatpipe-uri din cupru, lamelele fiind construite din aluminiu. Eficienţa lui Shuriken este îmbunătăţită prin montarea unui radiator de aluminiu de dimensiuni medii pe baza cooler-ului. Ventilatorul cu care este livrat Shuriken este de dimensiuni atipice, fiind singurul din test cu o înălţime de doar 12mm şi o diagonală de 100mm. Acesta poate atinge maxim 2200RPM şi dispune de un conector PWM cu patru pini. Suprafaţa prezentată de talpa nichelată a acestui model este foarte bună. Performanţele oferite de Shuriken sunt foarte bune pentru dimensiunile sale reduse, însă temperaturile atinse în testele de overclocking nu-l recomandă pentru supratactarea procesoarelor quad core.

Shuriken prezintă foarte puţine inconveniente la capitolul ergonomie. Montarea acestui model pe plăci de bază LGA775 cu sisteme de răcire voluminoase poate fi dificilă. Datorită dimensiunilor reduse, modulele de memorie RAM cu radiatoare foarte înalte nu pot fi instalate în primul slot de memorie pe platforme AMD.

CONCLUZIE
Scythe Shuriken se recomandă celor care pun accent pe dimensiunile reduse şi silenţiozitate, preţul de achiziţie fiind foarte bun.



82 Lei | 24 luni | IT Direct

ASUS
Arctic Square



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 92mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

- Intel
4.78 AMD

Arctic Square este oferit de ASUS celor care doresc un cooler multiplatformă cu un aspect deosebit.

Design-ul de tip turn al majorităţii coolerelor ASUS prezente în test este folosit şi de Arctic Square. Talpa radiatorului şi cele patru heatpipe-uri folosite sunt realizate din cupru nichelat, lamelele fiind construite din aluminiu. Design-ul lamelelor este identic cu cel folosit de modelul V60, suprafaţa de disipare a căldurii fiind mărită. ASUS oferă pentru Arctic Square un ventilator de 92mm cu LED-uri albastre ce poate funcţiona la maxim 2300RPM. Controlul turaţiei ventilatorului în funcţie de temperatura procesorului se realizează prin intermediul unui conector de alimentare cu patru pini cu funcţie PWM.

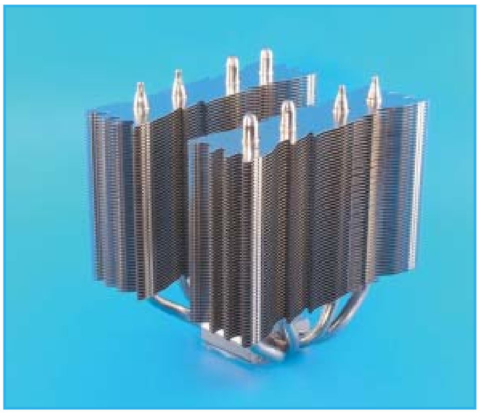
La capitolul ergonomie, sistemul de retenţie utilizat de Arctic Square poate pune probleme. Datorită dimensiunilor acestuia, nu am putut monta Arctic Square pe placa de bază folosită pentru platforma de test socket LGA775. Instalarea sistemului de retenţie pe placa de bază durează mai mult decât în mod normal, fiind recomandabilă lecturarea manualului. Pe platforma socket AM2+, sistemul de retenţie îndoaie PCB-ul plăcii de bază.

CONCLUZIE
Rezultatele obţinute de Arctic Square în teste îl recomandă utilizării pe procesoare dual core, preţul fiind mare comparativ cu concurenţa.



N/A | N/A | Partenerii ASUS România

THERMALRIGHT
IFX-14



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 120mm/140mm · Compatibilitate: Socket LGA775

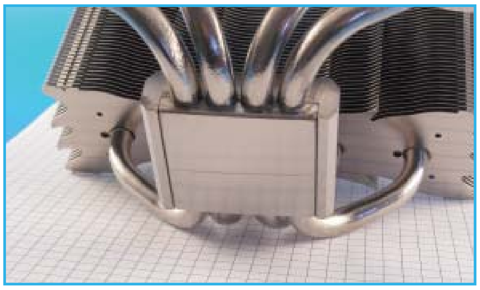
8.41 Intel
- AMD

IFX-14 este oferit de Thermalright utilizatorilor care pun accent pe silenţiozitate.

Pentru a oferi un nivel cât mai ridicat de performanţă, IFX-14 oferă posibilitatea montării a până la două ventilatoare cu diametrul de 140mm. Căldura este condusă de la talpa din cupru nichelat către lamelele din aluminiu prin intermediul a patru heatpipe-uri din cupru nichelat cu un diametru de 8mm. Design-ul lamelelor aduce aminte de forma flăcărilor, conferindu-i lui IFX-14 un aspect deosebit. Finisarea tălpii lui IFX-14 este bună, urmele procesului de finisare fiind vizibile. Pachetul oferit conţine sistemul de retenţie pentru socket LGA775, patru cleme pentru ventilatoare, benzi anti-adezive şi pastă termoconductoare. Instrucţiunile de instalare sunt detaliate foarte bine, fiind pe înţelesul oricui.

Ergonomia oferită de IFX-14 este bună, în pofida dimensiunilor sale. Sistemul de retenţie foloseşte un număr mare de piese, instalarea acestui cooler durând mai mult decât în mod normal. Am testat acest cooler atât cu ventilatoare de 120mm, cât şi cu ventilatoare de 140mm, turaţia mai mare a celor de 120mm oferind rezultate mai bune.

CONCLUZIE
IFX-14 reprezintă o alternativă pentru cei care doresc silenţiozitate şi performanţă, preţul de achiziţie fiind mare comparativ cu concurenţa.



N/A | N/A | pc-coolers.ro

GIGABYTE
G-Power Lite



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 92mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

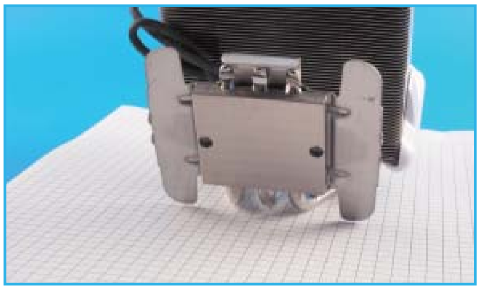
7.21 Intel
6.53 AMD

G-Power Lite GH-PDU22-SC este oferit de GIGABYTE celor care doresc un cooler cu un aspect deosebit.

G-Power Lite foloseşte trei heatpipe-uri pentru a conduce rapid căldura către lamele. Talpa radiatorului şi cele trei heatpipe-uri sunt realizate din cupru nichelat, lamelele fiind construite din cupru. Deşi GIGABYTE specifică un diametru de 110mm pentru ventilatorul livrat, acesta este un ventilator de 92mm standard. Turaţia maximă a acestui ventilator este de 2450RPM, în pachet fiind inclus un adaptor pentru scăderea turaţiei acestuia la 2000RPM. Conectorul de alimentare al ventilatorului dispune de trei pini. Fluxul de aer al ventilatorului ajută la răcirea componentelor adiacente. Suprafaţa de contact oferită de talpa radiatorului este satisfăcătoare. Dimensiunile reduse ale radiatorului se reflectă asupra performanţelor acestui model în overclocking-ul procesorului Phenom X4.

Ergonomia oferită de G-Power Lite este foarte bună datorită dimensiunilor reduse ale radiatorului. Sistemele de retenţie incluse în pachet asigură o prindere bună, însă se recomandă atenţie la montare.

CONCLUZIE
G-Power Lite oferă un nivel satisfăcător de performanţă, însă preţul de achiziţie este mare comparativ cu soluţiile concurente.



107 Lei | 24 luni | Ultra PRO Computers

XIGMATEK
Red Scorpion S1283



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

8.39 Intel
7.40 AMD

Red Scorpion S1283 este un model nou oferit de Xigmatek utilizatorilor avizi de performanţă.

Red Scorpion implementează tehnologia HDT (Heatpipe Direct Touch), cele trei heatpipe-uri de 8mm în diametru intrând în contact direct cu heatsink-ul procesorului. Heatpipe-urile sunt realizate din cupru nichelat, însă suprafaţa de contact cu procesorul este şlefuită slab. Talpa este întărită cu ajutorul unei rame metalice. Lamelele sunt realizate din aluminiu. Ventilatorul de 120mm inclus în pachet este dotat cu patru LED-uri albe, conectorul folosit este cu patru pini cu funcţie PWM, iar turaţia maximă a acestuia este de 1600RPM. Pentru montarea acestuia pe radiator sunt livrate patru şuruburi din cauciuc.

Ergonomia lui Red Scorpion S1283 pe platforma Intel este bună, sistemul de prindere fiind cel folosit pe coolerele BOX oferite de Intel. Pe platforma AMD, primul slot de memorie RAM devine inutilizabil în cazul folosirii unor module de memorie RAM de alte dimensiuni decât cele standard. De asemenea, acest cooler poate fi montat doar în două poziţii pe procesoarele AMD compatibile. Curăţarea tălpii lui Red Scorpion S1283 este dificilă.

CONCLUZIE
Red Scorpion S1283 este o alternativă pentru cei care doresc un cooler cu performanţe bune, însă preţul este mare comparativ cu al competiţiei.



127 Lei | N/A | PCZONE

AKASA
AK-966BL Blue Aurora



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775

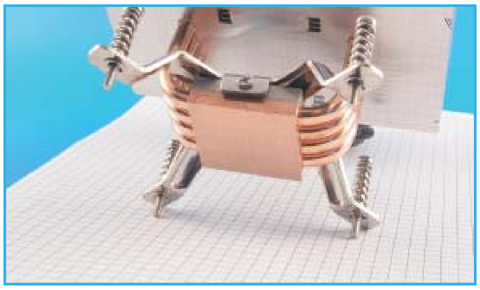
8.25 Intel
- AMD

AK-966BL Blue Aurora este oferit de Akasa celor care doresc performanţă şi un aspect plăcut.

Baza radiatorului lui AK-966BL Blue Aurora este realizată din cupru. Suprafaţa de contact este bună, deşi urmele procesului de şlefuire sunt vizibile. Cele patru heatpipe-uri sunt construite din cupru, lamelele fiind realizate din aluminiu. Ventilatorul de 120mm inclus în pachet poate atinge o viteză maximă de 1700RPM şi este dotat cu LED-uri albastre şi un conector de alimentare cu funcţie PWM. Ventilatorul se montează pe radiator prin intermediul unei rame din plastic. Pachetul conţine şi o seringă cu pastă termoconductoare, deşi un strat este preaplicat. Performanţele obţinute sunt bune, deşi zgomotul produs de ventilatorul inclus în pachet poate fi deranjant.

Akasa AK-966BL Blue Aurora oferă o ergonomie bună. Instalarea este puţin greoaie deoarece ventilatorul poate fi ataşat doar după ce radiatorul a fost montat pe placa de bază. Sistemul de prindere cu şuruburi folosit este eficient. Backplate-ul livrat este realizat din plastic, nefiind recomandată aplicarea unei forţe excesive pentru a strânge şuruburile. Piuliţele folosite pentru backplate sunt metalice.

CONCLUZIE
Rezultatele obţinute de AK-966BL Blue Aurora îl recomandă celor care doresc un cooler cu aspect plăcut şi performanţe bune.



89 Lei | N/A | pc-coolers.ro

TITAN
Amanda TEC



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 2x92mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

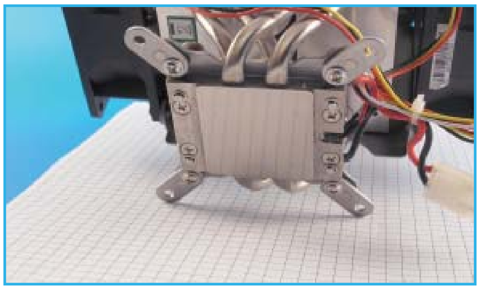
7.94 Intel
7.46 AMD

Amanda TEC CPU Cooler TTC-NP05TZ(RB) este un model deosebit oferit de TITAN entuziaştilor.

Ceea ce deosebeşte TTC-NP05TZ de restul modelelor prezente în test este folosirea unei pastile Peltier de 50W. Dimensiunile acesteia sunt 40mm x 40mm. Pentru alimentarea acesteia este livrată o placă dedicată pe PCI şi cablurile necesare. Talpa radiatorului şi cele patru heatpipe-uri sunt realizate din cupru nichelat, lamelele fiind construite din aluminiu. Pentru a asigura ventilaţia necesară sunt folosite două ventilatoare de 92 x 92 x 32mm marca TITAN, acestea fiind aliniate în configuraţie push-pull. Talpa este finisată bine. Recomandăm celor care doresc să achiziţioneze acest model de cooler să se asigure că sursa este îndeajuns de puternică pentru a susţine consumul suplimentar.

Ergonomia oferită de TTC-NP05TZ este satisfăcătoare, placa PCI şi cablurile suplimentare fiind factori care nu trebuie trecuţi cu vederea. Sistemul de retenţie folosit de acest model foloseşte şuruburi, însă acestea trebuiesc strânse manual. Recomandăm atenţie sporită la montarea lui TTC-NP05TZ pentru a asigura un contact bun cu procesorul.

CONCLUZIE
TTC-NP05TZ reprezintă o alternativă pentru cei care doresc un cooler performant, însă consumul ridicat nu este un factor de trecut cu vederea.



N/A | N/A | Parteneri Titan România

THERMALRIGHT
Ultra-120A



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, AM2/AM2+

8.32 Intel
8.15 AMD

Ultra-120A este propus de Thermalright entuziaştilor şi pasionaţilor de overclocking.

Ultra-120A este livrat într-un ambalaj simplu, însă sigla producătorului Thermalright garantează un nivel ridicat de performanţă. Design-ul lamelelor facilitează scăderea rezistenţei trecerii aerului. Acest model este livrat fără ventilator, cumpărătorul putând alege modele mai silenţioase sau mai performante, în funcţie de preferinţe. Talpa radiatorului şi cele patru heatpipe-uri sunt realizate din cupru nichelat, lamelele fiind construite din aluminiu. Finisarea tălpii radiatorului este bună, urmele fiind însă vizibile. Pachetul cu care este livrat Ultra-120A conţine sistemele de retenţie pentru socket LGA775 sau AM2/AM2+, acestea folosind şuruburi pentru fixarea radiatorului. Backplate-ul metalic necesar montării pe socket AM2/AM2+ nu este inclus în pachet, fiind necesară folosirea celui prezent pe placa de bază. Clemele necesare ataşării ventilatorului şi benzi anti-vibraţii sunt incluse.

Ultra-120A oferă o ergonomie foarte bună, cu o singură excepţie. Sistemul de retenţie pentru socket AM2/AM2+ îndoaie puternic PCB-ul plăcii de bază, acest fapt putând avea urmări neplăcute.

CONCLUZIE
Ultra-120A reprezintă o alternativă pentru utilizatorii care doresc un cooler performant la un preţ bun de achiziţie.



128 Lei | N/A | pc-coolers.ro

ZEROTHERM
Zen FZ120



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

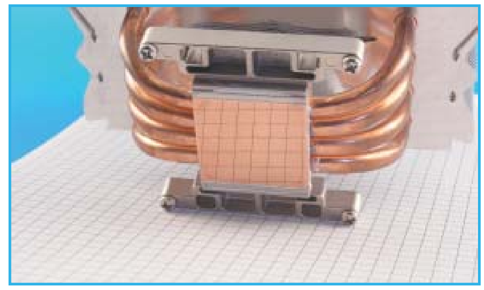
8.75 Intel
8.56 AMD

Zen FZ120 este oferit de ZEROtherm celor care doresc performanţe foarte bune.

Radiatorul lui Zen FZ120 este realizat folosind cupru pentru talpă şi cele patru heatpipe-uri, lamelele din aluminiu beneficiind de un design menit să mărească suprafaţa de disipare. În pachet este inclus un ventilator transparent de 120mm la 1800RPM, dotat cu LED-uri albastre şi conector PWM cu patru pini. Acesta se montează cu ajutorul a două cleme, fiind oferite două benzi cauciucate pentru a reduce vibraţiile. Talpa radiatorului este finisată foarte bine, deşi urmele sunt vizibile. Sistemul de retenţie pentru Socket AM2+ nu este inclus în pachet, însă poate fi achiziţionat separat.

Alături de performanţă, ergonomia este unul dintre punctele forte ale lui FZ120. Cu toate acestea, nu pot fi folosite module de memorie cu radiatoare foarte înalte pe primul slot de memorie în cazul folosirii unei platforme AMD. De asemenea, scoaterea lui FZ120 de pe procesoarele AMD s-ar putea dovedi dificilă. Nu recomandăm forţarea sistemului de prindere pentru LGA775, şuruburile metalice putând sparge backplate-ul de plastic. Cu excepţia acestor aspecte, ergonomia lui FZ120 este printre cele mai bune din test.

CONCLUZIE
ZEROtherm Zen FZ120 se recomandă celor care doresc performanţă la un preţ foarte bun, zgomotul fiind singurul dezavantaj real.



109 Lei | 24 luni | Soliton Computers

ASUS
Silent Knight II



Materiale folosite: Cupru · Ventilator: 92mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

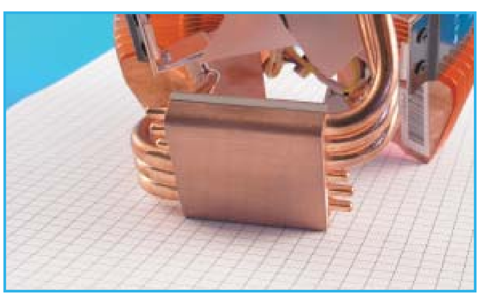
- Intel
6.83 AMD

Silent Knight II este oferit de ASUS celor care doresc un cooler cu aspect deosebit.

Design-ul radiatorului lui Silent Knight II se aseamănă cu cel al coolerului ZALMAN CNPS9500 LED prezent în test. Talpa radiatorului, cele şase heatpipe-uri şi lamelele sunt realizate integral din cupru. Practic, lamelele sunt împărţite în două grupuri, fiind despărţite de ventilatorul de 92mm fără ramă oferit de ASUS cu acest model. Acesta din urmă poate funcţiona la o turaţie maximă de 2300RPM şi este dotat cu LED-uri albastre. Viteza ventilatorului este controlată prin intermediul conectorului de alimentare cu patru pini cu funcţie PWM utilizat. Fluxul de aer generat de ventilator ajută la răcirea componentelor adiacente. Talpa radiatorului este finisată satisfăcător. Performanţele înregistrate de Silent Knight II sunt modeste, fiind necesară folosirea unor setări de overclocking reduse.

Ergonomia oferită de Silent Knight II este bună. Sistemul de retenţie utilizat este acelaşi cu al modelului ASUS Arctic Square. Din această cauză nu am putut monta acest model pe platforma socket LGA775 folosită, sistemul de retenţie interferând cu sistemul de răcire al plăcii de bază.

CONCLUZIE
Rezultatele obţinute în teste de ASUS Silent Knight II îl recomandă celor care pun aspectul propriului PC primul loc şi nu doresc overclocking.



N/A · N/A · Partenerii ASUS România

THERMALRIGHT
SI-128 SE



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, AM2/AM2+

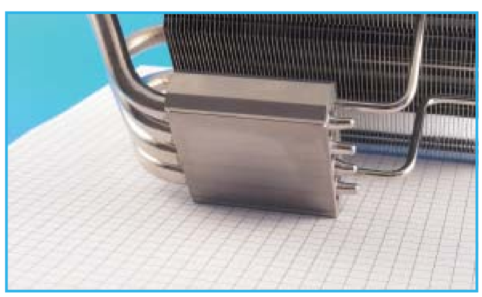
7.74 Intel
6.98 AMD

SI-128 SE este proiectat după unul din primele coolere Thermalright cu ventilator de 120mm.

Design-ul lui SI-128 SE este unic între coolerele Thermalright prezente în test, fiind singurul ce direcţionează fluxul de aer către placa de bază. Acest fapt îmbunătăţeşte răcirea componentelor din jurul procesorului. Talpa şi cele patru heatpipe-uri cu un diametru de 8mm sunt realizate din cupru nichelat. Lamelele sunt construite din aluminiu şi beneficiază de un design special. Talpa lui Si-128 SE este şlefuită bine, însă urmele sunt vizibile. Ventilatorul trebuie achiziţionat separat, utilizatorii putând obţine echilibrul dorit între performanţă şi silenţiozitate.

Ergonomia oferită de SI-128 SE este bună. În cazul în care placa de bază foloseşte sisteme de răcire supradimensionate, cheia livrată în pachet pentru strângerea şuruburilor se poate dovedi greu de folosit. De asemenea, sistemul de retenţie pentru socket LGA775 nu s-a potrivit cu placa de bază folosită pentru teste din cauza pinilor de pe spatele acesteia. Pentru a putea testa acest model pe socket LGA775, am folosit un backplate metalic de la modelul TRUE Black 120.

CONCLUZIE
Rezultatele obţinute de SI-128 SE nu-l recomandă pentru overclocking-ul masiv al procesoarelor quad core, însă poate fi luat în calcul de către cei care nu doresc efectuarea acestui procedeu.



112 Lei · N/A · pc-coolers.ro

SCYTHE
Ninja 2



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 478, 754/939/940/AM2/AM2+

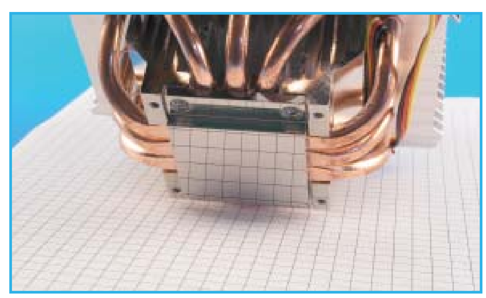
8.20 Intel
7.44 AMD

Ninja 2 este urmaşul modelului Ninja lansat de Scythe în urmă cu câţiva ani.

Diferenţele dintre cele două modele sunt subtile. Astfel, Ninja 2 este dotat cu patru lamele de aluminiu în plus, dimensiunile lamelelor fiind de asemenea mărite. Talpa de cupru este nichelată, suprafaţa de contact oferită fiind foarte bună. Cele şase heatpipe-uri din cupru sunt distanţate în mod egal, căldura fiind distribuită mult mai bine faţă de modelul anterior. Scythe include în pachetul acestui model un ventilator Scythe Slip Stream de 120mm cu nouă pale la 1200RPM. Folosirea lui Ninja 2 pentru răcire pasivă este facilitată de distanţa mai mare decât în mod normal dintre lamelele de aluminiu.

Dimensiunile lui Ninja 2 nu pun probleme deosebite la instalare, singurul impediment fiind dimensiunile sistemelor de răcire ale plăcii de bază. Sistemul de retenţie pentru AMD poate pune probleme la scoaterea cooler-ului. Pe placa de bază pentru platforma AMD folosită în test primul dintre slot-urile de memorie devine inutilizabil în cazul folosirii modulelor de RAM cu radiatoare foarte înalte.

CONCLUZIE
Scythe Ninja 2 se recomandă celor care doresc un cooler foarte performant şi silenţios, rezultatele sub aşteptări datorându-se ventilatoarelor foarte puternice folosite de modelele concurenţei.



127 Lei · 24 luni · IT Direct

SPIRE
SP605B3



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 92mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

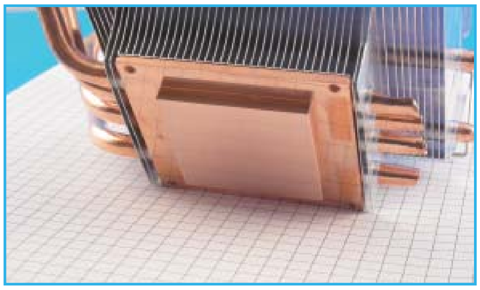
6.40 Intel
5.38 AMD

SP605B3 este oferit de Spire celor care doresc un report performanţă/preţ bun.

Talpa radiatorului şi cele patru heatpipe-uri folosite sunt realizate din cupru. Lamelele sunt construite din aluminiu. Ventilatorul de 92mm oferit de Scythe pentru acest model poate atinge o turaţie maximă de 2400RPM, zgomotul produs la această viteză fiind deranjant. Conectorul de alimentare al ventilatorului foloseşte doar trei pini, controlul turaţiei fiind lăsat în seama funcţiilor oferite de placa de bază. Suprafaţa de contact a tălpii radiatorului este satisfăcătoare, urmele procesului de şlefuire fiind clar vizibile.

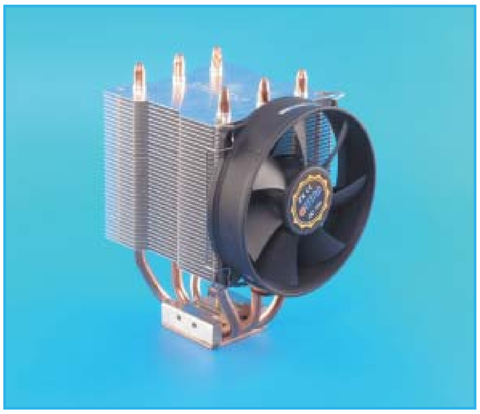
Ergonomia oferită de acest model este cea mai slabă din test. Backplate-ul metalic livrat nu este compatibil cu layout-ul niciuneia dintre plăcile de bază utilizate, fiind nevoiţi să folosim un set de şaibe din plastic de aceeaşi grosime. Principalul punct negativ al sistemelor de retenţie folosite este că tensionează PCB-ul plăcii de bază destul de mult. Acest fapt poate duce la avarierea plăcii de bază, acest tip de defect nefiind acoperit de termenii de garanţie. De asemenea, nu se specifică nicăieri cât de tare trebuiesc strânse şuruburile sistemului de retenţie.

CONCLUZIE
Rezultatele obţinute de SP605B3 nu recomandă acest model cunoscătorilor. Montarea acestui cooler necesită atenţie sporită.



115 Lei | 60 luni | Royal Computers

TITAN
TTC-NK35TZ/PW(BX)



Materiale folosite: Cupru şi aluminiu · Ventilator: 95mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

7.79 Intel
7.23 AMD

TTC-NK35TZ/PW(BX) este oferit de TITAN celor care doresc un raport performanţă/preţ bun.

Radiatorul lui TTC-NK35TZ/PW(BX) este de tip turn, design-ul fiind asemănător cu cel al modelului Arctic Cooling Freezer 7 Pro. Talpa radiatorului şi cele trei heatpipe-uri sunt realizate din cupru, lamelele fiind construite din aluminiu. Ventilatorul de 95mm folosit de TITAN pentru acest model poate atinge o turaţie maximă de 2800RPM, zgomotul produs fiind deranjant. Controlul automat al turaţiei în funcţie de temperatura procesorului este oferit prin intermediul unui conector de alimentare cu patru pini cu suport pentru funcţia PWM. Calitatea suprafeţei de contact a tălpii radiatorului este satisfăcătoare, fiind vizibile urme pronunţate.

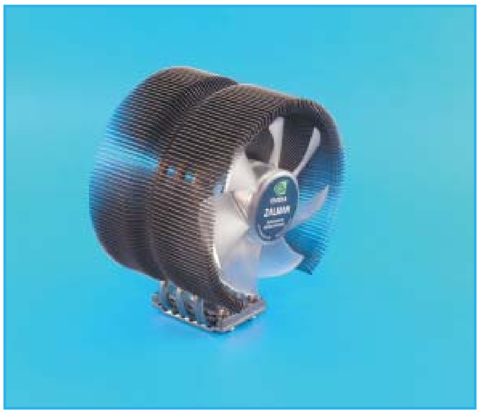
Ergonomia oferită de TTC-NK35TZ/PW(BX) este foarte bună. Sistemele de retenţie folosite sunt cele standard utilizate de coolerele BOX livrate de AMD şi Intel. Totuşi, recomandăm atenţie sporită la poziţionarea clemei pentru platforma AMD, aceasta putând fi montată greşit cu uşurinţă. Deoarece ventilatorul este montat mai sus decât în mod normal, pot fi montate module de memorie cu radiatoare foarte înalte pe oricare slot disponibil.

CONCLUZIE
Performanţele oferite de TTC-NK35TZ/PW(BX) sunt bune pentru categoria de preţ din care face parte, însă zgomotul produs este deranjant.



N/A | N/A | Partenerii Titan România

ZALMAN
CNPS9700 NT



Materiale folosite: Cupru · Ventilator: 110mm cu LED-uri verzi · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

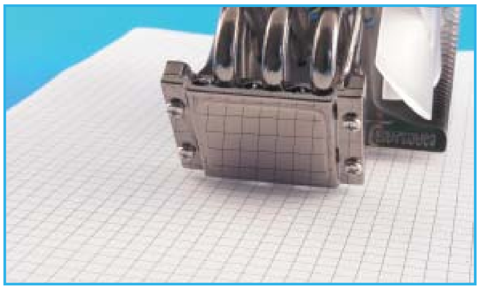
8.20 Intel
8.02 AMD

CNPS9700 NT este cel mai performant cooler oferit de ZALMAN la ora actuală.

CNPS9700 NT este proiectat să ofere un nivel cât mai bun al performanţei în condiţiile păstrării unui nivel de zgomot cât mai redus. Întreaga suprafaţă utilă a radiatorului este realizată din cupru nichelat, conferindu-i un aspect deosebit. Ventilatorul de 110mm utilizat poate atinge o viteză de maxim 2800RPM şi este dotat cu LED-uri verzi. Controlul turaţiei în funcţie de temperatura procesorului este realizată prin intermediul unui conector cu patru pini cu funcţie PWM. Fluxul de aer al ventilatorului răceşte şi componentele din jurul cooler-ului. Calitatea suprafeţei de contact a tălpii radiatorului este bună, însă exemplarul testat în redacţie prezintă urme de zgârieturi.

Sistemul de prindere pentru LGA775 este compus din mai multe componente, perioada de timp necesară montării cooler-ului fiind mai mare decât de obicei, iar unele componente sunt realizate parţial din plastic. Se remarcă sistemul de prindere pentru socket AM2+ prin rapiditatea şi uşurinţa instalării. Cu excepţia celor menţionate, CNPS9700 NT oferă o ergonomie foarte bună.

CONCLUZIE
Rezultatele obţinute de CNPS9700 NT sunt bune, însă zgomotul produs de ventilatorul turat la maxim este deranjant. Preţul este mare comparativ cu modelele oferite de concurenţă.



244 Lei | N/A | pc-coolers.ro

SCYTHE
Ninja Mini



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 80mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 478, 754/939/940/AM2/AM2+

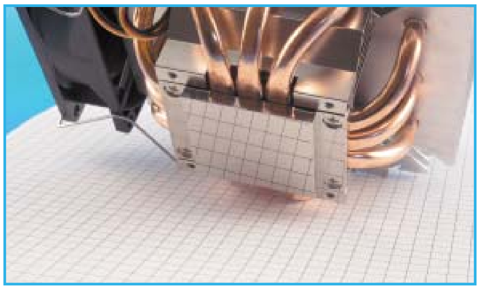
7.73 Intel
6.86 AMD

Ninja Mini se adresează utilizatorilor care doresc un sistem de răcire pasiv, de mici dimensiuni.

Acest model este identic cu modelul Ninja oferit de Scythe din punct de vedere al proiectării, diferind dimensiunile radiatorului și ale ventilatorului livrat. Talpa radiatorului este construită din cupru nichelat, cele șase heatpipe-uri din cupru, iar lamelele sunt realizate din aluminiu. Pe baza radiatorului este atașat un radiator suplimentar din aluminiu. Ventilatorul inclus în pachet este de 80mm, turația maximă specificată fiind de 2300RPM. Talpa nichelată a radiatorului oferă o suprafață de contact foarte bună. Distanța lăsată între lamelele de aluminiu este mai mare decât în mod normal pentru a oferi performanțe cât mai bune în mod pasiv. În pachet mai sunt livrate două seturi de cleme pentru montarea ventilatoarelor de 80mm sau 92mm, putând fi realizate configurații de tip push-pull.

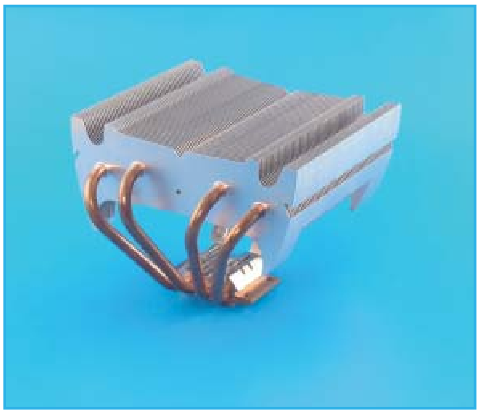
Cu excepția dimensiunilor și a sistemului de prindere pentru platformele AMD, Ninja Mini oferă o ergonomie de invidiat. Recomandăm montarea ventilatorului astfel încât fluxul de aer să treacă și prin lamelele radiatorului de pe baza cooler-ului. Diferențele de temperatură nu sunt mari, însă acesta este cel mai eficient mod.

CONCLUZIE
Ninja Mini reprezintă candidatul ideal pentru sisteme de răcire pasivă de mici dimensiuni.



108 Lei · 24 luni · IT Direct

ASUS
Triton 75



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

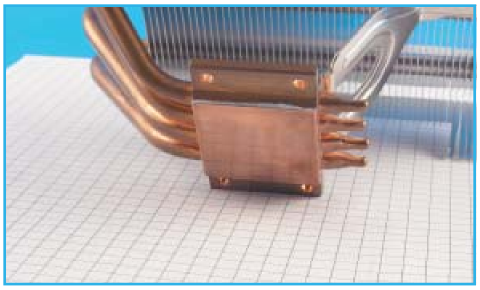
7.33 Intel
- AMD

ASUS oferă prin Triton 75 un sistem de răcire fără ventilator, dedicat entuziaștilor.

Design-ul lui Triton 75 se aseamănă cu cel al lui Thermalright SI-128 SE, însă nu se poate lăuda cu caracteristicile acestuia. ASUS folosește cuprul pentru realizarea tălpii radiatorului și a celor patru heatpipe-uri și aluminiu pentru lamele. Suprafața de contact oferită de talpa radiatorului este bună, urmele vizibile nefiind adânci. Triton 75 nu este livrat cu ventilator, însă pachetul include clemele necesare pentru atașarea unui ventilator de 120mm. Mărimea bazei lui Triton 75 este îndeajuns de mare pentru procesoarele Intel, însă nu acoperă total heatsink-ul procesoarelor AMD. Deși acest fapt nu afectează stabilitatea sistemului, performanțele ar fi putut fi mai mari.

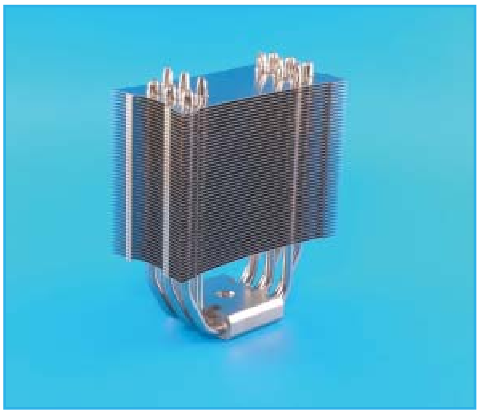
Ergonomia oferită de Triton 75 este satisfăcătoare. Sistemul de retenție pentru platforma socket LGA775 este identic cu cel utilizat de coolerele BOX oferite de Intel. Cel pentru platformele AMD este o variație pe tema celui folosit de coolerele BOX livrate de AMD. Din cauza presiunii exercitate de acesta asupra PCB-ului plăcii de bază, sistemul de test nu a rulat stabil, motiv pentru care nu am putut rula testele.

CONCLUZIE
ASUS Triton 75 reprezintă o alternativă pentru cei care nu vor să facă overclocking, prețul de achiziție fiind mai mare decât al concurenței.



N/A · N/A · Partenerii ASUS România

THERMALRIGHT
Ultima-90I



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 92mm/120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, AM2/AM2+

7.95 Intel
8.11 AMD

Ultima-90I se adresează celor care doresc un cooler de dimensiuni medii.

Talpa radiatorului și cele șase heatpipe-uri sunt realizate din cupru nichelat, lamelele fiind construite din aluminiu. Colțurile lamelelor sunt ascuțite. Pentru a oferi utilizatorilor o gamă cât mai largă de opțiuni, în pachet sunt oferite clemele pentru ventilatoare de 92mm sau 120mm. Pentru testarea lui Ultima-90I am ales să folosim un ventilator de 120mm deoarece suprafața ventilată este mai mare. Suprafața de contact oferită de talpa lui Ultima-90I este bună, urmele procesului de șlefuire fiind vizibile. De asemenea, sunt oferite benzi cauciucate anti-vibrații. Instalarea este prezentată detaliat.

Sistemul de prindere folosit de Ultima-90I este identic cu cel al modelului SI-128 SE, ergonomia fiind mai bună datorită design-ului diferit al radiatorului. Astfel, pentru strângerea șuruburilor sistemului de retenție poate fi folosită direct o șurubelniță, instalarea fiind simplificată. Datorită design-ului backplate-ului inclus în pachet, am fost nevoiți să folosim backplate-ul modelului TRUE Black 120 pentru montarea acetui model pe placa de test pentru socket LGA775.

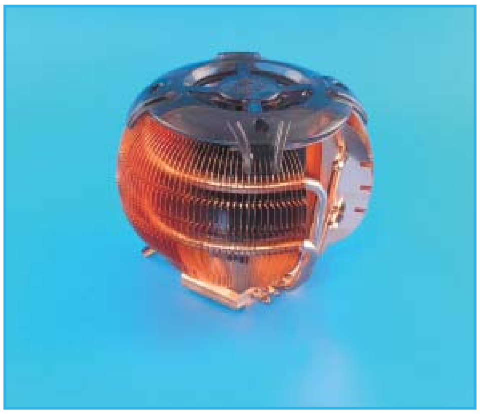
CONCLUZIE
Ultima-90I reprezintă o alternativă pentru utilizatorii ce doresc un cooler de dimensiuni medii, cu performanțe bune.



115 Lei · N/A · pc-coolers.ro


Networks People Trust™
www.trendnet.com
Performanta Dual Band
Wireless:
2.4Ghz band
Channels: 13
Result:
performanta
de mare viteza
Wireless:
2.4Ghz & 5Ghz bands
Channels: 29
Result:
performanta extrema
TRENDnet
CERTIFIED
Wireless Dual Band N 300Mbps
300Mbps Dual Band Wireless N
Gigabit Router
TEW-672GR
Viteza Dual Band
Aveti acum posibilitatea de a transmite date fie in banda 2.4Ghz fie in cea de 5.Ghz pentru o performanta wireless ne neegalat
Acoperire Extinsa
Distribuie clipuri HD, descarca fisiere, navigheaza si joaca jocuri cu acoperire 6x fata de solutiile wireless g
Securitate Avansata
Protejeaza-ti reteaua cu ultimele standarde de criptare, autentificare intr-un singur pas si un buton on/off wireless
Sub-distribuitori
ROMSOFT
www.romsoft.ro
DC
www.DC-shop.ro
asconet
www.asconet.ro
www.ascotel.ro
saitech
www.mobilepc.ro
www.saitech.ro
TRENDnet®
© 2008 TRENDnet. All rights reserved.

COOLER MASTER
CM Sphere



Materiale folosite: Cupru · Ventilator: 66mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

7.28 Intel
5.89 AMD

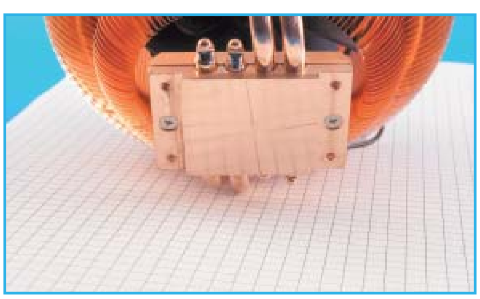
CM Sphere este oferit de Cooler Master utilizatorilor care doresc un cooler aspectuos.

Acest model a fost proiectat pentru a oferi un flux de aer uniform pe toată suprafața radiatorului, fiind folosit un ventilator centrifugal de dimensiuni apreciabile. Acest fapt poate aduce beneficii răcirii componentelor adiacente, precum VRM-ul plăcii de bază sau northbridge-ul, în funcție de temperatura procesorului. Radiatorul este realizat în întregime din cupru. Căldura este distribuită uniform pe lamele, radiatorul fiind practic împărțit în două, fiecare parte beneficiind de aportul a câte două heatpipe-uri. Ventilatorul este dotat cu LED-uri albastre. Talpa radiatorului este finisată acceptabil, fiind vizibile urmele circulare ale procesului de șlefuire mecanică.

CM Sphere se prezintă bine la capitolul ergonomie, instalarea fiind ușoară și facilă. Sistemul de prindere cu șuruburi folosit este aproape identic cu cel al modelului GeminII. Cu excepția LED-urilor albastre de pe ventilator, dotările acestui model sunt reprezentate de piesele necesare montării cooler-ului (cu excepția șurubelniței), manual pentru instalare și o seringă cu pastă termoconductoare.

CONCLUZIE

CM Sphere reprezintă o alternativă pentru cei care pun accentul pe aspectul sistemului, performanțele oferite fiind satisfăcătoare.



119 Lei	24 luni	PCCenter.ro
116 Lei	N/A	PCZONE

ARCTIC COOLING
Freezer 7 Pro



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 96mm · Compatibilitate: Socket LGA775

8.03 Intel
- AMD

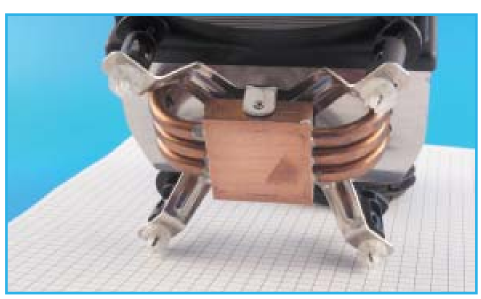
Freezer 7 Pro este un model consacrat, oferit de Arctic Cooling utilizatorilor sensibili la preț.

Radiatorul lui Freezer 7 Pro este de tip tower. Baza radiatorului și cele trei heatpipe-uri sunt realizate din cupru. Lamelele sunt construite din aluminiu. Primele trei lamele din partea inferioară sunt curbate pentru a îndrepta fluxul de aer către componentele din spatele cooler-ului. Arctic Cooling recomandă utilizarea acestei funcții a lui Freezer 7 Pro pentru a îmbunătăți răcirea VRM-ului plăcii de bază. Turația maximă ce poate fi atinsă de ventilatorul de 96mm utilizat este de 2500RPM, fiind dotat cu un conector cu patru pini cu funcție PWM pentru controlul turației. Sistemul de prindere al ventilatorului folosește șuruburi de cauciuc, rama fiind alcătuită din benzi de cauciuc pentru a reduce zgomotul. Talpa radiatorului este șlefuită satisfăcător. Performanțele obținute de Freezer 7 Pro sunt satisfăcătoare, însă nu recomandă acest model pentru overclocking-ul procesoarelor quad core. Modelul este livrat cu un strat preaplicat de pastă termoconductoare.

Freezer 7 Pro oferă o ergonomie foarte bună. Sistemul de prindere folosit este identic cu cel al coolerelor BOX oferite de Intel.

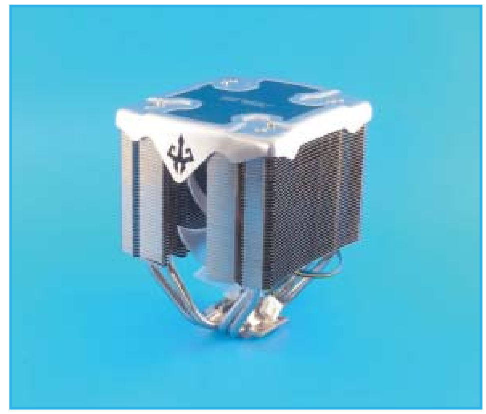
CONCLUZIE

Arctic Cooling Freezer 7 Pro reprezintă o alternativă pentru cei care doresc un cooler cu performanțe satisfăcătoare pentru socket LGA775.



65 Lei	N/A	pc-coolers.ro

ASUS
Triton 78



Materiale folosite: Cupru și aluminiu · Ventilator: 120mm · Compatibilitate: Socket LGA775, 754/939/940/AM2/AM2+

7.41 Intel
- AMD

Triton 78 este oferit de ASUS celor care doresc un sistem de răcire cu un aspect deosebit.

Design-ul lui Triton 78 este asemănător cu cel al modelelor V60 și Arctic Square oferite tot de ASUS. Talpa radiatorului și cele patru heatpipe-uri de 6mm în diametru sunt realizate din cupru nichelat, lamelele fiind construite din aluminiu. Ventilatorul de 120mm fără ramă folosit de acest model poate atinge o turație maximă de 1300RPM și este dotat cu LED-uri albastre. Conectorul de alimentare cu patru pini oferă suport pentru funcția PWM de control automat al turației ventilatorului în funcție de temperatura procesorului. Talpa radiatorului este finisată satisfăcător. Suprafața de contact este suficient de mare pentru a acoperi complet procesoarele Intel.

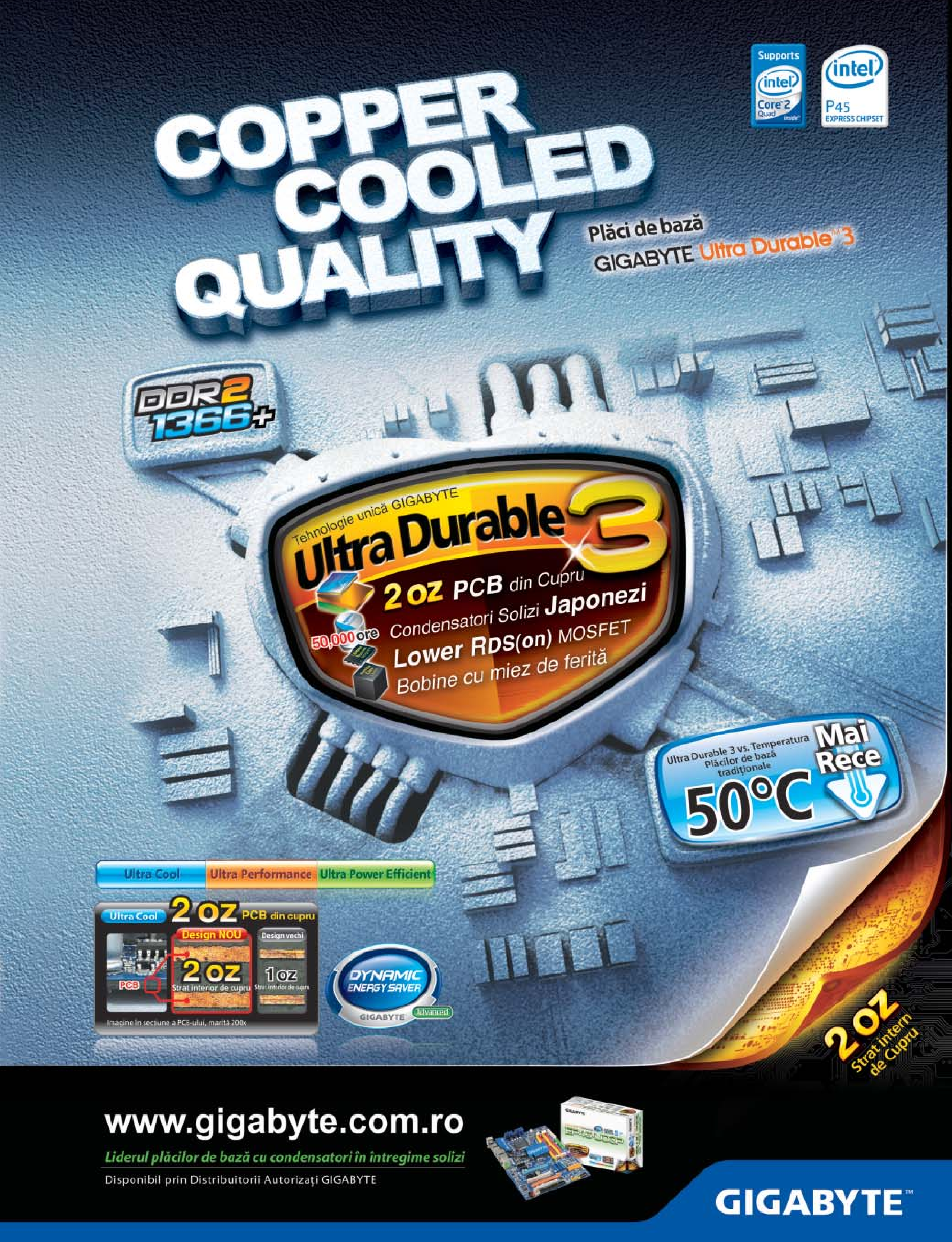
Sistemele de retenție utilizate de ASUS pentru acest model sunt identice cu cele folosite de către modelul Triton 75. Din cauza presiunii exercitate de sistemul de prindere pentru platformele AMD asupra PCB-ului plăcii de bază, nu am putut rula testele în condiții de stabilitate. Ergonomia oferită de acest model pe platforma socket LGA775 este bună. Montat corespunzător, Triton 78 poate îmbunătăți răcirea VRM-ului plăcii de bază.

CONCLUZIE

Triton 78 reprezintă o soluție de luat în calcul de către utilizatorii care doresc un cooler aspectuos, însă prețul este mare comparativ cu concurența.



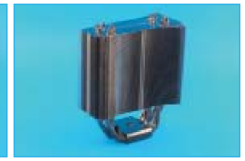
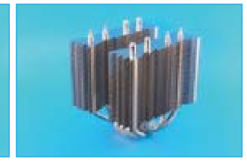
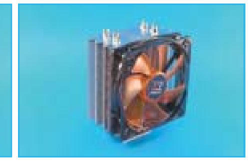
N/A	N/A	Partenerii ASUS România

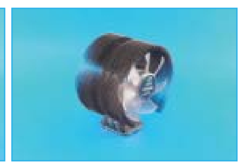


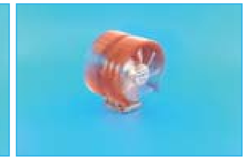
Supports intel Core 2 Quad inside
intel P45 Express Chipset
COPPER COOLED QUALITY
Plăci de bază
GIGABYTE Ultra Durable™ 3
DDR2 1366+
Tehnologie unică GIGABYTE
Ultra Durable 3
2 oz PCB din Cupru
50,000 ore
Condensatori Solizi Japonezi
Lower RDS(on) MOSFET
Bobine cu miez de ferită
Ultra Durable 3 vs. Temperatura Plăcilor de bază tradiționale
Mai Rece
50°C
Ultra Cool
Ultra Performance
Ultra Power Efficient
Ultra Cool
2 oz PCB din cupru
Design NOU
Design vechi
PCB
2 oz
Strat interior de cupru
1 oz
Strat interior de cupru
Imagine în secțiune a PCB-ului, mărită 200x
DYNAMIC ENERGY SAVER
GIGABYTE
Advanced
2 oz
Strat intern de Cupru
www.gigabyte.com.ro
Liderul plăcilor de bază cu condensatori în întregime solizi
Disponibil prin Distribuitorii Autorizați GIGABYTE
GIGABYTE™

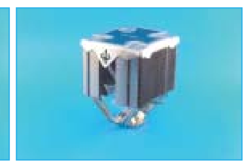
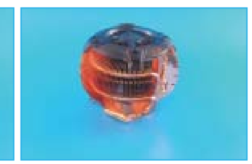
Intel

AMD

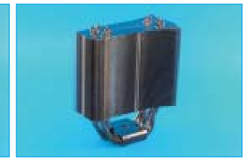
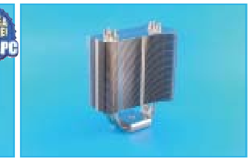
	ZEROtherm Zen FZ120	ZEROtherm Nirvana NV120	Cooler Master GeminII	Thermalright TRUE Black 120	Thermalright IFX-14	Xigmatek Achilles S1284	Xigmatek Red Scorpion S1283
							
Preț	109 Lei	123 Lei	119 Lei	169 Lei	N/A	135 Lei	127 Lei
Specificații tehnice							
Material bază	Cupru	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat	-	-
Material heatpipe-uri	Cupru	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru nichelat
Material lamele	Aluminiu	Aluminiu nichelat	Aluminiu	Aluminiu nichelat	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu
Grosime/Număr heatpipe-uri	6mm/4	6mm/4	6mm/6	6mm/6	8mm/4	8mm/4	8mm/3
Dimensiuni	126mm x 61mm x 156mm	128mm x 95mm x 150mm	175mm x 124.6mm x 81.5mm	63.44mm x 132mm x 160.5mm	146.2mm x 124mm x 161mm	120mm x 60mm x 159mm	120mm x 50mm x 159mm
Compatibilitate	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, AM2/AM2+	LGA775	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+
Greutate cooler	670g	638g	847g	790g	790g	660g	600g
Dimensiuni ventilator livrat	120mm x 120mm x 25mm	120mm x 120mm x 25mm	-	-	-	120mm x 120mm x 25mm	120mm x 120mm x 25mm
Viteză de rotație	1100 - 1800 RPM	1000 - 2300 RPM	-	-	-	800 - 1500 RPM	800 - 1500 RPM
Flux de aer	59.48CFM	84.7CFM	-	-	-	61.375CFM	61.375CFM
Zgomot specificat	19.5 - 31.4 dB	19 - 39 dB	-	-	-	20.64 dB	20.64 dB
Conector	4-pin	3-pin	-	-	-	4-pin	4-pin
LED-uri ventilator	-	Albastre	-	-	-	Albe	Albe
Controller de turație	PWM	controller de turație	-	-	-	PWM	PWM
Rezultate teste platformă Intel							
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz idle	48°C	50°C	48°C	48°C	49°C	48°C	48°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz full load	53°C	58°C	55°C	55°C	56°C	58°C	58°C
Frecvență și voltaj procesor în overclocking							
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc idle	49°C	53°C	49°C	51°C	52°C	50°C	51°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc full load	69°C	72°C	70°C	71°C	71°C	72°C	72°C
Note							
Performanță la frecvențe implicite	9.00	8.35	8.77	8.77	8.61	8.46	8.46
Performanță în overclocking	9.00	8.53	8.91	8.72	8.67	8.68	8.63
Ergonomie	8.00	9.00	9.00	9.00	9.00	8.00	8.00
Dotări	7.00	9.00	2.00	3.00	3.00	7.00	7.00
Verdict	8.75	8.55	8.52	8.50	8.41	8.41	8.39

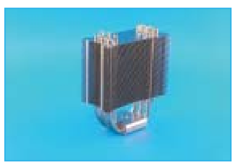
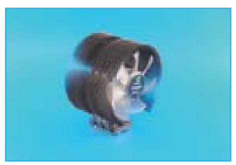
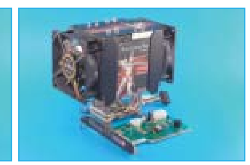
	Thermalright Ultra-120A	Akasa AK-966BL Blue Aurora	ZALMAN CNPS9700 NT	Scythe Ninja 2	Arctic Cooling Freezer 7 PRO	Thermalright Ultima-90I	TITAN Amanda TEC CPU Cooler
							
Preț	128 Lei	89 Lei	244 Lei	127 Lei	65 Lei	115 Lei	N/A
Specificații tehnice							
Material bază	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat
Material heatpipe-uri	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Cupru	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat
Material lamele	Aluminiu	Aluminiu	Cupru nichelat	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu
Grosime/Număr heatpipe-uri	6mm/4	6mm/4	6mm/3	6mm/6	6mm/3	6mm/6	6mm/4
Dimensiuni	63.5mm x 132mm x 160.5mm	155mm x 127mm x 91.5mm	90mm x 124mm x 142mm	116mm x 116mm x 152mm	107mm x 96.5mm x 126.5mm	115mm x 55mm x 139mm	160mm x 95mm x 170mm
Compatibilitate	LGA775, AM2/AM2+	LGA775	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+	LGA775	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+
Greutate cooler	745g	N/A	764g	820g	520g	460g	1035g
Dimensiuni ventilator livrat	-	120mm x 120mm x 25mm	110mm x 110mm x 25mm	120mm x 120mm x 25mm	107mm x 43.5mm x 96mm	-	92mm x 92mm x 32mm
Viteză de rotație	-	500 - 1700 RPM	1250 - 2800 RPM	1000 RPM	900 - 2500 RPM	-	1500 RPM
Flux de aer	-	16.87 - 57.33CFM	N/A	52.9CFM	45CFM	-	-
Zgomot specificat	-	12.67 - 27.18 dB	19.5 - 35 dB	20.5 dB	0.9 Sone	-	20 dB
Conector	-	4-pin	4-pin	3-pin	4-pin	-	MOLEX
LED-uri ventilator	-	Albastre	Verzi	-	-	-	-
Controller de turație	-	PWM	PWM	-	-	-	-
Rezultate teste platformă Intel							
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz idle	48°C	50°C	49°C	49°C	50°C	50°C	48°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz full load	58°C	56°C	57°C	60°C	59°C	61°C	56°C
Frecvență și voltaj procesor în overclocking							
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc idle	52°C	52°C	51°C	52°C	54°C	55°C	50°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc full load	72°C	73°C	72°C	74°C	78°C	77°C	72°C
Note							
Performanță la frecvențe implicite	8.46	8.55	8.50	8.21	8.25	8.07	8.66
Performanță în overclocking	8.58	8.50	8.63	8.42	8.02	8.05	8.68
Ergonomie	9.00	8.00	7.00	9.00	8.00	9.00	5.00
Dotări	3.00	4.50	6.00	4.00	6.50	3.00	5.00
Verdict	8.32	8.25	8.20	8.20	8.03	7.95	7.94

	ASUS V60	Akasa AK-965	Scythe Orochi	TITAN TTC-NK35TZ/PW(BX)	ZALMAN CNPS9500 LED	Thermalright SI-128 SE	Scythe Ninja Mini
							
Preț	N/A	59 Lei	207 Lei	N/A	192 Lei	112 Lei	108 Lei
Specificații tehnice							
Material bază	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Cupru	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat
Material heatpipe-uri	Cupru nichelat	Cupru	Cupru	Cupru	Cupru	Cupru nichelat	Cupru
Material lamele	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Cupru	Aluminiu	Aluminiu
Grosime/Număr heatpipe-uri	6mm/4	6mm/3	6mm/10	6mm/3	6mm/3	8mm/4	6mm/6
Dimensiuni	106mm x 107mm x 118mm	139.5mm x 111.6mm x 89.5mm	120mm x 194mm x 155mm	90mm x 90mm x 130mm	85mm x 112mm x 125mm	125mm x 145mm x 91.5mm	110mm x 110mm x 115mm
Compatibilitate	LGA775	LGA775	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+
Greutate cooler	630g	N/A	1285g	N/A	530g	510g	580g
Dimensiuni ventilator livrat	92mm x 92mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm	140mm x 140mm x 25mm	95mm x 95mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm	-	80mm x 80mm x 25mm
Viteză de rotație	2300 RPM	600 - 2500RPM	500 RPM	900 - 2800 RPM	1350 - 2600 RPM	-	2300 RPM
Flux de aer	36.5CFM	10.56 - 47.68CFM	29.39CFM	17.34 - 49.37CFM	N/A	-	32.2CFM
Zgomot specificat	N/A	17 - 30 dB	10.8 dB	12 - 31 dB	18 - 27.5 dB	-	24.4 dB
Conector	4-pin	4-pin	3-pin	4-pin	3-pin	-	3-pin
LED-uri ventilator	-	-	-	-	Albastre	-	-
Controller de turație	PWM	PWM	-	PWM	FAN MATE 2	-	-
Rezultate teste platformă Intel							
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz idle	50°C	50°C	50°C	49°C	49°C	50°C	49°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz full load	62°C	62°C	63°C	62°C	63°C	60°C	60°C
Frecvență și voltaj procesor în overclocking							
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc idle	54°C	54°C	56°C	54°C	54°C	54°C	54°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc full load	81°C	77°C	81°C	81°C	79°C	81°C	82°C
Note							
Performanță la frecvențe implicite	7.98	7.98	7.89	8.03	7.94	8.16	8.21
Performanță în overclocking	7.82	8.10	7.73	7.82	7.95	7.82	7.75
Ergonomie	9.00	8.00	9.00	8.00	7.00	8.00	8.00
Dotări	5.00	4.00	4.00	5.00	7.00	3.00	3.00
Verdict	**7.92**	**7.83**	**7.80**	**7.79**	**7.76**	**7.74**	**7.73**

	Scythe Zipang	Cooler Master Hyper TX2	Scythe Shuriken	Akasa AK-925 Revo	ASUS Triton 78	ASUS Triton 75	Cooler Master CM Sphere
							
Preț	146 Lei	55 Lei	82 Lei	180 Lei	N/A	N/A	116 Lei
Specificații tehnice							
Material bază	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Aluminiu	Cupru nichelat	Cupru	Cupru
Material heatpipe-uri	Cupru	Cupru	Cupru	Aluminiu	Cupru nichelat	Cupru	Cupru
Material lamele	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Cupru
Grosime/Număr heatpipe-uri	6mm/6	6mm/3	6mm/3	Bubble Pump	6mm/4	6mm/4	6mm/4
Dimensiuni	145mm x 148mm x 112mm	108.3mm x 123.7mm x 136.5 mm	105mm x 116mm x 64mm	132mm x 90mm x 138mm	126mm x 114mm x 146mm	137mm x 120mm x 90mm	113mm x 113mm x 132mm
Compatibilitate	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+
Greutate cooler	815g	482g	355g	330g	670g	395g	684g
Dimensiuni ventilator livrat	139mm x 139mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm	100mm x 100mm x 12mm	92mm x 92mm x 25mm	120mm x 120mm x 25mm	-	66mm x 66mm x 68mm
Viteză de rotație	1000 RPM	1800RPM	650 - 2200 RPM	600 - 2200 RPM	1300 RPM	-	2200 RPM
Flux de aer	51.82CFM	41.76CFM	11.81 - 31.91CFM	11.4 - 41.96CFM	N/A	-	84.7 CFM
Zgomot specificat	21 dB	22 dB	10.5 - 31.67 dB	17 - 26 dB	N/A	-	22 dB
Conector	3-pin	3-pin	4-pin	4-pin	4-pin	-	3-pin
LED-uri ventilator	-	-	-	-	Albastre	-	Albastre
Controller de turație	-	-	PWM	PWM	PWM	-	-
Rezultate teste platformă Intel							
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz idle	50°C	49°C	49°C	50°C	51°C	50°C	52°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz full load		61°C	62°C	63°C	66°C	64°C	60°C 64°C
Frecvență și voltaj procesor în overclocking							
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc idle	55°C	54°C	56°C	57°C	55°C	55°C	56°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc full load	88°C	82°C	95°C	96°C	85°C	89°C	94°C
Note							
Performanță la frecvențe implicite	8.07	8.03	7.94	7.65	7.76	8.16	7.71
Performanță în overclocking	7.35	7.75	6.94	6.85	7.52	7.29	6.99
Ergonomie	8.00	7.00	8.00	9.00	7.00	7.00	8.00
Dotări	4.00	3.00	6.00	6.00	5.00	2.00	4.00
Verdict	**7.56**	**7.51**	**7.45**	**7.45**	**7.41**	**7.33**	**7.28**

Intel | AMD

	GIGABYTE G-Power Lite GH-PDU22-SC	Spire SP605B3	ZEROtherm Zen FZ120	ZEROtherm Nirvana NV120	Thermalright TRUE Black 120	Cooler Master GeminII	Thermalright Ultra-120A
							
Preț	107 Lei	115 Lei	109 Lei	123 Lei	169 Lei	119 Lei	128 Lei
Specificații tehnice							
Material bază	Cupru nichelat	Cupru	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat
Material heatpipe-uri	Cupru nichelat	Cupru	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat
Material lamele	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu nichelat	Aluminiu nichelat	Aluminiu	Aluminiu
Grosime/Număr heatpipe-uri	6mm/3	6mm/4	6mm/4	6mm/4	6mm/6	6mm/6	6mm/4
Dimensiuni	110mm x 110mm x 109mm	104mm x 137mm x 126mm	126mm x 61mm x 156mm	128mm x 95mm x 150mm	63.44mm x 132mm x 160.5mm	175mm x 124.6mm x 81.5mm	63.5mm x 132mm x 160.5mm
Compatibilitate	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, AM2/AM2+
Greutate cooler	430g	N/A	670g	638g	790g	847g	745g
Dimensiuni ventilator livrat	92mm x 92mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm	120mm x 120mm x 25mm	120mm x 120mm x 25mm	-	-	-
Viteză de rotație	2000/2450 RPM	2400 RPM	1100 - 1800 RPM	1000 - 2300 RPM	-	-	-
Flux de aer	41/48.5CFM	52.05CFM	59.48CFM	84.7CFM	-	-	-
Zgomot specificat	23.1/27.5 dB	26 dB	19.5 - 31.4 dB	19 - 39 dB	-	-	-
Conector	3-pin	3-pin	4-pin	3-pin	-	-	-
LED-uri ventilator	-	-	-	Albastre	-	-	-
Controller de turație	adaptor	-	PWM	controller de turație	-	-	-
Rezultate teste platformă Intel							
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz idle	53°C	49°C	37°C	38°C	38°C	37°C	38°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz full load	65°C	64°C	50°C	52°C	51°C	50°C	51°C
Frecvență și voltaj procesor în overclocking			3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc idle	55°C	57°C	41°C	41°C	41°C	42°C	42°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc full load	91°C	95°C	64°C	65°C	63°C	70°C	67°C
Note							
Performanță la frecvențe implicite	7.58	7.86	8.64	8.33	8.45	8.64	8.45
Performanță în overclocking	7.18	6.90	8.90	8.81	9.00	8.31	8.56
Ergonomie	7.00	2.00	8.00	8.00	8.00	9.00	8.00
Dotări	5.00	4.00	7.00	9.00	3.00	2.00	3.00
Verdict	7.21	6.40	8.56	8.51	8.33	8.23	8.15

	Thermalright Ultima-90I	ZALMAN CNPS9700 NT	Xigmatek Achilles S1284	Scythe Zipang	Akasa AK-876	TITAN Amanda TEC CPU Cooler	Scythe Ninja 2
							
Preț	115 Lei	244 Lei	135 Lei	146 Lei	59 Lei	N/A	127 Lei
Specificații tehnice							
Material bază	Cupru nichelat	Cupru nichelat	-	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Cupru nichelat
Material heatpipe-uri	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru	Cupru	Cupru nichelat	Cupru
Material lamele	Aluminiu	Cupru nichelat	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu
Grosime/Număr heatpipe-uri	6mm/6	6mm/3	8mm/4	6mm/6	6mm/3	6mm/4	6mm/6
Dimensiuni	115mm x 55mm x 139mm	90mm x 124mm x 142mm	120mm x 60mm x 159mm	145mm x 148mm x 112mm	139.5mm x 111.6mm x 89.5mm	160mm x 95mm x 170mm	116mm x 116mm x 152mm
Compatibilitate	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+	754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+
Greutate cooler	460g	764g	660g	815g	N/A	1035g	820g
Dimensiuni ventilator livrat	-	110mm x 110mm x 25mm	120mm x 120mm x 25mm	139mm x 139mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm	92mm x 92mm x 32mm	120mm x 120mm x 25mm
Viteză de rotație	-	1250 - 2800 RPM	800 - 1500 RPM	1000 RPM	600 - 2500RPM	1500 RPM	1000 RPM
Flux de aer	-	N/A	61.375CFM	51.82CFM	10.56 - 47.68CFM	-	52.9CFM
Zgomot specificat	-	19.5 - 35 dB	20.64 dB	21 dB	17 - 30 dB	20 dB	20.5 dB
Conector	-	4-pin	4-pin	3-pin	4-pin	MOLEX	3-pin
LED-uri ventilator	-	Verzi	Albe	-	-	-	-
Controller de turație	-	PWM	PWM	-	PWM	-	-
Rezultate teste platformă Intel							
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz idle	39°C	39°C	38°C	39°C	39°C	32°C	39°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz full load	52°C	52°C	52°C	58°C	54°C	54°C	57°C
Frecvență și voltaj procesor în overclocking	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc idle	43°C	44°C	42°C	46°C	45°C	44°C	46°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc full load	70°C	72°C	67°C	81°C	77°C	78°C	80°C
Note							
Performanță la frecvențe implicite	8.27	8.27	8.33	7.65	8.05	8.53	7.74
Performanță în overclocking	8.24	8.03	8.56	7.31	7.61	7.60	7.37
Ergonomie	9.00	8.00	6.00	9.00	7.00	5.00	8.00
Dotări	3.00	6.00	7.00	4.00	4.00	5.00	4.00
Verdict	8.11	8.02	8.01	7.53	7.52	7.46	7.44

	Xigmatek Red Scorpion S1283	TITAN TTC-NK35TZ/PW(BX)	Akasa AK-925 Revo	Scythe Orochi	Thermalright SI-128 SE	Scythe Ninja Mini	ASUS Silent Knight II
							
Preț	127 Lei	N/A	180 Lei	207 Lei	112 Lei	108 Lei	N/A
Specificații tehnice							
Material bază	-	Cupru	Aluminiu	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru nichelat	Cupru
Material heatpipe-uri	Cupru nichelat	Cupru	Aluminiu	Cupru	Cupru nichelat	Cupru	Cupru
Material lamele	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Cupru
Grosime/Număr heatpipe-uri	8mm/3	6mm/3	Bubble Pump	6mm/10	8mm/4	6mm/6	6mm/6
Dimensiuni	120mm x 50mm x 159mm	90mm x 90mm x 130mm	132mm x 90mm x 138mm	120mm x 194mm x 155mm	125mm x 145mm x 91.5mm	110mm x 110mm x 115mm	115mm x 110mm x 140mm
Compatibilitate	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+
Greutate cooler	600g	N/A	330g	1285g	510g	580g	610g
Dimensiuni ventilator livrat	120mm x 120mm x 25mm	95mm x 95mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm	140mm x 140mm x 25mm	-	80mm x 80mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm
Viteză de rotație	800 - 1500 RPM	900 - 2800 RPM	600 - 2200 RPM	500 RPM	-	2300 RPM	2300 RPM
Flux de aer	61.375CFM	17.34 - 49.37CFM	11.4 - 41.96CFM	29.39CFM	-	32.2CFM	45.6CFM
Zgomot specificat	20.64 dB	12 - 31 dB	17 - 26 dB	10.8 dB	-	24.4 dB	N/A
Conector	4-pin	4-pin	4-pin	3-pin	-	3-pin	4-pin
LED-uri ventilator	Albe	-	-	-	-	-	Albastre
Controller de turație	PWM	PWM	PWM	-	-	-	PWM
Rezultate teste platformă Intel							
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz idle	43°C	40°C	42°C	41°C	37°C	41°C	39°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz full load	55°C	60°C	63°C	59°C	52°C	63°C	55°C
Frecvență și voltaj procesor în overclocking	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	2.6GHz 1.4V	3GHz 1.5V	2.8GHz 1.45V
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc idle	52°C	48°C	48°C	46°C	39°C	49°C	41°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc full load	72°C	84°C	89°C	95°C	60°C	90°C	71°C
Note							
Performanță la frecvențe implicite	7.74	7.41	7.06	7.45	8.39	7.11	7.94
Performanță în overclocking	7.64	7.03	6.77	6.58	5.67	6.67	6.63
Ergonomie	6.00	8.00	9.00	9.00	8.00	8.00	5.00
Dotări	7.00	5.00	6.00	4.00	3.00	3.00	5.00
Verdict	7.40	7.23	7.18	7.16	6.98	6.86	6.83

	Scythe Shuriken	Cooler Master Hyper TX2	GIGABYTE G-Power Lite GH-PDU22-SC	Cooler Master CM Sphere	Spire SP605B3	ASUS Arctic Square
						
Preț	82 Lei	55 Lei	107 Lei	116 Lei	115 Lei	N/A
Specificații tehnice						
Material bază	Cupru nichelat	Cupru	Cupru nichelat	Cupru	Cupru	Cupru nichelat
Material heatpipe-uri	Cupru	Cupru	Cupru nichelat	Cupru	Cupru	Cupru nichelat
Material lamele	Aluminiu	Aluminiu	Aluminiu	Cupru	Aluminiu	Aluminiu
Grosime/Număr heatpipe-uri	6mm/3	6mm/3	6mm/3	6mm/4	6mm/4	6mm/4
Dimensiuni	105mm x 116mm x 64mm	108.3mm x 123.7mm x 136.5 mm	110mm x 110mm x 109mm	113mm x 113mm x 132mm	104mm x 137mm x 126mm	108mm x 106mm x 135mm
Compatibilitate	LGA775, 478, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+	LGA775, 754/939/AM2/AM2+
Greutate cooler	355g	482g	430g	684g	N/A	666g
Dimensiuni ventilator livrat	100mm x 100mm x 12mm	92mm x 92mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm	66mm x 66mm x 68mm	92mm x 92mm x 25mm	92mm x 92mm x 25mm
Viteză de rotație	650 - 2200 RPM	1800RPM	2000/2450 RPM	2200 RPM	2400 RPM	2300 RPM
Flux de aer	11.81 - 31.91CFM	41.76CFM	41/48.5CFM	84.7 CFM	52.05CFM	36.5CFM
Zgomot specificat	10.5 - 31.67 dB	22 dB	23.1/27.5 dB	22 dB	26 dB	N/A
Conector	4-pin	3-pin	3-pin	3-pin	3-pin	4-pin
LED-uri ventilator	-	-	-	Albastre	-	Albastre
Controller de turație	PWM	-	adaptor	-	-	PWM
Rezultate teste platformă Intel						
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz idle	41°C	44°C	40°C	40°C	41°C	47°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 3GHz full load	65°C	59°C	61°C	58°C	64°C	80°C
Frecvență și voltaj procesor în overclocking	3GHz 1.5V	3GHz 1.5V	2.8GHz 1.45V	2.6GHz 1.35V	2.8GHz 1.45V	2.6GHz 1.4V
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc idle	51°C	55°C	44°C	40°C	47°C	52°C
Core 2 Quad Extreme QX9650 oc full load	99°C	83°C	85°C	63°C	87°C	99°C
Note						
Performanță la frecvențe implicite	6.95	7.30	7.32	7.59	7.03	5.78
Performanță în overclocking	6.18	6.79	5.75	3.63	5.53	3.68
Ergonomie	8.00	6.00	7.00	8.00	1.00	5.00
Dotări	6.00	3.00	5.00	4.00	4.00	5.00
Verdict	6.75	6.69	6.53	5.89	5.38	4.78



8 SAU 16GB?

DRIVE-URI FLASH ÎNCĂPĂTOARE

Utilizatorii de PC au simţit întotdeauna nevoia de portabilitate. În aceste condiţii, piaţa notebook-urilor s-a dezvoltat rapid, în momentul de faţă orice utilizator permiţându-şi achiziţionarea unui astfel de sistem de calcul. Portabilitatea nu s-a oprit însă la PC-uri. De multe ori un utilizator are nevoie să transporte numai date. CD-urile sau DVD-urile nu sunt întotdeauna utile din cauza dimensiunilor sau a capacităţii de stocare limitate. De aceea, au apărut harddisk-urile mobile şi drive-urile flash. Cele din urmă nu reprezintă cea mai performantă soluţie de stocare, însă o reprezintă pe cea mai comodă. De aceea, se bucură de un succes uriaş.

Memoriile flash au fost prezentate pentru prima dată în 1984 de Fujio Masuoka, angajat Toshiba. Intel a fost însă primul producător care a lansat primul chip flash de tip NOR în scopuri comerciale în anul 1988. În 1989, Toshiba a prezentat chip-urile flash de tip NAND. Spre deosebire de NOR, acestea oferă timpi de ştergere şi scriere mai scurţi, iar suprafaţa ocupată este mai mică. În acest fel, se pot obţine densităţi mai mari şi costuri de producţie mai mici.

La ora actuală, drive-urile flash pe interfaţă USB se bucură de un succes enorm. Deşi în urmă cu 4-5 ani un astfel de dispozitiv cu o capacitate de 1GB avea un preţ prohibitiv pentru un număr considerabil de utilizatori, la ora actuală, un drive flash de 8GB este accesibil unui segment de piaţă larg. Reducerea preţurilor a acţionat pe post de catalizator în dezvoltarea pieţei pentru aceste dispozitive. În aceste condiţii, şi capacităţile de stocare au crescut într-un ritm alert. La ora actuală sunt disponibile drive-uri flash cu capacităţi de 32GB - mult mai încăpătoare decât harddisk-urile de acum 10 ani. Astfel, concurenţa din punctul de vedere al capacităţii este aproape inexistentă. De aceea, producătorii încearcă să se afirme prin performanţă, construcţie şi dotări. Considerând că majoritatea utilizatorilor se rezumă la transferul de filme sau diverse kit-uri de aplicaţii, am ales să testăm performanţa modelelor de 8GB şi, respectiv, 16GB.

PROCEDURA DE TESTARE

Pentru testare, au fost primite toate drive-urile flash pe interfaţă USB cu capacitate de stocare de 8GB sau 16GB. Performanţele au fost măsurate atât sintetic, cu ajutorul SiSoftware Sandra şi HD Tune, cât şi prin transferul real de fişiere. Pentru a doua parte, am utilizat o imagine de DVD de 6.03GB, o suită de 169 de fişiere MP3 şi o suită de 1246 de fişiere mici de 12.4MB. Rezultatele obţinute cu SiSoftware Sandra şi HD Tune au contribuit la nota finală într-o proporţie de 30% iar vitezele obţinute la transferul de fişiere au primit o pondere de 60%. Dotările precum aplicaţii sau accesorii au primit 5 procente din nota finală. Restul de 5 procente au fost deţinute de construcţie. Platforma de testare a fost alcătuită dintr-o placă de bază GIGABYTE GA-P35-DQ6, un procesor Intel QX6700, 2GB memorie RAM DDR2-800 şi un harddisk Seagate ST3250510AS. Toate testele au fost rulate în Windows Vista.

CONCLUZIE

Deşi au ajuns accesorii banale cărora nu li se acordă prea multă atenţie, performanţa drive-urilor flash devine importantă atunci când sunt transferate cantităţi mari de date. Construcţia acestora este la fel de importantă în unele situaţii, pierderea a 8GB sau 16GB de date nefiind deloc un lucru plăcut.

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempc.ro



Bateria Evoia LR 6 EE , certificată de Guiness Book of Records drept cea mai durabilă baterie alcalină (World's No.1 Long Lasting AA Alkaline Battery) , va fi lansată și în România înainte de sfârșitul anului 2008 . Unul dintre partenerii care vor furniza aceasta baterie în Romania este Aline Distribution .

Sursa portabila de energie BQ 600 este unul dintre produsele de avangardă în domeniu. Poate fi folosit la încarcarea dispozitivelor care pot fi conectate la USB în condiții de călătorie cu ajutorul a 2 acumulatori P6I sau a 2 baterii alcaline AA. În prezența unei surse de curent alternativ (110-240) poate fi folosit și ca încărcător. Se livreaza împreuna cu 2 acumulatori AA Infinium .

In perioada 1 Octombrie – 31 Decembrie se desfășoara promoția anuală pentru baterii Panasonic . În acest an premiile constau în 5 TV cu plasma Panasonic de 37" si 20 camere foto digitale Panasonic performante . Participarea se poate face atât pe taloanele de concurs cât și prin înscriere directă pe site-ul

www.panasonic-batteries.com/

După achiziționarea unui set de baterii alkaline Panasonic aveți de răspuns la 2 întrebări și , în funcție de precizia răspunsurilor vă puteți califica pentru premii .

Succes !





180 Lei 60 luni Asesoft Distribution

KINGSTON DataTraveler HyperX

Kingston DataTraveler HyperX s-a dovedit cel mai rapid drive din test.

Carcasa acestuia este realizată parțial din metal, conectorul fiind retractabil. Pachetul este sărac, rezumându-se la un șnur de mici dimensiuni. Activitatea este indicată printr-un LED.

Drive-ul se remarcă prin rate de transfer excelente la scrierea fișierelor mari și medii. În cazul fișierelor mici, viteza de scriere este și ea destul de bună. Rata minimă de citire înregistrată de HD Tune este de numai 9.7MB/s deoarece aceasta este viteza cu care pornește drive-ul. Pe parcursul testului, rata de transfer nu a scăzut sub 30MB/s.

CONCLUZIE

DataTraveler HyperX se adresează celor care vor un drive flash pe interfață USB foarte rapid, fără prea mari pretenții în privința accesoriilor.

Capacitate: 8GB · Capacitate reală: 7639MB · Material de construcție: Metal+plastic · Indicator LED: Da · Software: Bu · Accesorii: Șnur · Dimensiuni: 70x22.4x11.3 mm · Greutate: N/A

7.18



249 Lei lifetime PCCenter.ro

A-DATA PD7

Deși nu este un brand recunoscut pentru performanța drive-urilor flash, A-DATA a reușit să ocupe poziția a doua în clasamentul modelelor de 8GB.

Modelul este realizat din metal, singura parte din plastic fiind capacul. Producătorul oferă în pachet și un prelungitor USB.

PD7 se remarcă printr-o rată de transfer excelentă la scrierea fișierelor de dimensiuni foarte mici - 409KB/s. De asemenea, s-au înregistrat viteze de scriere bune și în cazul fișierelor mari și medii. Cu toate acestea, ratele de transfer înregistrate la citire nu impresionează, iar timpul de acces măsurat cu HD Tune este de 1ms.

CONCLUZIE

Pentru cei care transportă des fișiere de dimensiuni mici și medii, precum fotografii sau melodii, A-Data PD7 este o alegere excelentă.

Capacitate: 8GB · Capacitate reală: 7935MB · Material de construcție: Metal · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Cablu USB · Dimensiuni: 66x19x10 mm · Greutate: 15g

7.17



118 Lei 10 ani IT Direct

CORSAIR Flash Survivor

Corsair Flash Survivor este un drive flash pe interfață USB conceput să supraviețuiească în medii improprii.

Datorită carcasei metalice, drive-ul poate rezista fără probleme la un număr considerabil de șocuri. De asemenea, el este rezistent și la apă. Construcția sa are însă ca efect secundar dimensiuni destul de mari.

Din păcate, nu se poate spune despre performanțe același lucru ca despre construcție. Astfel, se observă o rată de transfer de numai 18.5KB/s la scrierea fișierelor de mici dimensiuni și 7.35MB/s la scrierea fișierelor mari. Nici vitezele de citire sau valorile înregistrate cu HD Tune nu impresionează.

CONCLUZIE

Corsair Flash Survivor este o soluție potrivită pentru cei care doresc un drive flash cât mai rezistent, indiferent de dificultățile la care este supus.

Capacitate: 8GB · Capacitate reală: 7839MB · Material de construcție: Metal · Indicator LED: Da · Software: TrueCrypt · Accesorii: Cablu USB, Dog Tags · Dimensiuni: N/A · Greutate: N/A

4.65



81 Lei 12 luni Gimex International

TRANSCEND JetFlash V10

Transcend JetFlash V10 este un pen flash simplu, fără prea amri pretenții.

Plasticul utilizat la realizarea carcasei pare unul ieftin, acest aspect contribuind probabil la reducerea prețului de producție. Pachetul mai conține și o cordeluță de mici dimensiuni. Absența unui software întărește ideea reducerii prețului acestui drive.

Nici performanțele înregistrate cu HD Tune și nici ratele de transfer la citire nu impresionează. Cu toate acestea, se observă o viteză bună la scrierea fișierelor mici - peste 300KB/s. Timpul de acces măsurat a fost de 0.8ms, iar încărcarea procesorului ajunge la 2.2%.

CONCLUZIE

Transcend JetFlash V10 se adresează utilizatorilor fără prea mari pretenții în ceea ce privește design-ul sau performanțele.

Capacitate: 8GB · Capacitate reală: 7795MB · Material de construcție: Plastic · Indicator LED: Da · Software: Nu · Accesorii: Cordeluță · Dimensiuni: 64x21x10 mm · Greutate: 11g

4.97

LEXAR JumpDrive Lightning



309 Lei 24 luni PCCenter.ro

Câştigător detaşat al testului comparativ de drive-uri flash de 4GB, JumpDrive Lightning a întâlnit concurenţă mai puternică la categoria 8GB, reuşind să obţină numai poziţia a treia.

Carcasa dispozitivului este realizată din metal cromat, capacul fiind confecţioant din plastic. Activitatea drive-ului este indicată de un LED albastru.

Rezultatele obţinute în HD Tune sunt bune, remarcându-se o viteză maximă de citire de 33.3MB/s. Chiar şi la transfer real de fişiere am măsurat o viteză mare de citire: 32.67MB/s. Cu toate acestea, ratele de transfer măsurate la scriere au fost destul de mici în cazul fişierelor mici şi medii.

CONCLUZIE

Lexar JumpDrive Lightning se adresează celor care doresc un drive flash solid şi cu performanţe bune.

Capacitate: 8GB · Capacitate reală: 7631MB · Material de construcţie: Metal · Indicator LED: Da · Software: PowerToGo · Accesorii: Nu · Dimensiuni: N/A · Greutate: N/A

6.13

KINGSTON DataTraveler 400



160 Lei 60 luni Partenerii Kingston România

Kingston DataTraveler 400 este un drive flash cu un design comun.

Dispozitivul este realizat din plastic cauciucat cu rezistenţă crescută, însă este prevăzut şi cu o carcasă metalică. Activitatea acestuia este indicată de un LED. Împreună cu drive-ul, producătorul livrează şi aplicaţiile SecureTraveler şi MigoSync.

În ciuda design-ului comun care indică un drive accesibil, DataTraveler 400 a demonstrat rate de transfer destul de bune, mai ales în cazul fişierelor mari: 29.26MB/s la citire şi 12.25MB/s la scriere. Scrierea fişierelor mici s-a realizat cu o viteză medie de 162.78KB/s.

CONCLUZIE

DataTraveler 400 se adresează utilizatorilor care doresc un drive flash cu performanţe satisfăcătoare şi cu un design robust.

Capacitate: 8GB · Capacitate reală: 7637MB · Material de construcţie: Metal+plastic · Indicator LED: Da · Software: SecureTraveler, MigoSync · Accesorii: Şnur · Dimensiuni: 65.76x17.98x10.7 mm · Greutate: N/A

5.62



82 Lei	12 luni	Gimex International
89 Lei	lifetime	PCCenter.ro

A-DATA **S701**

A-Data S701 face parte din seria Sport a producătorului.

Drive-ul se remarcă prin dimensiuni şi greutate foarte mici. Carcasa acestuia este realizată dintr-o ramă metalică şi un plastic dur, asemănător celui utilizat la fabricarea mingiilor de golf. Conectorul retractabil contribuie şi el la păstrarea unor dimensiuni cât mai mici. Un dezavantaj minor al acestui design este absenţa LED-ului pentru indicarea activităţii.

Conform HD Tune, viteza de citire este destul de mare, drive-ul excelând la timpul de acces. De asemenea, s-au înregistrat rate de transfer bune la citire. Cu toate acestea, scrierea se realizează greoi chiar şi în cazul fişierelor mari.

CONCLUZIE
A-Data S701 se adresează celor care doresc un drive flash robust, rezistent şi cu dimensiuni reduse.

Capacitate: 8GB • Capacitate reală: 7711MB • Material de construcţie: Metal+plastic • Indicator LED: Nu • Software: Nu • Accesorii: Şnur • Dimensiuni: 38x20.5x8 mm • Greutate: 11g

5.37



83 Lei	10 ani	IT Direct
109 Lei	10 ani	Royal Computers
109 Lei	10 ani	Ultra PRO Computers

CORSAIR **Flash Voyager**

Flash Voyager este cel mai cunoscut drive flash produs de Corsair.

Carcasa acestuia este realizată din aluminiu, asigurandu-i rezistenţa la apă şi la o parte din şocuri. Pachetul mai oferă un prelungitor USB şi o cordeluţă care permite utilizatorului să poarte dispozitivul la gât.

Deşi este un producător renumit pentru calitatea produselor sale, performanţa acestui drive este uşor dezamăgitoare. Astfel, conform HD Tune, rata maximă de transfer la citire este de 22.7MB/s, cea măsurată fiind foarte apropiată. La scriere am măsurat însă viteze foarte mici: 6.45MB/s în cazul fişierelor mari şi 3.32MB/s în cazul fişierelor medii.

CONCLUZIE
Corsair Flash Voyager se adresează iubitorilor acestui brand care doresc un drive robust.

Capacitate: 8GB • Capacitate reală: 7743MB/s • Material de construcţie: Cauciuc • Indicator LED: Da • Software: Nu • Accesorii: Cablu USB, cordeluţă • Dimensiuni: N/A • Greutate: N/A

4.37



343 Lei	60 luni	Asesoft Distribution

KINGSTON **DataTraveler 400**

Pe locul al doilea la categoria 16GB, după DataTraveler Vault, se află tot un model Kingston.

Duritatea plasticului din care este realizat şi carcasa metalică asigură rezistenţa drive-ului la şocuri obişnuite. Un aspect neplăcut la design-ul ales de Kingston pentru acest model ar putea fi lungimea sa de peste 6cm.

Se observă o viteză bună la scrierea fişierelor mici - 288.58KB/s. Cu toate acestea, scrierea fişierelor mari s-a realizat cam greoi, cu 8.93MB/s. Viteza de citire în cazul imaginii de DVD a fost de 30.12MB/s, apropiindu-se de cea raportată de HD Tune. Timpul de acces oferit de DataTraveler 400 este de 0.6ms.

CONCLUZIE
Kingston DataTraveler 400 se adresează celor care doresc un drive flash cu capacitate mare şi performanţe bune, fără să pună însă accent pe design.

Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15399MB • Material de construcţie: Metal+plastic • Indicator LED: Da • Software: SecureTraveler, MigoSync • Accesorii: Şnur • Dimensiuni: 65.76x17.98x10.7 • Greutate: N/A

6.59



198 Lei	10 ani	IT Direct
258 Lei	10 ani	Royal Computers

CORSAIR **Flash Survivor**

Flash Survivor este unul dintre cele mai rezistente drive-uri flash disponibile pe piaţă.

Corsair garantează rezistenţa acestui model la o serie de şocuri, precum şi la apă. Compromisul este însă o lungime uşor cam mare şi carcasa sub formă de capsulă cilindrică. Pachetul conţine un prelungitor USB şi plăcuţe asemănătoare plăcuţele de identificare folosite de armata Statelor Unite.

Performanţa nu este punctul forte al lui Flash Survivor, lucru care reiese din rata de scriere a fişierelor mici de numai 17.95KB/s. Astfel, se observă o diferenţă mare între acest drive şi primele trei clasate în cazul notei acordate pentru transferul real de fişiere.

CONCLUZIE
Corsair Flash Survivor este dedicat utilizatorilor care obişnuiesc să supună drive-urile portabile la multe şocuri.

Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15679MB • Material de construcţie: Metal • Indicator LED: Da • Software: TrueCrypt • Accesorii: Cablu USB, Dog Tags • Dimensiuni: N/A • Greutate: N/A

5.82



1201 Lei 60 luni Partenerii Kingston România

KINGSTON DataTraveler Vault

Kingston DataTraveler Vault reprezintă cel mai scump şi totodată cel mai performant drive la categoria 16GB.

Preţul mare de achiziţie nu se datorează performanţelor bune, ci funcţiei de criptare oferite de acest drive. Aceasta se realizează hardware pe 256bit cu ajutorul unui chip integrat.

Cu toate acestea, nu putem neglija nici ratele de transfer măsurate. Astfel, în cazul imaginii de DVD am obţinut 33.01MB/s la citire şi 16.91MB/s la scriere. Nici viteza de scriere a fişierelor de mici dimensiuni nu este de neglijat - 276.0.KB/s. Conform HD Tune, timpul de acces este de 0.8ms.

CONCLUZIE

Kingston DataTraveler Vault se adresează exclusiv utilizatorilor care pun mare preţ pe securitatea datelor, oferind totodată şi performanţe foarte bune.

Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15284MB • Material de construcţie: Metal • Indicator LED: Da • Software: DTVaultLock • Accesorii: Şnur • Dimensiuni: 77.9x22x12.05 mm • Greutate: N/A

7.13



182 Lei 10 ani IT Direct
266 Lei 10 ani Royal Computers

CORSAIR Flash Voyager GT

Flash Voyager GT reprezintă vârful de gamă oferit de Corsair pentru drive-urile flash pe interfaţă USB.

Ca şi în cazul popularului model Flash Voyager, carcasa este confecţionată din cauciuc, singurul lucru care diferă fiind culoarea. În pachet se mai găsesc un prelungitor USB şi o cordeluţă pentru ca utilizatoru să poată purta dispozitivul la gât.

Performanţele obţinute atât în aplicaţii sintetice, cât şi la transfer real de fişiere sunt similare cu cele ale lui Flash Voyager Survivor. Ca şi în cazul lui Survivor, scrierea fişierelor mici are loc foarte lent, cu o viteză reală de numai 23.17KB/s. Conform HD Tune, timpul de acces al drive-ului este de 1ms.

CONCLUZIE

Cei care doresc un Corsair Flash Voyager încăpător şi cu performanţe mai bune pot alege versiunea GT a acestuia.

Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15679MB • Material de construcţie: Cauciuc • Indicator LED: Da • Software: Nu • Accesorii: Cablu USB, cordeluţă • Dimensiuni: N/A • Greutate: N/A

5.55



482 Lei 12 luni Gimex International

TRANSCEND JetFlash 2A

Transcend JetFlash 2A iese în evidență prin dimensiunile sale neobişnuit de mari.

Pe lângă dimensiunile foarte mari, se observă şi utilizarea unui plastic ieftin. Design-ul nu reuşeşte nici el să impresioneze. Producătorul oferă pachetul software JetFlash Elite, iar pachetul mai conține un prelungitor USB şi o cordeluță.

În ciuda neajunsurilor legate de design, JetFlash 2A a reuşit să obțină locul al treilea la categoria 16GB. Se remarcă rate bune de transfer la scriere în cazul tuturor fişerelor etalon folosite - 17.54MB/s pentru imaginea de DVD, 11.55MB/s pentru fşierele MP3 şi 160.72KB/s pentru suita de 12.4MB.

CONCLUZIE

Cei care doresc performanțe reale bune şi sunt indiferenți la design şi dimensiuni pot alege cu încredere Transcend JetFlash 2A.

Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15679MB • Material de construcție: Plastic • Indicator LED: Da • Software: JetFlash Elite • Accesorii: Cablu USB, cordeluță • Dimensiuni: 88x33x15 • Greutate: 24g

5.93



139 Lei 12 luni Gimex International

A-DATA RB19

Ca şi S701, A-Data RB19 face parte din seria Sport a producătorului.

Carcasa este similară cu cea a modelelor Flash Voyager de la Corsair. Atât ea cât şi capacul sunt realizate în totalitate din cauciuc. Pachetul nu conține niciun fel de accesorii, iar producătorul nu oferă nicio aplicație software.

Ratele de transfer obținute la scriere sunt dezamăgitoare. Astfel, am măsurat numai 17.27KB/s la scrierea fişierelor mici şi 4.83MB la scrierea imaginii de DVD. Cu toate acestea, s-au obținut valori foarte bune la citire atât în cazul transferului real de fişiere, cât şi în cazul estimărilor făcute de HD Tune. Timpul de acces este foarte bun - 0.4ms.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc un drive flash robust şi cu un design plăcut, A-Data RB19 nu poate fi neglijat.

Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15423MB • Material de construcție: Cauciuc • Indicator LED: Da • Software: Nu • Accesorii: Nu • Dimensiuni: 72.89x22.53x12.74 mm • Greutate: 19g

5.30



166 Lei 10 ani IT Direct
221 Lei 10 ani Ultra PRO Computers

CORSAIR Flash Voyager

Corsair Flash Voyager este un drive flash pe interfață USB de mici dimentiuni şi cu un design robust.

Atât carcasa acestuia cât şi capacul sunt confecționate din cauciuc, lucru care îi asigură rezistența la unele şocuri. Activitatea este indicată de un LED. Pachetul mai conține un prelungitor USB şi o cordeluță.

Deşi este un model popular, Flash Voyager nu reuşeşte performanțe prea bune. Acest lucru se observă atât la citire, cât şi la scriere. Nici valorile raportate de HD Tune nu sunt îmbucurătoare, viteza maximă teoretică pentru citire fiind de 22.7MB/s. Timpul de acces este cel mai mare din test - 1.2ms.

CONCLUZIE

Corsair Flash Voyager este un drive flash cunoscut de un public larg şi se bucură de succes în primul rând datorită design-ului şi a construcției.

Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15487MB • Material de construcție: Cauciuc • Indicator LED: Da • Software: Nu • Accesorii: Cablu USB, cordeluță • Dimensiuni: N/A • Greutate: N/A

4.41



N/A N/A Partenerii Peak România

PEAK Slider

Peak Slider este cel mai lent drive din test la categoria 16GB.

Plasticul din care este confecționată carcasa acestuia pare a fi unul ieftin, casabil. Numele de Slider a fost ales cu siguranță datorită design-ului de tip slide, conectorul putând fi în acest fel protejat. Producătorul nu oferă niciun fel de accesorii sau aplicații software.

Valorile raportate de HD Tune sunt satisfăcătoare. De asemenea, viteza de citire a fişierelor de mari dimensiuni este bună. Cu toate acestea, scrierea imaginii de DVD se realizează cu numai 5.41MB/s. Mai mult, la scrierea fişierelor mici am obținut numai 11.9KB/s.

CONCLUZIE

Peak Slider este destinat îndeosebi utilizatorilor fără prea mari pretenții, care doresc un drive flash încăpător şi accesibil.

Capacitate: 16GB • Capacitate reală: 15423MB • Material de construcție: Plastic • Indicator LED: Da • Software: Nu • Accesorii: Nu • Dimensiuni: N/A • Greutate: N/A

4.39



1 x FS4359

- Categoria MEN DRESS
- Chronograph
- Rezistență la apă 5ATM
- Carcasă și brățară din oțel inoxidabil
- Diametru 52mm



2 x CH2537

- Categoria MEN SPORT
- Rezistență la apă 10ATM
- Carcasă și brațară din oțel inoxidabil
- Diametru 44mm



2 x JR9710

- Gama TREND
- Afisaj digital
- Rezistență la apă 5ATM
- Carcasă din oțel inoxidabil
- Diametru 48mm



2x BG2169

- Gama TREND-Big Tic
- Rezistență la apă 5ATM
- Carcasă din oțel inoxidabil
- Diametru 40mm
- Curea din piele





2 x AM4145

- Categoria MEN SPORT
- Rezistență la apă 10ATM
- Carcasă și brațară din oțel inoxidabil
- Diametru 32mm



Pentru a putea participa la concurs trebuie doar să completezi corect și să expediezi talonul "Umflă Potul!". Nu este nevoie de timbru poștal sau de plic.

Mențiuni:

Premiile sunt oferite de TOP HOLDING și pot fi găsite în magazinele REACTION

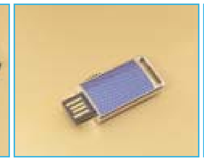
Kiosk Reaction - Plaza România, parter
Kiosk Reaction - București Mall, etaj 1
Magazin Reaction - Str. George Enescu 21, Bucuresti
Magazinul Reaction - Băneasa Shopping City, etaj 1
Kiosk Reaction - Iulius Mall Iași, parter
Kiosk Reaction - Iulius Mall Timișoara, etaj 1
Magazin Reaction - Tomis Mall Constanța, etaj 1
Magazin Reaction - Iulius Mall Cluj-Napoca, etaj 1
Magazin Reaction - City Park, Sky Level - Constanța
Kiosk Reaction - River Plaza Mall, etaj 1, Râmnicu Vâlcea
Kiosk Reaction - Winmarkt, parter, Galați
Informații: 021/ 210.58.51

www.reaction.store.ro, reaction@topholding.eu

Termenul limită al concursului este 7 noiembrie 2008 data poștei.
Câștigătorii vor fi anunțați în numărul 104 **XtremPC**.

Premiile nerevendicate de către câștigători în termen de 3 (trei) luni de la data la care aceștia au fost anunțați revin în proprietatea XtremPC.

8GB
16GB

	Kingston DataTraveler HyperX	A-Data PD7	Lexar JumpDrive Lightning	Kingston DataTraveler 400	A-Data S701	Transcend JetFlash V10	Corsair Flash Survivor	Corsair Flash Voyager	Kingston DataTraveler 100
									
Preț	180 Lei	249 Lei	309 Lei	160 Lei	82 Lei	81 Lei	118 Lei	83 Lei	79 Lei
Detalii tehnice									
Capacitate (GB)	8	8	8	8	8	8	8	8	8
Capacitate reală (MB)	7639	7935	7631	7637	7711	7795	7839	7743	7639
Material de construcție	Metal + plastic	Metal	Metal	Metal + plastic	Metal + plastic	Plastic	Metal	Cauciuc	Plastic
LED	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Da	Da
Software	Nu	Nu	PowerToGo	SecureTraveler, MigoSync	Nu	Nu	TrueCrypt	Nu	Nu
Accesorii	Șnur	Cablu USB	Nu	Șnur	Șnur	Cordeluță	Cablu USB, Dog Tags	Cablu USB, cordeluță	Nu
Compatibil Windows Vista ReadyBoost	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Dimensiuni (mm)	70x22.4x11.3	66x19x10	N/A	65.76x17.98x10.7	38x20.5x8	64x21x10	N/A	N/A	59.7x22.3x9.5
Greutate (g)	N/A	15	N/A	N/A	11	11	N/A	N/A	N/A
Rezultate teste									
Sandra 2008 Drive Index (MB/s)	30.82	27.25	32.03	27.01	29.30	20.43	22.26	22.23	16.41
HD Tune Read Min. Speed (MB/s)	9.7	26.0	31.2	16.5	28.7	9.3	21.7	21.7	9.3
HD Tune Read Max. Speed (MB/s)	33.3	27.8	33.3	28.6	31.3	21.7	22.7	22.7	17.3
HD Tune Read Avg. Speed (MB/s)	32.8	27.3	31.3	27.6	29.4	21.3	21.9	22.1	17.1
HD Tune Read Access Time (ms)	0.7	1.0	0.9	0.7	0.4	0.8	1.2	1.2	0.8
HD Tune Read Burst Rate (MB/s)	4.2	13.2	25.0	4.5	27.8	15.6	19.2	19.2	4.6
HD Tune Read CPU Usage (%)	3.4	2.8	3.6	2.7	2.8	2.2	2.2	2.2	1.7
Viteză citire fișier 6.03GB (MB/s)	33.01	27.32	32.67	29.26	30.56	19.85	22.21	22.37	17.74
Viteză scriere fișier 6.03GB (MB/s)	25.83	20.72	18.37	12.25	6.49	10.12	7.35	6.45	11.65
Viteză citire fișiere MP3 705MB (MB/s)	27.11	26.11	28.20	28.20	29.37	19.05	21.36	22.03	17.19
Viteză scriere fișiere MP3 705MB (MB/s)	15.00	14.10	5.82	7.50	2.88	7.12	4.40	3.32	7.74
Viteză scriere suită fișiere 12.4MB (kB/s)	288.58	409.00	30.23	162.78	25.60	334.14	18.50	18.89	169.30
Note									
Sintetic	5.77	6.21	7.42	5.69	8.08	5.23	5.83	5.84	4.51
Transfer fișiere	8.41	8.10	5.67	5.85	4.42	5.33	3.67	3.53	4.55
Construcție	7	8	9	5	5	3	10	7	2
Dotări	1	1	1	3	1	1	4	3	1
Verdict	7.18	7.17	6.13	5.62	5.37	4.97	4.65	4.37	4.23

	Kingston DataTraveler Vault	Kingston DataTraveler 400	Transcend JetFlash 2A	Corsair Flash Survivor	Corsair Flash Voyager GT	A-Data RB19	Corsair Flash Voyager	Peak Slider
								
Preț	1201 Lei	343 Lei	482 Lei	198 Lei	182 Lei	139 Lei	166 Lei	N/A
Detalii tehnice								
Capacitate (GB)	16	16	16	16	16	16	16	16
Capacitate reală (MB)	15284	15399	15679	15679	15679	15423	15487	15423
Material de construcție	Metal	Metal + plastic	Plastic	Metal	Cauciuc	Cauciuc	Cauciuc	Plastic
LED	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Software	DTVaultLock	SecureTraveler, MigoSync	JetFlash Elite	TrueCrypt	Nu	Nu	Nu	Nu
Accesorii	Șnur	Șnur	Cablu USB, cordeluță	Cablu USB, Dog Tags	Cablu USB, cordeluță	Nu	Cablu USB, cordeluță	Nu
Compatibil Windows Vista ReadyBoost	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Dimensiuni (mm)	77.9x22x12.05	65.76x17.98x10.7	88x33x15	N/A	N/A	72.89x22.53x12.74	N/A	N/A
Greutate (g)	N/A	N/A	24	N/A	N/A	19	N/A	N/A
Rezultate teste								
Sandra 2008 Drive Index (MB/s)	30.40	32.95	21.78	29.39	29.42	26.63	22.08	29.79
HD Tune Read Min. Speed (MB/s)	28.1	29.6	21.7	28.9	28.3	28.3	21.7	24.6
HD Tune Read Max. Speed (MB/s)	31.5	33.3	23.0	29.5	29.5	33.0	22.7	31.2
HD Tune Read Avg. Speed (MB/s)	31.2	33.3	21.7	29.4	29.4	29.3	21.8	29.4
HD Tune Read Access Time (ms)	0.8	0.6	0.7	1.1	1.0	0.4	1.2	0.6
HD Tune Read Burst Rate (MB/s)	17.4	25.0	19.2	25.0	25.0	27.8	19.2	25.0
HD Tune Read CPU Usage (%)	3.3	3.3	2.1	3.1	3.2	3.0	2.2	3.1
Viteză citire fișier 6.03GB (MB/s)	33.01	30.12	24.79	29.26	29.26	31.02	22.13	29.26
Viteză scriere fișier 6.03GB (MB/s)	16.91	8.93	17.54	13.84	13.84	4.83	6.80	5.41
Viteză citire fișiere MP3 705MB (MB/s)	28.20	29.37	24.31	28.20	26.11	29.37	21.36	17.19
Viteză scriere fișiere MP3 705MB (MB/s)	9.79	8.49	11.55	5.18	5.18	2.73	4.17	2.66
Viteză scriere suită fișiere 12.4MB (kB/s)	276.03	288.58	160.72	17.95	23.17	17.27	18.45	11.90
Note								
Sintetic	6.93	7.81	6.17	6.99	6.99	7.97	5.82	7.29
Transfer fișiere	7.16	6.41	6.21	5.03	4.93	4.27	3.60	3.43
Construcție	9	5	2	10	7	6	7	2
Dotări	6	3	5	4	3	1	3	1
Verdict	7.13	6.59	5.93	5.82	5.55	5.30	4.41	4.39



2X 4870 VS 4870 X2

CROSSFIRE SAU DUAL-GPU?

De ceva timp, atât AMD/ATI, cât şi rivalul NVIDIA ne-au obişnuit cu soluţii grafice high end bazate pe configuraţii dual-GPU, producătorii integrând practic două acceleratoare grafice complete în spaţiul unui singur card PCI-Express. În rândurile următoare vom investiga posibilitatea emulării performanţei unei asemenea soluţii grafice, utilizând o configuraţie CrossFire cu două acceleratoare grafice din gama mainstream, cu specificaţii tehnice apropiate de cele ale modelului high end cu două unităţi de procesare. Astfel vom evalua utilitatea unui eventual upgrade la o a doua placă video sau înlocuirea acesteia cu un model dual-GPU din gama high end.

Configuraţiile CrossFire şi SLI nu mai sunt de mult rezervate utilizatorilor entuziaşti, dispuşi să cheltuiască sume exorbitante pentru un spor de performanţă ce adesea nu justifica utilitatea unei asemenea investiţii. În vremuri în care procesoarele grafice pot totaliza mai mult de un miliard de tranzistori şi un consum de ordinul sutelor de watti, configuraţiile multi-GPU devin cu rapiditate o necesitate pentru a atinge sporul de performanţă dorit. Însă prin natura lor, configuraţiile cu mai mult de un procesor grafic sunt puternic dependente de calitatea driverelor oferite şi abilitatea acestora de a sincroniza nucleele grafice pentru o performanţă optimă. Deşi la prima vedere modul de operare al unui accelerator grafic dual-GPU este identic cu cel al unei configuraţii CrossFire cu două acceleratoare grafice individuale, cea din urmă este supusă unei serii de limitări impuse de distanţele mai mari de comunicaţie şi latenţele specifice modelului plăcii de bază şi de chipset-ul utilizat. În contrast, un accelerator grafic dual-GPU cum este Radeon HD 4870 X2 implementează aceeaşi configuraţie CrossFire în spaţiul unui singur PCB, beneficiind astfel de pe urma unor căi de comunicaţie optimizate şi cu latenţe întodeauna cunoscute. Acest detaliu simplifică semificativ procesul de optimizare a driverelor, permiţând astfel o mai bună scalare a performanţelor. În încercarea de a îmbunătăţii şi mai mult performanţele vârfului său de gamă, Radeon HD 4870 X2, ATI a introdus chiar şi un canal de comunicaţie bidirecţional dedicat între cele două nuclee de calcul, cu o lăţime de bandă de 5GB/s în ambele sensuri. Din păcate însă, suportul software pentru utilizarea acestui bus lipseşte momentan din driverele Catalyst.

PLATFORMA DE TESTARE

În încercarea de a limita cât mai puţin potenţialul acceleratoarelor grafice testate, procesorul ales pentru platforma de test este un model Intel Core 2 Extreme QX9770 supratactat la frecvenţa de 4GHz, oferit prin amabilitatea K Tech Electronics. Soluţia de răcire aleasă este modelul TITAN Amanda, un cooler termoelectric prevăzut cu element Peltier. Placa de bază utilizată este un model GIGABYTE GA-EP45-Extreme cu chipset Intel P45 şi suport pentru memorii DDR2, oferită de partenerii autorizaţi GIGABYTE Romania. Memoriile RAM utilizate sunt un model CSX Diablo CSXO-XAC-1200-1G, în configuraţie dual-channel cu 2GB memorie, tactată la o frecvenţă de 1200MHz. Întreaga platformă de testare a fost alimentată de o sursă Cooler Master, şi anume modelul RS-600-AMBA-D3, cu o putere de 600W.

PROCEDURA DE TESTARE

Întreaga suită de teste a fost rulată sub sistemul de operare Windows Vista Ultimate 32bit, folosind o gamă variată de rezoluţii de lucru în încercarea

de a elimina cât mai mult limitările impuse de procesorul din sistem, evidenţiind în acelaşi timp performanţa soluţiilor grafice testate. Configuraţia aleasă pentru platforma de test a utilizat o frecvenţă de tact de 4GHz pentru procesor, obţinută cu un bus FSB de 1600MHz şi multiplicator 10X. Memoriile RAM au funcţionat la frecvenţa de 1200MHz, cu latenţe CL 5-5-5-18 şi command rate 2T.

REZULTATE TESTE

Deşi pe alocuri configuraţia CrossFire cu două acceleratoare grafice din seria Radeon HD 4870 oferă performanţe apropiate de cele ale modelului dual-GPU, Radeon HD 4870 X2, majoritatea testelor rulate pun în avantaj soluţia grafică single-card de la AMD. Chiar dacă în majoritatea testelor, diferenţa de performanţă măsurată între cele două configuraţii este aparent prea mică pentru pentru a oferi diferenţe sesizabile utilizatorului final, în practică modelul Radeon HD 4870 X2 s-a făcut remarcat print-o funcţionare mai stabilă şi framerate-uri mult mai constante, oferind astfel o experienţă de joc mai fluentă. Aceste rezultate indică o mai bună optimizare a driverelor Catalyst pentru noul model de accelerator grafic high-end de la ATI, permiţând astfel o mult mai bună scalare a performanţelor în testele rulate. Rezultatul de 30.95 cadre pe secundă obţinut în jocul Crysis la rezoluţia 1900x1200 pixeli şi profil de calitate "very high detail" indică o scalare excelentă a performanţelor pentru noul Radeon HD 4870 X2, oferind un spor de performanţă de peste 100% în faţa modelului Radeon HD 4870 cu un singur nucleu grafic, capabil să ofere numai 14.43 cadre pe secundă la aceleaşi setări. Desigur, cantitatea dublă de memorie video disponibilă nucleelor grafice are un impact semnificativ asupra rezultatelor.

CONCLUZIE

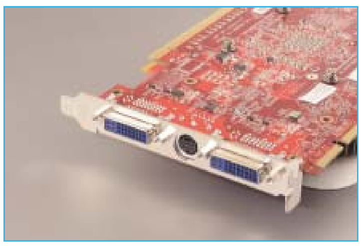
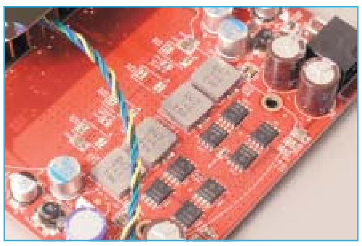
Cei care au deja în sistem un accelerator grafic single-GPU pot alege un upgrade la o configuraţie CrossFire, obţinând în schimb un spor de performanţă considerabil. Pentru rezultate optime, noul Radeon HD 4870 X2 este însă o alegere ideală, oferind deopotrivă o mai bună scalare a performanţei şi o funcţionare mai stabilă. Radeon HD 4870 X2 are de partea sa şi avantajul de a putea fi utilizat pe platforme lipsite de suport nativ pentru tehnologia CrossFire.

Aurelian Mihai
aurelian.mihai@xtrempc.ro

Placa video	Radeon HD 4870 512MB	Radeon HD 4870 512MB	Radeon HD 4870 2x512MB	Radeon HD 4870 2x512MB	Radeon HD 4870 X2 2x1GB	Radeon HD 4870 X2 2x1GB
Frecventa GPU / memorie	750MHz / 3.6GHz	810MHz / 3.6GHz	750MHz / 3.6GHz	810MHz / 3.6GHz	750MHz / 3.6GHz	810MHz / 3.6GHz
Mod de lucru	Single Card	Single Card Oc.	CrossFire	CrossFire Oc.	Single Card	Single Card OC
Temperaturi idle / load (˚C)	72 / 83	73 / 85	72 / 83	72 / 83	59 / 84	59 / 86
Rezultate Teste						
3DMark06 default	16161	16171	22169	22313	22143	22288
3DMark Vantage (Performance - Total / GPU / CPU)	P9707 / 8577 / 16048	P9953 / 8857 / 15835	P15197 / 14982 / 15881	P15820 / 15818 / 15827	P15430 / 15191 / 16197	P15764 / 15706 / 15940
3DMark Vantage (Extreme - Total / GPU / CPU)	nu a rulat	nu a rulat	nu a rulat	nu a rulat	X7337 / 7130 / 16360	X7671 / 7469 / 15942
Crysis 1280x1024 high detail	37.79	54.46	55.86	55.58	60.40	56.16
Crysis 1280x1024 4X AA, 8XAF, high detail	38.93	46.85	53.13	53.52	57.39	54.44
Crysis 1600x1200 high detail	37.55	41.15	52.22	52.9	57.32	54.25
Crysis 1600x1200 4X AA, 8XAF, high detail	31.32	32.83	44.24	49.52	52.91	51.04
Crysis 1900x1200 high detail	30.51	35.04	47.47	54.12	52.12	48.67
Crysis 1900x1200 4X AA, 8XAF, high detail	26.75	27.96	39.42	41.44	47.36	46.12
Crysis 2048x1536 high detail	26.63	27.39	40.28	42.13	42.77	45.96
Crysis 2048x1536 4X AA, 8XAF, high detail	18.02	20.5	19.33	21.2	38.80	40.8
Crysis 1280x1024 Very high detail	27.47	31.37	36.57	40.11	48.95	45.01
Crysis 1280x1024 4X AA, 8XAF, Very high detail	24.57	26.59	34.43	36.87	45.36	44.74
Crysis 1600x1200 Very high detail	22.47	23.2	29.12	30.47	41.97	39.67
Crysis 1600x1200 4X AA, 8XAF, Very high detail	19.13	19.36	25.68	26.33	36.17	37.06
Crysis 1900x1200 Very high detail	19.45	21.02	26.03	25.12	36.47	38.22
Crysis 1900x1200 4X AA, 8XAF, Very high detail	14.43	13.21	13.03	13.03	30.95	31.12
Crysis 2048x1536 Very high detail	15.35	15.31	17.48	16.32	19.71	19.77
Crysis 2048x1536 4X AA, 8XAF, Very high detail	7.84	7.91	7.32	6.14	16.97	17.91
Call of Juarez 1280x1024	58.1	62.2	110.6	111.3	110.2	114.5
Call of Juarez 1600x1200	48.0	51.1	93.6	95.2	91.3	97.1
Call of Juarez 1920x1200	41.7	44.4	80.4	83.4	80.3	82.4
Call of Juarez 1280x1024 4X AA, 8XAF	50.1	53.0	97.0	104.7	89.1	92.5
Call of Juarez 1600x1200 4X AA, 8XAF	40.6	42.6	78.5	82.7	71.0	74.7
Call of Juarez 1920x1200 4X AA, 8XAF	34.9	34.8	67.4	70.4	58.3	62.7
C.O.H - Oposing Fronts 1280x1024	58.8	58.7	58.2	58.0	58.9	58.3
C.O.H - Oposing Fronts 1600x1200	57.5	58.1	58.0	57.9	58.3	57.8
C.O.H - Oposing Fronts 1920x1200	55.3	56.2	58.4	58.9	58.7	57.6
C.O.H - Oposing Fronts 2048x1536	54.2	55.2	58.4	58.2	57.2	57.3
C.O.H - Oposing Fronts 1280x1024 4X AA, 8XAF	58.0	58.6	58.6	59.1	58.1	58.0
C.O.H - Oposing Fronts 1600x1200 4X AA, 8XAF	56.1	57.0	58.7	58.4	58.5	57.3
C.O.H - Oposing Fronts 1920x1200 4X AA, 8XAF	52.2	49.2	57.2	58.3	57.9	57.6
C.O.H - Oposing Fronts 2048x1536 4X AA, 8XAF	49.9	46.3	56.8	57.7	57.1	56.4
Half Life 2 Lost Coast 1280x1024	247.88	257.15	256.42	257.03	257.33	254.3
Half Life 2 Lost Coast 1280x1024 4X AA, 8XAF	248.97	250.51	254.56	255.94	255.67	251.7
Half Life 2 Lost Coast 1600x1200	248.36	251.5	252.89	254.67	252.21	250.12
Half Life 2 Lost Coast 1600x1200 4X AA, 8XAF	222.9	237.97	249.13	251.12	248.57	251.2
Unreal Tournament 3 1280x1024	175.46	189.4	170.64	175.03	186.06	185.12
Unreal Tournament 3 1280x1024 4X AA, 8X AF	120.73	126.61	156.34	155.89	169.02	171.26
Unreal Tournament 3 1600x1200	169.59	173.73	164.77	163.14	183.82	179.29
Unreal Tournament 3 1600x1200 4X AA, 8X AF	90.39	94.94	140.13	144.27	162.13	164.41
Unreal Tournament 3 1920x1200	170.64	178.12	170.61	173.05	177.24	185.61
Unreal Tournament 3 1920x1200 4X AA, 8X AF	90.48	94.87	158.14	157.12	161.62	166.14
Unreal Tournament 3 2048x1536	166.12	176.72	164.49	163.05	167.12	172.7
Unreal Tournament 3 2048x1536 4X AA, 8X AF	90.36	126.61	97.24	105.64	117	121
F.E.A.R. 1280X960	185	193	343	347	296	312
F.E.A.R. 1280X960 4X AA, 8X AF	115	121	349	356	272	292
F.E.A.R. 1600x1200	115	122	227	220	202	226
F.E.A.R. 1600x1200 4X AA, 8X AF	123	126	229	231	218	235
World in Conflict 1280x1024 Very High	48	51	49	49	55	49
World in Conflict 1600x1200 Very High	43	44	49	48	54	52
World in Conflict 1920x1200 Very High	44	46	48	47	54	51
World in Conflict 2048x1536	36	38	49	47	51	53
World in Conflict 1280x1024 Very High 4X AA, 8X AF	44	46	48	47	53	48
World in Conflict 1600x1200 Very High 4X AA, 8X AF	39	40	49	48	53	52
World in Conflict 1920x1200 Very High 4X AA, 8X AF	35	37	47	48	52	51
World in Conflict 2048x1536 Very High 4X AA, 8X AF	29	30	45	46	50	52

MSI
RX3850-T2D256E-OC



MSI oferă prin RX3850-T2D256E-OC un model supratactat de Radeon HD 3850 cu 256MB de memorie.

Nucleul grafic RV670 ce motorizează această placă este supratactat cu doar 21MHz peste valoarea standard, cele 320 de procesoare unificate de shader fiind tactate la 690MHz. PCB-ul folosit de exemplarul testat în redacţie este cel standard pentru plăci Radeon HD 3850. Acest model este dotat cu 256MB GDDR3, fiind folosită o interfaţă cu memoria grafică pe 256 biţi. Frecvenţa efectivă de lucru a memoriei grafice este cea standard, de 1652MHz. Sistemul de răcire folosit nu este cel standard, acest model fiind dotat cu un radiator din aluminiu eloxat de dimensiuni mari, fiind ocupate două slot-uri. Este folosit un ventilator de aproximativ 70mm în diametru. Chip-urile de memorie şi VRM-ul nu sunt răcite, încălzindu-se puternic în overclocking. Temperatura înregistrată la frecvenţele implicite este de 35°C în idle şi 66°C în full load. Sunt oferite jocurile Colin McRae DIRT în versiune completă şi LotR Online în versiune trial.

În overclocking am obţinut stabil 770MHz pentru nucleul grafic şi 2056MHz pentru memoria grafică folosind utilitarul AMD Overdrive, temperaturile înregistrate fiind de 38°C în idle şi 67°C în full load.

CONCLUZIE
MSI RX3850-T2D256E-OC reprezintă o alternativă pentru cei care doresc o placă grafică ieftină şi performantă.

Preţ	Garanţie	Contact
389 Lei	24 luni	Flamingo Computers

Detalii tehnice

Chipset: RV670 (Radeon HD 3850) · Memorie video: 256MB GDDR3 · Interfaţă cu memoria: 256 biţi · Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 690MHz/1652MHz · Interfaţă: PCI-Express 2.0 x16 · Conectori: 2xDual-Link DVI, 1xHDTV-Out · Jocuri: Colin McRae DIRT, LotR Online Trial Version

Teste

3DMark06 1280x1024	10538	11743	3DMark06 1600x1200 4x/8x	5596	6151
Crysis 1280x1024	26.07	28.37	World in Conflict 1280x1024	31	35
Crysis 1600x1200	19.05	22.01	World in Conflict 1600x1200	24	29
Crysis 1280x1024 4x/8x	18.41	20.83	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	11	11
Crysis 1600x1200 4x/8x	14.36	16.21	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	10	10
C.O.H. O.F. 1280x1024	31.9	38.2	Call of Juarez 1280x1024	28.7	32.4
C.O.H. O.F. 1600x1200	26.8	32.7	Call of Juarez 1600x1200	22.3	23.2
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	22.6	25.1	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	20.6	22.6
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	17.7	19.3	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	18.6	19.9

Performanţe

Performanţă: 3.62 Overclocking: 3.64 Dotări: 5.00 **3.69**

Sapphire
Radeon HD4670






Sapphire Radeon HD4670 este o soluţie grafică mainstream cu preţ de achiziţie specific segmentului entry-level.

PCB-ul este modest şi de dimensiuni reduse. De asemenea, cooler-ul single slot nu răceşte decât nucleul grafic şi constă într-un simplu radiator din aluminiu şi un ventilator. În ciuda preţului mic de achiziţie, pachetul este destul de bogat. Astfel, ca bundle software sunt oferite discuri optice cu PowerDVD 7, CyberLink DVD Suite şi Ruby ROM. Ultimul conţine, printre altele, trei jocuri: Call of Juarez, Dungeon Runners şi Stranglehold. Producătorul mai oferă convertoarele de semnal DVI-to-VGA şi DVI-to-HDMI şi cablul HDTV.

Din cauza radiatorului rudimentar şi a ventilatorului cu diametru mic, nivelul de zgomot este destul de ridicat. Temperatura nucleului a variat între 38°C în idle şi 73°C în sarcină. Frecvenţa maximă pe care am putut-o obţine în condiţii de stabilitate pentru nucleu a fost de 810MHz. În ciuda absenţei radiatoarelor pe chip-urile de memorie GDDR3, acestea au rulat stabil la 2.36GHz. Temperatura în sarcină a crescut până la 80°C. După cum se poate observa, în ciuda preţului mic de achiziţie, placa permite rularea oricărui joc în condiţii satisfăcătoare.

CONCLUZIE
Sapphire Radeon HD4670 este o soluţie excelentă pentru cei care doresc un sistem multimedia, iar ocazional rulează şi jocuri.

Preţ	Garanţie	Contact
302 Lei	N/A	Partenerii Sapphire România

Detalii tehnice

Chipset: RV730 · Memorie video: 512MB GDDR3 · Interfaţă cu memoria: 128bit · Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 750MHz / 2000MHz · Interfaţă: PCI-Express X16 · Conectori: 1xDVI, 1xTV-Out, 1xHDMI · Jocuri: Call of Juarez, Dungeon Runners, Stranglehold

Teste

3DMark06 1280x1024	8383	9191	3DMark06 1600x1200 4x/8x	5314	5928
Crysis 1280x1024	26.91	29.97	World in Conflict 1280x1024	31	34
Crysis 1600x1200	19.52	21.87	World in Conflict 1600x1200	25	28
Crysis 1280x1024 4x/8x	18.80	20.59	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	19	21
Crysis 1600x1200 4x/8x	13.18	14.60	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	16	18
C.O.H. O.F. 1280x1024	34.7	37.1	Call of Juarez 1280x1024	26.8	30.5
C.O.H. O.F. 1600x1200	27.6	29.7	Call of Juarez 1600x1200	21.8	24.4
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	29.8	32.6	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	24.7	27.4
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	22.3	25.2	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	20.7	23.0

Performanţe

Performanţă: 3.53 Overclocking: 3.50 Dotări: 4.5 **3.57**

5 x Monitor BenQ G900

UMFLĂ POTUL!

BenQ



Monitor BenQ G900

Diagonală: 19 inch

Timp de răspuns: 5ms

Rezoluție: 1280 x 1024 (SXGA)

Contrast: 800:1

Intrare: DVI



Pentru a putea participa la concurs trebuie doar să completezi corect și să expediezi talonul "Umflă Potul!". Necesită timbru poștal.

Mențiuni:
Premiile sunt oferite de BenQ
www.benq.ro

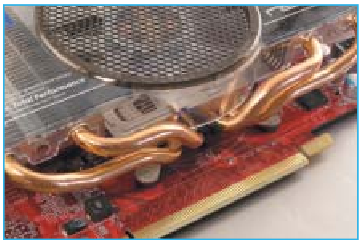
Termenul limită al concursului este 7 noiembrie 2008 data poștei.
Câștigătorii vor fi anunțați în numărul 104 **XtremPC**.

Premiile nerevendicate de către câștigători în termen de 3 (trei) luni de la data la care aceștia au fost anunțați revin în proprietatea XtremPC.

CONCURS - CONCURS - CONCURS - CONCURS - CONCURS - CONCURS - CONCURS - CONCURS

MSI
N9600 GT Hybrid Freezer






MSI încearcă să ofere prin N9600 GT Hybrid Freezer un echilibru între nivel de zgomot redus și performanță 3D.

Cooler-ul standard single slot a fost înlocuit cu o soluție de răcire concepută de MSI. Acesta se bazează pe un radiator din aluminiu cu talpă din cupru prevăzut cu patru heat pipe-uri. În plus, ventilatorul nu pornește decât la temperaturi ale nucleului de peste 80°C, în mod 3D. În acest fel, placa nu produce zgomot în modul 2D, dar oferă performanțe bune în mod 3D. Cu toate acestea, trebuie reproșată absența unor radiatoare pentru memorii și VRM, mai ales că pentru unele chip-uri sunt necesare radiatoare low profile.

În idle, nucleul a atins 74°C, ventilatorul rămânând oprit. În sarcină, temperatura înregistrată a fost de 49°C. Deși funcționează la turație maximă, nivelul de zgomot nu este deranjant. Prin overclocking, am atins 780MHz pentru nucleu, 1872MHz pentru unitățile de shader și numai 1900MHz pentru cei 1024MB memorie GDDR3. Sporul de performanță este vizibil atât în 3DMark06, cât și în jocuri. Temperatura în idle s-a menținut la 74°C, placa funcționând în mod pasiv, iar în sarcină s-au atins 51°C.

CONCLUZIE

Cei care doresc un echilibru ideal între silențiozitate și performanță se pot gândi cu siguranță la un MSI N9600 GT Hybrid Freezer.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Chipset: G94 • Memorie video: 1024MB GDDR3 • Interfață cu memoria: 256bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 700MHz / 1800MHz • Interfață: PCI-Express X16 • Conectori: 1xDVI, 1xTV-Out • Jocuri: Colin Mcrae Dirt

Teste

3DMark06 1280x1024	11650	12439	3DMark06 1600x1200 4x/8x	7051	7564
Crysis 1280x1024	30.94	33.53	World in Conflict 1280x1024	38	41
Crysis 1600x1200	22.65	24.45	World in Conflict 1600x1200	32	34
Crysis 1280x1024 4x/8x	20.34	22.06	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	24	28
Crysis 1600x1200 4x/8x	14.55	15.79	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	19	21
C.O.H. O.F. 1280x1024	39.6	41.8	Call of Juarez 1280x1024	26.5	28.2
C.O.H. O.F. 1600x1200	32.8	35.8	Call of Juarez 1600x1200	22.6	24.1
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	37.0	38.9	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	23.1	24.8
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	29.1	30.9	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	19.3	20.8

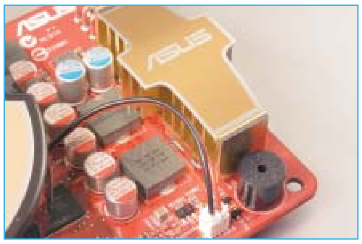
Performanțe

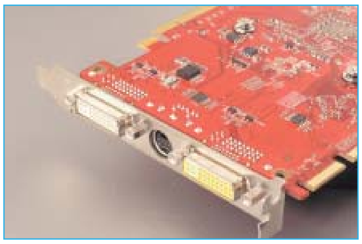
Performanță: 4.39 Overclocking: 4.25 Dotări: 3.0

4.28

ASUS
ENGTX280 TOP







ASUS propune o implementare supratactată a chipset-ului de top de la NVIDIA: GT200.

Producătorul a mărit frecvențele de la 602/1296/2214 MHz la 670/1460/2430 MHz. Cu toate acestea, cooler-ul a rămas neschimbat. De asemenea, ASUS susține că sporul de performanță adus de acest overclocking este de 12%. Pe lângă adaptoarele de alimentare, conectorul DVI-to-HDMI și cablul HDTV, pachetul mai conține și o borsetă din piele pentru discuri optice și un mouse pad realizat tot din piele.

Datorită frecvențelor reduse - 300/1200/200 MHz, în modul 2D placa este silențioasă (ventilatorul se rotește cu 700RPM) și rece - 49°C. Cu toate acestea, în sarcină ventilatorul atinge peste 1600RPM, iar temperatura plăcii crește până la 94°C. Pasionații de overclocking vor fi oarecum dezamăgiți, deoarece producătorul a forțat aproape la maximum frecvențele acestei plăci. Astfel, nu am putut obține decât 700MHz pentru nucleu, în timp ce creșterea frecvenței pentru unitățile de shader a dus la artefacte. Memoria a putut fi tactată în condiții de stabilitate la 2.52GHz. Datorită limitărilor platformei și creșterii mici de frecvență pentru nucleu, sporul de performanță este de-a dreptul neglijabil.

CONCLUZIE

ENGTX280 TOP se adresează celor care doresc una dintre cele mai rapide soluții grafice bazate pe un chipset NVIDIA.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Chipset: GT200 • Memorie video: 1024MB GDDR3 • Interfață cu memoria: 512bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 670MHz / 2430MHz • Interfață: PCI-Express X16 2.0 • Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out • Jocuri: N/A

Teste

3DMark06 1280x1024	16709	16792	3DMark06 1600x1200 4x/8x	13447	13773
Crysis 1280x1024	58.48	59.66	World in Conflict 1280x1024	56	58
Crysis 1600x1200	50.52	50.94	World in Conflict 1600x1200	56	56
Crysis 1280x1024 4x/8x	47.65	48.82	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	48	51
Crysis 1600x1200 4x/8x	35.07	36.12	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	44	44
C.O.H. O.F. 1280x1024	59.6	59.6	Call of Juarez 1280x1024	53.9	53.8
C.O.H. O.F. 1600x1200	58.8	58.8	Call of Juarez 1600x1200	44.4	45.4
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	59.5	59.6	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	44.6	46.8
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	57.5	57.7	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	37.9	38.3

Performanțe

Performanță: 7.82 Overclocking: 7.09 Dotări: 5.0

7.50

GIGABYTE
GV-N26-896H-B







GIGABYTE GV-N26-896H-B integrează chipset-ul GT200, cel mai rapid oferit la ora actuală de NVIDIA.

Placa respectă recomandările NVIDIA, atât din punctul de vedere al cooler-ului, cât şi al frecvenţelor. Astfel, nucleul grafic lucrează la 576MHz, unităţile de shader sunt tactate la 1242MHz, iar chip-urile de memorie GDDR3 la 1998MHz. Pachetul este modest, rezumându-se la convertoarele de semnal video DVI-to-HDMI şi DVI-to-VGA, cablul HDTV şi cele două adaptoare de alimentare de la conector de tip MOLEX la conector cu şase pini.

La frecvenţe implicite, am măsurat 53°C pentru nucleu în idle la o turaţie a ventilatorului de 750RPM. În sarcină, temperatura nu a depăşit 85°C, turaţia ventilatorului crescând până la peste 1200RPM. Frecvenţele obţinute prin overclocking sunt impresionante: 710MHz pentru nucleul grafic, 1530MHz pentru unităţile de shader şi 2500MHz pentru memorii. În aceste condiţii, se observă un spor de performanţă apreciabil. La rezoluţia 1600x1200 4x/8x, scorul din 3DMark06 a cunoscut o majorare cu aproape 2000 de puncte. Temperatura nucleului nu a depăşit 85°C în sarcină, dar turaţia cooler-ului a atins 1560RPM, nivelul de zgomot fiind foarte ridicat.

CONCLUZIE

GIGABYTE GV-N26-896H-B este o soluţie excelentă pentru cei care doresc un GeForce GTX 260 cu potenţial de overclocking bun.

Preţ	Garanţie	Contact
1114 Lei	36 luni	Distribuitorii autorizaţi GIGABYTE România

Detalii tehnice

Chipset: GT200 • Memorie video: 896 GDDR3 • Interfaţă cu memoria: 448bit • Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 576MHz / 1998MHz • Interfaţă: PCI-Express X16 2.0 • Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out • Jocuri: N/A

Teste

3DMark06 1280x1024	14955	15730	3DMark06 1600x1200 4x/8x	10641	12583
Crysis 1280x1024	50.85	55.05	World in Conflict 1280x1024	52	54
Crysis 1600x1200	39.51	47.37	World in Conflict 1600x1200	48	53
Crysis 1280x1024 4x/8x	36.68	44.53	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	41	46
Crysis 1600x1200 4x/8x	25.97	31.8	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	38	41
C.O.H. O.F. 1280x1024	57.7	59.1	Call of Juarez 1280x1024	41.5	49.7
C.O.H. O.F. 1600x1200	54.5	57.3	Call of Juarez 1600x1200	34.3	41.2
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	56.8	59.2	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	34.9	42.1
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	49.5	55.9	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	29.1	35.1

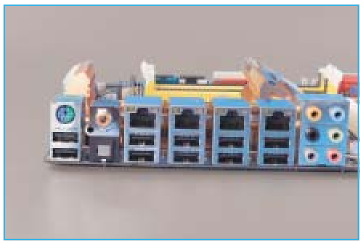
Performanţe

Performanţă: 6.59 | Overclocking: 6.59 | Dotări: 4.5 | **6.49**

ASUS
P5Q Premium







P5Q Premium este oferta de top ASUS cu chipset Intel P45 din punct de vedere al dotărilor.

Layout-ul acestui model este aerisit, însă PCB-ul este încărcat datorită dotărilor suplimentare. Sistemul de răcire folosit acoperă northbridge-ul, southbridge-ul şi VRM-ul procesorului. Cele patru radiatoare sunt realizate din aluminiu eloxat, trei dintre ele fiind unite prin intermediul a două heatpipe-uri din cupru. VRM-ul cu care este dotat acest model dispune de 16 stagii, fiind folosiţi tranzistori MOSFET de tip Low RDS (on), bobine cu miez de ferită şi condensatori solizi. Entuziaştii vor aprecia montarea pe PCB a butoanelor de Power on/off şi Reset. Bundle-ul oferit este bogat şi îi va satisface chiar şi pe cei mai pretenţioşi utilizatori. Temperaturile înregistrate la setările implicite sunt foarte bune, sistemul de răcire cu care este dotat P5Q Premium îndeplinindu-şi sarcinile.

Bus-ul maxim obţinut de acest model este bun, 475MHz. Am obţinut o frecvenţă maximă de 3950MHz a procesorului de test, corespunzătoare unei frecvenţe a bus-ului de 395MHz şi folosind un multiplicator de 10x, memoria RAM rulând la DDR2-1050. Setările de overclocking oferite în BIOS sunt bune, însă se observă mici probleme cu multiplicatorul frecvenţei memoriei RAM. Pentru a menţine aceste setări pentru uz zilnic este necesară îmbunătăţirea sistemului de răcire standard prin montarea unui ventilator.

CONCLUZIE

ASUS P5Q Premium se recomandă utilizatorilor care pun preţ pe dotările bogate oferite şi îşi permit să plătească un preţ pe măsură.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Socket: LGA 775 · Chipset: Intel P45 + ICH10R · FSB: 1600MHz · Sloturi: 1xPCI-Express 2.0 x16, 1xPCI-Express 2.0 x8, 2xPCI-Express 2.0 x4, 1xPCI-Express x1, 2xPCI · Memorie/sloturi: DDR2-1200/4x · Conectori: 14xUSB, 4xGb LAN, 1xS/PDIF, 1xRCA · ATA: 10xSATAII, 1xATA133 · Extra: -

Teste

3DMark Vantage Performance	P4911	P5001	Everest 4.20 memory read	7512	7615
3DMark Vantage CPU Score	12326	15874	Everest 4.20 memory write	7116	8347
PCMark Vantage	5581	6049	Everest 4.20 memory latency	69.6	70.1
PCMark Vantage CPU Gaming	10940	11624	Everest 4.20 FPU SinJulia	17746	23337
PCMark Vantage HDD App. Load.	2.91	2.94	WinRAR 3.71 b&h test	1606	1923
Call of Juarez 1280x1024 Low	44.1	43.5	Crysis 1280x1024 Low	102.43	111.26
World in Conflict 1280x1024 Low	172	189	UT3 1280x1024 Low	192.43	230.71

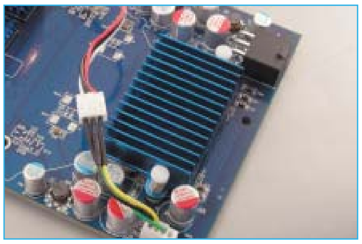
Performanţe

Performanţă: 8.24 Overclocking: 7.97 Dotări: 7.28

8.10

Sapphire
Toxic HD4850







Sapphire oferă prin Toxic HD4850 o versiune modificată a soluţiei grafice Radeon HD 4850.

Soluţia de răcire single slot propusă de AMD a fost înlocuită cu un cooler Zalman VF900-Cu, care ocupă două slot-uri. De asemenea, atât chip-urile de memorie GDDR3, cât şi VRM-ul sunt acoperite cu radiatoare. Bundle-ul oferit de producător este de-a drepul impresionant: 3DMark Vantage Advanced Edition, CyberLink DVD Suite, PowerDVD 7 şi jocurile Call of Juarez, Dungeon Runners şi Stranglehold.

La frecvenţa implicită, temperatura nucleului grafic a variat între 44°C în idle şi 77°C. Prin overclocking, am obţinut o frecvenţă maximă de 750MHz pentru GPU în condiţii de stabilitate. Din păcate, pentru memoria grafică nu am putut depăşi frecvenţa de 2.3GHz. Temperatura în sarcină a crescut până la 93°C, însă turaţia ventilatorului a rămas neschimbată: 1800RPM. Sporul de performanţă este vizibil în toate aplicaţiile rulate. Astfel, se observă o creştere a scorului în 3DMark06 de circa 500 de puncte şi o îmbunătăţire a framerate-ului în Crysis cu aproximativ 3 cadre pe secundă.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc o placă video accesibilă şi însoţită de un bundle bogat, capabilă totodată să ruleze orice joc, Sapphire Toxic HD4850 este una dintre cele mai indicate soluţii.

Preţ	Garanţie	Contact
626 Lei	N/A	Partenerii Sapphire România

Detalii tehnice

Chipset: RV770 · Memorie video: 512MB GDDR3 · Interfaţă cu memoria: 256bit · Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 675MHz / 2200MHz · Interfaţă: PCI-Express X16 2.0 · Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out · Jocuri: Call of Juarez, Dungeon Runners, Stranglehold

Teste

3DMark06 1280x1024	13865	14383	3DMark06 1600x1200 4x/8x	9627	10160
Crysis 1280x1024	44.22	47.9	World in Conflict 1280x1024	44	45
Crysis 1600x1200	33.31	36.31	World in Conflict 1600x1200	40	42
Crysis 1280x1024 4x/8x	27.83	31.08	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	32	34
Crysis 1600x1200 4x/8x	19.36	18.77	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	31	33
C.O.H. O.F. 1280x1024	53.9	54.2	Call of Juarez 1280x1024	48.7	5334
C.O.H. O.F. 1600x1200	51.6	53.3	Call of Juarez 1600x1200	39.7	44.1
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	50.5	50.4	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	39.2	42.8
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	40.7	42.9	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	35.8	39

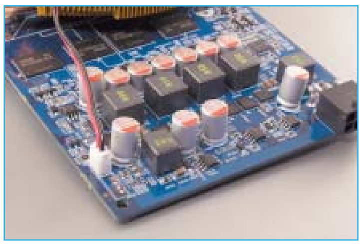
Performanţe

Performanţă: 5.98 Overclocking: 5.64 Dotări: 7.0

5.95

GIGABYTE
GV-R485OC-1GH







GIGABYTE propune o implementare proprie a chipset-ului RV770.

Nucleul grafic este răcit de un cooler Zalman VF830. Cantitatea de memorie GDDR3 a fost mărită la 1GB, toate chip-urile fiind amplasate pe aceeaşi parte a plăcii. Din păcate, nici acestea şi nici VRM-ul nu sunt acoperite de radiatoare. Frecvenţele alese de GIGABYTE pentru acest model sunt 700MHz pentru nucleul grafic şi 1986MHz pentru memorie. Pachetul nu impresionează, acesta conţinând convertoare de semnal video DVI-to-VGA şi DVI-to-HDMI şi adaptorul pentru alimentare de la conector de tip MOLEX la conector cu şase pini.

Eficienţa cooler-ului Zalman VF830 este ilustrată de valorile de 42°C şi 66°C între care a variat temperatura nucleului. Din păcate, nu am putut creşte frecvenţa nucleului decât cu 50MHz, deşi temperatura acestuia nu a depăşit 66°C. În ceea ce priveşte memoriile, overclocking-ul a fost imposibil, orice creştere a frecvenţei ducând la instabilitate. Cu toate acestea, cei 50MHz în plus pentru nucleu se observă în sporul de performanţă obţinut în toate aplicaţiile rulate. Ventilatorul este destul de zgomotos, dar din păcate turaţia sa nu poate fi monitorizată.

CONCLUZIE

GIGABYTE GV-R485OC-1GH este o alegere potrivită pentru cei care doresc o soluţie grafică de nivel mediu cu 1GB memorie video şi frecvenţe de funcţionare bune.

Preţ	Garanţie	Contact
671 Lei	36 luni	Dribuitorii autorizaţi GIGABYTE România

Detalii tehnice

Chipset: RV770 · Memorie video: 512MB GDDR3 · Interfaţă cu memoria: 256bit · Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 700MHz / 1986MHz · Interfaţă: PCI-Express X16 2.0 · Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out · Jocuri: N/A

Teste

3DMark06 1280x1024	13467	13819	3DMark06 1600x1200 4x/8x	9220	9474
Crysis 1280x1024	42.75	44.7	World in Conflict 1280x1024	44	44
Crysis 1600x1200	32.60	33.76	World in Conflict 1600x1200	40	41
Crysis 1280x1024 4x/8x	26.92	30.55	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	31	33
Crysis 1600x1200 4x/8x	23.31	24.35	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	28	30
C.O.H. O.F. 1280x1024	54.9	55.9	Call of Juarez 1280x1024	48.1	50.1
C.O.H. O.F. 1600x1200	51.9	53.5	Call of Juarez 1600x1200	39.4	41.3
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	52.4	53.6	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	39.0	41.0
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	47.6	49.3	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	35.1	37.0

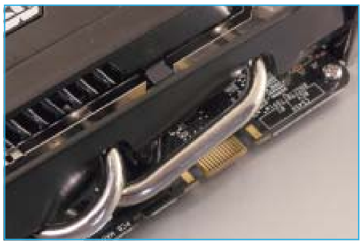
Performanţe **5.61**

Performanţă: 5.92 Overclocking: 5.49 Dotări: 2.0



ASUS
EN9600GT Matrix







EN9600GT Matrix reprezintă una dintre cele opt implementări chipset-ului G94 oferite la ora actuală de ASUS.

Cooler-ul standard single slot propus de NVIDIA a fost înlocuit cu Hybrid Cooler, care ocupă două slot-uri. Acesta este menit să ofere un echilibru ideal între nivelul de zgomot redus în modul 2D și performanță maximă în modul 3D. Din păcate, nu am reușit să convingem să funcționeze ASUS SmartDoctor împreună cu ultimul driver oferit de NVIDIA. De reproșat este lipa răcirii pentru chip-urile de memorie amplasate pe spatele plăcii și pentru VRM.

În sarcină, turația cooler-ului crește până la un nivel deranjant, însă temperatura nu depășește 59°C. Tot această turație mărită permite plăcii să nu depășească 62°C în sarcină la frecvența de 800MHz a nucleului. Memoria a rulat stabil la 2202MHz, în timp ce unitățile de shader au fost tactate la 1950MHz. Sporul de performanță este considerabil în toate aplicațiile rulate. Cel mai vizibil este în 3DMark06, unde s-a obținut o creștere a scorului cu aproape 2000 de puncte. Un comportament ciudat s-a observat în Company of Heroes, unde framerate-ul la rezoluția 1280x1024 a scăzut în urma overclocking-ului.

CONCLUZIE

ASUS EN9600GT Matrix este o soluție grafică mainstream cu un potențial de overclocking îmbucurător.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Chipset: G94 • Memorie video: 512MB GDDR3 • Interfață cu memoria: 256bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 650MHz / 1625MHz • Interfață: PCI-Express X16 • Conectori: 1xDVI, 1xTV-Out, 1xHDMI • Jocuri: N/A

Teste

Test			Test		
3DMark06 1280x1024	11341	13283	3DMark06 1600x1200 4x/8x	6847	8212
Crysis 1280x1024	29.78	35.89	World in Conflict 1280x1024	37	44
Crysis 1600x1200	21.72	26.23	World in Conflict 1600x1200	30	36
Crysis 1280x1024 4x/8x	14.02	18.84	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	23	27
Crysis 1600x1200 4x/8x	9.24	9.47	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	18	20
C.O.H. O.F. 1280x1024	45.6	43.8	Call of Juarez 1280x1024	25.3	29.4
C.O.H. O.F. 1600x1200	31.3	36.0	Call of Juarez 1600x1200	21.6	25.3
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	35.5	39.9	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	22.0	25.8
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	27.0	31.4	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	18.4	21.7

Performanțe

Performanță: 4.18 Overclocking: 4.41 Dotări: 2.0 **4.13**

GIGABYTE
GV-N98XP-512H-B







GIGABYTE GV-N98XP-512H-B reprezintă implementarea chipset-ului G92.

Deși este vorba de un GeForce 9800GTX+, GPU-Z indică un proces de fabricație pe 65nm. Soluția de răcire utilizată este cea standard, iar frecvențele sunt cele recomandate de NVIDIA: 740MHz pentru nucleul grafic, 1836MHz pentru unitățile de shader și 2200MHz pentru cei 512MB de memorie GDDR3. Din păcate, pachetul nu oferă niciun bundle software, însă include toate adaptoarele și convertoarele de care ar putea avea nevoie un utilizator.

La frecvențele implicite, am măsurat temperaturi ale nucleului de 58°C în idle și 74°C în sarcină. În urma procedeului de overclocking, am obținut 810MHz pentru nucleul grafic, 1984MHz pentru unitățile de shader și 2460MHz pentru chip-urile de memorie. În aceste condiții, temperatura în sarcină a urcat până la 77°C, ventilatorul plăcii devenind foarte gălăgios. Cu toate acestea, sporul de performanță este vizibil în toate aplicațiile rulate. În timp ce în 3DMark06 s-a înregistrat o creștere a scorului cu circa 600 de puncte, în jocuri s-a obținut o îmbunătățire a framerate-ului mediu cu cel puțin două cadre pe secundă.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc o placă video NVIDIA cu performanțe bune și un preț accesibil, GIGABYTE GV-N98XP-512H-B este o soluție demnă de luat în considerare.

Preț	Garanție	Contact
734 Lei	36 luni	Distribuitorii autorizați GIGABYTE România

Detalii tehnice

Chipset: G92 • Memorie video: 512MB GDDR3 • Interfață cu memoria: 256bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 740MHz / 2200MHz • Interfață: PCI-Express X16 2.0 • Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out • Jocuri: N/A

Teste

Test			Test		
3DMark06 1280x1024	14547	15197	3DMark06 1600x1200 4x/8x	9075	9921
Crysis 1280x1024	47.19	50.23	World in Conflict 1280x1024	47	49
Crysis 1600x1200	34.71	38.04	World in Conflict 1600x1200	42	45
Crysis 1280x1024 4x/8x	18.99	19.88	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	28	33
Crysis 1600x1200 4x/8x	11.56	11.28	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	21	23
C.O.H. O.F. 1280x1024	55.4	57.3	Call of Juarez 1280x1024	34.3	36.8
C.O.H. O.F. 1600x1200	48.4	51.7	Call of Juarez 1600x1200	28.5	30.9
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	51.8	53.6	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	30.7	33.6
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	39.2	42.1	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	25.7	27.8

Performanțe

Performanță: 5.58 Overclocking: 5.37 Dotări: 5.5 **5.52**



ASUS EXPRESS GATE

Doar 8 secunde durează startul tău super rapid pe Internet

Pătrunde prin poarta expres către distracţie! Contectează-te în doar 8 secunde la o mulţime de instrumente online de distracţie: web, chat, skype, foto, muzică şi jocuri!

Accesează site-urile tale favorite cu un browser complet care suportă şi Flash. Ţine legătura cu familia şi prietenii utilizând MSN, Yahoo, Google Talk, AIM, QQ, şi ICQ, ori alege Skype™ pentru un chat video. Ascultă fişiere mp3 utilizând un player complet. Vizualizează şi organizeză fotografii, crează albume şi prezentări slideshow cu managerul de fotografii.

Cu o pornire şi o oprire rapidă, nu mai trebuie să îţi laşi notebook-ul în standby doar pentru a salva timpul de bootare. Mai mult, poţi să îţi laşi prietenii să navigheze cu notebook-ul tău fără să îţi expui datele. Aşa că sari peste iniţializarea sistemului de operare şi mergi pe scurtătura către distracţie cu Express Gate, Incluzând Tehnologia Intel® Centrino 2 Processor şi sistemul de operare Windows Vista® Business - tehnologie disponibilă acum pe notebook-urile ASUS din seriile F8V, M50V, M51V, M70V şi V1V.



Intel Centrino 2 inside™ Performance to go

Samsung
CLX-6200ND







Samsung CLX-6200ND este un multifuncțional laser color ce încorporează un scaner cu ADF, imprimantă color cu duplex, copiator și fax.

Prima copie alb-negru este realizată după 24 de secunde, timp care este necesar pentru încălzirea fuser-ului la temperatura optimă, a lămpii flourescente din componența scaner-ului și realizarea propriu-zisă a scanării. După ce a fost trecută această etapă multifuncționalul intră în regimul normal de lucru imprimând o pagină la 3 secunde. În testul nostru însă, o pagină alb-negru plină cu text a fost imprimată în aproape 4 secunde în timp ce o foaie A4 color cu acoperire de 100% a fost printată în 10 secunde.

Samsung CLX-6200ND dispune de un scaner cu ADF cu posibilitate de a adăuga un duplex. Multifuncționalul poate efectua scanări multiple cu preluarea documentelor din ADF și trasformarea acestora direct în fișiere jpg, doc, txt, pdf și chiar html. Din păcate software-ul OCR nu este disponibil pentru limba română.

Cartușele cu toner indiferent de culoare asigură printarea a 5000 de pagini cu acoperire standard de 5%. Fiecare cartuș beneficiază de propriul cilindru fotosensibil astfel este oferită o calitate ridicată a imaginilor tipărite. Culorile sunt aplicate printr-o singură trecere, cartușele fiind așezate în stivă, de asemenea înlocuirea acestora se efectuează foarte facil.
Samsung recomandă multifuncționalul CLX-6200ND pentru un volum de lucru lunar de 65000 de pagini. Toate funcțiile modelului CLX-6200ND pot fi accesate de un grup de utilizatori conectați într-o rețea ethernet.
Software-ul SmarThru Office înlesnește accesul la funcțiile oferite prin intermediul unei interfețe grafice intuitive, ușor accesibilă.

CONCLUZIE

CLX-6200ND este recomandat firmelor mari care au nevoie de un multifuncțional color rapid capabil să rezolve sarcini diverse într-un timp scurt.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	DECK Computers International

Detalii tehnice

Viteză imprimare alb-negru: 20ppm • Viteză imprimare color: 20ppm • Memorie: 128MB • Capacitate tavă: 350coli • Rezoluție imprimantă: 2400x600dpi • Rezoluție scaner: 600x1200dpi • Volum lunar: 65000 pagini • Greutate: 36Kg • Dimensiuni: 46.8x49.8x65.1cm

Performanțe **9.10**

Performanță: 9.2 Dotări: 9

YASHI
LAN PARTY AMD 750







YASHI LAN PARTY AMD 750 este un sistem PC pentru gaming.

Acesta este bazat pe o platformă AMD, construită în jurul procesorului Phenom 9850 și a unei plăci de bază Biostar, cu chipset nForce 750. Stocarea datelor este asigurată de o matrice Raid 0 cu două harddisk-uri Maxtor DiamondMax 22, pentru o capacitate de stocare de 2TB. Mai sunt prezente o unitate DVD-RW și un card reader compatibil cu medii SD/xD/MS/MMC și Compact Flash. Placa video este un model Asus EN9800 GTX cu 512MB memorie video, ajutată de 4GB memorie RAM DDR2 800. Carcasa și sursa de alimentare cu o putere de 680W sunt modele personalizate YASHI, acestea impresionând printr-o bună calitate a construcției. Monitorul LCD wide cu diagonala de 22” se remarcă printr-o rată de contrast măsurată la 713:1 și o bună reproducere a culorilor, însă dezamăgește prin luminozitatea redusă oferită, măsurată la numai 108 cd/m². Asamblarea sistemului este bine realizată, dar nivelul de zgomot produs în timpul funcționării este ușor peste medie. Sistemul audio 5.1,model YASHI Z650, este potrivit pentru jocuri și doar ocazional pentru muzică. Prin overclocking, procesorul Phenom 9850 a putut fi supratactat până la frecvența de 3GHz, pentru un rezultat de 13049 de puncte în 3DMark06, respectiv 3977 puncte pentru CPU Score.

CONCLUZIE

YASHI oferă un sistem performant și cu o bună calitate a construcției.

Preț	Garanție	Contact
5500 Lei	N/A	STONET COMPUTERS

Detalii tehnice

Procesor: AMD Phenom 9850 • Placă de bază: Biostar TPOWER N750 • Memorie: 2x2GB Jetram DDR2 800 • Placă grafică: ASUS EN9800 GTX • HDD: 2x Maxtor DiamondMax 22 1TB (RAID0) • Unitate optică: DVD-RW • Sursă alimentare: YASHI 650W (Active PFC) • Card Reader: 5 in 1 • Sistem de operare: Windows Vista Ultimate 32 bit • Monitor: YASHI LM2230W (22”, 1680x1050, 5ms, 1000:1)

Teste

Crysis 1280x1024	35,15	UT3 1280x1024	93,46
Crysis 1600x1200	25,16	UT3 1280x1024 4x/8X	87,73
Crysis 1280x1024 4x/8x	29,28	UT3 1600x1200	92,88
Crysis 1600x1200 4x/8x	18,34	UT3 1600x1200 4x/8x	68,18
World in Conflict 1280x1024	22	C.O.H. O.F. 1280x1024	49,1
World in Conflict 1600x1200	25	C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	42,5
World in Conflict 1280x1024 4x/8x	25	C.O.H. O.F. 1600x1200	45,2
World in Conflict 1600x1200 4x/8	22	C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	32,2
3DMark06 default	11517	3DMark06 CPU Score	3363

Performanțe **7.50**

Performanță: 7.0 Asamblare: 8.0 Dotări: 7.5

ASUS
EAH3850 X2







ASUS este singurul producător care oferă o soluție dual GPU bazată pe Radeon HD 3850.

Layout-ul plăcii este similar cu cel al modelului EAH3780 X2 TOP, cu diferența că doi dintre cei patru conectori DVI au fost înlocuiți cu fante de evacuare a aerului. Acestea sunt însă inutile, întrucât cele două ventilatoare nu sunt de tip turbionar, iar aerul cald este evacuat în interiorul carcasei. De asemenea, este de reproșat absența unei soluții de răcire pentru chip-urile de memorie de pe spatele plăcii. Pachetul este modest, neoferind niciun joc, ci numai conectorii și cablurile obișnuite.

În timpul testării, placa a fost destul de gălăgioasă, cele două ventilatoare funcționând la turație maximă, indiferent de setările făcute cu Riva Tuner. Cu toate acestea, trebuie apreciate temperaturile mici obținute: 40°C în idle și 63°C în sarcină. De asemenea, potențialul de overclocking este îmbucurător, frecvențele obținute în condiții de stabilitate fiind de 850MHz pentru nucleu și 2200MHz pentru memoria GDDR3. Cu toate acestea, sporul de performanță este de-a dreptul inexistent.

CONCLUZIE

ASUS EAH3850 X2 este o soluție potrivită pentru cei care doresc o placă video dual GPU cât mai accesibilă. Cu toate acestea, lipsa unei scalări în urma overclocking-ului va fi dezamăgitoare pentru mulți utilizatori.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Chipset: 2xRV670 · Memorie video: 2x512MB GDDR3 · Interfață cu memoria: 2x256bit · Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 669MHz / 1656MHz · Interfață: PCI-Express X16 2.0 · Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out · Jocuri: N/A

Teste

3DMark06 1280x1024	16651	16641	3DMark06 1600x1200 4x/8x	11115	11080
Crysis 1280x1024	36.99	37.72	World in Conflict 1280x1024	44	44
Crysis 1600x1200	30.18	30.8	World in Conflict 1600x1200	42	43
Crysis 1280x1024 4x/8x	23.8	24.23	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	30	30
Crysis 1600x1200 4x/8x	16.73	18.57	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	26	27
C.O.H. O.F. 1280x1024	55.4	56.6	Call of Juarez 1280x1024	59.0	58.9
C.O.H. O.F. 1600x1200	53.4	53.3	Call of Juarez 1600x1200	49.7	49.6
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	51.2	50.8	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	40.4	41.3
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	39.6	43.2	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	40.3	40.4

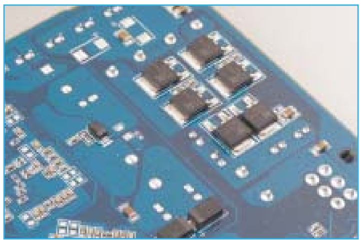
Performanțe

Performanță: 6.48 Overclocking: 5.90 Dotări: 2.0 **6.11**

Zotac
ZT-98GES3P-FSP







Zotac ZT-98GES3P-FSP este un model din segmentul Performance și integrează chipset-ul G92b.

Placa respectă specificațiile NVIDIA, folosind sistemul de răcire single slot recomandat. Cu toate acestea, este de reproșat absența unor radiatoare pentru VRM. Frecvențele implicite la care rulează placa sunt 660MHz pentru nucleu, 1600MHz pentru unitățile de shader și 1800MHz pentru cei 512MB de memorie GDDR3. Pachetul nu se limitează la strictul necesar, oferind jocul XIII Century. Mai conține convertoare de semnal video DVI-to-VGA și DVI-to-HDMI, cablu audio, cablu HDTV și adaptor pentru alimentarea auxiliară.

La frecvențele implicite, temperatura nucleului grafic a variat între 46°C și 74°C, turația ventilatorului crescând de la 1700RPM la 3200RPM. Frecvențele maxime atinse în condiții de stabilitate au fost 771MHz pentru nucleu, 1782MHz pentru unitățile de shader și 2200MHz pentru memorie. În aceste condiții, temperatura în sarcină a atins 80°C, iar turația ventilatorului a crescut până la 3400RPM. Aportul de performanță înregistrat este semnificativ, framerate-ul în Crysis la rezoluția 1280x1024 crescând cu aproape șase cadre pe secundă.

CONCLUZIE

Zotac ZT-98GES3P-FSP se adresează celor care doresc o soluție grafică fără pretenții suficient de rapidă pentru orice joc.

Preț	Garanție	Contact
500 Lei	N/A	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Chipset: G92b · Memorie video: 512MB GDDR3 · Interfață cu memoria: 256bit · Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 660MHz / 1800MHz · Interfață: PCI-Express X16 2.0 · Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out · Jocuri: XIII Century

Teste

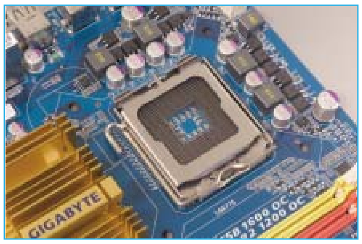
3DMark06 1280x1024	13341	14750	3DMark06 1600x1200 4x/8x	8002	9325
Crysis 1280x1024	39.85	45.71	World in Conflict 1280x1024	44	48
Crysis 1600x1200	29.29	33.76	World in Conflict 1600x1200	37	42
Crysis 1280x1024 4x/8x	20.78	23.22	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	27	28
Crysis 1600x1200 4x/8x	9.82	10.96	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	19	22
C.O.H. O.F. 1280x1024	49.8	53.7	Call of Juarez 1280x1024	29.8	33.4
C.O.H. O.F. 1600x1200	40.3	44.7	Call of Juarez 1600x1200	25.1	28.3
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	42.5	49.8	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	26.9	30.4
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	35.0	38.5	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	22.4	25.4

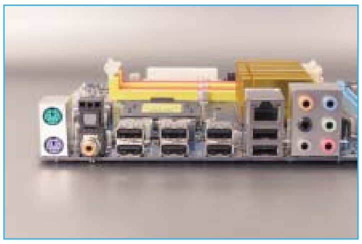
Performanțe

Performanță: 4.99 Overclocking: 5.06 Dotări: 4.5 **4.99**

GIGABYTE
GA-EP43-DS3L







GA-EP43-DS3L este o implementare a chipset-ului Intel P43 oferită de GIGABYTE.

Acest model este oferit de GIGABYTE celor care doresc o placă de bază accesibilă. Formatul PCB-ului nu este fullATX, însă layout-ul este aerisit. Sistemul de răcire este alcătuit din două radiatoare din aluminiu eloxat de dimensiuni medii. Acestea acoperă northbridge-ul şi southbridge-ul, VRM-ul nefiind răcit. Radiatorul de pe northbridge este eficient, păstrând temperaturile la un nivel bun chiar şi în overclocking, lucru care nu poate fi spus şi despre radiatorul de pe southbridge. VRM-ul folosit de GA-EP43-DS3L este alcătuit din patru stagii, folosindu-se tranzistoare MOSFET normale, bobine cu miez de ferită şi condensatori solizi. Datorită preţului redus, bundle-ul oferit pentru acest model nu îi va satisface pe utilizatorii mai pretenţioşi, însă este acceptabil.

BIOS-ul oferă setări bune de overclocking. Cu toate acestea, bus-ul maxim obţinut este de 415MHz. Frecvenţa maximă stabilă obţinută în overclocking cu procesorul de test este de 3800MHz, corespunzătoare unui bus de 400MHz, folosind multiplicator 9.5x. Frecvenţa corespunzătoare a memoriilor RAM este DDR2-1040. VRM-ul se încinge puternic din cauza consumului ridicat al procesorului quad core folosit, recomandându-se motarea unui sistem de răcire pe acesta. Procesorul de test a atins 79°C în full load în overclocking.

CONCLUZIE
GIGABYTE GA-EP43-DS3L reprezintă o alternativă pentru overclocking-ul procesoarelor dual core.

Preţ	Garanţie	Contact
321 Lei	36 luni	Distribuitorii autorizaţi GIGABYTE România

Detalii tehnice

Socket: LGA 775 · Chipset: Intel P43 + ICH10R · FSB: 1600MHz · Sloturi: 1xPCI-Express 2.0 x16, 4xPCI-Express x1, 2xPCI · Memorie/sloturi: DDR2-1200/4x · Conectori: 12xUSB, 1xGb LAN, 1xS/PDIF, 1xRCA · ATA: 6xSATAII, 1xATA133 · Extra: -

Teste

3DMark Vantage Performance	P4892	P4985	Everest 4.20 memory read	6661	7436
3DMark Vantage CPU Score	12464	15390	Everest 4.20 memory write	7077	8434
PCMark Vantage	5737	6392	Everest 4.20 memory latency	82.2	71.7
PCMark Vantage CPU Gaming	10048	11593	Everest 4.20 FPU SinJulia	17745	22469
PCMark Vantage HDD App. Load.	3.09	3.02	WinRAR 3.71 b&h test	1592	1653
Call of Juarez 1280x1024 Low	43.5	44.0	Crysis 1280x1024 Low	101.39	108.53
World in Conflict 1280x1024 Low	155	185	UT3 1280x1024 Low	185.34	214.96

Performanţe

Performanţă: 8.00 Overclocking: 7.83 Dotări: 4.20

7.75

HIS
H485QX512P







HIS H485QX512P face parte din celebra familie IceQ, beneficiind de cooler-ul dual slot specific producătorului.

Cooler-ul este dual slot, beneficiază de două heatpipe-uri, iar fluxul de aer este asigurat de un ventilator turbionar. Deoarece el nu este proiectat să asigure răcirea chip-urilor de memorie GDDR3 sau a VRM-ului, acestea sunt acoperite de două radiatoare separate, fixate de PCB cu şuruburi. Bundle-ul software este inexistent, însă pachetul oferă o şurubelniţă multifuncţională.

În ciuda radiatorului de mici dimensiuni montat pe VRM, acesta nu se încălzeşte exagerat. În idle, ventilatorul plăcii este destul de silenţios, reuşind să menţină nucleul la 50°C la o turaţie de circa 1500RPM. În sarcină, acesta devine însă zgomotos, turaţia crescând până la 2750RPM. Nucleul atinge 67°C. Frecvenţa maximă suportată de GPU în condiţii de stabilitate a fost de 770MHz. Răcirea chip-urilor de memorie şi-a spus cuvântul, acestea atingând 2400MHz. Sporul de performanţă obţinut este notabil în toate aplicaţiile rulate. În idle, temperatura înregistrată a fost de 50°C, dar la o turaţie a ventilatorului de 1700RPM. În sarcină, nu s-au depăşit 69°C.

CONCLUZIE
Ca toate modelele din seria IceQ, HIS H485QX512P este o soluţie grafică demnă de luat în considerare, potenţialul pentru overclocking fiind îmbucurător.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	Asesoft Distribution

Detalii tehnice

Chipset: RV770 · Memorie video: 512MB GDDR3 · Interfaţă cu memoria: 256bit · Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 685MHz / 2200MHz · Interfaţă: PCI-Express X16 2.0 · Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out · Jocuri: N/A

Teste

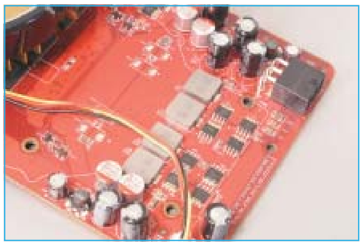
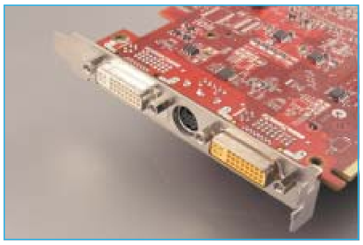
3DMark06 1280x1024	13472	14502	3DMark06 1600x1200 4x/8x	9561	10485
Crysis 1280x1024	43,81	47,94	World in Conflict 1280x1024	40	44
Crysis 1600x1200	32,62	37,27	World in Conflict 1600x1200	38	42
Crysis 1280x1024 4x/8x	28,38	32,22	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	32	36
Crysis 1600x1200 4x/8x	18,76	20,6	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	30	33
C.O.H. O.F. 1280x1024	54,2	56,2	Call of Juarez 1280x1024	49,7	54,8
C.O.H. O.F. 1600x1200	50,9	53,1	Call of Juarez 1600x1200	41	45,2
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	48,4	53,9	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	40	44,1
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	43,7	44,4	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	36,5	40,4

Performanţe

Performanţă: 5.91 Overclocking: 5.77 Dotări: 5.5

5.85

ASUS
EAH4850 TOP

Seria de plăci video modificate de ASUS este deja cunoscută, acestea diferenţiindu-se prin terminaţia "TOP".

EAH4850 TOP este prevăzută cu frecvenţele 680MHz pentru nucleul grafic şi 2100MHz pentru memoria GDDR3. Din păcate, nici VRM-ul şi nici chip-urile de memorie nu sunt prevăzute cu nicio soluţie de răcire. Bundle-ul software este inexistent, pachetul rezumându-se la accesoriile comune: convertoare de semnal video DVI-to-VGA şi DVI-to-HDMI, adaptor de alimentare şi cablu pentru funcţia TV-Out. Din aceste motive, placa pierde puncte considerabile la capitolul "Dotări".

La frecvenţa implicită, temperatura nucleului grafic a variat între 45°C în idle şi 77°C în sarcină. De asemenea, turaţia ventilatorului a variat între 1080RPM şi 1300RPM. În urma overclocking-ului, nucleul grafic a rulat stabil la 770MHz, însă în absenţa unor radiatoare pentru RAM, orice creştere a frecvenţei memoriei a condus la instabilitate. Eficienţa cooler-ului este evidenţiată de temperatura maximă de 78°C atinsă de nucleul grafic în sarcină. Sporul de performanţă obţinut este vizibil în toate aplicaţiile rulate.

CONCLUZIE

ASUS EAH4850 TOP se adresează pasionaţilor de jocuri ce doresc o soluţie grafică accesibilă cu potenţial de overclocking bun. Se recomandă însă cu tărie montarea unor radiatoare pentru VRM şi memorii.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	Parteneriii ASUS România

Detalii tehnice

Chipset: RV770 · Memorie video: 512MB GDDR3 · Interfaţă cu memoria: 256bit · Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 680MHz / 2100MHz · Interfaţă: PCI-Express X16 2.0 · Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out · Jocuri: N/A

Teste

3DMark06 1280x1024	13471	14467	3DMark06 1600x1200 4x/8x	9499	10014
Crysis 1280x1024	43.99	47.46	World in Conflict 1280x1024	44	44
Crysis 1600x1200	33.29	36.19	World in Conflict 1600x1200	39	42
Crysis 1280x1024 4x/8x	28.63	31.34	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	34	35
Crysis 1600x1200 4x/8x	21.1	19.99	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	30	31
C.O.H. O.F. 1280x1024	54.5	55.8	Call of Juarez 1280x1024	48.8	53.1
C.O.H. O.F. 1600x1200	51.5	53.5	Call of Juarez 1600x1200	40.2	43.5
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	51.5	54.1	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	39.4	43
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	40.5	45.4	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	35.9	39

Performanţe

Performanţă: 5.95 Overclocking: 5.66 Dotări: 2.0

5.68

Zotac
ZT-98PES2P-FCP






ZT-98PES2P-FCP este numele dat de Zotac modelului de GeForce 9800GTX+ aMP! Edition.

Frecvenţele au fost mărite la 756MHz pentru nucleu, 1890MHz pentru unităţile de shader şi 2300MHz pentru cei 512MB de memorie GDDR3. Cu toate acestea, cooler-ul folosit este cel recomandat de NVIDIA. Pachetul conţine convertoarele de semnal video DVI-to-VGA şi DVI-to-HDMI, adaptoarele de alimentare de la conector de tip MOLEX la conector cu şase pini, cablul HDTV şi cablul audio. În plus, producătorul oferă ca bundle un DVD cu jocul XII Century Death of Glory.

La frecvenţele implicite, temperatura nucleului a variat între 61°C şi 76°C. De asemenea, turaţia ventilatorului a fost mărită în sarcină de la nivelul de 35% la nivelul de 85%. Frecvenţele maxime pe care le-am putut fixa în condiţii de stabilitate au fost 830MHz pentru nucleu, 2075MHz pentru unităţile de shader şi 2480MHz pentru chip-urile de memorie. În sarcină, temperatura nucleului s-a stabilizat la 80°C, ventilatorul funcţionând la 97% din viteza maximă de rotaţie. Sporul de performanţă justifică procedeul de overclocking, obţinându-se o îmbunătăţire de circa două cadre pe secundă în jocuri.

CONCLUZIE

Zotac ZT-98PES2P-FCP se adresează celor care doresc un GeForce 9800GTX+ cu performanţe bune şi potenţial de overclocking îmbucurător.

Preţ	Garanţie	Contact
723 Lei	N/A	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Chipset: G92 · Memorie video: 512MB GDDR3 · Interfaţă cu memoria: 256bit · Frecvenţe de funcţionare GPU/Mem: 756MHz / 2300MHz · Interfaţă: PCI-Express X16 2.0 · Conectori: 2xDVI, 1xTV-Out · Jocuri: XII Century Death of Glory

Teste

3DMark06 1280x1024	14777	15199	3DMark06 1600x1200 4x/8x	9381	10059
Crysis 1280x1024	48.34	50.37	World in Conflict 1280x1024	48	49
Crysis 1600x1200	35.91	38.69	World in Conflict 1600x1200	43	45
Crysis 1280x1024 4x/8x	19.25	20.05	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	31	34
Crysis 1600x1200 4x/8x	11.55	11.91	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	21	23
C.O.H. O.F. 1280x1024	55.8	57.3	Call of Juarez 1280x1024	35	37.3
C.O.H. O.F. 1600x1200	49.5	52.2	Call of Juarez 1600x1200	29.4	31.3
C.O.H. O.F. 1280x1024 4x/8x	52.6	53.9	Call of Juarez 1280x1024 4x/8x	31.9	34.0
C.O.H. O.F. 1600x1200 4x/8x	40	43	Call of Juarez 1600x1200 4x/8x	26.4	28.2

Performanţe

Performanţă: 5.72 Overclocking: 5.42 Dotări: 5.5

5.63



MSI
NOTEBOOK
MSI recomandă Windows Vista® Home Premium.
Aceasta este alegerea mea!
msi
MSI Exclusive
TDE (Turbo Drive Engine)
Technology
Pentru a se juca oriunde, oricand, alegerea lui este:
MSI GX620 / GX720
• Intel® Core™2 Duo P8400 (2.26GHz)
• Windows Vista® Home Premium original
• 15.4" ili 17" WSXGA+ Widescreen Glare ecran
• NVIDIA GeForce 9600M 512MB
• 4GB DDRII memory, 320GB SATA HDD
• 2.0 MPx Webcam
• Aluminium alloy cover
• Gaming bag and mouse
+ Original game: Tom Clancy's: Rainbow Six Vegas2
RAINBOW SIX
VEGAS 2
intel
Centrino 2
inside™
Performance
to go
Distribuitori autorizaţi pentru România:
Aline Distribution Systems [www.aline.ro] • Flamingo International S.A. [www.flamingo.ro] • K Tech Electronics S.R.L. [www.ultrapro.ro] • SKIN [www.skin.ro]
MSI GX620/GX720 is powered by Intel® Centrino® Processor Technology. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viiv Inside, vPro Inside, Xeon, i Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in U.S. and other countries. Microsoft, Windows Vista® i Windows logo are trademarks of Microsoft Corporation in U.S. and other countries. MSI is trademark of Micro-Star Int'l Co.,Ltd. Specificaţiile sunt subiect pentru schimbare fără un anunţ anterior.
www.msi.eu

Plustek
OpticPro A320





Plustek OpticPro A320 este un scaner în format A3, destinat mediului profesional.

Acesta dispune de o rezoluţie hardware de 1600x1600dpi şi senzor de imagine de tip CCD, cu o adâncime de culoare de 48 de biţi. Modelul este capabil de scanare dintr-o singură trecere şi utilizează o sursă de lumină cu lampă catodică fluorescentă. Carcasa utilizează un plastic alb mat şi un format compact, lăsând totuşi loc pentru şapte butoane de control, dintre care două programabile. Dintre aplicaţiile software livrate merită menţionate programul Abby FineReader 6.0, utilizat pentru convertirea imaginilor scanate în format electronic, şi aplicaţiile NewSoft Presto! Image Folio şi Page Manager pentru editarea şi gestionarea imaginilor scanate.

Viteza de scanare a documentelor este foarte bună, fiind necesare numai 47 secunde pentru scanarea unui document A3 la o rezoluţie de 600dpi, în timp ce pentru o rezoluţie de 300dpi şi 150dpi, timpul de scanare a coborât la 14 secunde, respectiv 9 secunde. Zgomotul produs în timpul funcţionării este destul de redus, însă trebuie menţionat faptul că pornirea iniţială impune o scurtă perioadă de aşteptare pentru încălzirea lampei catodice folosite drept sursă de lumină. De altfel, aceasta rămâne aprinsă odată ce dispozitivul a fost pornit.

CONCLUZIE

Plustek OpticPro A320 se remarcă prin performanţe excelente şi o bună fidelitate a imaginilor scanate.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	Partenerii Plustek România

Detalii tehnice

Rezoluţie hardware: 1600x1600dpi • Conectori: USB 2.0 • Dimensiuni: 623 x 400 x 130mm • Greutate: 7.5Kg • Consum (pornit/standby): 36W / 4W • Compatibilitate: Windows XP / Vista

Performanţe — **9.25**

Performanţă: 9.5 Dotări: 9.0

Microlab
SOLO-6C





Microlab SOLO-6C este un sistem audio 2.0, cu telecomandă.

Acesta utilizează incinte confecţionate din lemn, ecranate magnetic, şi oferă o putere de 2x50W RMS. Incintele audio sunt prevăzute cu difuzoare dedicate pentru gama frecvenţelor înalte, respectiv medii şi joase şi port de bass poziţionat în partea din spate. Telecomanda livrată permite pornirea/oprirea dispozitivului, selectarea sursei de semnal şi ajustarea parametrilor pentru volum, tonalitate şi bass. Modificările efectuate pot fi urmărite pe un display de tip LED, poziţionat pe una din boxe.

Performanţa audio oferită de acest model este foarte bună, construcţia solidă a incintelor permiţând atingerea un volum audio ridicat, fără distorsiuni notabile. Întregul spectru audio este bine redat, cu un bass puternic şi bine definit. Telecomanda, deşi este un accesoriu binevenit, dezamăgeşte însă prin aspectul inestetic şi utilizarea unor butoane cu membrană pentru suprafeţele de control. Funcţia de ajustare a volumului este destul de greoaie, fapt ce poate incomoda în anumite situaţii. Temperatura atinsă de amplificatorul audio montat într-una din boxe atinge valori destul de ridicate la volum ridicat, fără a pune însă în pericol funcţionarea sa.

CONCLUZIE

Microlab SOLO-6C se remarcă printr-un foarte bun raport calitate/preţ, oferind deopotrivă o bună calitate a construcţiei, volum audio ridicat şi o fidelitate audio excelentă.

Preţ	Garanţie	Contact
307 Lei	24 luni	e-tc.ro

Detalii tehnice

Putere RMS: 100W • Conectori: 3.5mm Jack stereo • Diametru difuzoare: 6.5” + 1” • Tip: 2.0 • Răspuns în frecvenţă: 55Hz - 20KHz • Dimensiuni: 272 x 210 x 361mm

Performanţe — **8.50**

Performanţă: 9.0 Dotări: 8.0

Creative
ZEN X-Fi





Creative ZEN X-Fi este un media player compact, prevăzut cu ecran TFT de 2.5” şi difuzor încorporat.

Acesta dispune de 8GB memorie flash integrată, ce poate fi extinsă cu ajutorul slot-ului de card-uri inclus, compatibil cu medii SD/SDHC. Ecranul TFT cu diagonala de 2.5” oferă o rezoluţie de 320x240 pixeli şi o adâncime de culoare de 24bit. ZEN X-Fi este oferit împreună cu o pereche de căşti intra-aurale de bună calitate, a căror performanţe sunt puse în valoare de către doi altgoritmi de postprocesare a sunetului, X-Fi Crystalizer şi X-Fi Expand. În timp ce primul are rolul de a îmbunătăţii fidelitatea audio pentru fişierele cu bitrate scăzut, cel de-al doilea aplică un algoritm de spaţializare a sunetului, menit să creeze impresia unui ambient audio spaţial şi un bass mai puternic. Printre formatele video suportate se regăsesc Xvid, DivX, MPEG4 şi WMV9.

Abilităţile de redare video pentru acest model sunt excelente, mulţumită ecranului TFT de bună calitate, ce impresionează printr-o luminozitate şi rată de contrast excelente. Tunerul radio FM a dat dovadă de o sensibilitate excelentă şi o recepţie stabilă în timpul mersului. Difuzorul integrat oferă un sunet destul de clar şi poate reda cu destul succes inclusiv gama frecvenţelor joase, însă din păcate nivelul de audiţie oferit este modest.

CONCLUZIE

Creative ZEN X-Fi impresionează prin calitatea excelentă a ecranului LCD şi audiţia de bună calitate. Dimensiunile reduse şi greutatea de numai 70 grame îi oferă o portabilitate excelentă.

Preţ	Garanţie	Contact
507 Lei	12 luni	Partenerii ELKOTech

Detalii tehnice

Dimensiuni: 58x83x12.5mm • Greutate: 70g • Tip memorie: Flash + Card SD/SDHC • Capacitate: 8GB • Display: TFT, 24bit • Funcţii: Audio/Video Player, Picture Viewer, Reportofon, RadioFM

Performanţe — **8.75**

Performanţă: 8.5 Dotări: 9.0

Altec Lansing
T612





Altec Lansing T612 este un sistem audio pentru iPod, cu o putere de 60W RMS.

Modelul este echipat cu două difuzoare de 3” pentru redarea frecvențelor medii și joase, ajutate de câte un tweeter de 1” pentru redarea gamei frecvențelor înalte. Deși este gândit în principal pentru utilizarea împreună cu un dispozitiv iPod sau iPhone, T612 poate utiliza și semnal din surse externe, folosind intrarea Line In. Modelul utilizează un format compact și o temă ce combină argintiul părților laterale ale carcasei cu negrul grilajului frontal, respectiv plasticul cu aspect cauciucat, folosit pentru suportul de susținere și spatele carcasei. Pentru comoditate, cele cinci butoane de control ale carcasei sunt completate de o telecomandă în format compact, prevăzută cu butoane pentru schimbarea melodiilor, ajustarea reglajelor pentru volum, bass și tonalitate, dar și un buton on/off.

Calitatea audiției oferite este una destul de bună, în ciuda dimensiunilor reduse pentru incintele audio, impuse de natura compactă a acestui model. Volumul maxim oferit este suficient pentru o încăpere de dimensiuni moderate, însă calitatea audiției scade ușor odată cu ridicarea volumului. Utilizarea împreună cu telefonul iPhone nu a produs interferențe la primirea apelurilor.

CONCLUZIE

Altec Lansing T612 poate fi o bună opțiune pentru extinderea funcționalității unui player iPod, acesta fiind remarcat printr-un aspect plăcut și dimensiuni compacte, dar și o audiție de calitate.

Preț	Garanție	Contact
675 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Putere RMS: 60W • Conectori: AUX In (Jack 3.5mm) • Alimentare: Adaptor AC • Altele: i-Pod Cradle • Accesorii: telecomandă • Gamă frecvențe: 60Hz - 20Khz

Performanțe

Performanță: 8.0 Dotări: 7.5 **7.75**

LG
KM500





Lansat oficial în martie 2008, LG KM500 este un telefon mobil multimedia entry-level, dedicat celor care vor să asculte muzică fără a avea altfel de necesități de conectivitate avansată.

Având un design de tip slider, KM500 are o construcție solidă, iar materialele folosite, chiar dacă nu sunt impresionante din punct de vedere estetic, au o calitate bună. Blocul numeric de taste este plat, dar suficient de mare pentru a nu fi o sursă de neplăceri. Odată închis, telefonul oferă 2 taste pentru meniuri, un D-Pad comod, butoanele de control pentru redarea audio și butonul pentru acces la playerul audio. Meniurile aplicației sunt bune și organizate logic, utilizând o temă de interfață în concordanță cu nota generală a terminalului.

Fără a depăși calitatea unui player MP3 dedicat, redarea audio este bună, deși nu toate șabloanele pentru egalizator oferă un sunet clar și fără distorsiuni deranjante. Interesantă este ideea amplasării a doi conectori audio, unul dintre aceștia fiind conectorul proprietar LG, iar celălalt un clasic jack stereo de 3.5 inch, telefonul putând fi folosit ca player MP3 de 2 utilizatori în același timp. Având doar 2 megapixeli, camera foto are o calitate medie, fiind lipsită totodată de funcții precum focalizare automată. Captura video este mulțumitoare, rezoluția maximă fiind QVGA.

CONCLUZIE

KM 500 este un telefon care oferă funcții de bază și o redare audio suficient de bună pentru a deveni interesant pentru un buget redus.

Preț	Garanție	Contact
599 Lei	24 luni	Partenerii LG România

Detalii tehnice

Dimensiuni: 101.5 x 48 x 15 mm • Rețea: GSM 900/ 1800/ 1900/ GPRS/ EDGE • Greutate: 15g • Cameră: 2MP, flash, video QVGA • Memorie: 50MB, slot MicroSD • Redare audio: MP3, WMA, AAC

Performanțe

Performanță: 8.5 Dotări: 8 **8.25**

Genius
ErgoMedia 700





Genius ErgoMedia 700 este o tastatură ergonomică cu interfață USB.

Modelul este prevăzut cu grupuri de butoane personalizate, optimizate pentru aplicații office, navigare internet, aplicații de mesagerie instantă și aplicații multimedia. Acestea din urmă sunt completate de cei doi conectori cu mufă Jack 3.5mm, ce permit conectarea unei perechi de căști și a unui microfon. Pentru o funcționalitate sporită, ErgoMedia 700 include și o rotiță de scroll, împreună cu butoane pentru controlul funcției zoom și derularea documentelor pe toate cele patru axe. Tastele sunt organizate ergonomic pentru o utilizare cât mai confortabilă, iar carcasa integrează un suport pentru palme. Acestea oferă o suprafață destul de mare de contact și o distanță de apăsare destul de scurtă, ce permite o tastare rapidă și cu minim de efort.

Chiar dacă design-ul acestui model este destul de reușit, acesta este trădat de calitatea mediocră a construcției și a materialelor folosite. Tastele au o funcționare destul de zgomotoasă, acestea fiind slab ancorate de corpul carcasei.

CONCLUZIE

Genius ErgoMedia 700 este recomandată utilizatorilor care apreciază numărul mare de butoane auxliare oferite și design-ul stilat al carcasei. Din păcate, experiența oferită în timpul tastării documentelor text nu recomandă acest model pentru folosire intensivă. Deși are unele neajunsuri, acest model compensează însă prin prețul de achiziție destul de mic.

Preț	Garanție	Contact
55 Lei	24 luni	Distribuitorii autorizaţi Genius România

Detalii tehnice

Interfață: USB • Funcții speciale: Rotiță scroll, conectori pentru căști și microfon • Compatibilitate: Windows 2000/XP/Vista, Media center

Performanțe

Performanță: 7.0 Dotări: 7.5 — **7.25**

Nexus
Clodius1





Nexus, cunoscutul producător de sisteme de răcire silențioase, oferă prin Clodius1 o carcasă pentru cei care doresc un flux bun de aer.

Materialele folosite pentru construcția lui Clodius1 sunt oțelul și plasticul. Masca frontală a acestui model este realizată din plastic, bay-ul de 3.5” extern și conectorii USB și audio frontali fiind poziționați în spatele unui panou retractabil din plastic. Găurile din masca frontală pentru ventilatorul frontal sunt acoperite cu un filtru de praf, acesta putând fi scos ușor pentru a fi curățat. Butonul de power este folosit și pe post de controller de turație, putând fi conectate până la două ventilatoare. Masca frontală poate fi scoasă ușor, butoanele și conectorii frontali fiind dispuși pe șasiu. Pentru o evacuare mai eficientă a căldurii, poate fi montat un ventilator de 120mm pe panoul superior al carcasei.

Performanțele acestui model sunt satisfăcătoare, principalul atu al lui Clodius1 fiind cele două ventilatoare silențioase incluse. Recomandăm evitarea folosirii unor coolere prea înalte pentru procesor, cu excepția celor cu ventilatoarele dispuse vertical pe placa de bază.

CONCLUZIE

Nexus Clodius1 reprezintă o alternativă pentru cei care doresc construirea unui calculator silențios la un preț redus.

Preț	Garanție	Contact
185 Lei	N/A	pccoolers.ro

Detalii tehnice

Material construcție: oțel • Bay 5.25”/3.5” ext,/3.5” int: 4/1/4 • Ventilatoare 80/92/120/>120: 0/0/3/0 • Antifonare: Nu • Filtre praf: Da • Conectori frontali: 2xUSB, Audio • Panou plexiglas: Nu • Temp. CPU idle/load/idle oc/load oc (°C): 50/68/59/76 • Temp. sistem idle/load/idle oc/load oc (°C): 37/39/37/40 • Temp. CPU VRM idle/load/idle oc/load oc (°C): 48/64/53/86 • Temp. GPU idle/load/idle oc/load oc (°C): 62/91/61/91 • Temp GPU Ambient idle/load/idle oc/load oc (°C): 51/70/51/70 • Temp. GPU VRM idle/load/idle oc/load oc (°C): 60/92/60/92

Performanțe

Performanță: 7.32 Dotări: 4.50 — **6.04**

Microsoft
LifeCam VX-5000





Microsoft LifeCam VX-5000 este o cameră web de 1.3MP, prevăzută cu sistem de fixare flexibil și microfon integrat.

Modelul se face remarcat prin construcția sa compactă și sistemul de prindere flexibil, ce permite atașarea de rama monitorului, dar și poziționarea direct pe birou. Sunt incluse un buton pentru inițierea rapidă a sesiunilor de videoconferință, microfon și un LED de stare albastru, care este aprins atunci când dispozitivul este pornit. Din păcate, nu este prezent niciun sistem de mascare a senzorului optic pentru perioadele de inactivitate, un element de securitate destul de necesar. Senzorul optic de imagine oferă o rezoluție efectivă de 1.3MP și permite captură video la o rezouție de 640x480 pixeli, cu 30 de cadre pe secundă.

VX-5000 prezintă un foarte bun nivel calitativ pentru imaginile oferite și un framerate ridicat. Modelul oferă o reproducere excelentă a nuanțelor de culoare și o adaptare rapidă la schimbarea condițiilor de iluminare. Deși la lumină naturală este oferit un framerate excelent, acesta scade simțitor la lumină redusă, fără a diminua însă prea mult nivelul de detaliu afișat. Microfonul integrat oferă o sensibilitate bună și un sunet clar, deși acesta este captat în sistem mono, cu un singur canal audio.

CONCLUZIE

Microsoft LifeCam VX-5000 este o alegere excelentă pentru sesiuni de videoconferință, oferind deopotrivă dimensiuni reduse și performanțe excelente.

Preț	Garanție	Contact
159 Lei	36 luni	Partenerii autorizaţi Microsoft

Detalii tehnice

Senzor imagine: 1.3MP • Captură video: 640x480 / 30fps • Interfață: USB 2.0 • Altele: microfon integrat • Compatibilitate: Windows XP SP2, Windows Vista

Performanțe

Performanță: 8.28 Dotări: 2.5 — **6.28**

Edimax
BR-6315SGR





Așa cum Edimax ne-a obișnuit deja, routerul wireless BR-6315SRG oferă o gamă largă de dotări, dintre care nu lipsesc controlul global al lățimii de bandă, atât pentru fluxul de upload, cât și pentru cel de download, și alocarea dinamică a traficului generat de aplicații, care poate fi controlat la nivel de adresă IP, port sau protocol. În acest ultim caz se pot seta chiar alocări maxime și minim garantate, făcând din acest produs un router apt pentru controlul unei rețele mici cu trafic intens. Serviciile firewall oferă posibilitatea limitării accesului în funcție de adresa MAC sau adresa IP la anumite servicii online, precum și protecție împotriva atacurilor de tip DDoS.

Cele mai interesante facilități sunt însă prezența serverelor integrate care vor putea fi accesate de întreaga rețea. Grație celor două porturi USB, care pot găzdui atât un stick sau un HDD USB, cât și o imprimantă, BR-6315SGR poate funcționa ca server de imprimantă, server de fișiere Samba, server FTP, Media Server sau iTunes Server, având încorporat și un client pentru download care suportă HTTP/FTP și BitTorrent.

Perfomanțele acestui router sunt bune fără a excela. Conexiunea wireless a atins un maxim de 21.6Mbps, în timp ce conexiunea WAN a susțin o rată de transfer de 62Mbps.

CONCLUZIE

Acestui echipament i se poate reproșa doar lipsa suportului pentru standardul wireless 802.11n, celelalte facilități software fiind binevenite pentru amatorii de rețelistică și multimedia.

Preț	Garanție	Contact
273 Lei	N/A	Partenerii Edimax România

Detalii tehnice

Conectori: 4xLAN, 1xWAN, 1xWLAN • Protocoale: Ethernet, 802.11b/g • Management bandă: QoS, limitări • DNS dinamic: Da • Alte facilități: UPnP, ALG, FTP, BitTorrent, Media Server, iTunes

Performanțe

Performanță: 3.1 Dotări: 3.2 **6.30**

LG
FLATRON L227WT





LG FLATRON L227WT este un monitor în format wide, cu diagonala de 22 inch.

Modelul utilizează o carcasă negru-lucioasă, cu un profil îngust pentru ramă și suportul de susținere. Pentru un aspect îngrijit, butoanele de control sunt ascunse sub rama panoului, butonul pornit/oprit, iluminat albastru, fiind singurul expus frontal. Panoul ales folosește o matrice de tip TN cu un timp de răspuns de 2ms GTG și unghiuri de vizibilitate de 170°/170°. Conectivitatea este asigurată de câte un port D-SUB și DVI. Piciorul de susținere permite numai înclinarea pe verticală a panoului, ajustarea pe înălțime nefiind posibilă.

Performanțele acestui model sunt bune, dar nu spectaculoase, rata de contrast de 692:1 fiind un rezultat destul de modest. Acuratețea redării culorilor este destul de bună, fiind necesar doar un minim de ajustări pentru rezultate optime. Luminozitatea panoului măsurată la 250cd/m² este destul de bună, dat fiind consumul de doar 40W afișat de producător. Unghiurile de vizibilitate oferă o bună libertate de mișcare pe orizontală, însă sunt destul de restrictive pe verticală, înclinarea panoului alterând vizibil luminozitatea și contrastul imaginii afișate. Responsivitatea panoului este excelentă, efectul de ghosting fiind aproape inexistent.

CONCLUZIE

LG FLATRON L227WT se remarcă printr-o construcție ergonomică, bine finisată și un timp de răspuns foarte bun, fiind astfel recomandat în special pasionaților de jocuri.

Preț	Garanție	Contact
999 Lei	24 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

Diagonală ecran: 22" • Rezoluție: 1680x1050 • Contrast: 10000:1 (DFC) • Luminozitate: 300 cd/m² • Timp de răspuns: 2ms GTG • Unghi vizibilitate: 170°/170° • Redare culori: 16.7m

Performanțe

Performanță: 7.5 Dotări: 8.0 **7.75**

LG
42PG6000





LG 42PG6000 este un televizor cu plasmă, cu diagonala de 106cm.

Panoul cu rezoluție nativă de 1024x768 pixeli și rată de reîmprospătare a imaginii de 100Hz este pus în valoare de finisajul lucios al carcasei, dar și de formatul fără ramă ales, ce permite contopirea ecranului în profilul carcasei. Partea frontală este confecționată din plexiglass transparent lucios, pus în valoare de fundalul negru al carcasei, iar difuzoarele și butoanele de control sunt poziționate în partea inferioară, pentru un aspect cât mai aerisit. Este oferit suport pentru recepția transmisiunilor TV analogice și digitale în sistem DVB-T, însă numai pentru transmisiuni SD în format MPEG2. Pentru conectarea surselor de semnal externe sunt oferiți conectori SCART, component și HDMI 1.3, cu suport inclusiv pentru formatul 1080p. Suplimentar, pot fi redate fișiere MP3 și JPG, folosind portul USB disponibil.

Calitatea imaginii oferite este una destul de bună, caracteristică acestei tehnologii, însă algoritmii utilizați pentru procesarea imaginii introduc uneori ușoare artefacte vizuale. Boxele integrate reușesc să ofere un sunet clar, bine definit și cu un volum suficient pentru o cameră de dimensiuni medii.

CONCLUZIE

LG 42PG6000 se remarcă printr-un design stilat și o calitate bună a imaginii. În ciuda lipsei suportului nativ pentru formatele video de înaltă definiție, acesta oferă un bun raport calitate/preț și o experiență plăcută în timpul utilizării.

Preț	Garanție	Contact
3499 Lei	36 luni	Ultra PRO Computers

Detalii tehnice

Rezoluție panou: 1024x768 · Luminozitate: 1500cd/m² · Recepție: Analog, Digital DVB-T · Consum activ/stand-by: 310W/0.8W · Dimensiuni: 1044.4 x 735.4 x 308 · Boxe: integrate, 2x10W

Performanțe

Performanță: 8.50 Dotări: 9.0

8.75

Microsoft
Arc Mouse





Microsoft Arc Mouse este un mouse pliabil, cu un design compact, conceput pentru portabilitate.

Modelul utilizează conexiune wireless prin unde radio la 2.4GHz, fiind garantată o rază de acțiune de până la 10m. Dispozitivul receptor, cu dimensiuni foarte reduse, este gândit pentru a fi atașat de corpul mouse-ului, la rândul său împărțit în două jumătăți pliabile pentru a ocupa un spațiu cât mai redus în timpul transportului. Tot pentru transport, în pachet este inclusă și o husă de protecție, prevăzută cu sigiliu magnetic. Partea superioară a carcasei este confecționată dintr-un material plastic cauciucat, contrastat de argintiul rotiței de scroll și baza carcasei. Alimentarea este realizată prin două baterii AAA, poziționate în partea centrală a mouse-ului, oferind astfel un bun echilibru al centrului de greutate.

În ciuda formatului neobișnuit, Microsoft Arc Mouse este foarte comod în utilizare, oferind o greutate redusă și butoane care necesită un minim de efort pentru apăsare. Senzorul optic oferă o rezoluție și timp de răspuns excelente, însă lipsa părților laterale nu permite o prindere fermă în palma utilizatorului, fapt ce incomodează uneori, mai ales la mișcările rapide. Totuși, utilizarea unui material cauciucat pentru partea superioară a carcasei remediază în mare măsură acest neajuns.

CONCLUZIE

Microsoft Arc Mouse este un accesoriu potrivit pentru sisteme portabile, oferind deopotrivă dimensiuni reduse și un aspect plăcut, dar și performanțe excelente.

Preț	Garanție	Contact
189 Lei	36 luni	Partenerii autorizațI Microsoft

Detalii tehnice

Rezoluție: 800dpi · Tehnologie senzor optic: infraroșu · Comunicare: wireless (radio, 2.4GHz) · Interfață: USB · Alimentare: 2xAAA · Compatibilitate: Windows XP/Vista, Mac OS

Performanțe

Performanță: 9.0 Dotări: 8.5

8.75

CASIO
EXILIM EX-Z150





CASIO EXILIM EX-Z150 este o cameră foto digitală compactă, echipată cu senzor CCD de imagine cu rezoluție de 8.1MP și sistem optic capabil să ofere un zoom maxim 4X.

Modelul de față se face remarcat prin dimensiunile sale reduse și greutatea de numai 126g. EXILIM EX-Z150 dispune de un ecran LCD de 3" și este alimentat de o baterie Li-Ion de 1050mAh, pentru o autonomie de aproximativ 280 de poze. Sistemul optic poate focaliza de la o distanță minimă de 15cm. În afara pozelor obținute la o rezoluție maximă de 3264x2448 pixeli, modelul permite captură video la o rezoluție de 640x480 pixeli, cu 30 de cadre pe secundă, asistată de un sistem digital de stabilizare a imaginii. Pentru funcția de captură video, EX-Z150 oferă și un profil "YouTube capure mode", ce aplică setări de compresie optimizate pentru acest serviciu.

Calitatea imaginilor oferite de acest model este satisfăcătoare, însă pozele prezintă un nivel de zgomot destul de ridicat, mai ales la lumină redusă. Funcția de captură video oferă o calitate destul de bună, însă la lumină artificială imaginile au un aspect granulat. Din păcate, funcția zoom nu poate fi utilizată în modul video, iar timpul maxim de înregistrare pentru o sesiune de captură este de 10 minute.

CONCLUZIE

CASIO EXILIM EX-Z150 este un bun accesoriu de călătorie, care se remarcă prin dimensiunile sale reduse și ușurința în utilizare.

Preț	Garanție	Contact
789 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Rezoluție senzor: 8.29MP · Diafragmă: F2.6 - F5.9 · Tip: 1/2.5" CCD · Zoom optic: 4x · Tip memorie: SD Card · Rezoluție maximă: 3264x2448 pixeli · Dimensiune ecran: 3"

Performanțe

Performanță: 7.5 Dotări: 8.5

8.00

Samsung
SyncMaster 2063uw





Samsung SyncMaster 2063uw este un monitor multimedia în format wide, cu diagonala de 20 inch.

Acesta folosește un panou cu matrice TN, cu rezoluție nativă de 1680x1050 pixeli și un timp de răspuns de 5ms. Specificațiile sale includ unghiuri de vizibilitate de 170°/160°, rată de contrast 1000:1 și o luminozitate maximă de 300cd/m², pentru un consum maxim de 40W. Conectivitatea este asigurată de un port D-SUB și un port DVI. Fiind un model multimedia, acesta este dotat cu un sistem audio stereo, webcam integrat cu o rezoluție de 2MP, microfon integrat, două porturi USB 2.0, dar și conectori pentru căști și microfon. Toate acestea sunt oferite folosind o singură conexiune prin cablu USB. Carcasa folosește o temă neagră și un plastic lucios, cu butoane de control sensibile la atingere poziționate în partea de jos a panoului, pe un suport transparent din plexiglass.

Noul 2063uw impresionează printr-o imagine clară și culori calde, rezultat oglindit într-o rată de contrast foarte bună, măsurată la 883:1 și un nivel de negru de doar 0.21cd/m². Webcam-ul integrat oferă un nivel de calitate mai mult decât suficient pentru sesiuni de videoconferință, însă boxele integrate sunt incapabile să reproducă gama frecvențelor joase și oferă o audiție mediocră.

CONCLUZIE

Samsung SyncMaster 2063uw este adecvat pentru filme și jocuri, unde rata foarte bună de contrast și timpul bun de răspuns sunt factori importanți, dar și pentru aplicații de videoconferință.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	DECK Computers International

Detalii tehnice

Diagonală ecran: 20" • Rezoluție: 1680x1050 • Contrast: 8000:1 (DCR) • Luminozitate: 300 cd/m² • Timp de răspuns: 5ms • Unghi vizibilitate: 170°/160° • Redare culori: 16.7m

Performanțe

Performanță: 8.5 Dotări: 9.0 **8.75**

NexConcepts
Mobile Note Taker





Dispozitivul oferit de NexConcepts este un aparat portabil pentru înregistrarea scrisului de mână.

Acesta este compus dintr-un stilou, prevăzut cu senzor pentru detectarea mișcărilor mâinii și un dispozitiv receptor, prevăzut cu memorie internă. Gesturile mâinii sunt astfel captate în format vectorial, la o rezoluție de 100dpi, suficient pentru un nivel ridicat de detaliu. Odată conectat la PC prin intermediul port-ului USB, receptorul permite vizalizarea notițelor aflate în memorie și chiar convertirea acestora în text de tipar, folosind software-ul OCR livrat în pachet. Atunci când este conectat la PC, dispozitivul poate lua rolul unui mouse sau pentru a desena și scrie cu ajutorul aplicației Pen2Text livrate, capabilă să convertească scrisul de mână direct în format text. Pentru rezultate optime, este necesară păstrarea unei bune vizibilități între cele două componente ale dispozitivului. Deoarece acesta este gândit pentru a monitoriza spațiul unei pagini A4, pentru rezultate ideale este necesară o potrivire exactă cu suprafața colii de hârtie, fixând receptorul de partea central-superioară a paginii, cu ajutorul clips-ului integrat.

CONCLUZIE

NexConcepts Mobile Note Taker este un dispozitiv foarte util în călătorii, dar și la orele de curs, permițând stocarea acestora în format electronic pentru un acces rapid sau chiar convertirea scrisului de mână în format text pentru o citire mai ușoară. Desigur, rezultatele depind în mare măsură și de lizibilitatea scrisului utilizatorului.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Depozitul de Calculatoare

Detalii tehnice

Rezoluție de lucru: 100dpi • Interfață: USB • Dimensiuni / greutate: 133x14.5mm / 16gr (stilou); 76x33x15 / 80gr (receptor) • Compatibilitate: Windows 2000 / XP / Vista

Performanțe

Performanță: 9.0 Dotări: 8.0 **8.50**

Plăci de bază

#	Model	Verdict	Chipset	FSB	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă overclocking	Notă dotări	Testat în
LGA775 - High End												
1	ASUS P5E64 WS Evolution	**8.67**	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.95	8.91	8.55	6.37	XPC100
2	Foxconn BlackOPS	**8.49**	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.33	8.89	8.70	6.67	XPC100
3	ASUS P5E3 Premium WiFi-AP @n	**8.35**	Intel X48+ICH9R	1600MHz	10	2	2xGigabit	8.38	8.87	8.37	5.80	XPC100
4	GIGABYTE GA-X48T-DQ6	**8.25**	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	3	2xGigabit	8.19	8.73	8.33	6.30	XPC100
5	Zotac NF790I-A-E	**8.23**	NVIDIA nForce 790i Ultra SLI	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.47	8.67	7.88	7.04	XPC100
6	EVGA 132-CK-NF79-A1	**8.19**	NVIDIA nForce 790i Ultra SLI	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.50	8.61	7.81	6.67	XPC100
7	MSI X48 Platinum	**8.18**	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.28	8.71	8.04	6.30	XPC100
8	ABIT IX38 QuadGT	**8.12**	Intel X38+ICH9R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.11	8.86	8.06	5.68	XPC100
9	ASUS Rampage Formula	**8.08**	Intel X48+ICH9R	1600MHz	10	2	2xGigabit	7.95	8.84	8.16	5.56	XPC100
10	GIGABYTE GA-X48-DS4	**8.04**	Intel X48+ICH9R	1600MHz	12	3	2xGigabit	7.95	8.74	8.08	5.68	XPC100
11	ASRock X48TurboTwins-WiFi	**8.02**	Intel X48+ICH9R	1600MHz	10	2	1xGigabit	8.08	8.69	7.88	5.80	XPC100
LGA775 - Mainstream												
1	GIGABYTE GA-EP45T Extreme	**8.28**	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	3	2xGigabit	8.40	8.82	8.11	6.42	XPC101
2	ASUS Maximus II Formula	**8.25**	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	2	2xGigabit	8.19	8.88	8.22	6.30	XPC100
3	ASUS P5Q PRO	**8.14**	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	2	1xGigabit	8.16	8.81	8.10	5.56	XPC100
4	ABIT IP35 PRO XE	**8.11**	Intel P35+ICH9R	1600MHz	12	1	2xGigabit	8.13	8.70	8.12	5.43	XPC100
5	ASUS P5Q Premium	**8.10**	Intel P45 + ICH10R	1600MHz	14	2	4xGigabit	8.15	8.41	7.96	7.28	XPC102
6	DFI LANPARTY LT P35-T2R	**8.07**	Intel P35+ICH9R	1333MHz	12	2	2xGigabit	8.04	8.82	8.01	5.80	XPC100
7	GIGABYTE GA-EP45-DQ6	**8.05**	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	3	4xGigabit	8.03	8.71	7.94	6.42	XPC100
8	MSI P45 Platinum	**8.04**	Intel P45+ICH10R	1600MHz	12	2	1xGigabit	8.17	8.72	7.84	5.68	XPC100

Plăci de bază

#	Model	Verdict	Chipset	HT BUS	Porturi USB	Porturi Firewire	LAN	Notă aplicații sintetice	Notă jocuri	Notă overclocking	Notă dotări	Testat în
AM2 - High End												
1	DFI LanParty UT 790FX-M2R	**9.00**	AMD 790FX + SB600	4GHz	10	2	2xGigabit	9.30	8.93	8.93	7.41	XPC99
2	ASUS Crosshair II Formula	**8.92**	NVIDIA nForce 780a SLI	4GHz	12	2	2xGigabit	9.15	8.62	8.62	8.15	XPC99
3	DFI LanParty DK 790FX-M2RS	**8.80**	AMD 790FX + SB600	4GHz	10	0	1xGigabit	9.07	8.86	8.82	6.17	XPC99
4	GIGABYTE GA-MA790FX-DQ6	**8.75**	AMD 790FX + SB600	4GHz	10	3	2xGigabit	9.01	8.78	8.74	6.54	XPC99
5	MSI K9N2 Diamond	**8.69**	NVIDIA nForce 780a SLI	4GHz	10	2	2xGigabit	9.18	8.45	8.43	7.65	XPC99
6	MSI K9A2 Platinum	**8.69**	AMD 790FX + SB600	4GHz	10	2	1xGigabit	8.92	8.92	8.65	6.17	XPC99
7	ASUS M3A32-MVP Deluxe WiFi-AP	**8.63**	AMD 790FX + SB600	4GHz	10	2	1xGigabit	9.04	8.92	8.29	6.67	XPC99
AM2 - Mainstream												
1	ABIT AX78	**8.58**	AMD 770	4GHz	10	0	1xGigabit	9.00	8.85	8.46	4.94	XPC99
2	GIGABYTE GA-MA78G-DS3H	**8.55**	AMD 780G + SB700	4GHz	12	3	1xGigabit	9.04	8.64	8.30	6.05	XPC99
3	ASUS M3A-H/HDMI	**8.54**	AMD 780G + SB700	4GHz	12	0	1xGigabit	9.06	8.68	8.30	5.43	XPC99
4	Sapphire PC-AM2RX780	**8.54**	AMD 770 + SB600	4GHz	10	0	1xGigabit	9.00	8.83	8.45	4.32	XPC99
5	GIGABYTE GA-MA790X-DS4	**8.52**	AMD 790X + SB600	4GHz	10	3	1xGigabit	9.07	8.73	8.26	5.06	XPC99
6	ASUS M3N-H/HDMI	**8.52**	NVIDIA GeForce 8200	4GHz	12	2	1xGigabit	9.01	8.66	8.24	5.93	XPC99
7	J&W JW-RX780X-AM2+	**8.41**	AMD 770 + SB600	4GHz	10	0	2xGigabit	8.86	8.75	8.24	4.69	XPC99
8	MSI K9N SLI-F V2	**8.39**	NVIDIA nForce 570LT SLI	2GHz	10	0	1xGigabit	8.99	8.64	8.28	3.46	XPC99
9	Foxconn 560A	**8.28**	NVIDIA nForce 560	2GHz	8	0	1xGigabit	8.91	8.58	8.14	3.09	XPC99

DVD Writere

#	Model	Verdict	Interfață	Citire CD/DVD	Scriere CD-R/RW	Scriere DVD+R/DVD-R	Performanță CD	Performanță DVD	Calitate scriere	Dotări	Testat în
1	PHILIPS SPD6003BD	**8.31**	IDE	48X/16X	48X/24X	18X/18X	8.76	7.92	8.5	8	XPC91
2	HP DVD1040I	**8.30**	IDE	48X/16X	48X/32X	20X/20X	8.60	7.99	8.5	8	XPC91
3	PLEXTOR PX-810SA	**8.28**	SATA	40X/16X	40X/32X	18X/18X	7.63	9.69	8.0	2	XPC91
4	SAMSUNG SH-S202H	**8.07**	IDE	48X/16X	48X/32X	20X/20X	8.40	9.04	7.5	2	XPC91
5	OPTIARC AD-7173A	**8.05**	IDE	48X/16X	48X/32X	18X/18X	7.64	8.60	8.0	6	XPC91
6	PLEXTOR PX-810UF	**8.04**	USB, FIREWIRE	48X/16X	48X/32X	18X/18X	6.70	8.91	8.0	8	XPC91
7	OPTIARC AD-7170S	**7.85**	SATA	48X/16X	48X/32X	18X/18X	8.05	8.60	8.0	0	XPC91
8	SAMSUNG SH-S183L	**7.74**	SATA	48X/16X	48X/32X	18X/18X	8.63	8.58	5.5	10	XPC91
9	SAMSUNG SH-S203B	**7.71**	SATA	48X/16X	48X/32X	20X/20X	8.59	9.05	6.5	0	XPC91
10	OPTIARC AD-5170A	**7.69**	IDE	48X/16X	48X/32X	18X/18X	8.02	8.59	7.5	0	XPC91
11	LG GSA-E40L	**7.63**	USB	48X/16X	48X/32X	18X/18X	6.60	8.33	7.5	8	XPC91
12	LG GSA-H54L	**7.61**	IDE	48X/16X	48X/32X	18X/18X	8.62	7.39	7.0	8	XPC91


AVerMedia®
www.avermedia.com
Priviti cu cele mai bune TV
Tunere de la AVerMedia
HDTV 1080i
Ready for Vista MCE
CERTIFIED FOR Windows Vista
Cel mai complet functional
Box TV pentru distractie TV
· Priveste la TV pe monitorul DVI & VGA
· Super rezolutie de pana la 1920x1200
· Fereastra PIP Transparenta cu urmatoarele dimensiuni 1/4, 1/9, 1/16
· Intensificare Color/Edge
· Scanare progresivă
Cea mai simpla dar satisfacatoare
experienta de vizualizare TV!
· Cea mai simpla dar satisfacatoare experienta de vizualizare TV!
· Bucura-te de TV Analog, TV Digital si Radio FM oriunde in lume.
· Suport de calitate High Definition pana la 1080i/720p
· Suport pentru Sunet Stereo oriunde in lume
· Înregistrare Video în format H.264 şi redare pe iPod
· Consum redus de energie in modul DVB-T (<0.3A)
Dual Tuners
AVerTV Hybrid STB 1080i
AVerTV Hybrid Volar HX
AVerTV Duo Hybrid PCI-E II

Tunere TV

		Verdict	Chip	Notă imagine	Notă captură	Notă dotări	Notă ergonomie	Testat în
Tuner TV intern								
1	Leadtek WinFast PxDVR3200 H	**9.10**	CX23885+CX23417+Intel CE6353	9.0	9.0	9.0	10.0	XPC94
2	Leadtek WinFast DTV2000 H	**9.00**	CX23881+CX22702	8,5	8,0	7,5	10,0	XPC95
3	Compro VideoMate T750	**8.80**	SAA7135ML	9.0	10.0	7.0	8.0	XPC94
4	Leadtek WinFast PVR2100	**8.75**	N/A	9.0	9.0	8.5	8.8	XPC99
5	AVermMedia AVerTV Hybrid Speedy PCI-E	**8.60**	SAA7136E	9.0	8.0	8.0	10.0	XPC94
6	Leadtek WinFast PxPVR2200	**8.50**	Conexant 23885+23417	9.0	8.0	7.5	10.0	XPC94
7	Compro VideoMate E650	**8.30**	CX23885	8.5	10.0	7.0	8.0	XPC94
8	Compro VideoMate X500	**8.20**	CX23883	8.5	10.0	5.0	8.0	XPC94
9	AVerMedia AverTV Hybrid+FM PCI	**8.20**	SAA713HL	8.0	9.0	7.5	8.5	XPC94
10	Leadtek WinFast PVR 3000 Deluxe	**8.15**	CX23416 + NEC D64015AGM	8.5	7.5	7.5	10.0	XPC94
11	Inno3D SmartTV-DX	**7.70**	CX23883	9.0	9.0	3.5	7.0	XPC94
12	Leadtek WinFast PxTV1200	**7.45**	CX23885+ Xceive silicon tuner	9.0	6.5	4.5	10.0	XPC94
13	AVerMedia Aver TV Hybrid Super 007	**7.25**	SAA7131E	7.0	8.0	6.5	7.5	XPC94
14	Compro VideoMate E300	**7.15**	CX23885	8.0	8.0	4.5	6.5	XPC94
15	AVerMedia AverTV Super 007	**6.95**	SAA7131E	7.0	8.0	5.0	7.5	XPC94
16	Leadtek WinFast TV2000 XP Xpert	**6.90**	CX2388X	6.5	7.0	6.0	10.0	XPC94
Tuner TV extern								
1	Pinnacle PCTV Dual DVB-T Diversity Stick	**86.4**	USB2.0	98	94	65	60	XPC83
2	Leadtek WinFast Walkie TV	**85.4**	USB2.0	90	90	65	94	XPC83
3	Compro VideoMate U890	**85.2**	USB2.0	90	88	70	92	XPC90
4	Leadtek WinFast PalmTop TV	**84.8**	USB2.0	90	88	65	94	XPC83
5	Conceptronic USB 2.0 Digital TV	**84.4**	USB2.0	98	94	40	90	XPC83
6	Pinnacle PCTV Nano Stick	**82.5**	USB2.0	80	80	90	80	XPC100
7	AverMedia AVerTV USB2.0 Plus	**82.4**	USB2.0	90	88	65	70	XPC83
8	Leadtek WinFast PalmTop DTV200 H	**80.0**	USB2.0	80	60	85	95	XPC100
9	Pinnacle PCTV Analog Pro USB	**78.6**	USB2.0	88	88	55	60	XPC83
10	Hercules Smart TV USB2	**77.2**	USB2.0	84	82	55	80	XPC83

Routere wireless

		Verdict	Viteză 802.11b Mbps	Viteză 802.11g Mbps	Viteză 802.11n Mbps	Viteză WAN Mbps	Notă facilități	Notă perfomanță	Testat în
1	D-Link DIR-655	**7.71**	5.60	19.4	68.8	88.1	3.20	4.51	XPC90
2	Trendnet TEW-633GR	**7.57**	4.92	20.8	101	77	3.04	4.53	XPC92
3	SMC WBR14-N2	**7.42**	5.65	19.2	58.1	87.8	3.04	4.38	XPC90
4	Trendnet TEW-511BRP	**7.24**	5.80	22.2	-	65.3	2.88	4.36	XPC90
5	Asus WL-700Ge	**7.10**	4.90	20.8	-	57.1	3.12	3.98	XPC90
6	Planet WRT-415	**7.01**	6.10	16.1	-	63.2	2.56	4.58	XPC90
7	D-Link DI-624	**7.00**	5.01	18.7	-	82.2	2.88	4.12	XPC90
8	Edimax BR-6504N	**6.98**	4.86	21.5	57.2	68.1	2.96	4.02	XPC90
9	Trendnet TEW-452BRP	**6.93**	5.45	18.4	-	72.3	2.72	4.21	XPC90
10	Siemens Gigaset SE551	**6.90**	6.12	19.2	-	68.0	2.96	3.94	XPC90
11	Linksys WRT-150N	**6.90**	4.88	19.7	45	77.9	2.88	4.02	XPC91
12	MSI RG60SE	**6.86**	5.31	21.6	-	73.5	2.64	4.22	XPC90
13	Netgear KWGR614	**6.76**	5.10	20.1	-	90.1	2.72	4.04	XPC90
14	USR 5461	**6.34**	5.53	23.2	-	54.4	2.40	3.94	XPC90
15	Edimax BR-6315SGR	**6.30**	4,80	21,6	-	62,00	3,20	3,10	XPC102
16	Linksys WRT54GL	**6.29**	4.80	20.7	-	47.9	3.04	3.25	XPC90
17	Edimax BR-6215SGR	**6.19**	4.50	24.9	-	39.8	3,20	2.99	XPC93
18	Belkin N1 Vision	**6.17**	4,90	22,0	73	68,00	2,24	3,93	XPC100
19	Qubs QA705401WG	**6.15**	5.60	21.7	-	62.0	2,65	3.59	XPC93

Monitoare LCD 19"

		Verdict	Contrast	Luminozitate	Timp de răspuns	Conectare	Consum maxim	Extra	Testat în
1	Samsung SyncMaster 971P	**8.27**	1500:1	250cd/mp	6ms G to G	DVI	36W	Hub USB2.0	XPC80
2	Eizo FlexScan S1931	**7.98**	1000:1	280cd/mp	8ms G to G	DVI, D-SUB	45W	Boxe stereo	XPC79
3	ASUS PG191	**7.97**	800:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	90W	Boxe 2.1, Hub USB, Webcam	XPC79
4	LG L1970HR	**7.96**	2000:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	39W	-	XPC79
5	NEC MultiSync 90GX2	**7.94**	700:1	400cd/mp	4ms G to G	D-SUB, DVI	54W	Hub USB	XPC79
6	AG Neovo P19	**7.87**	700:1	300cd/mp	3ms G to G	DVI, D-SUB, S-Video, RCA	70W	Boxe 2.1, NeoV Optical Glass	XPC79
7	Samsung 940BF	**7.87**	700:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	38W	-	XPC79
8	Samsung 970P	**7.85**	1000:1	250cd/mp	6ms G to G	DVI, D-SUB	36W	Magic Stand	XPC79
9	LG Flatron M1921A	**7.75**	700:1	300cd/mp	5ms G to G	D-SUB, Line In SCART, Composite, S-Video	45W	Boxe, tuner TV	XPC98
10	BenQ FP93GX	**7.68**	700:1	300cd/mp	2ms G to G	DVI, D-SUB	40W	-	XPC79
11	Philips 190X6	**7.26**	700:1	300cd/mp	8ms Tr+Tf	DVI, D-SUB	41W	Boxe stereo, hub USB	XPC79
12	Samsung SyncMaster 932MP	**7.22**	550:1	400cd/mp	8ms Tr+Tf	DVI, D-SUB, CVBS, S-Video, SCART, RF	58W	Tuner TV, tuner FM	XPC79
13	Samsung SyncMaster 940BW	**7.19**	500:1	300cd/mp	4ms G to G	DVI, D-SUB	42W	-	XPC86
14	Prestigio P391	**7.17**	1000:1	250cd/mp	8ms Tr+Tf	D-SUB	n/a	Boxe stereo	XPC79
15	BenQ FP92Wa	**7.14**	700:1	300cd/mp	5ms G to G	D-SUB	45W	-	XPC86
16	BenQ FP93E S	**7.07**	800:1	300cd/mp	5ms G to G	DVI, D-SUB	50W	Boxe stereo	XPC87

Placi video PCI Express

#	Model	Verdict	Chip grafic	Frecventă GPU	Cantitate memorie	Magistrală memorie	Frecventă memorie	Conectori	Notă aplicaţii sintetice	Notă jocuri	Notă overclocking	Notă dotări	Testat în
Enthusiast													
1	ASUS EAH4870X2/HTDI/2G/A	**8.55**	R700	750MHz	2x1024MB	2x256bit	3600MHz	2xDVI, TV-Out	9.43	8.47	8.01	6.5	XPC101
2	GIGABYTE GV-R487X2-2GH-B	**8.42**	R700	750MHz	2x1024MB	2x256bit	3600MHz	2xDVI, TV-Out	9.40	8.37	8.00	5.0	XPC101
3	Sapphire Radeon HD 4870 X2	**8.38**	R700	750MHz	2x1024MB	2x256bit	3600MHz	2xDVI, TV-Out	9.23	8.19	7.94	7.0	XPC101
4	HIS H487X2F2GP	**8.37**	R700	750MHz	2x1024MB	2x256bit	3600MHz	2xDVI, TV-Out	9.45	8.29	7.87	5.0	XPC101
5	ASUS ENGTX280 TOP	**7.50**	GT200	670MHz	1024MB	512bit	2430MHz	2xDVI, TV-Out	8.37	7.40	7.09	5.0	XPC102
6	ASUS EN9800GX2 TOP/G/2DI/1G	**7.25**	G92	670MHz	2x512MB	2x256bit	2130MHz	2xDVI, HDMI	8.57	6.66	6.85	6.0	XPC98
7	Zotac GeForce GTX 280 AMP! Edition	**7.21**	GT200	700MHz	2x512MB	2x256bit	2300MHz	2xDVI, TV-Out	8.06	7.00	6.79	6.0	XPC101
8	ASUS EN9800GX2/G/2DI/1G	**7.06**	G92	600MHz	2x512MB	2x256bit	2000MHz	2xDVI, HDMI	8.29	6.41	6.84	6.0	XPC98
9	GIGABYTE GV-NX98X1GHI-B	**7.01**	G92	600MHz	2x512MB	2x256bit	2000MHz	2xDVI, HDMI	8.30	6.40	6.84	5.0	XPC99
10	Leadtek WinFast PX9800 GX2	**6.99**	G92	600MHz	2x512MB	2x256bit	2000MHz	2xDVI, HDMI	8.28	6.36	6.84	5.0	XPC98
11	Gainward Bliss 9800 GX2 PCX	**6.97**	G92	600MHz	2x512MB	2x256bit	2000MHz	2xDVI, HDMI	8.28	6.35	6.86	4.5	XPC98
Performance													
1	GIGABYTE GV-N26-896H-B	**6.49**	GT200	576MHz	896MB	448bit	1998MHz	2xDVI, TV-Out	7.06	6.24	6.59	4.5	XPC102
2	Leadtek WinFast GTX 260	**6.44**	GT200	575MHz	896MB	448bit	1998MHz	2xDVI, TV-Out	7.03	6.25	6.34	5.0	XPC101
3	GIGABYTE GV-R487-512H-B	**6.30**	RV770	750MHz	512MB	256bit	3600MHz	2xDVI, TV-Out	7.09	6.15	6.05	4.0	XPC101
4	ASUS EAH3850 X2	**6.11**	2xRV670	669MHz	2x512MB	2x256bit	1656MHz	2xDVI, TV-Out	7.63	5.61	5.90	2.0	XPC102
5	Sapphire Toxic HD4850	**5.95**	RV770	675MHz	512MB	256bit	2200MHz	2xDVI, TV-Out	6.47	5.62	5.64	7.0	XPC102
6	HIS H485QX512P	**5.85**	RV770	685MHz	512MB	256bit	2200MHz	2xDVI, TV-Out	6.35	5.58	5.77	5.5	XPC102
7	GIGABYTE GV-R485-512H-B	**5.69**	RV770	625MHz	512MB	256bit	1986MHz	2xDVI, TV-Out	5.95	5.55	5.83	4.5	XPC100
8	ASUS EAH4850 TOP	**5.68**	RV770	680MHz	512MB	256bit	2100MHz	2xDVI, TV-Out	6.33	5.67	5.66	2.0	XPC102
9	Foxconn GeForce 9800GTX Extreme OC	**5.64**	G92	780MHz	512MB	256bit	2360MHz	2xDVI, TV-Out	6.67	5.06	5.35	5.5	XPC98
10	Zotac ZT-98PES2P-FCP	**5.63**	G92	756MHz	512MB	256bit	2300Mhz	2xDVI, TV-Out	6.62	5.04	5.42	5.5	XPC102
11	GIGABYTE GV-R485OC-1GH	**5.61**	RV770	700MHz	512MB	256bit	1986MHz	2xDVI, TV-Out	6.24	5.67	5.49	2.0	XPC102
12	Zotac ZT-98XES2P-FCP	**5.54**	G92	750MHz	512MB	256bit	2360MHz	2xDVI, TV-Out	6.59	4.94	5.26	5.5	XPC98
13	GIGABYTE GV-N98XP-512H-B	**5.52**	G92	740MHz	512MB	256bit	2200MHz	2xDVI, TV-Out	6.47	4.91	5.37	5.5	XPC102
14	MSI N9800GTX-T2D512	**5.43**	G92	675MHz	512MB	256bit	2200MHz	2xDVI, TV-Out	6.27	4.57	6.27	8.0	XPC101
15	Gainward Bliss 9800 GTX PCX	**5.27**	G92	675MHz	512MB	256bit	2200MHz	2xDVI, TV-Out	6.23	4.57	5.28	5.0	XPC98
16	ASUS EN9800GTX/HTDP/512M/A	**5.21**	G92	675MHz	512MB	256bit	2200MHz	2xDVI, TV-Out	6.24	4.57	5.25	4.0	XPC98
17	Zotac ZT-98GES3P-FSP	**4.99**	G92b	660MHz	512MB	256bit	1800MHz	2xDVI, TV-Out	5.83	4.36	5.06	4.5	XPC102
18	Inno3D I-8800GTS-H5GTCDS	**4.95**	G92	650MHz	512MB	256bit	1944MHz	2xDVI, TV-Out	5.96	4.15	4.98	5.0	XPC98
19	ASUS EN8800GT TOP/G/HTDP/512M/A	**4.92**	G92	700MHz	512MB	256bit	2020MHz	2xDVI, TV-Out	6.11	4.25	4.75	4.0	XPC98
20	Leadtek WinFast PX8800 GTS	**4.88**	G92	650MHz	512MB	256bit	1944MHz	2xDVI, TV-Out	5.99	4.14	4.71	5.0	XPC98
21	Mushkin 8800GT 512MB Xp Overclocked Edition	**4.84**	G92	700MHz	512MB	256bit	1950MHz	2xDVI, TV-Out	5.91	4.08	4.63	5.5	XPC98
22	GIGABYTE GV-NX88T512HP	**4.75**	G92	700MHz	512MB	256bit	1840MHz	2xDVI, TV-Out	5.95	4.10	4.71	3.0	XPC98
23	EVGA e-GeForce8800GT KO	**4.74**	G92	675MHz	512MB	256bit	1950MHz	2xDVI, TV-Out	5.85	4.01	4.62	4.5	XPC98
24	BFG GeForce 8800 GT OC2	**4.73**	G92	675MHz	512MB	256bit	1950MHz	2xDVI, TV-Out	5.85	4.02	4.55	4.5	XPC98
25	Inno3D C8800GTX-H5GTCD	**4.70**	G92	700MHz	512MB	256bit	2000MHz	2xDVI, TV-Out	5.80	3.85	4.68	5.0	XPC98
26	Zotac ZT-88TES2P-FSP	**4.61**	G92	660MHz	512MB	256bit	1800MHz	2xDVI, TV-Out	5.72	3.94	4.47	4.0	XPC98
27	EVGA e-GeForce8800GT Akimbo 1024MB	**4.57**	G92	600MHz	1024MB	256bit	1800MHz	2xDVI, TV-Out	5.45	4.01	4.44	4.5	XPC100
28	Leadtek WinFast PX8800 GT	**4.55**	G92	600MHz	512MB	256bit	1800MHz	2xDVI, TV-Out	5.46	3.74	4.55	5.5	XPC98
Mainstream													
1	Gainward Bliss 9600 GT PCX Golden Sample	**4.32**	G94	700MHz	512MB	256bit	2000MHz	2xDVI, HDMI, Display Port	5.24	3.70	4.18	4.5	XPC98
2	Zotac ZT-96TES3P-FCP	**4.31**	G94	725MHz	512MB	256bit	2000MHz	2xDVI, TV-Out	5.28	3.69	4.30	3.5	XPC100
3	Palit 9600GT Sonic	**4.31**	G94	700MHz	512MB	256bit	2000MHz	2xDVI, HDMI, DisplayPort	5.23	3.61	4.21	5.0	XPC100
4	MSI N9600 GT Hybrid Freezer	**4.28**	G94	700MHz	1024MB	256bit	1800MHz	2xDVI, TV-Out	5.11	3.85	4.39	3.0	XPC102
5	EVGA e-GeForce 9600 GT KO	**4.28**	G94	700MHz	512MB	256bit	1900MHz	2xDVI, TV-Out	5.13	3.65	4.22	4.5	XPC98
6	BFG GeForce 9600 GT OC2	**4.24**	G94	690MHz	512MB	256bit	1880MHz	2xDVI, TV-Out	5.13	3.64	4.07	4.5	XPC98
7	ASUS EN9600GT TOP/HTDI/512M	**4.21**	G94	720MHz	512MB	256bit	2000MHz	2xDVI, TV-Out	5.31	3.77	4.25	1.0	XPC98
8	GIGABYTE GV-NX96T1GHP	**4.21**	G94	720MHz	1024MB	256bit	1800MHz	2xDVI, TV-Out	5.12	3.71	4.25	2.5	XPC99
9	Inno3D I-96GT-H5GTCDX	**4.15**	G94	700MHz	512MB	256bit	1900MHz	2xDVI, TV-Out	4.98	3.60	4.06	4.0	XPC98
10	Galaxy GF 9600GT	**4.14**	G94	675MHz	512MB	256bit	2000MHz	2xDVI, TV-Out	5.02	3.57	4.14	3.5	XPC98
11	ASUS EN9600GT Matrix	**4.13**	G94	650MHz	512MB	256bit	1625MHz	1xDVI, 1xHDMI, TV-Out	4.97	3.58	4.41	2.0	XPC102
12	Leadtek WinFast PX9600GT	**4.12**	G94	650MHz	512MB	256bit	1800MHz	2xDVI, TV-Out	4.83	3.48	4.00	5.5	XPC98

Lista distribuitorilor care au trimis produse la teste în XtremPC 102

Nume firmă	Telefon	www	Nume firmă	Telefon	www
Asesoft Distribution	021 211.18.56	www.asesoftdistribution.ro	pc-coolers.ro	021 323.99.49	www.pc-coolers.ro
DECK Computers International	021 434.34.00	www.deck.ro	PCCenter.ro		www.pccenter.ro
Depozitul de Calculatoare	021 221.73.77	www.dcshop.ro	PCZONE	021 313.24.77	www.pczone.ro
e-tc.ro	0241 83.18.20	www.e-tc.ro	Royal Computers	021 410.21.00	www.r-c.ro
Flamingo Computers	021 236.20.03	www.flamingo.ro	Soliton Computers	021 335.64.08	www.soliton.ro
Gimex International	021 312.66.56	www.gimex.ro	STONET COMPUTERS	0251 40.67.49	www.stonet.ro
IT Direct	021 320.54.62	www.itdirect.ro	Ultra PRO Computers	021 211.70.90	www.ultrapro.ro

software & comunicații



Dacă aș fi făcut back-up la timp...

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Ultima oră 085
Noutățile care merită toată atenția

Google Chrome 088
Mic și promițător

BitDefender 2009 090
O actualizare binevenită

Găzduire gratuită 092
Stocare cu un click



Laborator 096
Programe Freeware/Shareware

iPhone 3G 098
Personalitate mobilă

Protecția datelor importante a părut dintotdeauna apanajul companiilor, foarte puțini utilizatori casnici gândindu-se la acest tip de protecție. Din păcate, revistele vorbitoare încă nu s-au inventat, vocea celebrului Don LaFontaine, care a însoțit cele mai celebre trailere hollywood-iene, neputându-ne atenționa că se va întâmpla chiar atunci când ne vom aștepta mai puțin.

Pentru cei mai mulți dintre utilizatori, protecția sistemului personal este reprezentată de suita clasică compusă dintr-un produs firewall și unul antivirus. Uneori sunt utilizate suite complete care oferă moduri de protecție suplimentare, dar de cele mai multe ori modulele rezidente și active de tip antiphising, antispyware sau de protecție a identității sunt oprite, nesetate sau lipsesc de-a binelea. Și mai ignorate decât acestea și aflate pe ultimele locuri în lista de priorități a utilizatorului, sunt soluțiile de protecție a datelor.

După cum rezultă din toate testele antivirus sau, mai tragic, după cum rezultă din experiențele proprii ale utilizatorilor, nu există încă soluții perfecte de protecție. Și, indiferent câtă bunăvoință ar avea jumătatea optimistă din noi, nici nu se întrevăd soluții complet sigure în următorii ani. Mai mult, nicio soluție software de acest gen nu va proteja utilizatorul de problemele hardware: un câmp electromagnetic puternic declanșat de un fulger de joasă altitudine, o încărcare electrostatică prea mare pe cablul de rețea, un vârf de suprasarcină pe rețeaua electrică sau un harddisk cu probleme vor putea duce uneori la pierderea iremediabilă a tuturor fișierelor stocate de utilizator.

După cum a rezultat în urma centralizării voturilor vizitatorilor site-ului XtremPC, aproape jumătate din utilizatori nu sunt interesați sau pretind că nu au nevoie de o soluție de back-up. 35 de procente recunosc faptul că ar avea nevoie, dar nu folosesc, în timp ce doar 17 procente utilizează metode de back-up lunar sau mai des.

La o întrebare privind lipsa unor astfel de soluții, cele mai dese, dar și cele mai departe de adevăr răspunsuri vor afirma că orice problemă se va rezolva cu o reinstalare a sistemului de operare și, în cazul în care este necesar, cu înlocuirea componentei defecte. Această atitudine ignoră însă tocmai cele mai importante lucruri stocate pe calculator: datele și fișierele personale. Cei care au impresia că această securitate maximă se aplică doar documentelor importante care circulă în cadrul unei companii ar trebui să arunce o privire mai atentă asupra fișierelor proprii...

Fotografiile digitale din ultimii 10 ani care păstrează amintirile utilizatorilor, mesajele electronice importante păstrate în inbox, muzica achiziționată online, copiile discurilor audio care au fost sortate, clasificate, îmbogățite cu IDTag-uri sau CoverArt sau zecile de documente PDF adunate de-a lungul timpului reprezintă informații care riscă să dispară în neant din cauza tratării lor cu indiferență. Odată pierdute, utilizatorul va constata că paguba hardware este cea mai puțin importantă din peisajul proaspătului dezastru.

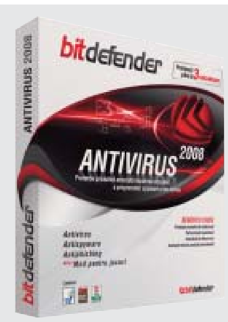
Ideea acestui editorial s-a născut în momentul în care compania Neobyte Solutions ne-a contactat pentru a încheia un parteneriat grație căruia să oferim produsul Titan Backup tuturor utilizatorilor XtremPC. Ca urmare a acestei acțiuni și stimulați și de rezultatele sondajului efectuat prin intermediul site-ului, începând cu această lună vă putem oferi în mod gratuit o soluție software cu ajutorul căreia vă veți proteja datele într-un mod eficient.

Pentru protecția eficientă a datelor personale instalați Titan Backup 1.5 de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:

000020-ACM8KK-1Y18MT-JZT4EV-RZU6Z3-RUC5VN-6CJB6C-U01EAG



Pentru protecția eficientă a calculatorului instalați BitDefender Antivirus 2008 de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:



F43A61DED47923EA4044

ARHIVELE ONLINE GOOGLE READUC ISTORIA DIRECT ÎN BROWSER

Google News indexează acum și ziarele

Inițiativa Google de a scana, digitiza și oferi online cărțile și documentele deținute de bibliotecile dornice de un astfel de parteneriat nu este nouă, Book Search fiind un serviciu deja celebru. Chiar dacă nu orice material conținut este complet sau gratuit, acest serviciu reprezintă o sursă de informații suficient de bogată pentru cei care doresc să găsească materiale greu de accesat prin alte mijloace.

În data de 8 septembrie 2008 Google a anunțat disponibilitatea publică a primelor materiale rezultate în urma efortului început în 2006: adunarea tuturor materialelor publicate de-a lungul timpului în forma originală. Aceste materiale vor fi oferite în aceeași formă în care au fost văzute de cititori în acel moment, incluzând și imaginile sau reclamele acelor timpuri. Primele ziare care și-au anunțat interesul pentru această inițiativă au fost The New York Times și Washington Post, de-a lungul timpului alăturându-li-se și altele, precum Quebec Chronicle-Telegraph - cel mai vechi ziar nord-american.

Integrat în cadrul cunoscutului Google News, noul serviciu va fi vizibil atunci când se vor căuta materiale vechi. Printre clasicele știri se vor regăsi și noile materiale scanate de către Google, interfața de navigare în cadrul materialelor fiind similară celei oferite de Book Search. Aceasta oferă o microhartă care va permite saltul rapid în cadrul articolelor, butoane de navigare din pagină în pagină, precum și un mod de vizualizare full-screen. Din păcate, nu toate materialele sunt accesibile în mod liber, cele mai vechi dintre acestea necesitând plata unor taxe. De exemplu, The New York Times,



care are de altfel și partea leului din cantitatea totală de materiale, percepe o sumă de aproximativ 4 dolari pentru accesarea anumitor materiale.

Chiar dacă lipsa gratuității îi va dezamăgi pe unii utilizatori, utilitatea acestei inițiative este incontestabilă. Oferind surse multiple de noutăți, uneori suficient de mărunte pentru a scăpa atenției altor forme de colectare a informațiilor, această arhivă își va dovedi utilitatea în timp, mai ales că producătorii ne asigură ca acesta este doar un început, cantitatea de informații urmând să crească exponențial.

RAPID ȘI OPTIMIZAT PENTRU NETBOOK

Ubuntu 9.04



Chiar dacă până la lansarea următoarei versiuni 8.10 a celei mai populare distribuții Linux, Ubuntu, a mai rămas mai puțin de o lună, excentricul antreprenor care a pus bazele companiei producătoare Canonical a vorbit deja despre versiunea 9.04.

Purtând numele de cod Jaunty Jackalope, această versiune va aduce o serie de modificări importante la nivelul performanței generale, unul dintre aspectele importante fiind timpul total de pornire. În cursul lunii decembrie, când se va desfășura conferința Ubuntu Developer Summit, se vor analiza și centraliza cele mai importante direcții pe care va trebui să le urmeze versiunea 9.10.

Un alt aspect important va fi integrarea dintre serviciile desktop și cele Web. Integrarea serviciilor Web cu sistemul de operare este cel mai fierbinte punct de interes al producătorilor actuali de software, care doresc astfel să aducă utilizatorilor un mediu familiar de lucru indiferent de sistemul de pe care lucrează sau de sistemul de operare care permite rularea acestora.

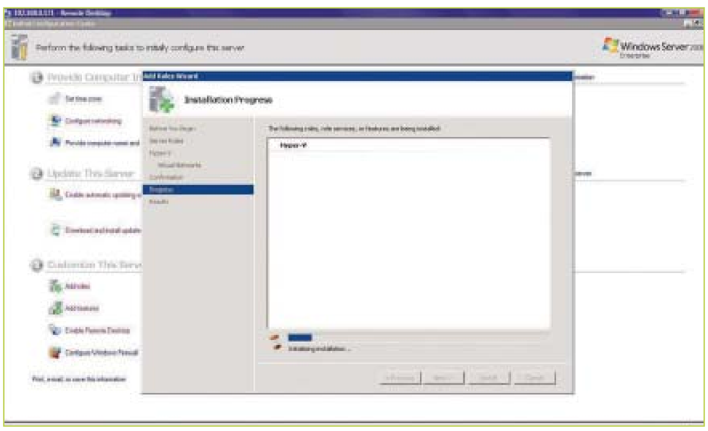
MAI MULTĂ FLEXIBILITATE PENTRU WINDOWS

Virtualizare Microsoft

Microsoft a anunţat că luna octombie va aduce pe piaţă mult aşteptatele produse software de virtualizare Hyper-V Server 2008 şi System Center Virtual Machine Manager 2008. Anunţate la începutul lunii septembrie, acestea vor fi disponibile începând cu data de 8 octombrie. Mai mult, soluţia Hyper-V Server 2008 va fi un produs gratuit, disponibil oricărui utilizator interesat de soluţiile de virtualizare.

Cu această ocazie, Microsoft a anunţat şi o serie de iniţiative menite să facă din aceste soluţii nişte produse mai prietenoase, apte pentru a rula pe calculatoarele utilizatorilor finali. Astfel, parteneriatul cu AMD se va solda cu optimizarea aplicaţiilor pentru linia de procesoare Opteron, în timp ce HP va asigura lansarea unor servere şi soluţii de stocare de reţea care se vor integra uşor în infrastructura de virtualizare Microsoft.

Conform declaraţiilor oficiale ale reprezentanţilor companiei, produsele Microsoft vor ataca piaţa de virtualizare în sectorul mainstream, unde aceasta nu au încă succes, dar unde se pot dovedi foarte utile. Pentru a face mai accesibile aceste soluţii, Microsoft a anunţat că va elimina costurile migrării licenţelor server între mediile diferite de rulare. În completare, compania Sun a anunţat că soluţia proprie xVM este certificată pentru Windows Server 2008, iar Solaris va fi certificat ca fiind capabil să ruleze în mediul oferit de Hyper-V Server 2008.



SPRINT PREGĂTEŞTE XOHM

WiMax, mai aproape



La mai bine de la 7 ani de la formarea WiMax Forum, se pare că standardul începe să intre pe o linie ascendentă. Chiar dacă lista celor interesaţi cuprinde aproximativ 350 de nume de companii şi ţări direct implicate în testarea şi implementarea unor soluţii WiMax, puţine ţări se pot lăuda cu reţele funcţionale semnificative. După Finlanda, Bahrein şi Pakistan, se pare că a venit timpul ca experienţa de mare viteză WiMax să ajungă şi în Statele Unite.

Sprint a anunţat că reţeaua WiMax va intra în funcţiune în această toamnă, compania pregătind acest moment prin semnarea unor parteneriate cu diverşi furnizori de conţinut meniţi să ofere viitorilor clienţi ceea ce Sprint numeşte "geobrowsing".

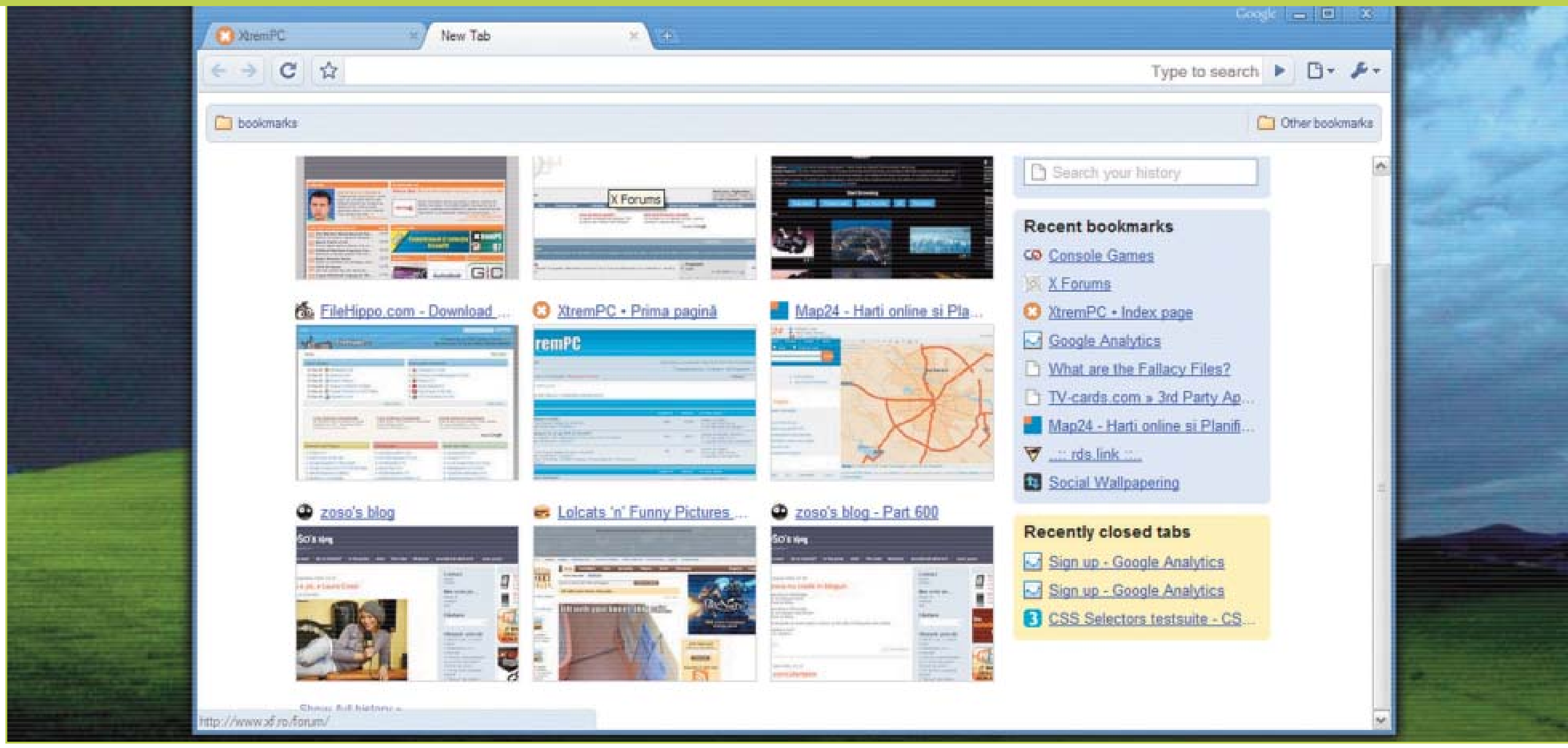
Pe numele său comercial XOHM, serviciul Sprint va oferi, sub o interfaţă unificată constrastantă cu clasicul mod de navigare online, acces la informaţii meteo, informaţii despre trafic, fluxuri de ştiri şi alte informaţii localizate în timp real pentru fiecare utilizator în parte. În mod evident, nu va lipsi accesul clasic la Internet, utilizatorul putând beneficia de vitezele sporite aduse de această tehnologie.

CÂŞTIGĂTORII CONCURSULUI DIN XTREMPC 100 SUNT:

1. Premiul 1, BitDefender Total Security 2008 - Marius Mirică
2. Premiul 2, BitDefender Internet Security 2008 - Adela Popescu
3. Premiul 3, BitDefender Antivirus 2008 - Ciprian Stan



NEW PANDA SECURITY 2009
PROTECȚIE MAXIMĂ CU IMPACT MINIM
ALT ANTIVIRUS CARE SUSȚINE CĂ NU ÎȚI VA ÎNCETINI PC-UL?
NUMAI MINCIUNI!
SIMPLU, RAPID, EFICIENT?
SIIIGUR CĂ DA... ȘI ALTCEVA?
DA!
MAXIMUM DETECTION · COLLECTIVE INTELLIGENCE · MINIMUM CONSUMPTION
Noua gamă de produse Panda Security 2009 este diferită.
Folosind noua tehnologie puteți utiliza PC-ul instantaneu și fără întreruperi.
Actualizări automate și transparente.
Scanează computerul atunci când nu îl folosiți.
PANDA Antivirus Pro 2009
PANDA Internet Security 2009
PANDA Global Protection 2009
NOU 2009!
DISPONIBIL ACUM ÎN MAGAZINELE PARTENERE!
Pentru mai multe informații sunați la 021.326.01.21
PANDA SECURITY
One step ahead.
www.pandasecurity.com



GOOGLE CHROME

MIC ȘI PROMIȚĂTOR

Primele zvonuri despre un posibil browser Web produs de cea mai dinamică și celebră companie din domeniul IT, Google, datează de mai bine de 3 ani. Odată cu apariția browser-ului Mozilla Firefox și înnădirea unor relații tot mai strânse între fundația devoltatoare și Google, atât analiștii IT, cât și utilizatorii informați au speculat posibila apariție a unui browser care va purta marca Google. De-a lungul anilor, compania a păstrat însă un secret deplin asupra produsului, negând inclusiv dorința de a dezvolta un astfel de produs. În data de 1 septembrie compania a anunțat însă lansarea în interval de 24 de ore a primei versiuni beta publice a acestui controversat produs software.

Spiritul Google nu a permis până acum apariția unor produse banale. Chiar dacă unele dintre acestea au avut parte de un succes mai mic decât altele, acestea au fost însă produse deosebite față de cele deja prezente pe piață cu care eram obișnuiți. Noul Google Chrome, căci aceasta este denumirea noului produs, nu putea să facă nici el excepție. Chiar dacă este un produs timpuriu, aflat abia la versiunea 0.2, acesta introduce o serie de facilități foarte interesante, fiind un produs a cărui evoluție viitoare merită să fie urmărită cu atenție.

O INTERFAȚĂ SIMPLĂ

Prima impresie oferită de noul browser va fi destul de bulversantă, simplitatea interfeței obligând utilizatorul să caute cu atenție vechile opțiuni pe care era obișnuit să le regăsească în cadrul unui browser clasic. După importul opțional al setărilor browserelor Internet Explorer și Mozilla Firefox, utilizatorul va putea trece la utilizarea aplicației.

Fereastra principală Google Chrome este deosebit de simplă, aceasta fiind practic un cadru în care sunt găzduite taburile. Fiecare dintre acestea include o bară de adrese, 5 butoane dedicate navigării (Back, Forward, Home, Bookmark și Cancel) și 2 dedicate opțiunilor paginii curente, respectiv aplicației. Butonul pentru deschiderea unui tab nou este similar celui din Internet Explorer, o mică etichetă care plutește în dreapta liniei de taburi. După cum se poate observa, au dispărut clasicul meniu Windows, bara de stare (înlocuită de un mic câmp semitransparent activat atunci când se browser-ul încarcă ceva) și orice alt element care ar fi putut ocupa spațiu inutil, interfața căpătând un aspect total diferit de o fereastră clasică a sistemului de operare.

Chiar dacă utilizatorul își poate seta propria pagină de start, în mod implicit un tab nou va deschide o pagină care cuprinde lista celor mai des accesate site-uri, similară paginii Quick Dial din Opera, o casetă de căutare rapidă în istoricul navigării, lista celor mai noi favorite adăugate și lista ultimelor taburi închise. Această prezentare ingenioasă elimină o serie de ferestre sau meniuri, oferind facilități similare prin intermediul unei simple pagini HTML actualizate automat. Nici clasica listă de pagini favorite nu mai este centrul aplicației: bara dedicată, asemănătoare celei din Firefox, este invizibilă în mod implicit. Cei care totuși doresc să utilizeze o listă clasică pot opta fie pentru afișarea acesteia în permanență, fie pentru prezența mult mai discretă, sub forma unui meniu HTML, în cadrul deja menționatei New Tab Page.

Bara de adrese, denumită Omnibox, a devenit practic centrul întregii aplicații, aceasta suplinind prin funcțiile sale și dispăruta casetă de căutare rapidă. În afară de căutarea în timp real în cadrul adreselor tastate, a istoricului navigării și a favoritelor, așa cum ne-a obișnuit deja și Firefox 3, Google Chrome oferă acum și sugestiile oferite de

motorul de căutare Google, funcționând bineînțeles și ca o poartă de acces către site-ul pentru căutare setat ca fiind implicit. Aceste motoare pot fi adăugate, șterse și setate ca implicite din cadrul opțiunilor aplicației. Istoricul fișierelor descărcate și cel al navigării sunt oferite tot sub forma unor pagini HTML dinamice, care includ data, ora și numele entităților cuprinse în cadrul acestei liste.

Simplu și elegant, Google Chrome oferă și alte detalii plăcute mai puțin importante, precum descărcarea automată a fișierelor și manevrarea lor ulterioară, posibilitatea redimensionării câmpurilor de tip Textarea, antialiasingul plăcut al fonturilor, posibilitatea desprinderii unui tab și utilizarea lui ca fereastră independentă sau Element Inspector, care oferă dezvoltatorilor de aplicații informații utile despre codul HTML într-o prezentare foarte bună. Există și aspecte mai puțin plăcute: derularea în pagină este butucănoasă, nu există posibilitatea căutării în pagină în timp real, suportul pentru extensii este încă nesigur, opțiunile aplicației sunt sărăcăcioase, iar suportul pentru RSS și ATOM lipsește cu desăvârșire.

TEHNOLOGIILE DIN ADÂNCURILE GOOGLE CHROME

În ciuda așteptărilor, noul browser nu utilizează motorul de randare Gecko, cunoscut din cadrul aplicațiilor Mozilla. O privire aruncată în caseta About din cadrul aplicației va dezvălui identitatea motorului de randare utilizat: Webcore.

Derivat din nucleul software KHTML, prezent în cadrul browser-ului Konqueror, Webkit este o platformă open-source utilizată de browserele Apple Safari, Nokia S60 Browser și de platforme precum Adobe AIR sau Google Android. Unul dintre cele mai bune motoare de randare la ora actuală, Webkit asigură o performanță maximă în testul CSS Selectors și o prestație bună în cadrul testului ACID3 (77/100), fiind devansat la această oră doar de motorul Presto Core 2 din Opera. Tot în acest test se observă însă și problemele motorului de randare, probabilitatea de a obține aleator un scor superior (78 sau 79) fiind destul de mare.

La prima vedere, Chrome utilizează platforma Webkit pentru interpretarea paginilor Web. Dacă însă Webcore, componenta care se ocupă de randarea paginilor HTML, este practic o versiune stabilă dezvoltată de comunitatea care se ocupă de Webkit, motorul de intepretare a codului CSS, JavaScriptCore, nu este prezent în forma originală. În locul acestuia, Google a ales un motor propriu de interpretare a codului JavaScript, dezvoltat în Danemarca de o echipă Google separată de proiectul original Chrome.

Denumit V8 JavaScript Engine, acest motor are implementate o serie de tehnologii menite să accelereze aplicațiile Web bazate pe apeluri intensive la aceste tehnologii. Conform declarațiilor producătorilor, vechile motoare JavaScript sunt orientate către interpretarea unor secvențe simple de cod, utilizate de programatorii Web. Aplicațiile Web moderne, cum ar fi Google Docs sau Gmail, au necesități mult mai mari, pentru rularea acestora în bune condiții fiind necesare modificări esențiale.

La rularea unui test JavaScript oferit de dezvoltatori, Chrome este de aproape 7 ori mai rapid decât Mozilla Firefox 3. Deși acest test are doar rol demonstrativ, utilizând exact acele elemente pe care echipa a dorit să le accelereze, în cadrul unui alt test consacrat, Webkit SunSpider, Chrome a fost mai rapid decât Firefox 3 cu circa 70%, arătând că viteza deosebită a motorului V8 JavaScript Engine se poate dezlănțui și în afara bancului de test al producătorilor. În consecință, V8 este cel mai rapid motor JavaScript disponibil astăzi, ceea ce, coroborat cu viteza mare de încărcare a paginilor, face din Google Chrome cel mai rapid browser disponibil la această oră.

Fiind un produs Google, suportul Gears este prezent în mod implicit. Grație acestuia, aplicațiile Web ale viitorului vor beneficia de un suport foarte puternic pentru stocarea datelor, manipularea resurselor și procesarea codului, încercând astfel să înlocuiască vechile aplicații desktop cu care ne-am obișnuit de atât de mult timp. Fiecare aplicație Web va rula într-o fereastră unică separată, precum o aplicație desktop curentă, permițând chiar un mod de lucru offline.

Din acest punct de vedere, Chrome nu este doar un simplu browser și nici nu trebuie tratat ca atare. Noul produs Google este un spațiu de lucru pentru aplicațiile Web, un drum pe care compania vrea să se înscrie de la bun început. Acesta nu a fost creat în mod explicit pentru a rivaliza cu Opera, Firefox, Safari sau Internet Explorer, deși le poate suplini parțial funcțiile, ci pentru a crea o platformă pentru aplicații Web care să concureze cu Adobe AIR, Mozilla Prism, Microsoft Silverlight sau JavaFX.

SECURITATE ȘI STABILITATE

Una dintre principalele sarcini ale echipei Chrome a fost realizarea unui produs sigur. Cea mai simplă cale de pornire a fost aceea a integrării protecțiilor antiphising și antimalware (care utilizează serviciul Google Safe Browsing) și a unui modul de control al ferestrelor de tip Pop-up, care nu este foarte eficient în cadrul acestei versiuni.

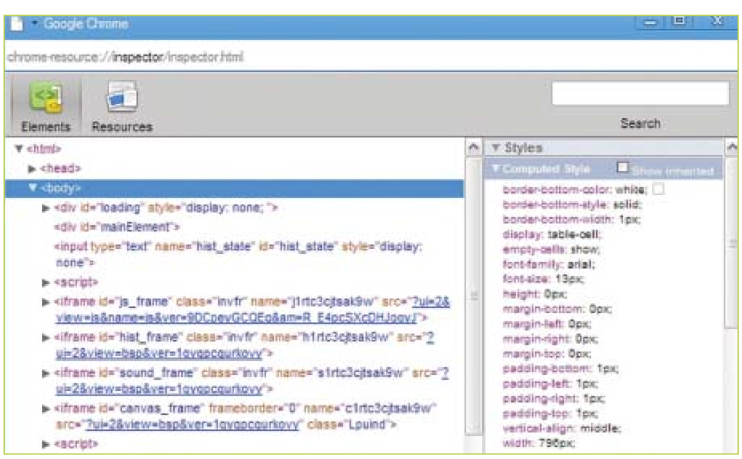
Aspectul interesant va surveni atunci când utilizatorul va descoperi opțiunea Task Manager din cadrul browser-ului sau când va deschide aplicația omonimă a sistemului de operare Windows. În locul unei aplicații cu un singur proces, așa cum sunt majoritatea browserelor moderne, cu excepția Internet Explorer 8, echipa Google a decis să realizeze un produs multithread. Dincolo de utilizarea mai eficientă a procesoarelor moderne cu mai multe nuclee, această soluție este un beneficiu important pentru securitatea și stabilitatea aplicației. Fiecărui tab nou deschis îi va fi alocat un proces, care îi va oferi un mediu virtualizat cu privilegii reduse. Astfel, un site care conține un cod malign nu va putea părăsi acest mediu izolat, neputând astfel afecta celelalte site-uri deschise și nici sistemul de operare gazdă.

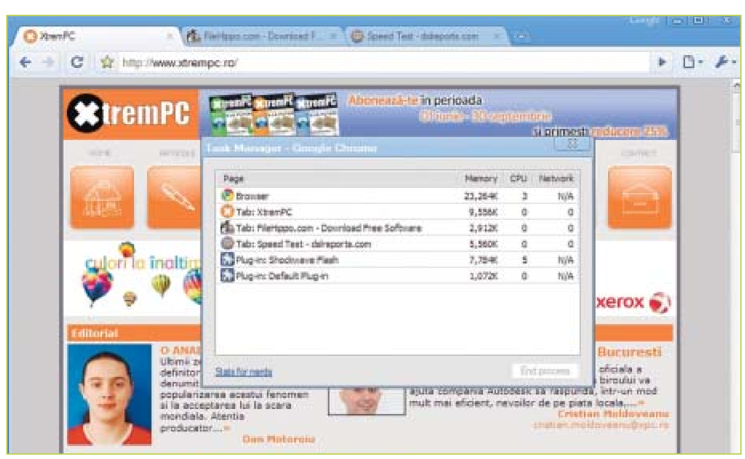
Deoarece majoritatea plug-in-urilor nu pot fi rulate în acest mod, acestea vor fi atașate unor procese suplimentare comune. Toate aceste procese, indiferent de natura conținutului, vor fi vizualizate în cadrul managerului de activități intern, împreună cu informațiile utile despre memoria alocată, traficul generat și timpul de procesor consumat, putând fi închise în mod separat atunci când utilizatorul observă disfuncționalități. Ca o derivație a acestei arhitecturi multithread, Google Chrome permite deschiderea unor ferestre separate denumite Incognito Windows, ce oferă posibilitatea navigării online fără salvarea locală a vreunei informații sau setări.

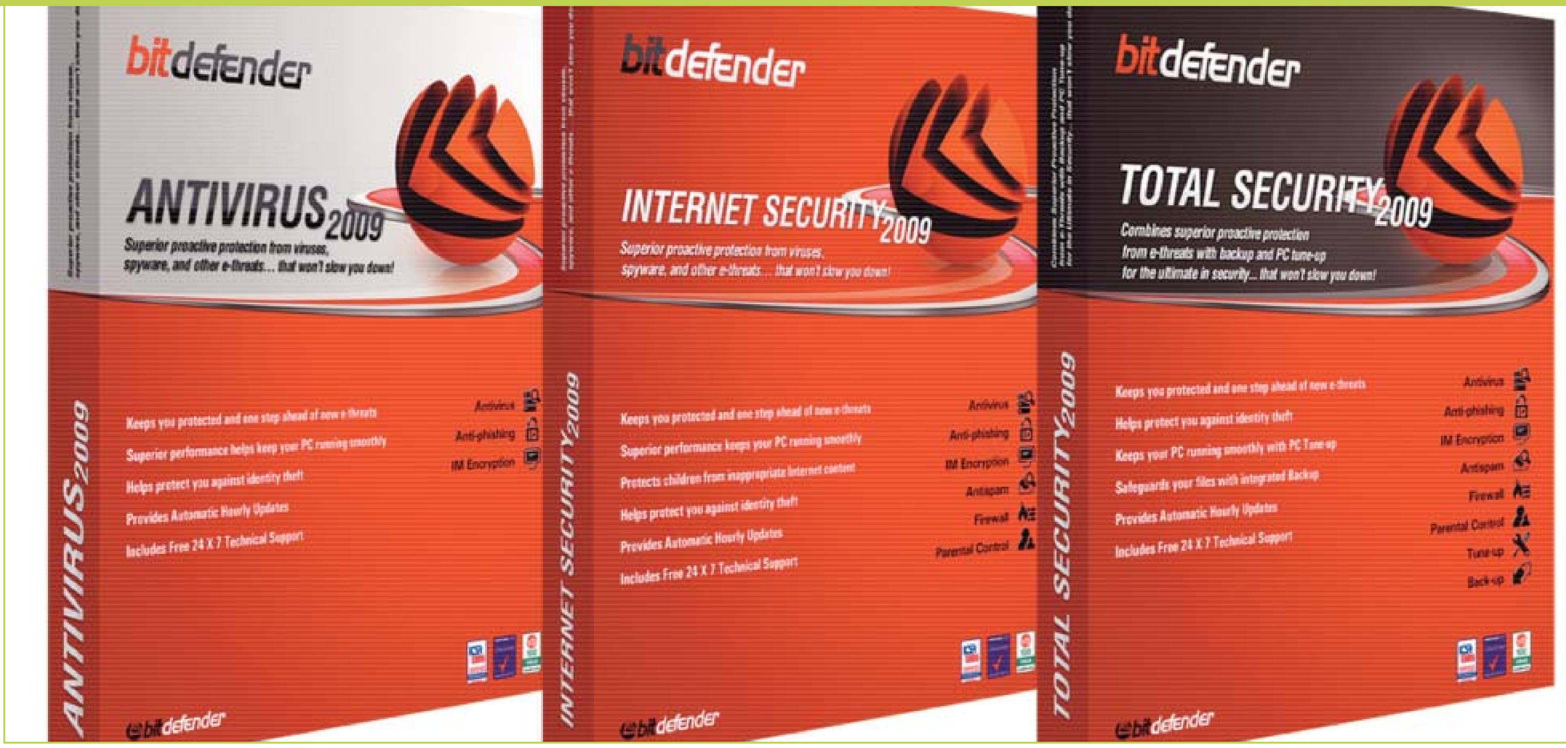
Un produs pentru viitor

Pentru un produs atât de tânăr, Google Chrome este surprinzător de stabil și finisat, aducând totodată un aer proaspăt pe o piață deja blazată de urmărirea eforturilor Microsoft de a-și prinde din urmă rivalii. Până când îl vom putea utiliza ca browser primar va mai trece însă ceva timp.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro







BITDEFENDER 2009

O ACTUALIZARE BINEVENITĂ

Fondată acum 18 ani, Softwin este una dintre companiile româneşti care au obţinut un succes global indiscutabil. Oferta acestei companii include aplicaţii dedicate, managementului, soluţiilor multimedia, e-learning-ului sau drepturilor digitale, însă celebritatea i-a fost adusă, cel puţin în ochii utilizatorilor casnici, de produsul de securitate BitDefender. O aplicaţie aflată pe piaţă de mai bine de 10 ani, aceasta a urcat pe scara succesului cu greutate, luptându-se cu o concurenţă caracterizată de o experienţă mai îndelungată şi o putere financiară mai mare. Cu toate acestea, BitDefender a reuşit să pătrundă şi să se menţină în clubul elitist al producătorilor puternici de soluţii de securitate.

Așa cum producătorul ne-a obișnuit, venirea toamnei aduce o nouă versiune a pachetelor BitDefender. Vârful de gamă Total Security, care va fi și prezentat, oferă o gamă completă de facilități, în timp ce versiunea Internet Security asigură doar servicii de protecție (renunțând la utilitarele adiționale), iar mezinul familiei, Antivirus 2009, oferă clasica protecție antivirus.

INSTALARE ȘI IMPRESII INIȚIALE

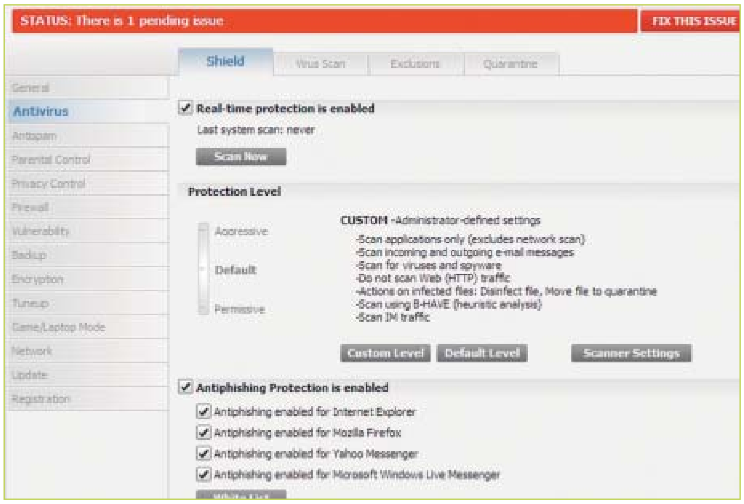
Rutina de instalare a aplicației este simplă, permițând ajustarea unor parametri generali cum ar fi setarea rețelei locale, aplicarea rapidă a unor restricții de tip Parental Control, precum și multdoritul pas al alegerii interfeței. Este plăcut de constatat că BitDefender a ascultat plângerile utilizatorilor avansați, nemulțumiți de interfața simplificată adusă de versiunea precedentă.

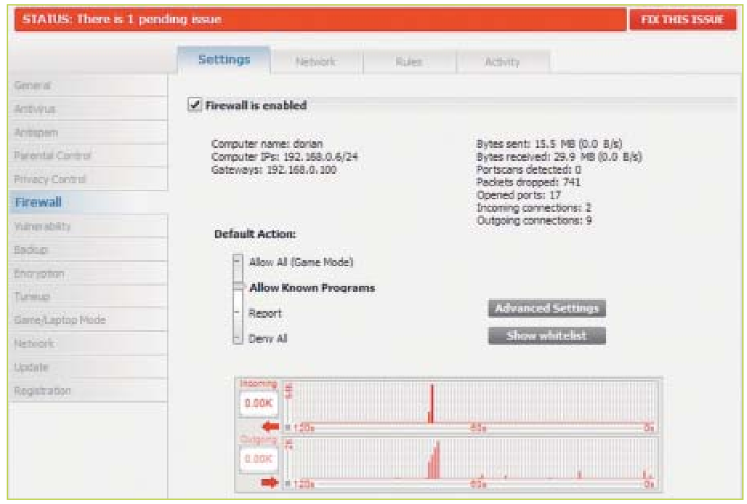
O altă schimbare vizibilă este alocarea resurselor, aplicația consumând acum mai puțină memorie, timp de procesor și lățime de bandă din subsistemul I/O cu discurile fixe. Dacă viteza de scanare la cerere nu beneficiază de sporuri impresionante de viteză, scanarea în timp real este mult mai ușor de suportat chiar de către un sistem slab. Această viteză se datorează parțial îmbunătățirii eficienței motorului de scanare, dar și opțiunii implicite de scanare doar a fișierelor nou create sau modificate, într-un mod similar celui utilizat de rivalul Kaspersky. Din păcate, BitDefender încă insistă să folosească pentru nivelurile mediu și maxim de protecție antivirală setarea de scanare a tuturor fișierelor, recomandarea noastră fiind schimbarea acesteia cu mult mai rapida opțiune de scanare a fișierelor care pot fi rulate.

UN ANTIVIRUS CELEBRU

Motorul BitDefender este deja celebru, performanțele acestuia nemaiavând nevoie de nicio prezentare. Cu o rată de detecție de 97.7% în cadrul testelor întocmite de AV-Test și 96.5% în testele AV-Comparatives, motorul BitDefender face parte din elita aplicațiilor antivirus. Motorul de scanare heuristică B-HAVE, un tip de modul din ce în ce mai necesar din cauza amenințărilor care se înmulțesc într-un ritm amețitor, este un adevărat campion, ratele sale de detecție care evoluează în jurul cifrei de 44% încadrându-l în topul 5 al producătorilor antivirus.

Eternul partener al antivirusului în cadrul oricărei suite de securitate, aplicația firewall este simplă, dar la obiect. Fără a beneficia de rutine avansate de tip HIPS, suplinite de protecția antivirus a modulelor-surori, firewall-ul oferă cam toate opțiunile pe care și le-ar dori un utilizator avansat. Este oferită totodată și o metodă mai simplă de utilizare pentru începători, prin recunoașterea și crearea automată de reguli pentru aplicațiile recunoscute ca legitime.





Traficul generat de aplicații poate fi filtrat prin intermediul regulilor la nivel de port, protocol sau adresă IP, fiind introdus și suport pentru IPv6. Ca în cazul unui produs modern, nu puteau lipsi opțiuni de ascundere a porturilor, de protecție de tip Intrusion Detection sau suportul pentru Internet Connection Sharing.

PROTECȚIE COMPLETĂ

Simplele protecții împotriva fișierelor maligne nu sunt suficiente, phising-ul și spam-ul fiind în acest moment amenințări cel puțin la fel de agresive.

Pentru a preveni acest tip de atacuri, noul produs BitDefender oferă modalități complexe de interceptare, cum ar fi analiza heuristică, algoritmi bayesiani de antrenare sau liste de control. Un salt important de la versiunea precedentă îl reprezintă introducerea unor bare de control și pentru produsele Mozilla Firefox și Mozilla Thunderbird, eliminându-se deranjantele tratamente preferențiale ale produselor Microsoft. În cazul testelor, modulul antispam a avut o prestație foarte bună, eliminând la prima rulare, fără nicio antrenare prealabilă, circa 90% din mesajele de test.

Cei care consideră că au nevoie de mai mult vor aprecia prezența facilității de protecție a informațiilor personale: Privacy Control. Cea mai importantă opțiune este aceea care permite introducerea unor date personale, cum ar fi numărul cărții de credit, numere de telefon, coduri PIN și altele asemănătoare, aplicația semnalizând ori de câte ori acestea sunt interceptate de modulul de scanare Web și e-mail. În plus, se oferă posibilitatea protejării regiștrilor sistemului de operare, salvarea locală a unor fișiere de tip cookie sau interceptarea unor scripturi cu comportament suspect. În completare, secțiunea Parental Control oferă posibilitatea setării unor restricții, cum ar fi traficul Web sau de mesagerie instantă, timpul alocat online sau aplicațiile care pot fi rulate. Aceste limitări sunt aplicate direct la nivelul utilizatorilor autentificați local.



UTILITARE SUPLIMENTARE

În afară de modulele de protecție uzuale, BitDefender a introdus în cadrul suitei de vârf o serie de utilitare menite să facă din acest produs o armă totală în slujba securității.

Backup permite salvarea, atât local (pe discuri fixe, amovibile sau chiar pe un server FTP), cât și online (grație unui serviciu BitDefender), a fișierelor importante ale utilizatorului. O activitate poate fi programată să se execute la un interval regulat, setările acesteia oferind posibilitatea alegerii unor fișiere, directoare sau a unui întreg disc, fără a putea salva și alte tipuri de resurse (cum ar fi chei de criptare, certificate sau setări de regiștri).

Secțiunea Encryption este deosebit de interesantă, oferind două servicii diferite. Primul dintre acestea, IM Encryption, permite criptarea automată și transparentă a convorbirilor desfășurate prin intermediul aplicațiilor Yahoo Messenger și Windows Live Messenger, bineînțeles dacă partenerii folosesc același produs software. Cea de-a doua facilitate, File Vault, permite crearea unor discuri virtuale criptate și protejate cu o parolă care oferă posibilitatea păstrării celor mai importante documente ale utilizatorului. Opțional, acest modul poate mapa după autentificare discul în cadrul sistemului de operare sau îl poate lăsa ascuns, caz în care utilizatorul va fi nevoit să apeleze la interfața BitDefender pentru a copia date pe și de pe această partiție rămasă ascunsă.

Fără a putea concura pe picior de egalitate cu suitele dedicate de întreținere a sistemului de operare Windows, secțiunea TuneUp permite curățarea regiștrilor de informațiile inutile, curățarea discului de fișiere temporare (secțiune delicată datorită lipsei unor confirmări și posibilități de configurare), defragmentarea discului (care folosește însă în fundal aplicația nativă defrag.exe), ștergerea sigură a unor fișiere cu caracter privat, precum și un utilitar de îndepărtare a fișierelor prezente în mai multe exemplare, care trebuie folosit însă cu foarte mult discernământ. Schimbările efectuate în cadrul regiștrilor pot fi restaurate grație copiilor efectuate înaintea oricărei modificări de acest tip.

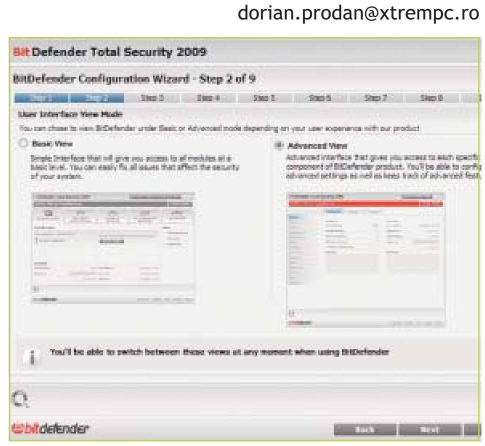
Foarte util este și modulul Vulnerability, care va efectua o scanare a aplicațiilor instalate, avertizând despre apariția unor versiuni noi. Pe lângă aceste aplicații cunoscute și suportate, a căror listă nu este foarte mare în acest moment, acest modul va detecta și actualizările neaplicate ale sistemului de operare sau utilizarea unor parole a căror complexitate nu prezintă siguranță.

Cei care doresc o supraveghere atentă a securității rețelei sau utilizatorii care dețin mai mult de un calculator vor aprecia prezența modulului Network, care permite gestionarea de la distanță a aplicațiilor BitDefender. Rularea unor scanări, aplicarea unui profil de securitate, curățarea sistemului sau setarea unui server pentru actualizări în rețeaua locală se pot face comod, acum de la distanță, fără a mai necesita deplasarea la fiecare calculator.

CONCLUZII FINALE

Este îmbucurător faptul că BitDefender a învățat ceva din greșelile trecutului, oferind din nou o interfață completă și reducând vizibil consumul de memorie și timpul de procesor.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro





GĂZDUIRE GRATUITĂ

STOCARE CU UN CLICK

Partajarea fişierelor între doi utilizatori ai Internet-ului nu ar mai trebui să fie de multă vreme o problemă. Începând cu anticul protocol FTP şi terminând cu strălucitorul BitTorrent, lumea IT oferă suficiente metode de transmitere a datelor între doi utilizatori. Mai mult, nici celelalte tipuri de aplicaţii nu duc lipsă de astfel de facilităţi, mesageria electronică sau clienţii de mesagerie instantă fiind printre cele mai utilizate mijloace de transfer. Cu toate acestea, serviciile prezentate în testul de faţă demonstrează că aceste metode nu se bucură de cel mai mare succes, piedicile fiind de cele mai multe ori de ordin tehnologic.

Un serviciu Web care să permită oricărui utilizator să plaseze online un fişier pe care ulterior să-l poată partaja cu unul sau mai mulţi interlocutori prin dezvăluirea unui simplu URL este fără îndoială cea mai simplă metodă de stocare temporară a datelor. Soluţiile mai complexe, cum ar fi un server FTP, un tracker BitTorrent public sau un hub DirectConnect, nu sunt întotdeauna accesibile sau ergonomice. Fie că porturile necesare sunt blocate prin intermediul politicilor de tip firewall, fie că necesită instalarea şi setarea unei alte aplicaţii sau căutarea celuilalt utilizator într-o listă de utilizatori, acestea pun probleme nedorite atunci când fişierele trebuie trimise chiar în acea clipă. Mult mai sigure pe termen lung, soluţiile amintite nu sunt la fel de utile pentru utilizatorii ocazionali. În acest ultim caz, necesitatea doar a unui instrument simplu şi universal precum browser-ul Web face dintr-un serviciu de stocare online cea mai bună soluţie.

Aceste servicii oferă în general o anonimitate ridicată utilizatorilor, majoritatea permiţând amplasarea lor fără a necesita autentificarea. Pentru utilizatorii însă autentificaţi se oferă de obicei o serie de avantaje sporite, cum ar fi regăsirea ulterioară a fişierelor, o durată mai mare de stocare, viteze mai bune pentru descărcare sau suport pentru clienţii externi pentru download. În acest test am analizat însă doar versiunile gratuite, specificând, acolo unde este cazul, posibilitatea optării pentru un serviciu superior din punct de vedere al calităţii, dar plătit. Indiferent însă de opţiunile alese, aceste servicii nu trebuie folosite pentru păstrarea datelor importante care nu pot fi înlocuite cu uşurinţă.

PROCEDURA DE TESTARE

Sistemul pe care au fost testaţi cei şase candidaţi a constat dintr-o platformă AMD cu un procesor Barton 3000+ ajutat de o cantitate de 2048 MB memorie. Criteriile pe baza cărora s-a calculat nota finală au fost viteza, disponibilitatea şi compatibilitatea şi, separat, facilităţile, care au reprezentat câte 35 de procente din nota finală, şi ergonomia, care a reprezentat restul de 30 de procente. În cadrul testului am amplasat online o serie de 3 fişiere de dimensiuni diferite (5MB, 50MB şi 250MB), urmată de descărcarea lor. Această operaţiune a fost repetată de 3 ori, la intervale şi zile diferite pentru a supraveghea performanţa medie a serviciilor Web din test. Pentru fiecare serviciu a fost utilizată cea mai bună opţiune gratuită disponibilă.

Pentru măsurarea timpului de disponibilitate a serviciului am utilizat aplicaţia KS-Soft Advanced Host Monitor, care a efectuat interogări către adresele fişierelor sau paginilor pentru download-ul lor timp de 72 de ore.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro



Producător: Rapidshare AG
Web: www.rapidshare.com
Tip licenţă: gratuit

Verdict 7.17

Rapidshare

Serviciul Rapidshare este cel mai celebru serviciu de găzduire temporară, fiind de altfel şi unul dintre cele mai vechi servicii de acest tip. Aflat pe locul 12 în topul site-urilor Web, Rapidshare se află, conform traficului, în scădere de popularitate, datorită limitelor impuse şi apariţiei unor servicii similare puternice.

Interfaţa Rapidshare este foarte simplă, permiţând rularea în orice browser. Disponibil în două versiuni, gratuit şi Premium, Rapidshare oferă o soluţie pentru oricine. Se pot încărca mai multe fişiere în acelaşi timp, mai exact 10 din interfaţa Web şi 30 prin intermediul facilităţii Remote Download. Suma dimensiunilor acestor fişiere nu poate depăşi cantitatea de 200MB, care este limita maximă admisă pentru un client neplătitor.

Viteza maximă de descărcare pentru un utilizator neînregistrat este de 500kbps, deranjantă dacă fişierele sunt de dimensiuni mari. Mai mult, Rapidshare impune o limită a numărului de descărcări zilnice, forţează aşteptarea unei perioade care variază în funcţie de încărcarea sistemului şi elimină posibilitatea utilizării unor clienţi pentru download. Cu toate acestea, lăţimea imensă de bandă a serviciului, circa 240Gbps, şi fiabilitatea atestată în timp îl fac încă unul dintre cele mai celebre şi utilizate servicii.



Producător: Megaupload Limited
Web: www.megaupload.com
Tip licenţă: gratuit

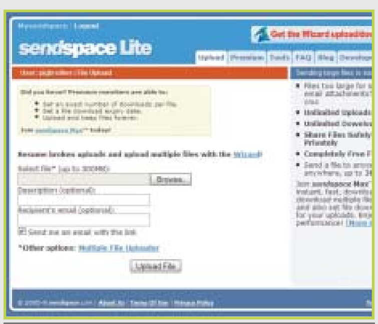
Verdict 7.05

Megaupload

Întreţinut de compania Megaupload Limited din Hong Kong, Megaupload este unul dintre serviciile de găzduire temporară celebre, folosit îndeobşte de utilizatorii nord-americani şi japonezi.

Interfaţa este unul dintre punctele neplăcute ale aplicaţiei, aceasta abuzând de obiecte Flash, incompatibile cu browserele text sau mobile. Dincolo de acest aspect însă, serviciul este destul de bine construit din punct de vedere al ergonomiei.

Utilizatorii care doresc anonimitate pot amplasa un fişier cu o dimensiune maximă de 500MB, acesta urmând să fie şters după 21 de zile doar în cazul în care nu a fost accesat. Utilizatorii care aleg să se înregistreze în mod gratuit vor primi o perioadă de graţie mai mare precum şi un spaţiu de 50GB negarantat, oferta fiind în mod vizibil mai bună decât cea dedicată utilizatorilor anonimi. Mai mult, este posibilă organizarea fişierelor cu ajutorul unui manager de fişiere (din nefericire, bazat tot pe Flash), care permite vizualizarea, ştergerea, regăsirea adreselor pentru download sau extinderea perioadei de valabilitate a acestuia. Megaupload oferă atât un client desktop care permite transferul fişierelor, cât şi o bară de instrumente compatibilă cu browserele Microsoft Internet Explorer şi Mozilla Firefox.



Producător: Sendspace
Web: www.sendspace.com
Tip licenţă: gratuit

Verdict 6.51

Sendspace

Sendspace este unul dintre serviciile din "noul val", care a căpătat notorietate datorită vitezei bune de descărcare, simplităţii şi posibilităţii amplasării fişierelor fără a necesita autentificare. Modul de recuperare a fişierelor este foarte simplu implementat, în afară de furnizarea unui link direct către pagina fişierului fiind oferite codul html sau BBCode necesar integrării pe un site sau forum şi posibilitatea trimiterii adresei fişierului către o adresă de e-mail. Chiar dacă această metodă nu este nouă, Sendspace o face într-un mod elegant şi vizibil.

Utilizatorii care nu doresc să plătească pentru un cont Sendspace Max pot apela atât la transferul anonim, cât şi la înregistrarea gratuită, aceasta din urmă oferind avantajele regăsirii ulterioare a fişierelor chiar dacă linkurile generate iniţial au fost pierdute. Ca orice serviciu de acest tip, Sendspace încurajează utilizatorii să apeleze la conturile plătite, care oferă facilităţi superioare, cum ar fi garantarea disponibilităţii fişierelor. Utilizatorii înregistraţi gratuit pot apela temporar la plătirea unei cantităţi de date, fişierele incluse putând fi descărcate direct, fără a necesita vizitarea paginii Web aferente lor şi fără a fi limitaţi de slot-urile libere. Trebuie remarcat aspectul că, deşi utilizatorii înregistraţi gratuit nu au prioritate, limitările sunt aplicate destul de rar.



Producător: MediaFire
Web: www.mediafire.com
Tip licenţă: gratuit

Verdict 5.72

Mediafire

Mediafire, un serviciu care a fost declarat ca fiind unul dintre cele mai bune site-uri Web ale anului 2008, este unul dintre serviciile care şi-au aplecat cel mai mult urechea spre doleanţele utilizatorilor.

Faţă de politicile majorităţii site-urilor de acest gen, Mediafire nu limitează spaţiul de upload, numărul de descărcări concomitente, utilizarea altor aplicaţii dedicate descărcării şi nu limitează nici suportul pentru funcţia de reluare a unei descărcări. Fişierele vor fi păstrate tip de 30 de zile, după care vor fi şterse dacă nu sunt accesate sau dacă utilizatorul nu se autentifică o dată la cel mult 60 de zile. Interfaţa este în general simplă, deşi oferirea metodei de amplasare a fişierelor bazată pe Flash în detrimentul celei bazate pe o simplă casetă de dialog HTML nu este cea mai bună.

Pe lângă avantajele de implementare, Mediafire nu limitează nici viteza traficului utilizatorilor înregistraţi gratuit în detrimentul celor plătitori şi nici nu acordă grade diferite de importanţă utilizatorilor pe criteriul zonei geografice din care provin, aşa cum este, de pildă, cazul Sendspace.

Lacunele temporare sunt lipsa transferului de tip remote, promis de dezvoltatori pentru perioada următoare, şi lipsa unui client desktop care să gestioneze mai bine transferuri de fişiere.



Producător: YouSendIt
Web: www.yousendit.com
Tip licență: gratuit

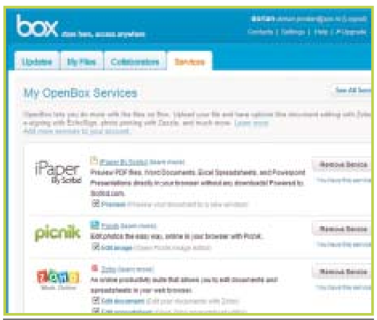
Verdict 6.52

Yousendit.com

YouSendit este un serviciu neprietenos cu utilizatorii gratuiți, limitările impuse acestora fiind destul de restrictive. Astfel, fișierele vor fi stocate pentru o perioadă maximă de numai 7 de zile, numărul de descărcări este limitat la 100, iar cantitatea totală de date descărcate nu poate depăși 1GB. Utilizatorii gratuiți ai contului Lite vor putea beneficia însă de unele facilități interesante, cum ar fi Drop Box, un cod HTML care poate fi amplasat în cadrul unei pagini Web și care permite vizitatorilor să vă trimită fișiere.

Aceste restricții sunt cauzate însă și de caracterul specific al serviciului, care dorește să se diferențieze de produsele rivale prezente în acest test. Utilizatorii conturilor comerciale vor avea acces la o serie de facilități precum distribuția prin e-mail a adreselor fișierelor, protejarea lor cu parolă, urmărirea descărcărilor și implementarea conturilor pentru mai mulți utilizatori. Aceste opțiuni sunt disponibile și utilizatorilor gratuiți, plata făcându-se direct la nivel de fișier în momentul în care acesta este plasat online.

În afară de clasica aplicație desktop, YouSendit oferă plug-in-uri pentru o serie largă de aplicații, cum ar fi Adobe Photoshop, Microsoft Office, Adobe Acrobat sau CorelDRAW, dimensiunile fișierelor putând merge până la 10GB.



Producător: Box.net
Web: www.box.net
Tip licență: gratuit

Verdict 7.03

Box.net

Box.net este unul dintre serviciile care necesită în mod obligatoriu înregistrarea, neacceptând amplasarea fișierelor de către utilizatorii neînregistrați. Cei care vor dori acces gratuit vor trebui să apeleze la tipul de cont Lite, care oferă o serie de limitări drastice. Dimensiunea fișierelor este cea mai mică din test, fiind permise fișiere de maxim 10MB, iar spațiul este limitat la 1GB.

Facilitățile oferite sunt însă interesante, utilizatorii putând să-și organizeze fișierele în directoare, accesul la acestea putând fi partajat cu alte persoane sau protejat de ochii altor utilizatori. Astfel Box.net devine atât un dulap digital protejat, cât și un serviciu de găzduire temporară de fișiere, așa cum sunt celelalte servicii din test. Vizitatorii care au acces la directoarele partajate pot amplasa și ei fișiere, Box.net căpătând astfel și funcțiile primare ale unui serviciu de file-sharing Web.

Box.net a fost primul serviciu de acest tip care a lansat un API deschis, ceea ce a permis scrierea de module care să permită anumitor servicii online, cum ar fi Scribd, Twitter sau Picnik, să interacționeze cu fișierele găzduite pe Box.net. Sunt disponibile și secvențe de cod de tip Widget care pot fi amplasate pe site-ul propriu, fișierele media în format FLV și MP3 putând fi redate direct în browser.



Producător: Snapdrive
Web: www.snapdrive.net
Tip licență: gratuit

Verdict 6.03

SnapDrive.net

SnapDrive este un serviciu de stocare care nu oferă nimic deosebit, singurul aspect care se remarcă într-o oarecare măsură fiind posibilitatea partajării de fișiere media, indiferent dacă sunt imagini, fișiere video sau fișiere audio.

Politicile de trafic pentru utilizatorii gratuiți sunt neomogene, exitând atât aspecte plăcute, cât și unele limitări foarte deranjante. Printre aspectele plăcute se numără lipsa unei limite de timp pentru păstrarea fișierelor și un spațiu de stocare destul de generos: 2GB. Limita dimensiunilor fișierelor este de 100MB, o dimensiune nu întotdeauna suficientă. Din păcate, este impusă o limită zilnică de trafic, pentru utilizatorii gratuiți aceasta fiind foarte coborâtă: 100MB. Lățimea de bandă este în schimb nelimitată, fiind condiționată doar de traficul generat de utilizatorii care dețin un cont plătit și care au prioritate.

Organizarea fișierelor este simplă, utilizatorul putând crea directoare virtuale în care va păstra diferitele tipuri de fișiere. Acestea pot fi sortate și selectate în funcție de conținut, pentru fiecare dintre acestea existând posibilitatea generării codului HTML sau BBCode necesar amplasării pe o pagină Web. Cantitatea de bandă și cea de spațiu de stocare consumate sunt vizibile în permanență în cadrul profilului obligatoriu al fiecărui utilizator.



Producător: Filebox
Web: www.filebox.ro
Tip licență: gratuit

Verdict 7.62

Filebox.ro

Filebox este singurul serviciu românesc prezent în acest test, un alt candidat autohton fiind exclus datorită prezenței legăturilor cu caracter pornografic. Un serviciu complex, Filebox este mai mult decât un site dedicat găzduirii dintr-un click: pe lângă fișiere de date, Filebox permite și încărcarea imaginilor, secvențelor video sau pieselor audio cu o dimensiune maximă de 1GB, precum și aranjarea acestora sub forma unor galerii sau a unor liste de piese care pot fi ascultate sau vizualizate direct. Fișierele pot fi păstrate ca secrete sau publice, opțional, pe baza unei protecții cu parolă.

Interesantă este împărțirea spațiului utilizatorului. Există un director temporar, care nu are o limită superioară, dar care nu garantează disponibilitatea fișierelor, și un director numit Seif, care are o dimensiune de 3GB și care este intangibil. Acesta din urmă este locul în care utilizatorul își poate muta oricând fișierele cu adevărat importante. Durata de viață a fișierelor amplasate de utilizatorii autentificați este de 30 de zile, în timp ce utilizatorii anonimi au limitări diferite, în funcție de dimensiunea fișierului găzduit. Filebox oferă o serie de bonificații exprimate sub formă de puncte, care pot fi utilizate pentru prelungirea perioadei de viață a fișierelor la maxim 365 de zile.

	Filebox	Rapidshare	Megaupload	Box.net	YouSendIt	Sendspace	Snapdrive.net	Mediafire
Producător	Fliebox	Rapidshare AG	Megaupload Limited	Box.net Inc.	YouSendIt Inc.	Sendspace	Snapdrive	Mediafire
Licență	gratuit	gratuit	gratuit	gratuit	gratuit	gratuit	gratuit	gratuit
Adresă Web	www.filebox.ro	www.rapidshare.com	www.megaupload.com	www.box.net	www.yousendit.com	www.sendspace.com	www.snapdrive.net	www.mediafire.com
Resurse și compatibilitate								
Viteză download	9	7	7	6	9	9	6	4
Viteză upload	9	6	5	7	7	5	5	5
Uptime	9	10	10	10	10	10	10	10
Compatibilitate browser	7	9	7	7	7	9	9	7
Ergonomie								
Interfață	7	8	8	8	8	9	8	9
Regăsire ulterioară	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Upload concurent	Da	Da	Da	Da	Nu	Da	Da	Da
Timp de așteptare	Nu	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Înregistrare obligatorie	Da	Nu	Nu	Da	Da	Nu	Da	Nu
Anonimitate	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Help	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Funcționalitate								
Spațiu de stocare	3GB	0MB	50GB	1GB	0GB	0MB	5GB	0MB
Perioadă de stocare	variabilă	90 zile	90 zile	nelimitat	30 zile	30 zile	nelimitat	30 zile
Limită dimensiune fișiere	1GB	200MB	500MB	10MB	100MB	300MB	100MB	100MB
Remote download	Da	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Suport fișiere media	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Da	Da
Client upload	Nu	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu	Nu
Suport clienți download	Da	Nu	Da	Da	Da	Da	Nu	Da
Limitări de acces	Nu	Da	Da	Da	Da	Da	Nu	Nu
Mirror	Da	Da	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Resume	Da	Nu	Da	Da	Da	Nu	Nu	Da
Ordonare fișiere	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Bonificații utilizare	Da	Da	Da	Nu	Nu	Da	Nu	Nu
Nota finală								
Resurse și compatibilitate	8.5	8	7.25	7.5	8.25	8.25	7.5	6.5
Ergonomie	7.42	7.57	7.57	7.57	6.28	6.15	7.57	6.42
Funcționalitate	7	6	6.41	6.1	5	5.08	3.25	4.33
Verdict	7.65	7.17	7.05	7.03	6.52	6.51	6.03	5.72

Rezultatele concursului "Umflă potul!" din numărul 100

"Poturile" 100 - Nikon, VARTA și BenQ au fost umflate!

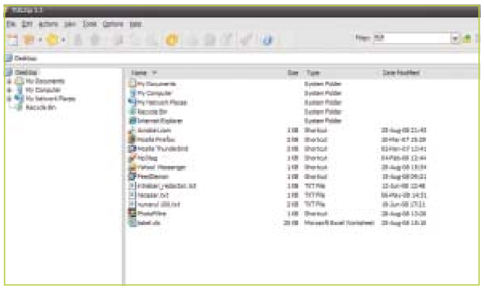
Premiile concursului "Umflă Potul" din numărul 100 al revistei au constat din trei monitoare BenQ G2400Wa de 24". Câștigătorii premiilor BenQ au fost: **Moldovan Ovidiu** din Bistrița, **Luparu Ionuț Laurențiu** din Galați, **Crișan Adrian** din Timișoara - câte un monitor BenQ G2400Wa. Premiile concursului "Umflă Potul" din numărul 100 al revistei au constat din premii Nikon oferite de PCCENTER.RO. Câștigătorii premiilor Nikon au fost: **Parascai Ciprian** din Arad - Nikon COOLPIX S210, **Moscalu Valentin** din Turnu Măgurele, județul Teleorman - Nikon COOLPIX S520, **Dumitrescu Dorin** din Giurgiu - Nikon COOLPIX S52, **Bocter Raul Andani** din Arad - Nikon COOLPIX S550.

Premiile concursului "Umflă Potul" din numărul 100 al revistei au constat din premii VARTA oferite de VARTA Romania. Premiile Varta au constat din 50 de compact chargere și 50 de lanterne Varta Trilogy LED Light. Câștigătorii premiilor VARTA au fost: **Lămașanu Cătălina** din Fălticeni, județul Suceava, **Ciubotariu Alin** din Timișoara, **Slevoaca Mihai** din Suceava, **Mănescu Mihail** din Caransebeș, **Gheorghiu Dan** din Focșani, județul Vrancea, **Pavel Iulian** din Piatra Neamț, județul Neamț, **Avram Lucian** din Călărași, **Badea Sebastian** din Budeasa, județul Argeș, **Ionescu Cristian** din București, sectorul 2, **Crăescu Florentina** din București, sectorul 6, **Doru Alex** din București, sectorul 1, **Nuțu Ovidiu** din București, sectorul 3, **Petcu Răzvan** din București, sectorul 3, **Pascu Sorina** din București, sectorul 3, **Cazacliu Vladimir Simion** din București, sectorul 1, **Constantin Luminița Roxana** din București, sectorul 4, **Cherbis Florin** din București, sectorul 4, **Luca Cristian** din București, sectorul 6, **Isvoranu Lucian** din Târgoviște, județul Dâmbovița, **Marin Doru** din Botoșani, **Budoi Freddie** din Hunedoara, **Grigore Laurențiu** din Câmpina, județul Prahova, **Mureșan Mihai** din Constanța, **Comiselu Nicolae** din Ploiești, județul Prahova, **Ghioct Ciprian** din Brașov, **Magyar Gabriel** din Oradea, județul Bihor, **Petrișor Dan** din Craiova, județul Dolj, **Grigoraș Florin** din Iași, **Luncan Iftimie** din Pojorța, județul Suceava, **Crețu Dragoș** din Pitești, județul Argeș, **Badea Silviu** din Popesti-Leordeni, **Rotaru Lucian** din Cluj Napoca, județul Cluj, **Ferariu Lucian** din Iași, **Stănescu Andrei** din Ploiești, județul Prahova, **Vontean Lucian** din Timișoara, județul Timiș, **Ovidiu Tuduraschi** din Cluj, **Petruț Valentin** din Tg.Mureș, **Dobris Marius** din Buzău, **Anca Cosmin** din Alba Iulia, județul Alba, **Gheorghiu Emilian Marcel** din Câmpina, județul Prahova, **Niță Adrian** din Constanța, **Manole Cosmin** din Slatina, județul Olt, **Ciculescu Carmen** din Craiova, județul Dolj, **Leica Irinel** din Focșani, județul Vrancea, **Dragoș Daniel** din Satu Mare, **Pușcaș Daniel** din Tg. Mureș, județul Mureș, **Toma Nicolae** din Arad, **Sichitiu Cosmin** din Timișoara, județul Timiș, **Bisca Iulian** din Cugir, județul Alba - cate o lanterna Varta Trilogy LED Light; **Bariciu Andrei** din București, sectorul 2, **Roman Vlad Teodor** din București, sectorul 2, **Tarcuță Alexandru Dan** din București, sectorul 5, **Dumitrescu Marian** din București, sectorul 3, **Duicu Victor** din București, sectorul 2, **Boboescu Laurian** din București, sectorul 3, **Halmagean Alexandru** din București, sectorul 1, **Voicu Florin** din București, sectorul 1, **Găina Daniel** din București, sectorul 6, **Lupu Daniel** din Rosiori de Vede, **Gheorghe Adrian** din Buftea, județul Ilfov, **Dronca Emanuiel** din Arad, **Ghiorghe Cristian** din Pitești, județul Argeș, **Siminic Andrei** din Vaslui, **Lucaci Ciprian** din Buteni, județul Arad, **Guinea Viorel** din Slatina, județul Olt, **Scortan Cornel** din Constanța, **Budriș Ioan** din Oțelu Roșu, județul Caraș Severin, **Orintea Danuț** din Focșani, județul Vrancea, **Cazacu Sergiu** din Sebeș, județul Alba, **Matzek Lidia** din Oradea, județul Bihor, **Popa Gabriel** din Rm. Vâlcea, județul Vâlcea, **Damaschin Claudiu** din Tg. Mureș, județul Mureș, **Spinu Costel** din Galați, **Orbocea Dan** din Tulcea, **Matei Cristi** din Iași, **Ionescu Bogdan** din Târgoviște, județul Dâmbovița, **Tomescu Cristian** din Năvodari, județul Constanța, **Văcăreanu Iulian** din Rădăuți, județul Suceava, **Pricop Cristian Mihai** din Iași, **Buhai Bogdan** din Roman, județul Neamț, **Petreus Mariana** din Dragomirești, județul Maramureș, **Focsa Giuliano** din Constanța, **Sima Adrian** din Selimbar, județul Sibiu, **Cordeli Marcel** din Galați, **Metea Vasile** din Ocna Mureș, județul Alba, **Eugen Boros** din Odorheiul Secuiesc, județul Harghita, **Groza Loredana** din Dăbuleni, județul Dolj, **Mitin Gabriel** din Timișoara, județul Timiș, **Nechitoaea Vasile Catalin** din Piatra Neamț, județul Neamț, **Rusu Radu** din Constanța, **Prica Vasile Iulian** din Constanța, **Gheorghe Paul Iulian** din Craiova, județul Dolj, **Retezean Olivian** din Timișoara, județul Timiș, **Patrașcu Ioan** din Constanța, **Negrila George** din Craiova, județul Dolj, **Lup Calin Aurel** din Satu Mare, **Vitalaru Răzvan** din Iași și **Silasi Igna Teodor Sorin** din Cluj Napoca, județul Cluj - cate un compact charger Varta. Cei care au completat formularele și le-au trimis până la data de 9 septembrie 2008 (data poștei) au participat la tragerea la sorți efectuată la sediul XtremPC.

Filmele tragerilor la sorți le puteți viziona pe DVD-ul XtremPC. Vă urăm mult succes la următoarele concursuri!

Arhivare

TUGZip 3.5



În ciuda faptului că WinRAR este practic liderul pieței arhivatoarelor, aplicațiile gratuite dedicate acestei activități pot oferi facilități similare, cu excepția normală a lipsei suportului necesar pentru crearea arhivelor de tip RAR, fiind o alternativă gratuită interesantă.

SUPORT EXTINS PENTRU ARHIVE

TUGZip este o aplicație care oferă suport pentru o gamă largă de fișiere comprimate, lista acestora cuprinzând ZIP, 7Zip, A, ACE, ARC, ARJ, BH, BZ2, CAB, CPIO, DEB, GCA, GZ, IMP, JAR, LHA (LZH), LIB, RAR, RPM, SQX, TAR, TGZ, TBZ, TAZ, YZ1 și ZOO. Atunci când vine vorba de crearea arhivelor, suportul este ceva mai limitat, cuprinzând doar formatele 7Zip, BH, BZ2, CAB, JAR, LHA (LZH), SQX, TAR, TGZ, YZ1 și, în mod evident, clasicul format ZIP. Cei care dețin însă aplicațiile WinRAR și WinACE pot utiliza fișierele acestora pentru a aduce și în cadrul acestei aplicații posibilitatea creării acestor tipuri de arhive, suportul fiind adus de un plug-in. În afară de clasicele arhive, TUGZip mai poate manevra și fișiere imagine de tip BIN, NRG, ISO și IMG, permițând vizualizarea conținutului și extragerea fișierelor, fără a funcționa însă ca un editor de imagini de disc.

FACILITĂȚI SUPLIMENTARE

În ciuda faptului că dezvoltarea acestei aplicații are un ritm din ce în ce mai lent, TUGZip rămâne încă un produs solid, care oferă o interfață ceva mai flexibilă decât concurența reprezentată de 7Zip și include un suport bun pentru scriptarea unor activități, cum ar fi crearea automată de arhive în scopul realizării unor copii de siguranță. Suportul pentru plug-in-uri ar putea spori facilitățile oferite, din nefericire însă numărul acestora fiind extrem de redus.

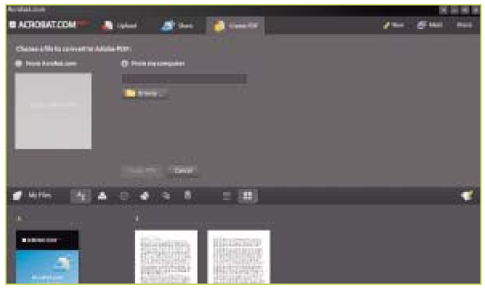
Contact	
Producător	Christian Kindalh
Web	www.tugzip.com
Detalii	
Versiune	2.5
Sistem	Windows 2000/XP/2003/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware

Evaluare generală
+ interfață bună
+ suport arhive
+ posibilitate de utilizare a rutinelor externe
+ scripting

Verdict
★ ★ ★ ★ ★

Utilitar PDF

Acrobat.com 1.1.377



Odată cu lansarea versiunii 9 a cunoscutului Acrobat Reader, utilizatorii au primit și o nouă aplicație Web destinată creării, partajării și stocării online a fișierelor PDF. Denumită Acrobat.com și aflată momentan în stadiu Beta, această aplicație este bazată pe tehnologia Adobe AIR și oferă o modalitate facilă și gratuită de creare a fișierelor PDF nepretențioase.

MANAGEMENT ȘI PARTAJARE

Interfața principală a aplicației este împărțită în trei secțiuni principale: Upload, Share și Create PDF. Prima dintre aceste secțiuni permite utilizatorului autentificat să uploadeze fișiere de tip document, acestea putând fi stocate online și partajate cu alți utilizatori. Această partajare nu este condiționată de conversia în format PDF, rutinele Adobe AIR rulate de serverele companiei permițând interpretarea unor anumite tipuri de fișiere, cum ar fi TXT, RTF, documentele Microsoft Office (DOC, XLS, PDF), documentele Open Office și Star Office, documentele Word Perfect, precum și o serie de formate grafice (BMP, GIF, JPG, TIF, PNG) sau fișiere PostScript. Aceste fișiere pot fi convertite în format PDF ulterior. Odată amplasate online, fișierele pot fi protejate sau partajate public, existând posibilitatea trimiterii adresei directe către fișier prin intermediul e-mailului.

CONVERSIA PDF

Fiind o soluție online cu o interfață desktop, Acrobat.com 1.1 degrevează către serverele companiei sarcina de conversie a fișierelor. Datorită ocupării destul de mari a serviciului și a consumului mare de resurse, procesarea acestora nu se face întotdeauna rapid, existând chiar și erori de conversie sau de procesare. Cu toate acestea, conversia fișierelor simple decurge bine.

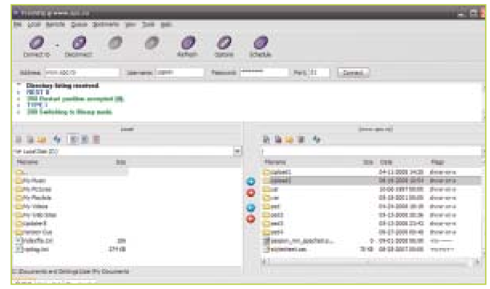
Contact	
Producător	Adobe
Web	www.acrobat.com
Detalii	
Versiune	1.1
Sistem	Windows 2000/XP/2003/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware

Evaluare generală
+ suport bun pentru documente Office
+ management și partajare
+ conversie PDF
- probleme ale serviciilor online

Verdict
★ ★ ★ ☆ ☆

Client FTP

Fresh FTP 4.85



Compania Fresh Devices a devenit cunoscută grație gamei largi de aplicații gratuite produse, chiar dacă acestea nu sunt foarte complexe, adresându-se utilizatorilor fără pretenții deosebite. Una dintre cele mai recent apărute aplicații este Fresh FTP, un client pentru protocolul FTP fără mari pretenții.

SUFICIENT DE PUTERNIC

Aplicația oferă toate facilitățile de bază pentru o aplicație de acest tip. Interfața este una clasică, oferind două vederi paralele pentru conținutul local și cel remote, o consolă pentru urmărirea comenzilor trimise către server și a răspunsurilor acestuia, precum și fereastra de control a transferurilor efective. Setările pentru conexiunea Internet oferă posibilitatea utilizării unor servicii de tip proxy sau firewall, lipsind însă opțiuni avansate pentru setarea conexiunilor active rulate de un calculator care folosește Network Address Translation și port forward. Regulile de suprascriere a fișierelor pot fi setate atât global, cât și pentru fiecare conexiune salvată în managerul pentru site-uri, existând posibilitatea limitării vitezelor de transfer în ambele sensuri.

CE LIPSEȘTE?

Fresh FTP este un produs simplu, acest aspect regăsindu-se și în facilitățile oferite. Managerul de site-uri oferă suficiente opțiuni pentru particularizarea fiecărei conexiuni în parte, lipsind însă opțiuni avansate precum criptarea autentificării sau a transferului. De asemenea lipsește suportul pentru transferurile de tip FPX între două site-uri FTP, posibilitatea ordonării fișierelor prezente în coada de transfer, precum și posibilitatea executării unor comenzi remote pe serverele care suportă acest tip de control de la distanță.

Contact	
Producător	Fresh Devices
Web	www.freshwebmaster.com
Detalii	
Versiune	4.85
Sistem	Windows 2000/XP/2003/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware

Evaluare generală
+ utilizare simplă
+ opțiuni suficiente
- programare slabă
- lipsă suport SSL și TLS

Verdict
★ ★ ★ ☆ ☆

Manager de fișiere

Directory Opus 9.1.1



Încă de la prima sa apariţie publică, managerul implicit de fişiere al sistemelor de operare Windows a fost criticat pentru ergonomia sa scăzută. Chiar dacă a suferit multe modificări de-a lungul timpului, acesta a rămas la fel de greoi, determinând apariţia unor aplicaţii alternative care să ofere un mod de lucru mai bun.

UN MANAGER COMPLEX

Fiind o aplicaţie cu pretenţii, aceasta oferă nu mai puţin de 7 tipuri de vizualizare a structurii discurilor, de la clasica vedere tip Explorer până la cunoscuta vedere făcută celebră de Norton Commander. Directory Opus oferă moduri intermediare care permit răsfoirea fişierelor sub forma unui film cu derulare verticală (însoţit de panoul de vizualizare) sau panouri verticale duble. Aplicaţia a preluat modul de navigare rapidă introdus de Windows Vista, aşa-numitele Breadcrumbs, care înlocuieşte clasica bară de adrese de tip text. Ca orice aplicaţie complexă de acest tip, Directory Opus oferă un client FTP, un arhivator şi un modul de vizualizare a imaginilor, fişierelor audio şi fişierelor video (cu unele limitări de format), toate oferind opţiunea de a fi folosite ca module implicite în sistemul de operare.

NU FOARTE FIABIL

În ciuda vechimii şi preţului, Directory Opus nu este o aplicaţie foarte fiabilă. În cursul utilizării, acesta s-a blocat de câteva ori fără niciun motiv vizibil, singura opţiune fiind restartarea forţată a aplicaţiei. Mai mult, acesta a interferat în mod neplăcut şi cu managerul implicit Windows Explorer, afectând şi după dezinstalare unele setări ale acestuia, cum ar fi navigarea în cadrul unei singure ferestre. Total Commander rămâne încă liderul categoric pe piaţă.

Contact	
Producător	GP Software
Web	www.gpsoft.com.au
Detalii	
Versiune	9.1.1
Sistem	Windows 2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licenţă	comercial, 71USD

Evaluare generală

+ moduri variate de vizualizare
+ opţiuni consistente de particularizare
- instabilitate
- interferenţe neplăcute cu Explorer

Verdict

★ ★ ★ ★ ☆

Masterizare audio

Sony CD Architect 5.2



Crearea unui disc Audio CD în fişiere multimedia nu este o sarcină dificilă, aplicaţii ieftine sau chiar gratuite care să permită crearea unui disc existând din plin pe piaţă. Atunci când însă se doreşte crearea unui disc deosebit, opţiunile acestor aplicaţii sunt nesatisfăcătoare.

ARHITECTUL DISCURILOR

Utilizatorii care au lucrat chiar şi ocazional cu o aplicaţie de editare audio sau video vor recunoaşte imediat clasicul timeline, care permite aranjarea şi editarea rapidă a pieselor audio. Fişierele multimedia vor fi trase din librăria Media Pool şi amplasate în ordinea dorită. Asupra acestor piste se pot aplica opţiuni de normalizare, pentru eliminarea fenomenului de clipping sau orice efecte aduse de plug-in-urile DirectX disponibile pe calculatorul utilizatorului. Utilizatorul poate seta durata pauzei dintre piese sau poate opta pentru îmbinarea acestora prin utilizarea unei treceri rapide de la o pistă la alta (crossfading). În cazul în care utilizatorul optează pentru crossfading, acesta poate alege simpla suprapunere a capetelor pieselor adiacente, aplicaţia ocupându-se de controlul volumului. În afară de scrierea efectivă pe disc, proiectul se poate exporta în format ASCII, permiţându-se replicarea cu exactitate a proiectului în momentul multiplicării industriale.

EDITARE AVANSATĂ

În afară de operaţiunile de normalizare, control al volumului şi crossfading, aplicaţia oferă şi o serie de facilităţi mult mai puternice, cum ar fi editarea mai multor piste, care permite un control mai bun al tranziţiilor sau adăugarea unui fundal audio diferit, tăierea, decuparea şi alipirea unor eşantioane audio diferite sau introducerea informaţiilor adiţionale de tip CD-Text.

Contact	
Producător	Sony Creative Software
Web	www.sonymediasoftware.com
Detalii	
Versiune	5.2
Sistem	Windows 2000/Xp/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licenţă	comercial, 99USD

Evaluare generală

+ editare vizuală intuitivă
+ suport efecte DirectX
+ control detaliat al conţinutului discului
- preţ cam mare

Verdict

★ ★ ★ ★ ★

Suită securitate

Trustport PC Security 1.5.4



Securitatea unui PC este o problemă din ce în ce mai gravă, numărul ameninţărilor maligne de orice tip crescând vertiginos în ultimii ani. Prezenţa unei suite de securitate devine astfel o necesitate pentru toţi utilizatorii a căror experienţă în acest domeniu nu este suficient de mare pentru a se feri prin alte moduri de aceste ameninţări.

O SUITĂ DE CALIBRU GREU

Produsă de compania cehească Trustport, suita PC Security oferă o gamă completă de instrumente de protecţie, incluzând şi o serie de unelte mai puţin obişnuite. Modulul antivirus, piesa centrală a unei astfel de suite, se bazează pe nu mai puţin de 5 motoare de scanare: Dr Web, VBA, Norman, Grisoft şi Ewido, fiecare dintre acestea putând fi setat pentru scanarea la cerere, cea în timp real şi cea a traficului Internet. Modulul firewall este unul clasic, oferind o serie de reguli prestabilite şi posibilitatea creării unor reguli noi la nivel de aplicaţie sau globale. Un modul mai puţin obişnuit este Disk Protection, care permite crearea unor discuri virtuale criptate, stocate ca fişiere pe un disc logic deja prezent, care pot păstra informaţii vitale ale utilizatorului. Acestea pot fi manevrate într-un mod similar imaginilor virtuale de disc. Cei care doresc o modalitate mai simplă de protecţie pot apela la rutinele de creare a arhivelor protejate de algoritmi AES, iar datele confidenţiale destinate ştergerii pot fi distruse complet de rutinele oferite de DataShredder.

PREA MULTE RESURSE

O astfel de suită complexă aduce însă şi neplăcerea unui consum mare de resurse. Dacă modulele nerezidente şi firewall-ul nu au pretenţii prea mari, motoarele antivirale combinate reprezintă o sarcină dificilă chiar şi pentru un CPU modern.

Contact	
Producător	Trusport Inc.
Web	www.trusport.com
Detalii	
Versiune	1.5.4
Sistem	Windows 2000/XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licenţă	comercial, 51 USD

Evaluare generală

+ suită completă de securitate
+ suport pentru linia de comandă
+ management chei de criptare
- consum exagerat de resurse

Verdict

★ ★ ★ ★ ☆



IPHONE 3G

PERSONALITATE MOBILĂ

Fără nici o îndoială ca terminalul iPhone 3G de la Apple nu mai are nevoie de nicio prezentare de introducere. Cel mai celebru telefon din istoria IT-ului, acesta este mai mult decât un simplu Smartphone, fiind practic primul telefon care marchează în mod clar orientarea industriei mobile de la vechile modele de afaceri, în care fiecare producător şi operator se ocupa de segmentul său, la noul model orientat către servicii, care oferă un mediu omogen centralizat în care terminalul efectiv este doar o mică parte a ecuaţiei. Multimedia, geolocalizare şi servicii Web sunt noile cuvinte-cheie fierbinţi ale momentului, iar Apple a ştiut să profite prima de această tendinţă.

Un Smartphone cu o construcţie de tip candybar şi o interfaţă de interacţiune exclusivă de tip tactil, iPhone 3G este un alergător unic în propria lui categorie, îmbinând caracteristicile clasei din care face parte cu cele ale unui Featurephone, datorită limitării artificiale a accesului utilizatorului la sistemul de operare sau a implementărilor parţiale ale unor facilităţi. Acest aspect este important de menţionat de la bun început, utilizatorii unor terminale de tip PDA Phone sau Smartphone fiind în general nedumeriţi de aceste aspecte, care sunt departe de modul lor obişnuit de lucru.

PRIMUL CONTACT CU IPHONE 3G

Având o înălţime de 115mm şi o lăţime de 62mm, iPhone 3G poate fi considerat un terminal de mari dimensiuni. Acesta este însă preţul plătit pentru cel mai spectaculos ecran tactil din industria mobilă. Înalt şi lat, iPhone 3G are o grosime de numai 12mm, ceea ce elimină senzaţia de terminal greoi în favoarea unui aspect plat şi elegant.

Aşa cum Apple ne-a obişnuit deja, eleganţa este obţinută prin sobrietate. Dacă partea frontală este confecţionată din sticlă rezistentă la zgârieturi, ceea ce asigură o protecţie excelentă ecranului, spatele este fabricat din plastic negru lucios. Butoanele laterale de control şi blocare a volumului, de oprire şi blocare a terminalului, precum şi conectorul proprietar pentru cablu şi conectorul jack de 3.5mm sunt mascate discret pe marginile terminalului, singurul buton vizibil fiind cel principal, care are implicit funcţia de revenire la meniul principal. Astfel, prin micşorarea, mascarea şi eliminarea butoanelor clasice, iPhone 3G este un model simplu, sobru şi elegant care se va mula pe gusturile tuturor.

Vedeta principală este fără îndoială ecranul de 3.5inch. Cu contrast, luminozitate şi unghiuri de vizibilitate foarte bune, acesta are probleme minore doar în lumina directă a soarelui, parţial şi din cauza stratului protector din sticlă. Fiind un ecran tactil capacitiv, acesta funcţionează doar la atingerea directă a degetului. Unul dintre primele ecrane multitouch apărute pe piaţă, acesta recunoaşte mai multe puncte de atingere în acelaşi timp, permiţând implementarea software a deja celebrelor metode de zoom sau derulare laterală. În ciuda rezoluţiei relativ scăzute, de 320x480 pixeli, imaginea elementelor grafice sau a textului este foarte clară şi bună, graţie tehnologiilor de antialiasing proprietare şi a adâncimii de 16 milioane de culori.

ENIGMATICUL HARDWARE

Aşa cum Apple ne-a obişnuit deja, specificaţiile tehnice reale ale terminalului sunt doar parţial cunoscute, marea parte a componentelor fiind recunoscute doar după dezasamblare.

Inima sistemului este un procesor ARM1176JZF fabricat de Samsung sub numele de cod S3C6400.



SPECIFICAŢII

Dimensiuni:	115.5 x 62.1 x 12.3 mm
Greutate:	133 g
Ecran:	320 x 480 pixels, 3.5 inchi, 16 mil culori, multitouch
Cameră foto:	2 MP, 1600x1200 pixeli
Procesor:	Samsung S3C6400 412MHz
Memorie:	128MB RAM
Stocare:	8/16GB flash
Conectivitate:	GSM, UMTS, HSDPA, Wi-Fi 802.11b/g, Bluetooth, USB
Sistem de operare:	iPhone OS
Baterie:	Li-Ion, 1150mAh
Alte facilități:	Accelerometru, senzor de proximitate, browser Web, client e-mail Exchange/ POP3/IMAP, GPS cu suport A-GPS, Google Maps, player multimedia iPod

Cu o viteză nominală de 667MHz, acest procesor asigură un management eficient al consumului, un mediu de rulare accelerat pentru aplicațiile Java, un coprocesor pentru calculele în virgulă mobilă și un mediu de rulare protejat pentru aplicații denumit TrustZone. Apple a ales însă subtactarea acestui procesor: dacă modelul inițial rula la viteza de 400MHz, odată cu firmware-ul 1.1.2 acesta a fost supratactat la 412MHz, puterea urmând cel mai probabil să fie crescută pe măsură ce necesitățile aplicațiilor vor fi mai mari. Cantitatea de memorie RAM, inclusă direct în procesorul Samsung, este de 128MB, în timp ce capacitatea de stocare poate fi de 8 sau 16GB, în funcție de preferințe. Acceleratorul grafic este produs de către PowerVR sub numele de MBX Lite 3D.

Modulul GPS, a cărei prestație a fost bună în cadrul testelor, este o soluție Infineon Hammerhead 2 care oferă și facilități A-GPS. Acesta a fost printre puținele modele care a reușit să efectueze o localizare bună în condițiile semnalului scăzut din redacție în mai puțin de un minut, contribuția A-GPS fiind însă importantă.

Oferind practic toate funcțiile pe care fratele vitreg iPod Touch le deține, terminalul nu putea integra decât o soluție audio de calitate. Chipul de codare și decodare Wolfson WM6180C oferă o calitate audio excelentă în căști, prestația celor două minuscule difuzoare externe, amplasate lângă conectorul proprietar USB, nefiind însă prea bună.

Față de alte terminale mobile, iPhone 3G oferă trei funcții cu un caracter ceva mai exotic. Acestea sunt accelerometrul (care permite sistemului de operare să intepreteze mișcările terminalului), senzorii de proximitate (care permit decuplarea ecranului atunci cand acesta este apropiat de fața utilizatorului), și un senzor de lumină care permite ajustarea dinamică a luminozității ecranului.

Bateria furnizată de Apple, care are dezavantajul major de a nu putea fi înlocuită de utilizator, are o capacitate de 1150mAh, oferind o autonomie medie rezonabilă. În condițiile unei utilizări standard, care cuprinde convorbiri vocale, mesagerie, trafic wireless și 3G, autonomia terminalului este de circa 2 zile.

Camera foto, cu o rezoluție de 2MP, are doar o calitate medie. Lipsa capacităților de înregistrare video, a focalizării automate, a unui blitz, precum și a oricărui tip de setare, va dezamăgi utilizatorii acestei facilități. Celelalte opțiuni oferite sunt clasice, aici intrând modulul wireless 802.11 b/g, suportul Bluetooth (care acceptă doar conectarea unui headset) și ieșirea de tip TV-Out.

MAC OS X DEVINE MOBIL

O versiune redusă a celebrului sistem de operare desktop Mac OS X, acesta este bazat pe același nucleu Mach, peste care se adaugă mediile de abstractizare Core Service, Core Media și interfața bazată pe Cocoa Touch.

Interfața principală a sistemului de aplicație este compusă dintr-o bandă fixă care cuprinde patru iconițe, pe care se pot amplasa cele mai des accesate funcții, și o serie de desktop-uri multiple care vor găzdui scurtăturile către celelalte aplicații. Pe lângă facilitățile clasice, cum ar fi SMS, ceas, calculator, galerie foto sau notițe, iPhone 3G vine și cu o serie de aplicații specifice. Google Maps este aplicația utilizată pentru localizarea GPS (singura disponibilă de altfel până în acest moment), un player YouTube, două aplicații pentru prognoza meteo și pentru indici bursieri care folosesc serviciile Yahoo, excelentul browser Safari, un client de mail care permite setarea simplă a conturilor oferite de serviciile consacrate dar și un suport parțial pentru Microsoft Exchange și, evident, playerul multimedia.

În ciuda simplității sale aparente, iPhone OS este indiscutabil sistemul de operare care oferă cea mai bună experiență mobilă. Modul în care acest nucleu software utilizează tehnologiile hardware oferite este meritoriu, controlul fiind perfect chiar și în lipsa unei tastaturi fizice (suplinită cu brio de o tastatură virtuală ergonomică) sau a unui stylus. Ecranul multitouch oferă funcțiile de derulare, panning sau zoom, sistemul de operare reacționând fără probleme. Interfața oferă un mod de control natural, utilizatorul trebuind să deruleze, să selecteze sau să tragă elemente grafice explicite, experiența fiind fluidă și omogenă în orice ecran al sistemului de operare. Din nefericire feedback-ul tactil lipsește, dar există indicii privind implementarea acestuia în viitor. Deși capacitățile de multitasking există, acestea nu sunt utilizate în mod vizibil: unicul buton frontal, Home, are funcția de revenire la ecranul principal, invalidând noțiunile de închidere sau minimizare ale unei aplicații.

Aplicațiile care pot fi rulate pe iPhone 3G sunt de două tipuri: aplicațiile Web și aplicații native. Primele sunt simple servicii Web bazate pe AJAX care funcționează în browser-ul mobil Safari și sunt scrise pentru acesta. Aplicațiile native pot fi instalate însă doar prin intermediul serviciului iTunes App Store, unde numărul lor este în creștere continua, instalarea directă fiind imposibilă atât timp cât se utilizează firmware-ul original Apple.

CE ESTE MAI PUȚIN PLĂCUT

Dacă facilitățile suplimentare inexistente ale camerei foto sau lipsa unei aplicații în adevăratul sens al cuvântului pentru GPS nu sunt neobișnuite, înlăturarea sau ignorarea unor tehnologii precum MMS, A2DP, Java sau Flash sunt mai greu de înțeles. În plus, Apple a mai ignorat și o serie de facilități banale, cum ar fi Voice Dialing, Voice Memo, funcția de modem sau o listă ToDo.

Dacă nici una dintre aceste lacune nu deranjează sau nu contravine cu lista de priorități ale utilizatorului, blocarea aplicațiilor în mediul App Store sau necesitatea utilizării detestatei aplicații iTunes ar putea fi o nouă barieră în calea achiziției. Utilizatorii de Symbian sau Windows Mobile care s-au obișnuit să testeze, să cumpere și să ruleze diferite aplicații vor constata cu neplăcere că sunt obligați să folosească doar aplicațiile pe care Apple le-a considerat suficient de utile pentru a intra în catalogul App Store.

În ciuda acestor probleme, iPhone 3G este o palmă răsunătoare pe obrazul unei întregi industrii cu tradiție, deoarece așa ar trebui să se prezinte, să ruleze și mai ales să impresioneze un terminal fabricat în anul 2008.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

jocuri



Protecție și piraterie

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

Toți producătorii și publisherii se plâng de scăderea vânzărilor jocurilor de PC, punând în topul cauzelor primordiale pirateria. Este adevărat că e mult mai comod (mai ales la buzunar) să iei un joc de pe rețelele peer-to-peer și să vezi dacă merită deranjul, iar apoi să te duci eventual să-l cumperi de dragul colecției. Dar ce te faci atunci când chiar protecția jocului respectiv te împinge în direcția pirateriei, chiar dacă tu ai toate intențiile legale și cinstite din lume?

Digital Rights Management (DRM) se referă la controlul și protecția IP-urilor digitale și limitează ceea ce poate face utilizatorul cu respectivul conținut, chiar dacă a plătit pentru el. Și acum discutăm de DRM-ul din Spore, unul dintre titlurile cele mai așteptate ale momentului, mai ales că vine de la creatorii seriei The Sims, studioul Maxis și Will Wright. Totuși, mulți dintre cei care intenționau să cumpere jocul au protestat prin descărcarea lui (ilegală) din rețelele de torrent pentru că au considerat "draconice" măsurile de protecție, pentru a-i cita pe unii din miile de utilizatori care au invadat amazon.com pentru a da rating de o stea lui Spore. Astfel, protecția din Spore limitează activarea la doar trei utilizări, limitare creată, teoretic, pentru a scădea pirateria. Totuși, utilizatorii au fost împinși în direcția opusă, iar o firmă de cercetări de peer-to-peer, Big Champagne, raporta peste 35.000 de descărcări în doar 24 de ore, ceea ce e considerat un nivel mare, chiar și pentru un joc atât de așteptat și popular.

În plus, dacă într-o casă există mai mulți jucători de Spore, fiecare va trebui să aibă copia proprie ori vor fi obligați să joace pe un cont comun. Deși în manualul jocului e prezentă afirmația că pot exista mai multe conturi pentru fiecare instalare a jocului, acțiunea nu e posibilă. După scandalul declanșat pe forumurile EA, a venit și un răspuns oficial: afirmația din manual (pagina 52) a fost o greșeală de tipărire ce va fi corectată în următoarele ediții. Combinând cele două, se pare că inițial a existat ideea de a oferi conturi multiple, dar undeva pe drum a fost eliminată, poate din cauza DRM-ului restrictiv, poate ca o metodă nu tocmai elegantă de a forța utilizatorii să cumpere mai multe exemplare.

Cum printre utilizatori mai circulă și zvonul că respectivul DRM ar mai conține și ceva spyware, nu putem să nu ne întrebăm dacă nu cumva, deși necesară, o astfel de protecție împinge jucătorul spre piraterie. Cei de la EA susțin că nu au schimbat metoda lor de protecție, ci doar au trecut de la una fizică (necesitatea discului în drive) la una digitală, de autentificare online. În plus, ei arată statistic că doar un sfert dintre cumpărătorii de jocuri EA le instalează pe mai mult de un computer și sub 1% de mai mult de trei ori. Adică, subînțeles, protecția limitativă cu doar trei activări nu ar afecta pe nimeni.

Pe de altă parte, cei care au descărcat jocul ilegal consideră că fac un lucru corect. Chiar dacă nu vor instala niciodată jocul pe mai multe computere și nu mai mult de trei ori, li se pare incorectă limitarea. Practic, alegerea EA a dus la o psihologie inversă a potențialilor cumpărători. Dacă mi se impune ceva sau mă limitează și mă îngrădește, voi protesta așa cum pot, în cazul de față prin piratarea jocului, pentru că versiunea ilegală nu se supără dacă o instalez pe cinci computere, de 100 de ori.

Nimeni nu spune că pirateria e corectă. Dar nici că astfel de metode de protecție avantajează cumpărătorul sau îl protejează. Să nu uităm de Bioshock și scandalul similar, care i-a obligat pe producători să-și schimbe abordarea. Pe de altă parte însă, să nu uităm că un joc bun se va cumpăra întotdeauna, cel mai clar exemplu fiind Sins of a Solar Empire, care s-a vândut în cel puțin 500.000 de exemplare fără a avea vreo metodă de protecție, cel puțin pentru partea single player.

Ultima oră
Noutăți din lumea jocurilor 102
Tomb Raider: Underworld 104
World of Warcraft - Wrath of the Lich King (II) 106
Warhammer Online: Age of Reckoning 108
Leipzig Games Convention
Evenimentul anului 110



Spore 116
The Witcher Enhanced Edition 120
Mercenaries 2: World in Flames 122
The Abbey 123
Crysis: Warhead 124
S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky 126
Bionic Commando Rearmed 128
Pure 129
Black view 130

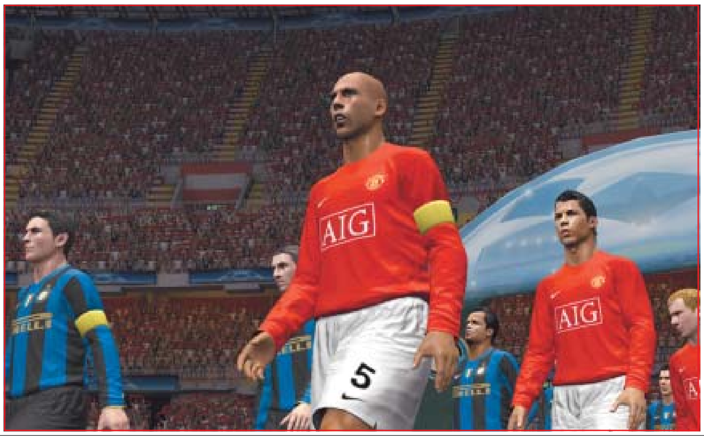
PRO EVOLUTION SOCCER 2009

UEFA schimbă tabăra

Konami a anunţat că s-a ajuns la o înţelegere cu UEFA prin intermediul căreia licenţa UEFA Champions League trece exclusiv în curtea asiaticilor pentru următorii patru ani de zile.

Astfel, primul joc care va folosi licenţa UEFA Champions League la întreaga sa valoare va fi mult aşteptata ediţie 2009 a îndrăgitului Pro Evolution Soccer. Jocul este aşteptat la jumătatea lunii octombrie, atât pe consolele de nouă generaţie, cât şi pe PC (spre deosebire de EA Sports, Konami oferă acelaşi joc pentru toate cele trei platforme majore).

Această licenţă nu include însă şi drepturile de a folosi denumirile, simbolurile şi culorile oficiale ale tuturor cluburilor implicate în cea mai importantă competiţie europeană inter-cluburi. Se pare că echipele româneşti participante în Liga Campionilor - CFR Cluj şi Steaua Bucureşti - vor fi incluse, însă Steaua nu va fi licenţiată.



UBISOFT LA CRAIOVA

Deschiderea celui de-al doilea studio Ubisoft din România

Ubisoft a inaugurat cel de-al doilea studio de creaţie din România, situat la Craiova. Noul studio se va ocupa în special de dezvoltarea de jocuri noi şi porneşte cu o echipă de 12 tineri talentaţi şi pasionaţi de gaming. Noua echipă a fost deja implicată în proiecte majore, lucrând la dezvoltarea unor jocuri importante. Acest al doilea studio autohton reprezintă un nou pas în dezvoltarea Ubisoft în Europa de Est, după deschiderea a două noi puncte de lucru la Sofia şi la Kiev, în ultimii doi ani. În acelaşi timp deschiderea noului studio este un eveniment important pentru ţara noastră. Craiova reprezintă cel de-al doilea oraş ales de Ubisoft în România, după Bucureşti (unde s-a deschis primul studio din afara Franţei în urma cu 16 ani).

Alegerea oraşului situat pe malul Jiului nu este întâmplătoare. Motivul principal al deschiderii noului studio la Craiova este colaborarea fructuoasă dintre Ubisoft şi Facultatea de Automatică, Calculatoare şi Electronică a Universităţii din Craiova, relaţie care a început de mai bine de doi ani. Implicarea studenţilor în activităţile extra-curiculare a determinat Ubisoft să întărească această colaborare, prin înfiinţarea acestui nou studio. La eveniment a fost semnată şi o înţelegere între Ubisoft şi Departamentul de Inginerie Software a Facultăţii de Automatică, Calculatoare şi Electronică.

În cadrul evenimentului de lansare s-a făcut o scurtă prezentare a celor mai aşteptate jocuri publicate de Ubisoft: Brothers in Arms: Hell's Highway, Prince of Persia, Far Cry 2, Tom Clancy's EndWar şi Tom Clancy's H.A.W.X., cel din urmă fiind dezvoltat în studioul din Bucureşti. Vom reveni cu detalii în numărul următor al revistei.

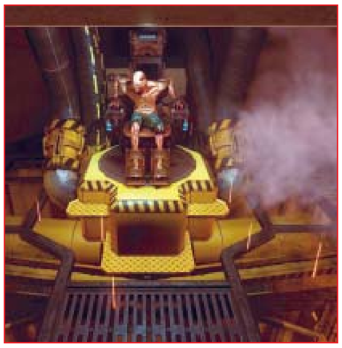
F.E.A.R. 2: PROJECT ORIGIN

Frica revine la origini

La despărţirea celor de la Monolith Productions de Vivendi Universal, numele F.E.A.R. a rămas în curtea celor din urmă, în timp ce drepturile asupra universului ăi personajelor folosite în joc au revenit autorilor iniţiali. Tocmai din această cauză, pentru a găsi un nume potrivit pentru sequel, cei de la Monolith au organizat un concurs în cadrul comunităţii jocului, în urma căruia a fost ales titlul Project Origin.

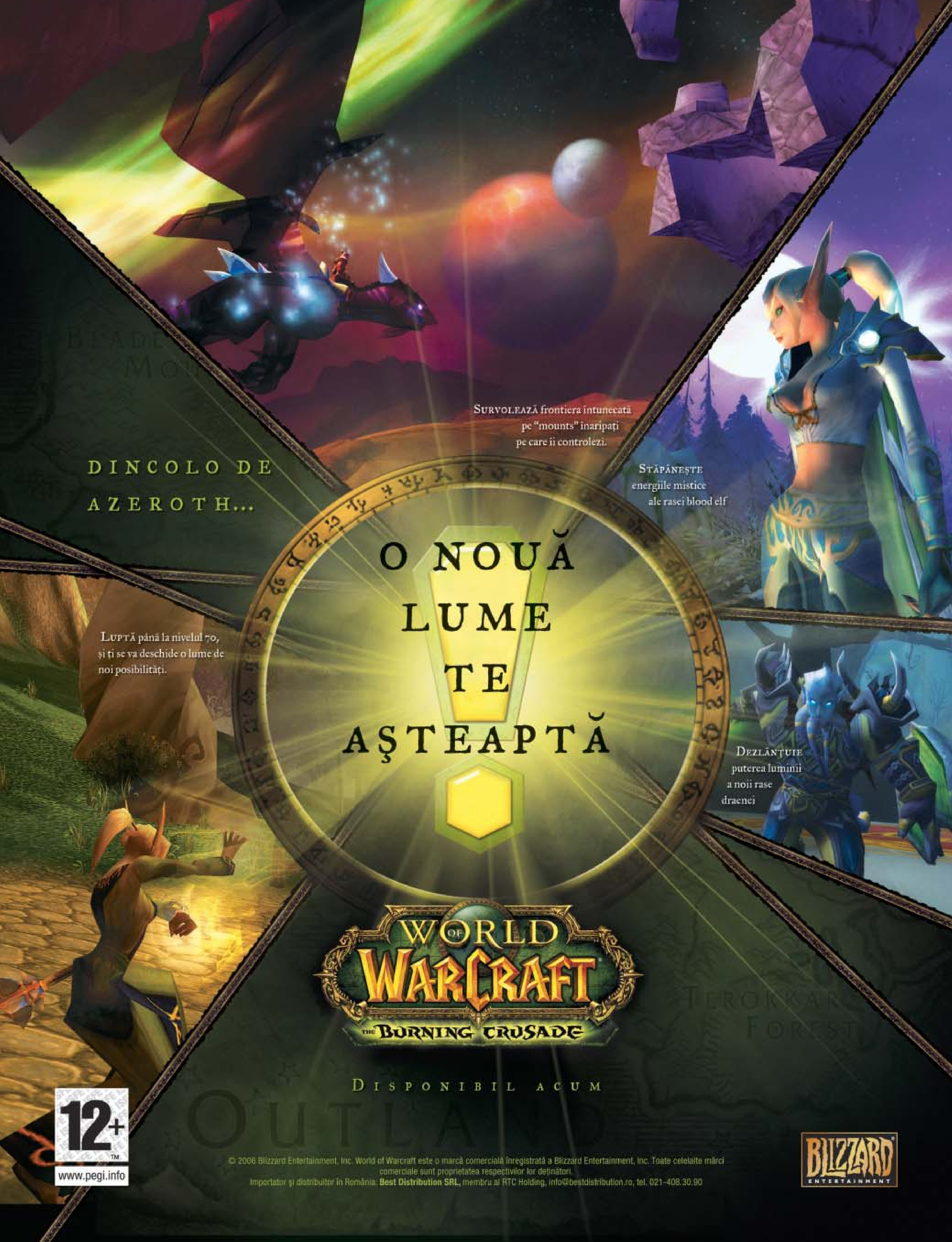
Iată că tocmai când ne obişnuisem cu noua denumire, fuzionarea dintre Activision şi Vivendi Universal schimbă din nou datele problemei. Astfel, noua companie încearcă să scape de aproape tot portofoliul de jocuri administrat în trecut de Vivendi, în special de cele ce urmau a fi publicate sub brand-ul Sierra. Warner Bros. (noii deţinători ai studioului Monolith Productions) nu a ratat ocazia, achiziţionând din nou marca F.E.A.R. de la Activision. Astfel, continuarea jocului F.E.A.R. îşi va reprimi numele de drept, fiind totuşi adăugat subtitlul Project Origin, sugerat de câştigătorul concursului mai sus amintit.

F.E.A.R. 2: Project Origin va fi lansat la începutul anului viitor, pe 10 februarie, în versiuni pentru consolele de nouă generaţie şi PC.









SURVOLEAZĂ frontiera întunecată pe "mounts" înaripați pe care îi controlezi.
DINCOLO DE AZEROTH...
STĂPÂNEȘTE energiile mistice ale rasei blood elf
O NOUĂ LUME TE AȘTEAPTĂ
LUPTĂ până la nivelul 70, și ți se va deschide o lume de noi posibilități.
DEZLĂNȚUIE puterea luminii a noii rase draenei
WORLD OF WARCRAFT
THE BURNING CRUSADE
DISPONIBIL ACUM
12+
www.pegi.info
BLIZZARD ENTERTAINMENT

Action/Adventure

TOMB RAIDER: UNDERWORLD

Acum câţiva ani, seria Tomb Raider se afla într-un declin evident, The Angel of Darkness fiind ultimul joc pe care producătorii iniţiali - Core Design - au mai apucat să-l lanseze înainte de a fi dizolvaţi de Eidos. Franciza nu putea fi însă lăsată să moară, Crystal Dynamics (autorii jocurilor din seria Legacy of Kain) ocupându-se de următoarele două jocuri ale seriei: Tomb Raider: Legend şi Tomb Raider: Anniversary. Acestea au reuşit să impresioneze din nou, readucând Tomb Raider printre numele grele ale industriei.

Se pare că Tomb Raider: Underworld va merge în aceeaşi direcţie pozitivă, perfecţionând mecanica de joc specifică seriei şi venind de asemenea cu numeroase adiţii. Anunţat ca un sequel pentru Legend, Underworld o va trimite pe Lara Croft prin diferite locaţii de pe globul pământesc, în căutarea legendarului ciocan al zeului Thor. De această dată, paşii eroinei vor fi purtaţi prin Mexic, Thailanda, abisurile Mării Mediterane şi, nu în ultimul rând, prin ţinuturile nordice îngheţate. Crystal Dynamics doreşte ca Underworld să împrumute cele mai reuşite elemente din precedentele două jocuri, accentul fiind pus în continuare pe sentimentul de explorare care a făcut faimoasă seria.

Astfel, locaţiile uitate de lume vor fi din nou la ordinea zilei, jucătorul fiind constant nevoit să descopere rutele pe unde-şi poate continua drumul. Pe lângă bătrânul cârlig, Lara are acum la dispoziţie şi un sonar prin intermediul căruia poate consulta o hartă tridimensională a mediului înconjurător. În cazul în care acest element ajutător nu este de ajuns, producătorii au implementat în Tomb Raider Underworld şi un nou sistem de indicii. Acesta poate oferi fie sugestii subtile, fie rezolvări complete pentru diferitele faze în care jucătorii se pot bloca.

Sistemul de luptă a fost de asemenea îmbunătăţit, existând acum o nouă bară de Rage. Când aceasta se umple, Lara poate intra în slow motion (similar oarecum Bullet Time-ului din Max Payne) sau îşi poate elimina direct oponenţii prin diferite execuţii. Nu în ultimul rând, hulitele Quick Time Events din Legend şi Anniversary vor fi înlocuite de aşa-numitele Adrenaline Moments. În loc să fie nevoit să apese diferite butoane într-o ordine prestabilită, jucătorul beneficiază de câteva clipe desfăşurate în slow motion, în care trebuie să reacţioneze singur pentru a scăpa de ameninţările de moment.

Aspectul grafic a fost la rândul său serios îmbunătăţit, numeroase elemente ale motorului grafic din Legend şi Anniversary fiind rescrise pentru Underworld. Astfel, nivelurile desfăşurate în adâncurile mării vor fi virtual infinite, neexistând limitări artificiale de genul pereţilor invizibili. De altfel, echipa de la Crystal Dynamics se mândreşte foarte mult cu implementarea apei din Tomb Raider Underworld, considerată a fi una dintre cele mai aspectuoase din industrie.

Vom afla abia spre sfârşitul toamnei în ce măsură ciocanul lui Thor este sau nu doar o legendă, Tomb Raider Underworld fiind aşteptat în a doua jumătate a lunii noiembrie.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

PRODUCĂTOR:	CRYSTAL DYNAMICS
PUBLISHER:	EIDOS
WEB:	WWW.TOMBRAIDER.COM

DATA APARIŢIEI: 21 noiembrie 2008













MMORPG

WORLD OF WARCRAFT - WRATH OF THE LICH KING (II)

După cum probabil aţi aflat deja, Blizzard a anunţat data de lansare pentru următorul pachet de expansiune al popularei francize pe care o numim afectuos "WoW". Acest lucru se va întâmpla luna viitoare, pe 13 noiembrie. Personal am găsit amuzantă, dar abilă strategia de marketing care a înconjurat subtil acest anunţ. Mai întâi, patch-ul 3.0.1 a fost introdus pe un server de test fix în ziua în care Warhammer Online începea să deschidă porţile pentru cei care făcuseră precomandă pentru ediţia de colecţie a MMO-ului concurent de la Mythic. Pentru cei care nu sunt la curent cu mersul lucrurilor, patch-ul respectiv introduce noi seturi de talente pentru toate clasele din joc, schimbări semnificative în mecanica unor clase, un frizer/bărbier care poate schimba parţial înfăţişarea personajelor, noua profesie Inscription şi sistemul de achievements care urmăreşte şi premiază realizările jucătorilor în aventurile lor online. Pentru cineva plictisit de WoW, care se gândeşte să treacă (temporar sau nu) la Warhammer Online, un astfel de patch este un motiv de a se răzgândi. Mai ales că în ziua următoare, când în Warhammer Online începea perioada de acces preliminar pentru cei care comandaseră anticipat ediţia standard a acestui MMO, Internetul a început să fiarbă de zvonuri privind data de lansare a Wrath of the Lich King. Cineva mai parşiv din fire ar putea numi această abordare "sabotaj".

Acum că zvonurile s-au confirmat şi ştim că avem mai puţin de două luni până la lansare, întrebarea firească este: va avea timp Blizzard să scoată un expansion bine pus la punct sau se vor grăbi ca să facă faţă ameninţării Warhammer şi vor eşua? Undeva la mijloc, zic eu. Wrath of the Lich King pare să fie destul de bine închegat, dar multe detalii sunt încă în flux, astfel că este greu de spus dacă totul va fi terminat, finisat până străluceşte şi echilibrat la perfecţie în ziua lansării oficiale. Părerea mea este că nu va fi (nu a fost nici în cazul Burning Crusade), dar că majoritatea problemelor vor fi corectate rapid prin patch-uri înainte ca jucătorii să apuce să fie frustraţi. Şi, în fond, jocul începe la nivelul 80 acum, ca să parafrazăm o veche zicală din folclorul WoW, care sugera că satisfacţia maximă nu poate fi atinsă decât după ce jucătorul a ajuns la ultimul nivel.

Eu mă înscriu în tabăra celor care susţin că destinaţia este mai puţin importantă decât drumul până acolo. Perioada cea mai frumoasă din WoW a fost pentru mine cea în care am progresat nivel după nivel în compania unor prieteni şi sper că voi reuşi să reeditez această











experienţă cu o îmbietoare aură nostalgică şi în Wrath of the Lich King. În ciuda faptului că toate instanţele de raid vor putea fi abordate şi în 10 oameni, sunt destul de sigur că nu voi mai avea nici timpul, nici dispoziţia necesară pentru a mă implica în joc aşa cum am făcut-o acum 3-4 ani. Şi ca mine vor fi destui cei care vor realiza că după două-trei luni petrecute la nivelul maxim, experienţa WoW se plafonează şi intervine plictiseala. Sunt sigur însă că până în acel moment ne vom distra cu toţii copios. După ce îl laşi de o parte o vreme, poţi redescoperi WoW ca pe un prieten vechi, care are mereu acelaşi repertoriu de povestioare şi aceleaşi tabieturi familiare, dar în compania căruia te simţi mereu relaxat şi te distrezi.

Cu toate acestea, unele dintre schimbările cu care vine Blizzard mă îngrijorează şi mă fac să mă îndoiesc oarecum de validitatea viziunii care guvernează designul Wrath of the Lich King. Cea mai evidentă este o tendinţă deranjantă de uniformizare a claselor şi abilităţilor până într-un punct în care ai senzaţia că se pierde mult din diversitatea şi varietatea claselor cu care pornise World of Warcraft. Exemple sunt destule: abilitatea de druid Feral Charge este acum disponibilă şi în Cat Form, nu doar în Bear Form, iar Entangling Roots este utilizabilă şi în interior, nu doar în exterior. Totemele şamanilor şi aurele paladinilor se aplică pe întreg raidul, şi nu sunt singurele efecte care au fost extinse. Dar ca jucător înveterat al clasei priest, am fost vexat de o decizie recentă de a renunţa la abilităţile specifice prieştilor în funcţie de rasă: unele dintre ele au fost eliminate definitiv, altele au fost făcute disponibile pentru toţi "preoţii", indiferent de rasă (Desperate Prayer, Devouring Plague şi Symbol of Hope). Abilităţile rasiale specifice preoţilor au început să fie controversate încă din perioada Fear Ward, o abilitate specifică preoţilor dwarfi care simplifica abordarea creaturilor boss care foloseau Fear. Consensul general în rândul preoţilor (non-dwarfi) a fost că această abilitate este mai bună decât corespondentele ei pentru alte rase, aşa că au început să petiţioneze pentru schimbarea ei sau, într-o abordare comunistă, "să se dea la toată lumea". Blizzard a cedat şi a transformat Fear Ward într-o abilitate de bază pentru toţi preoţii, însă într-o versiune diluată, aproape inutilă. Acum asta s-a întâmplat şi cu trei dintre celelalte, ceea ce echivalează cu o recunoaştere a faptului că erau singurele care aveau o utilitate.

Este natural să te întrebi unde se va opri această ofensivă de nivelare. Urmează să se renunţe şi la abilităţile specifice fiecărei rase pentru că Will of the Forsaken sau Escape Artist sunt mai atractive decât restul? Dacă toate clasele şi rasele ajung să fie similare în privinţa a ceea ce pot performa la nivel macro într-un raid (în cadrul arhetipurilor dps/heal/tank, fireşte), cât de distractiv va mai fi un joc atât de uniform? Explicaţia Blizzard este că preferă ca jucătorul X să participe la un raid pentru că ştie să joace sau pentru că prietenii lui vor să li se alăture, nu pentru că joacă clasa X sau pentru că are abilitatea Y care este indispensabilă. În sine, demersul este lăudabil, dar are drept efect secundar faptul că personajele jucătorilor îşi pierd identitatea şi acea iluzie de fulg de zăpadă unic pe care o căutau mulţi. Şi nici nu ştiu dacă în final vor obţine efectul scontat - jucătorii hardcore vor gravita în continuare către rasa/clasa care le oferă un avantaj, fie el şi minimal.

Un alt aspect care merită discutat, apropo de avantaje, este că echipamentul care va sosi cu Wrath of the Lich King nu mai este o evoluţie majoră faţă de de cele mai bune item-uri din momentul actual. În Burning Crusade, multe din obiectele epice de level 60 erau înlocuite rapid de item-uri verzi (necomune) şi albastre (rare) de level 62-63. Situaţia nu mai este atât de roză în WotLK, aşa că nu vă faceţi speranţe deşarte. Epicele de nivel 70 din Sunwell Plateau nu vor fi înlocuite prea curând şi s-ar putea chiar să vă prindă nivelul 78-80 cu ele. Dacă progresia voastră în WoW s-a oprit pe undeva în Karazhan/Zul'Aman, vă veţi schimba garderoba undeva pe la level 75. Designul noilor item-uri, fie ele arme sau armuri este undeva mai pe partea practică decât pe partea ornamentală (cum sunt cele dinspre finalul Burning Crusade) şi chiar virează înspre un baroc primitiv.

Vestea interesantă este că WotLK va introduce un nou tip de item-uri, genul "moştenire de familie" (Heirloom) care vor fi asociate cu account-ul jucătorului, nu cu un anumit personaj. Asta înseamnă că ele vor putea fi oferite unui personaj de nivel mai mic, jucat alternativ, în plan secundar. Item-urile de tip Heirloom sunt "elastice", în sensul că evoluează o dată cu personajul căruia îi sunt alocate, şi pot fi folosite începând cu nivelul 1.

Dar despre ele şi prima instanţă de level 80, în acelaşi timp veche şi nouă, Naxxramas, vom vorbi mai pe larg în numărul următor, în speranţa că până atunci serviciul de transfer al unor caractere pre-made pe serverul de beta va începe să funcţioneze cum trebuie.

Adrian Dorobăţ
adrian.dorobat@xtrempc.ro

■ PRODUCĂTOR: BLIZZARD	BLIZZARD
■ PUBLISHER: ACTIVISION BLIZZARD	ACTIVISION BLIZZARD
■ WEB:	WWW.WORLDOFWARCRAFT.COM

DATA APARIŢIEI: 13 noiembrie 2008

MMORPG

WARHAMMER ONLINE: AGE OF RECKONING

După experienţa traumatizantă a lansării Age of Conan, care a fost un eşec din punctul meu de vedere (şi nu doar al meu dacă este să ne luăm după reacţiile venite de pe vehementul Internet), trebuie să recunosc că nu aveam aşteptări foarte mari din partea Warhammer Online. Am fost surprins. Plăcut.

Universul Warhammer îmi este aproape la fel de străin ca şi cel din Age of Conan. Sunt conştient că orcii si elfii au fost împrumutaţi de Blizzard de la Games Workshop, dar pe de altă parte Games Workshop i-a împrumutat de la Tolkien, care la rândul lui e îndatorat folclorului celtic şi nordic. În fond este irelevant cine de unde s-a împrumutat, cert este că universul Warhammer este un fantasy foarte standard, pentru cei care nu sunt fani ai jocului tabletop. S-ar putea să fiu acuzat de blasfemie, dar îmi asum riscul. Warhammer nu mi s-a părut interesant ca poveste şi univers în primele 20 de niveluri (jumătate de joc teoretic) şi mă îndoiesc că a doua jumătate mi-ar fi schimbat în vreun fel opinia. Greenskins sunt singura rasă care mi-a stârnit interesul (din punct de vedere al naraţiunii) şi asta doar pentru că vorbesc (şi scriu) stâlcit şi multe din acţiunile din zona lor sunt condimentate cu o doză de amuzament.

Mythic Entertainment (creatorii Dark Age of Camelot, un alt MMO menţionat ca sursă principală de inspiraţie pentru WoWde către fani, pe lângă Everquest) sunt oameni cu experienţă în domeniu. Experienţa nu este însă garanţia succesului: Funcom, creatorii Age of Conan, nu erau nici ei la primul MMO - produseseră şi Anarchy Online, lansat în iunie 2001. Turbine Games au creat Asheron's Call înainte să iasă pe piaţă cu Dungeon and Dragons Online şi Lord of the Rings Online. Nu cred că e nevoie să menţionez că toate aceste MMO-uri au fost eşecuri răsunătoare din punct de vedere comercial.

De fapt, într-un interviu acordat MTV, Mark Jacobs, CEO Mythic Entertainment, chiar menţiona că este important pentru piaţa MMO-urilor ca Warhammer Online să aibă succes. Şi asta nu (doar) pentru că era vorba de jocul lui, omul oferea şi nişte argumente solide. Pe scurt, de la WoW încoace, nici un MMO din lumea vestică, plătit prin abonament lunar, nu a mai avut succes. Eşecurile au fost spectaculoase şi investitorii au început să caute alte modele de afaceri pentru MMO-uri. Dacă şi Warhammer Online, un joc cu o licenţă puternică, susţinut de Electronic Arts, va fi un eşec, nu doar investitorii îşi vor pierde încrederea, ci şi jucătorii, care vor fi mai puţin tentaţi să "investească" timp şi bani într-un MMO, şi chiar şi producătorii, care nu îşi vor mai asuma riscul de a înfrunta World of Warcraft, vor fi mai puţin tentaţi să producă un MMO şi în consecinţă astfel de jocuri vor fi tot mai puţine pe piaţă. Iar lipsa concurenţei nu duce niciodată la progres.

Prin urmare, întrebarea la care ar trebui să răspund este: "Va



















avea succes Warhammer Online?". Cum nu sunt Mama Omida, mi-e greu să fac o prezicere în acest moment, după ce am jucat doar în open beta și în headstart-ul pentru cei care au făcut preorder. Dar pot să repet ce am spus la începutul articolului: am fost plăcut surprins de joc, cel puțin în comparație cu experiențele din Age of Conan, Dungeons and Dragons Online, Tabula Rasa sau Lord of the Rings Online. După ce am depășit frustrarea cauzată de organizarea defectuoasă a firmei care gestionează WAR în Europa (GOA - un departament multimedia al France Telecom), niște incompetenți care au bulversat complet procesul de autentificare pentru open beta, am putut să mă joc și să trag două concluzii. Prima: WAR este similar cu World of Warcraft. Cea de-a doua: în ciuda asemănărilor, WAR este o experiență distinctă, cu numeroase merite. Este ca și cum ai compara Coca Cola cu Pepsi. Ambele sunt băuturi acidulate, dulci, cu cofeină, dar cu toții putem face diferența între ele chiar și când nu vedem eticheta. Iar dacă una este mai bună decât alta, totul se reduce la preferințe, nu există o opinie general valabilă.

Warhammer face o serie de lucruri foarte bine, începând cu interfața, mult peste cea implicită din World of Warcraft. Complimentată de un layout manager excelent, care permite deplasarea și scalarea tututor elementelor, interfața din WAR poate fi personalizată după dorință. Este primul și cel mai vizibil exemplu de element pe care WAR îl preia de la WoW și îl îmbunătățește. Interfața default din WAR este egalată de cea din WoW doar dacă adaug vreo 6-7 addon-uri. Evident, WAR suportă și el addon-uri scrise în LUA, ca și WoW, deci avantaj WAR din acest punct de vedere. Nu vreau să susțin că interfața din WAR este perfectă, are destule probleme (latență la interacțiunea cu action bars, bare de viață prea mici deasupra capetelor inamicilor, selectare dificilă a personajelor în spațiul 3D), dar per total este un aspect pozitiv.

Un alt mare plus al WAR este sistemul de public quests. Este un aspect foarte interesant care sunt convins că va fi implementat într-un fel sau altul în toate MMO-urile care vor apărea de-acum înainte. Ce este un public quest? Este un quest repetabil, care se desfășoară într-o zonă bine determinată de pe hartă, și la care pot participa toți jucătorii care se găsesc în regiunea respectivă. Un PQ are trei etape consecutive: în prima trebuie omorâte X creaturi, în a doua trebuie omorâte X creaturi mai puternice sau distruse X obiecte, iar în ultima trebuie învins un mini-boss (adesea cu însoțitori). Există mici variațiuni, dar esența este aceeași, și două lucruri trebuie ținute minte: fiecare creatură omorâtă de jucători în zona respectivă când public questul este activ se contorizează pentru progresul general, iar la final, recompensa este acordată pe jumătate aleator. Da, aleator. Toți cei care au avut o contribuție semnificativă la terminarea questului "dau cu zarul" (1-1000), la roll se adaugă un bonus în funcție de cât de semnificativă a fost contribuția, iar în final, zarul cel mai mare câștigă. Este o abordare foarte prietenoasă care încurajează conlucrarea între jucători. Mai ales dacă ținem cont că party-urile din Warhammer sunt "deschise" în mod implicit și orice jucător se poate auto-include într-un party fără să roage pe nimeni să îl invite.

În final, un alt aspect care m-a cucerit la WAR este că nu încearcă să fie "de toate pentru toți". Este un MMO cu focus pe PvP și asta este vizibil în toate aspectele lui, de la multitudinea de scenarii PvP disponibile încă de la lansare, la echilibrarea claselor pentru mass PvP nu pentru dueluri 1 la 1 sau (oroare în sală) PvE, până la faptul că healerii au damage competent și tancii POT SĂ TANKEZE ÎN PvP. În primul rând prin faptul că jucătorii au coliziune unii cu alții și tancii îi pot proteja fizic pe cei din spatele lor și în al doilea rând pentru că abilitățile TAUNT și DETAUNT (un soi de Fade pentru cei familiari cu WoW) funcționează atât pe creaturi, cât și pe jucătorii adverși.

Mai pe larg despre plusurile și inevitabilele minusuri ale Warhammer în numărul viitor, într-un review mai elaborat. Până atunci însă, vă sugerez să încercați jocul, primele impresii sunt foarte încurajatoare.

Adrian Dorobăț
adrian.dorobat@xtrempc.ro

PRODUCĂTOR:	MYTHIC
PUBLISHER:	EA
WEB:	WWW.WARHAMMERONLINE.COM
DATA APARIȚIEI:	18 septembrie 2008



LEIPZIG GAMES CONVENTION

EVENIMENTUL ANULUI

Din 2002, Game Developers Convention şi Games Convention aproape că dublează populaţia Leipzigului, într-o săptămână de spectacole de lumini, mii de watti şi noutăţi care să stârnească apetitul jucătorilor. Desfăşurat într-un oraş cu o tradiţie comercială ce se întoarce în timp până în secolul al XII-lea, Leipzig GC a depăşit ca influenţă E3, având anul acesta peste 350.000 de vizitatori normali şi peste 3800 de membri înregistraţi din presa din toată lumea. Poate doar Tokio Game Show să îi fie rival, pentru că GC a ajuns cel mai mare târg mondial al jocurilor, destinat atât presei, cât şi publicului larg.

Ca în aproape toată Germania, şi Leipzigul este un model de exactitate şi punctualitate în tot ceea ce îl defineşte. Oraş cu o istorie bogată a târgurilor comerciale, este însă şi locul în care au activat Johann Sebastian Bach, Felix Mendelssohn Bartholdy, Mozart, Wagner sau Goethe şi în acelaşi timp "gazda" celui mai mare monument european, închinat bătăliei din 1813 (sfârşită cu înfrângerea lui Napoleon). Aşa că nu e de mirare că epoca modernă vede o trecere de la târgurile de mătăsuri şi produse exotice la jocuri pentru toate platformele şi gusturile, expuse într-un spaţiu uriaş al unui complex de convenţii ultramodern, un monstru de sticlă şi oţel. Prezenţa noastră la Leipzig GC se datorează amabilităţii Microsoft România, de altfel standul Xbox360 fiind unul dintre cele mai mari şi mai bine evidenţiate în cadrul convenţiei.

Din cele cinci săli uriaşe, patru erau puse la dispoziţia publicului larg: standuri mai mici sau mai mari; scene cu fete aproape goale ce îmbiau hoardele de puştani cu tot felul de suveniruri, de la pungi de carton (goale), brelocuri şi tricouri până la jocuri în versiune trial, insigne de toate dimensiunile şi saltele de plajă; scene cu băieţi frumoşi care prezentau cu o vervă nebună un joc sau altul, dar care rămânea într-o totală enigmă dacă nu vorbeai germană. Partea cu bariera de limbă ar putea fi singura chestie neplăcută ca simplu vizitator, pentru că toate prezentările şi concursurile publice se desfăşurau în germană. Ca reprezentant al presei însă, toate conferinţele cu invitaţie se desfăşurau din fericire în engleză, mai ales că toţi jucătorii care contează îşi au studiourile în teritoriile anglo-saxono-francofone.

Este extrem de greu de exprimat în cuvinte toată nebunia luminoasă care a însoţit cele cinci zile de show; plecai de acolo înnebunit de milioanele de watti, de stroboscoapele ce se agitau în toate direcţiile şi mai ales de oferta bogată de noutăţi, indiferent de platformă. Evident, conform curentului, multe dintre jocuri erau dedicate consolelor sau multiplatform, dar asta nu înseamnă că nu au existat şi exclusivităţi de PC. Şi ţinând cont de coada interminabilă de la standurile Blizzard, probabil că e de ajuns un gigant ca World of Warcraft sau viitoarele Starcraft II şi Diablo 3 să ţină în continuare sus steagul jocurilor de PC.

Spre deosebire de anii trecuţi, cea mai bine reprezentată categorie a jocurilor pe care am avut ocazia să le testăm sau pentru care să luăm interviuri producătorilor este cea a RPG-urilor. Cu sau fără MMO în faţă, jocurile de roluri se întind de la Wrath of the Lych King, aflat în beta şi cu dată de lansare "when it's great", până la Arcania: A Gothic Tale, de fapt Gothic 4 cu un aspect vizual care deocamdată depăşeşte chiar şi Crysis. Şi pentru că tot am adus vorba, vom începe cu Wrath of the Lych King, despre care aţi avut ocazia să citiţi impresiile din beta în numărul 100, venite direct din pana maestrului în MMORPG-uri, Adrian. Personal, nu sunt jucătoare de MMO-uri, astfel că întrebările pentru Tom Chilton (Lead Game Designer) şi Jay Allen Brack (Production Director) s-au bazat pe ceea ce ştiam

deja că ar fi problematic în beta-ul celor de la Blizzard. Mare parte din problemele menţionate de Adrian au fost deja rezolvate, acesta fiind, din gura producătorilor spus, şi scopul unui beta: să evidenţieze bug-urile şi să ofere reacţii pozitive sau negative din partea jucătorilor. Cât despre noua clasă, Death Knight-ul, acesta ar putea fi considerat un fel de dark paladin, dar momentan încă se mai lucrează la damage-ul pe care îl fac monştrii şi la diversele abilităţi ale personajelor. Pentru jucătorii cu vechime, cele 10 niveluri aduse de add-on s-ar putea să nu însemne mare lucru, poate nici zonele nou adăugate. Dar World of Warcraft îşi continuă expansiunea, din ce în ce mai mulţi jucători îşi fac apariţia, dar creşterea şi-a schimbat oarecum direcţia. Jucătorii sunt din ce în ce mai mult din categoria casual, cei care nu petrec zile şi nopţi nesfârşite pentru a ajunge la nivelul maxim. Producătorii consideră însă că o astfel de schimbare de direcţie nu poate fi decât benefică, pentru că aşa se diversifică tipurile de jucători şi, odată cu ele, şi dinamica socială şi interactivă a jocului.

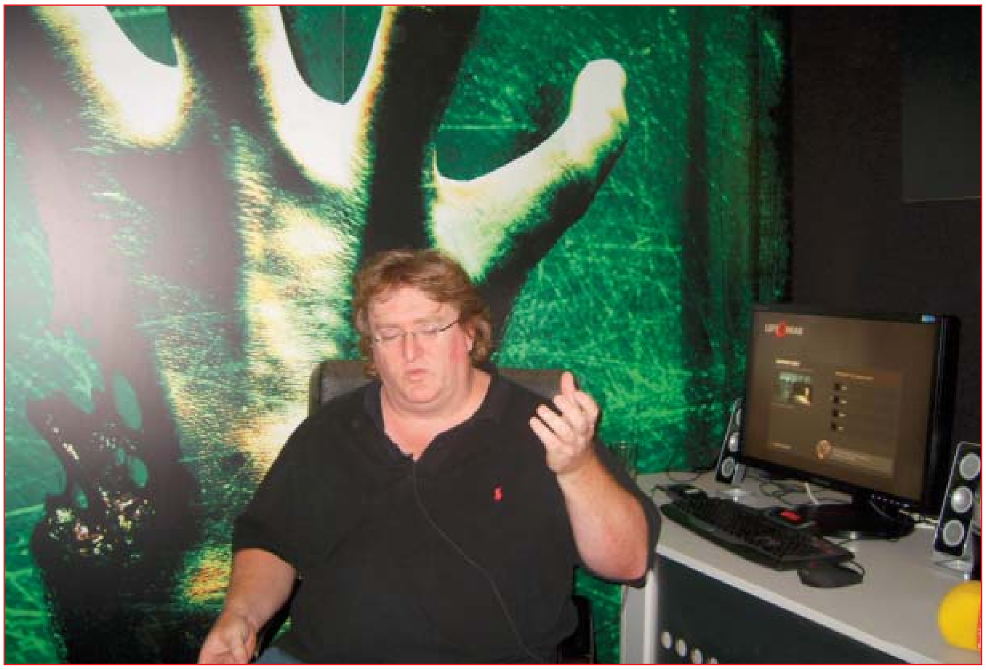


Ca orice MMO, nici WoW nu e scutit de inevitabile probleme cu gold farmeri sau trişori. Pentru ambele categorii există echipe dedicate, atât în game, cât şi în studioul Blizzard, dar un şi mai mare ajutor vine din partea jucătorilor cinstiţi. Şi dacă vă întrebaţi care e rolul lui Lych King, cel care dă numele add-on-ului, să ştiţi că e la comanda Scourge, iar povestea din WoW îl ajută să câştige timp pentru a-şi aduna forţele armate într-o confruntare majestuoasă cu jucătorii.

Rămânem în grădina Blizzard pentru a discuta despre un alt proiect extrem de disputat şi aşteptat. Diablo 3 era deja un zvon de câţiva ani buni, dar abia anul acesta a fost anunţat oficial, aflându-se momentan într-un oarecare stadiu pre-alpha. Aceasta înseamnă că stilul vizual, mecanicile de joc şi gameplay-ul au fost puse la punct în cea mai mare parte, lucrându-se acum la crearea de conţinut. Discuţia noastră cu Jay Wilson a evidenţiat echipa producătoare de la Diablo 3 ca extrem de pasionată nu doar de serie în sine, ci şi de multe alte RPG-uri. Dar lucrul la seria-legendă Diablo s-a dovedit a fi atât stresant (nu e simplu să încerci să faci ceva mai bun ca Diablo II), dar şi extrem de amuzant, pentru că au fost sprijiniţi din toate părţile, iar acum Diablo 3 e în acel stadiu în care "feels pretty good and is fun to play".

Accentul e pus pe îmbunătăţirea experienţei de joc, atât ca action, cât şi ca RPG, cu unele modificări semnificative. De exemplu, centura de poţiuni va fi îndepărtată din interfaţă şi înlocuită cu shortcut de skill-uri. Aceleaşi poţiuni vor juca acum un rol de ultimă soluţie pentru refacerea vieţii, pentru că eroul va putea să-şi refacă sănătatea (de exemplu) prin drain de la monştri. Astfel, s-ar putea spune că gameplay-ul se va şi tacticiza într-o oarecare măsură, evoluând de la simpla nebunie de click-uri.

Nicio clasă nouă nu a mai fost dezvăluită, de altfel probabil nici sub tortură unele lucruri nu pot fi obţinute de la Blizzard. Oricum, echipa ar fi dorit să nu readucă în Diablo 3 niciuna din clasele vechi, dar lucrând pe arhetipurile personajelor, s-au trezit că barbarul a devenit barbar şi nici nu i s-ar fi potrivit alt nume. Cealaltă clasă, witch doctor-ul, ar putea fi asemănată cu necromancerul, dar abilităţile sale nu-l apropie chiar atât de mult de acesta. De asemenea, producătorii discută de o introducere a vechilor clase după ce Diablo 3 va fi fost lansat şi stabilizat pe piaţă. În funcţie de dorinţa jucătorilor şi de ceea ce le lipseşte mai mult, probabil vor fi readuşi şi eroii vechi, măcar în multiplayer.



Una din discuţiile cele mai aprinse s-a legat de aspectul grafic al jocului, criticat deja foarte mult ca fiind prea luminos. Alegerea stilului se pare că a fost una din cele mai dificile decizii, pentru că fotorealismul iniţial s-a dovedit nesatisfăcător, plictisitor şi chiar cu un efect negativ asupra gameplay-ului. Iar Jay Wilson e de părere că jucătorii uită de culorile din Diablo II, de nivelurile frumoase din diverse acte, astfel că nu se poate spune că stilul artistic din Diablo 3 e imatur. Din contră, jucătorii să fie avertizaţi: pe măsură ce vor intra în lumea diavolească, Diablo 3 se va dovedi din ce în ce mai întunecat şi mai matur.

Momentan, sunt planificate circa 100 de creaturi, majoritatea unice; iniţial, se vehiculase ideea de a face să dispară cadavrele monştrilor, pentru a ajuta la o cât mai bună optimizare pe orice tip de sistem. Totuşi, pentru că aşa ar fi scăzut satisfacţia sângeroasă, s-a ajuns la soluţia limitării numărului de leşuri ce vor apărea simultan pe ecran. Sistemul de quest-uri va fi şi el schimbat, influenţat atât de WoW, cât şi de Warcraft II şi III. Oricum, misiunile vor fi mai variate, de exemplu protejarea unei caravane sau găsirea unei cărţi pentru un NPC, doar că respectivul volum e blestemat şi hoarde de monştri îl urmăresc pe erou ca să-l împiedice să-şi îndeplinească obiectivul.

Nivelurile vor fi în continuare generate aleatoriu, la acestea adăugându-se şi Adventure System, o inovaţie care taie şi înlocuieşte părţi din teren pentru o mai mare variaţie vizuală. Vor exista

evenimente scriptate, iar harta nu se va mai desfăşura pe tot ecranul. De asemenea, nu se va realiza o hartă interactivă, care să trimită automat eroul în celălalt capăt de dungeon cu un singur click, în special din cauza limitărilor motorului grafic. Totuşi, se iau în calcul soluţii pentru a nu mai obliga jucătorul să se întoarcă pe acelaşi drum, de tipul uşilor magice sau a unor scroll-uri speciale. Sistemul de salvări cu waypoint-uri va reveni, dar va fi însoţit şi de o serie de checkpoint-uri în cadrul nivelurilor pentru a mai scurta din timpii petrecuţi reluând porţiuni de joc unde monştrii se respawnează.

Şi, ca de obicei, la întrebarea "când?" ni s-a răspuns în stilul cunoscut: when it's done. Probabil, credem noi, pe undeva prin 2010, ţinând cont de atenţia obsesivă pentru detalii a celor de la Blizzard.

Următorul pe listă este o altă legendă a RPG-urilor, renăscutul Fallout 3, care ne va lovi cu povestea sa postapocaliptică pe 28 octombrie. Dezvoltat de Bethesda, jocul a fost acuzat că seamănă mai mult cu un shooter Oblivion decât cu vechile titluri tactice ale seriei. Am fost prezenţi la o demonstraţie de Xbox360, care prezenta o parte din ruinatul Washington DC. Personajul nostru poate intra în toate colţurile universului, pe sistemul lumii deschise din Oblivion. Inamicii sunt însă peste tot şi e necesară o atentă alegere atât a skill-urilor, cât şi a armelor. Unii monştri sunt imuni la anumite tipuri de arme, dar există oricând sistemul pauzei active





care să vă ajute să alegeţi instrumentul mortal corect. Fallout 3 este atât first person, cât şi third, depinde de preferinţe şi pare a se mişca la fel de bine în ambele perspective. Sistemul VATS permite ţintirea separată a diverselor părţi ale corpului inamicilor, cu diverse procentaje de damage; unele abilităţi, extrem de spectaculoase, astâmpără şi setea de sânge, leşurile explodând în particule infinitezimale sau bucăţi dezgustătoare de membre şi creier. Dialogurile sunt organizate pe un sistem de moralitate, astfel că jucătorul poate fi prietenos sau ameninţător cu NPC-urile, în funcţie de dorinţă; totuşi, misiunile secundare aduc puncte pentru skill-uri, aşa că ar putea fi interesant să vă abţineţi cât de cât de la porniri malefice. Din păcate, imensitatea lumii face imposibil un demo, susţin producătorii, astfel că va trebui să aşteptaţi Fallout 3 până la sfârşitul lunii viitoare.

Deşi e vorba doar de un add-on, n-am ratat ocazia de a discuta cu unul dintre producătorii lui Neverwinter Nights: Storm of Zehir. Seria NWN e una din preferatele mele, astfel că schimbările puse la cale în acest al doilea expansion pack par momentan destul de ciudate. Nu zic că ar fi o abordare proastă, dar mulţi jucători ar putea să o considere o prea mare îndepărtare de la RPG-ul clasic. Astfel, Storm of Zehir se petrece simultan cu Mask of the Betrayer, doar că într-o altă parte a universului Forgotten Realms. Jucătorul beneficiază acum de Party Creation System, care îi permite să-şi personalizeze patru eroi; un sistem opţional, dar de dorit se pare, pentru că spre final jocul e destul de dificil de abordat de unul singur. Party Conversation System implică dialoguri pentru toţi membrii din party, care vor reacţiona pozitiv sau negativ la alegerile jucătorului, în funcţie de personalitatea proprie (oarecum asemănător cu sistemul din Knights of the Old Republic II).

Overland Map este noutatea care s-ar putea să nu cadă prea bine fanilor RPG-urilor. Practic, dintr-o perspectivă oarecum asemănătoare cu cea din primul NWN, jucătorul se mişcă pe hartă, iar luptele se vor da în zone limitate, în perspectiva clasică RPG. Apoi, jocul va reveni la hartă; aceasta va fi dotată cu tot felul de cufere pline cu bani şi obiecte, dar şi cu misiuni secundare, aleatorii, ce vor apărea pe hartă doar pentru o anumită perioadă de timp. O astfel de misiune, de exemplu, implică ajutarea locuitorilor unui sat să scape de un monstru care îi teroriza; eroul avea de ales între a se lupta cu el sau a-l convinge să plece, altfel sătenii vor tăbărî pe el cu furci şi topoare. Intimidarea, în acest caz, a funcţionat.

Storm of Zehir îşi va aborda povestea într-un mod mai umoristic, nu atât de întunecat ca Mask of the Betrayer. În mod evident, nu vor lipsi însă momentele dramatice. Până la urmă, Zehir este zeul otrăvii, al întunericului şi şerpilor (din ediţia a patra de D&D), hotărât să cucerească lumea prin îndepărtarea altor zei din Forgotten Realms.

Prezentarea Gothic 4, deşi a venit ultima pe listă, fiind extrem de greu să intri în standul privat al celor de la Spellbound, a fost însă de o uimitoare frumuseţe. Deşi nu am avut voie nici să fotografiem, nici să filmăm, vă putem asigura că demo-ul tehnic văzut depăşeşte orice grafică realizată până în acest moment. Arcania: A Gothic Tale se numeşte acum jocul şi e programat pentru iarna anului viitor, iar prezentarea a inclus demonstrarea câtorva din tehnologiile folosite pentru a da viaţă mediului: vremea, clădirile, luptele şi aspectul personajelor.

Astfel, pentru redarea vegetaţiei s-au folosit texturi fotografiate şi sistemul de Detail Normal Maps, împrumutat din Gears of War. Astfel, ni s-a explicat că, de aproape privind o textură, ea va prezenta pixeli. Normal Maps implică folosirea unui model de suprafaţă, astfel că pixelii dispar şi se va vedea doar o porţiune unitară. Sistemul va fi vizibil doar pe zoom in maxim. Iluminarea provine şi ea din fotografii ale apusurilor şi răsăriturilor reale, iar culoarea mediului va fi determinată de evoluţia acestor fenomene solare. Ambient Light Radiosity este un alt sistem care precalculează cantitatea de întuneric/lumină pentru acelaşi obiect, pentru ca umbrele şi luminile să pice real: un butoi identic aşezat în soare sau la umbră va avea nuanţe diferite pe lemn. Space Ambient Occlusion, tehnologie împrumutată de la Crytek, se ocupă de plasarea

corectă din punct de vedere vizual a umbrelor. Sub un tufiș, de exemplu, intră mai puțină lumină, astfel că pământul de sub el va fi o zonă mai întunecată. Ocluzia luminii va fi realizată în timp real, ceea ce adaugă adâncime texturilor. Și dă dureri de cap computerului, evident.

Alte inovații implică suprafețe iluminate neregulat, cu umbre dinamice, în funcție de ora din zi și din noapte și de poziția soarelui. Umbrele nu sunt însă negre 100%, ci au și nuanțe albăstrii, pentru că în realitate lumina are și roșu, iar ochii o percep ca atare. Vor exista circa 15 gradienți pentru orele din zi, iar intrarea/ieșirea dintr-un loc întunecat la lumină va simula comportamentul real al ochiului uman.

Sistemul de vreme include o dinamică impresionantă a apei. Astfel, apa curge de pe acoperiș, umple puțurile și formează bălți din care sar vizibil picăturile. De asemenea, se calculează zonele ude și uscate, astfel că sub streșini nu va ploua, dar o gaură în acoperiș va însemna inevitabil o baltă în mijlocul casei. De asemenea, s-a sugerat că vremea proastă va avea și o oarecare influență asupra comportamentului NPC-urilor, dar alte detalii sunt momentan ținute sub cheie. Luptele se vor axa pe melee, magie și ranged, dar producătorii susțin că încearcă să balanseze jocul în așa fel încât să poată fi terminat cu oricare clasă la fel de ușor; jucătorul nu va ateriza, teoretic, într-un loc unde abilitățile lui melee sunt inutile pentru că ar fi avut nevoie strict de magie. Gothic 4 va include fizică pentru diferite părți ale corpului, iar damage-ul făcut va fi în funcție de zona lovită. Cel puțin cu arcul, tipul de luptă prezentat, priceperea eroului depinde de nivelul staminei; dacă e prea obosit, arcul îi tremură în mână și ținta nu mai e așa bună. Această problemă ar putea fi îndepărtată prin odihnă, cumpărarea unui arc și săgeți mai bune, a unei armuri ușoare sau prin multă practică.

Cât privește animațiile faciale, am văzut cum se calculează căderea luminii pe față, iar umbrele au o nuanță roșiatică, dată de nuanța pielii. Totuși, se pare că elementele foarte detaliate vor mai fi reduse pentru momentele dialogurilor. În mod evident, ceea ce am văzut și am încercat să vă detaliem nu va rula pe orice computer. Producătorii au arătat că se ocupă de un joc care va putea fi instalat și jucat decent pe sisteme cel puțin medii ca putere de calcul.

La finalul categoriei RPG-uri vom mai discuta despre The Witcher Enhanced Edition; desigur că n-ați uitat că The Witcher a fost RPG-ului anului trecut în toată lumea, iar acum studioul polonez pregătește de lansare o versiune îmbunătățită, cu aventuri noi în joc, grafică refăcută și timpi de încărcare înjumătățiți. Pachetul special, deși comercializat la același preț ca jocul inițial, are toate veleitățile unei ediții de colecție: pe lângă joc (cu 2 aventuri noi și editorul de niveluri), sunt incluse harta lumii, film making-of de trei ore, un ghid de 120 de pagini, manualul refăcut de 80 de pagini și prima nuvelă a scriitorului care l-a inventat pe Geralt, Andrej Sapkowski.

Mai în detaliu, îmbunătățirile implică peste 200 de animații ale personajelor în cadrul dialogurilor, cu emoțiile provocate de replici clar exprimate pe fețe. Diversele personaje din joc au fost acum diferențiate: același model, dar cu haine, culori și păr diferite, lucru valabil și la monștri. Inventarul a fost împărțit în două: partea pentru ingredientele necesare poțiunilor și partea obiectelor comune. A apărut și mult doritul buton de autostack, iar elementele lipsă la poțiuni sunt acum direct vizibile, nu mai trebuie căutate prin inventar. Circa 5000 de linii de dialog au fost reînregistrate în engleză, iar în germană replicile au fost complet refăcute. De altfel, acum puteți alege din meniu ce limbă doriți pentru voci/subtitrări, astfel că sunt posibile combinații de tipul dialogului în cehă și al subtitrării în germană.

Categoria jocurilor de acțiune este cel puțin la fel de bogată ca a RPG-urilor, ca de altfel în fiecare an. Și vom începe cu o serie de jocuri din panoplia EA. Primul este Mirror's Edge, realizat de DICE, creatorii seriei Battlefield. Sătui probabil de aceeași licență, cei de la DICE s-au aventurat într-un titlu action adventure first person, care promite să pună persoana întâi înapoi în shooter. Totuși, din sesiunea



prezentată în cadrul GC, persoana întâi s-ar putea să pară o alegere ciudată. Până te obișnuiești, perspectiva este extrem de enervantă, mai ales că dă senzația că vei rata orice salt de pe un acoperiș pe altul. Ideea gameplay-ului se învârte în jurul conceptului de parkour, sportul care presupune mișcarea cât mai eficientă dintr-un punct în altul folosind doar abilitățile corporale. Scopul este depășirea oricărui obstacol, fie el un copac sau un zid de beton și exact asta face Faith, protagonista din Mirror's Edge. Ea trăiește într-o lume care a renunțat la libertățile personale în schimbul securității și confortului. Faith se numără printre cei care nu sunt de acord și este vânată de poliție în încercarea ei de a dovedi că sora sa a fost acuzată de o crimă pe care nu a comis-o.

Deși conceptul de parkour implică o absolută libertate de mișcare, jocul celor de la DICE se folosește din plin de puncte predefinite pentru executarea de salturi, cel puțin în nivelurile interioare. Eroina are și mișcări speciale, ca wall run sau reaction time, un fel de bullet time care o ajută să realizeze combo-uri sau să-și dezarmeze/elimine inamicii fără a fi rănită.

Left4Dead, prima colaborare dintre Valve și EA ca publisher, încearcă, conform lui Gabe Newell, să combine Half-Life 2 și Counter-Strike. Pornit ca MOD, jocul va avea single player, multiplayer cooperativ în patru, versus între mutanții infectați și split screen pe aceeași consolă. Punctul forte al jocului este AI-ul, pe care l-am văzut la lucru. Acesta ia în considerare acuratețea, nivelul de muniție, de sănătate, eficiența colaborării între membrii echipei și scalează jocul în consecință. Astfel, și începătorii, dar și pasionații de CS se vor simți ca la ei acasă, fie că omoară doar trei monștri sau câteva sute.





Oricum, gameplay-ul prezentat este mai mult decât un shooter simplist, pentru că se desfășoară în mediu urban, cu străzi și case pline de inamici. Este necesară realizarea unei tactici, altfel jucătorul va fi în mod cert copleșit de zombie și alte creaturi mai rapide sau care dau un damage foarte mare. Data de apariție se situează pe 20 noiembrie, aniversarea primului hit al celor de la Valve, Half-Life.

Tot la jocuri de acțiune avem și The Godfather II, care ne va arăta cum e să fii Don-ul unei familii mafiote. Plasat în Miami în anii '60, dar și în New York și Havana, noul Naș se bazează pe evenimentele din al doilea film, iar momentan se află în stadiu pre-alpha, cu o probabilă lansare în februarie anul viitor. Cea mai mare schimbare este introducerea unei hărți a orașului, unde jucătorul vede în timp real activitatea și proprietățile deținute de celelalte familii rivale. Există 11 "inele ale crimei" în oraș, iar deținerea tuturor elementelor dintr-unul oferă bonusuri semnificative personajului. Pe aceeași hartă poate fi accesat arborele familiei, practic organizarea familiei mafiote, de la cappo di tutti cappi până la executanții oarecare, cei trimiși să păzească diferite obiective sau să rezolve diverse neplăceri în oraș. Toți acești membri pot crește în rang, trebuie recrutați, îmbrăcați și înarmați și eventual eliminați, dacă nu mai sunt de folos.

De cealaltă parte, autoritățile pot fi corupte, pe sistemul "o mână spală pe alta". Procurorul are nevoie ca familia să planteze niște dovezi pentru a aresta un criminal, în schimb Don-ul îi va cere să se uite în altă parte atunci când va elimina și el o familie rivală. Toate luptele, plimbările cu mașina se vor da în timp real, în mod normal: jucătorul conduce, trage cu arma din mașină, elimină adversari sau fuge de poliție.

Ne îndepărtăm acum de EA pentru a trece la Ubisoft și al lor Far Cry 2. Prezentarea a avut grijă să ne ofere gameplay avansat din joc, într-un mediu de circa 50 km pătrați, fără AI scriptat. Acțiunea este exact atât de intensă pe cât v-o imaginați, cu condusul jeep-ului printre inamici care trag de zor, arme care se blochează și vehicule care se strică (eventual pot fi reparate). Cum lumea jocului este imensă, AI-ul este autonom, astfel că nu veți ști niciodată unde și-a mai făcut o bază sau din ce copaci va trage cu lansatorul de grenade. La fel, și jucătorul poate veni din orice direcție, pe apă sau pe pământ, astfel că opțiunile tactice sunt nelimitate.

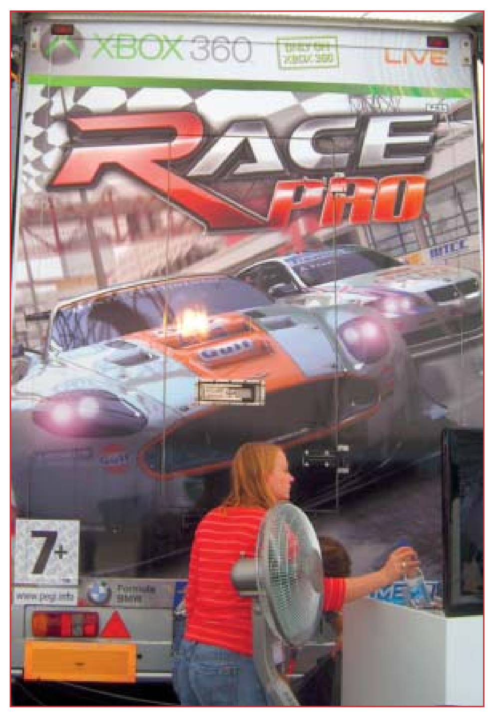
O parte importantă a prezentării a fost ocupată de editorul de niveluri, absolut necesar pentru a asigura longevitatea jocului. Editorul este realizat separat pentru PC și Xbox360, iar hărțile au dimensiunile maxime ale unui pătrat de jumătate de km. Deocamdată hărțile vor fi dedicate doar multiplayer-ului, iar meniurile se vor aduna pe Xbox într-o construcție radială. Editorul de PC, cel prezentat, a reușit să fie o unealtă complexă (jocul arată spectaculos), dar în același timp foarte simplu de utilizat. Simple click-uri sunt de ajuns pentru a deforma terenul, iar texturile inteligente vor lua în considerare unghiurile și altitudinea. Peste 1000 de obiecte pot fi apoi adăugate, dar și vreme dinamică și ora din zi sau din noapte la care începe harta. Totul este destructibil și cel mai mare avantaj al creatorului e că poate intra instant în harta creată pentru a o "simți" direct și pentru a face eventuale modificări. Modurile de multiplayer anunțate sunt deathmatch, team deathmatch, Capture the Flag și VIP.

Revenită în universul celui de-al doilea război mondial, seria Call of Duty a reușit să ne lase cu gura căscată în timpul demonstrației de joc cooperativ a celor de la Treyarch. World at War explorează din perspectivă rusească și americană bătăliile din Pacific, într-un mediu tropical, plin de vegetație luxuriantă, cu debarcări și lupte nocturne. După ce au consultat 16 veterani de război, cei de la Treyarch au ales elemente specifice conflictului cu japonezii, cum ar fi sniperii ascunși în copaci sau practica lor de a împușca medicii pentru a se asigura că răniții nu vor avea nicio șansă. Astfel că am stat 20 de minute pur și simplu uimiți, înconjurați de jungla verde și de ambuscadele inamice, pentru ca apoi să vedem cum iau foc copacii și inamicii ascunși rămân grotesc agățați, carbonizați, de ramurile răsucite. De altfel, aruncătorul de flăcări va fi o armă extrem de utilizată în insulele din Pacific, iar focul se va răspândi aleatoriu; ceea ce înseamnă că poate fi util, dar se și poate dezvolta necontrolat. Cei doi eroi ai jocului vor fi aduși la viață de Gary Oldman (soldatul rus) și de Kiefer Sutherland pentru cel american.

Dincolo de intensul multiplayer cooperativ (2-4 jucători, online), va exista și split screen pe aceeași consolă, dar și un mod cooperativ competitiv. Toate elementele din multiplayer sunt plasate într-o poveste, iar jucătorii își pot folosi perks-urile, câștigă puncte și toate realizările vor fi duse în statisticile multiplayer. Vor exista și vehicule, iar echipele vor putea pune la comun perks-urile. De asemenea, sistemul de vindecare implică penalități de experiență pentru jucătorul rănit/mort și recompensă în puncte pentru coechipierul care vine să-l ajute.

Ultimul titlu de acțiune din listă se bazează pe filme cu la fel de multă acțiune. James Bond: Quantum of Solace se bazează, evident, pe povestea din cel mai recent film cu agentul 007, dar și pe cea din anterioara producție, Casino Royale. Unele niveluri chiar vor fi reproduceri fidele după film, cu ajutorul unor flask back-uri ale eroului. De altfel Quantum of Solace este primul joc care va apărea simultan cu filmul, dar și primul care să apară pe Xbox360 și PS3. Jucabil și first, și third person, noul James Bond folosește în lupte un sistem de puncte de acoperire familiar celor care au jucat Gears of War.

Prin niveluri sunt presărate ceea ce producătorii numesc "mouse traps", ajutoare pentru eliminarea eficientă a inamicilor: generatoare care explodează, stingătoare de incendiu. Pe de altă parte însă, arma cea mai puternică a unui agent 007 e mintea sa, astfel că jocul permite și o abordare stealth de tip Hitman, adesea mai eficientă. Nu lipsesc nici gadget-urile, cel mai important fiind telefonul, care descarcă hărți și primește imagini în timp real de la camerele din joc pentru a putea evalua mediul și posibilitățile de evitare a gărzilor. AI-ul nu este scriptat, ci va acționa cum consideră de cuviință, în





funcţie de situaţie.

Partea multiplayer va avea moduri obişnuite, ca Team Conflict, Conflict, Domination sau Classic Arcade Style, dar şi o serie de moduri dezvoltate special pe ideea de James Bond, momentan nedezvăluite. Personajele din multiplayer vor putea fi personalizate şi dezvoltate cu diverse abilităţi, arme şi upgrade-uri.

Din categoria strategiilor ne-a atras atenţia Red Alert 3, aflat foarte aproape de lansare. Am avut parte de o sesiune demonstrativă de multiplayer cooperativ, prima dată când acest gen de joc este introdus şi în campanie. De altfel, jumătatea de oră a fost extrem de picantă, pentru că la final cei doi producători care jucau au luat bătaie de la AI, în mod evident încă neoptimizat 100%. Harta pe care au evoluat cei doi implica distrugerea unor baze ale aliaţilor, dar după un fel de island hopping şi expansiunea bazei. Cei doi au fost obligaţi să colaboreze pentru a elimina inamicii de pe insule (tereştri şi aerieni), dar şi pentru a elimina un tech inhibitor, o construcţie ce îi împiedica să aibă acces la trupe avansate. După dezvoltarea bazei şi capturarea unor mine de aur, cei doi şi-au înmulţit trupele pentru a porni asaltul final, strecurându-se cu trupele aeropurtate prin spatele defensivei inamice. Asta nu i-a împiedicat însă să se vadă învinşi, pentru că baza era extrem de bine apărată atât împotriva elicopterelor de asalt, cât şi a trupelor terestre.

Red Alert 3 este al patrulea joc de strategie care ajunge şi pe console, cu meniul realizat similar celui din Kane's Wrath. Versiunea de PS3 este momentan amânată şi nu s-a luat decizia finală dacă se va mai continua sau nu dezvoltarea ei.

Vă mai amintiţi de King's Bounty? A fost primul joc TBS şi sursa de inspiraţie pentru ceea ce este azi succesul Heroes of Might and Magic. Avem acum parte de un remake, cu trei tipuri de personaje - warrior, paladin şi mage. Caracteristicile principale se bazează pe atac, apărare şi intelect, dar fiecare clasă va avea seturi specifice de abilităţi, pe lângă cele generale. Un loc special îl ocupă slot-ul pentru soţia (şi eventual copilul) eroului; nu doar un moft vizual, familia îi oferă personajului diverse bonusuri şi slot-uri în plus pentru diverse părţi din echipament.

Gameplay-ul se desfăşoară foarte asemănător cu cel din seria HoMM. Totuşi, harta este în timp real, iar eroul poate lua misiuni, lupta cu monştri sau fugi de ei, dacă sunt prea puternici. De altfel, conform spuselor producătorilor, dacă scoţi jocul pe ture din Heroes, nu mai rămâne nimic; dacă îl scoţi din King's Bounty, vor rămâne partea de aventură şi RPG-ul clasic, în care eroul avansează în nivel şi acumulează abilităţi.



Bătăliile se dau însă în cel mai pur stil pe ture, cu trupele plasate în faţă şi lovind pe rând, în funcţie de iniţiativa şi caracteristicile eroului. Dar, pe lângă cartea de magii normală, pe câmpul de bătălie se mai află un rage chest, care conţine până la patru spirite; acestea, după ce sunt îmblânzite, oferă diverse magii, accesibile prin intermediul rage mana, obţinută din bătălii cât mai fioroase. Povestea principală din King's Bounty va dura 30-35 de ore, dar producătorii ne promit şi multe alte aventuri secundare. Din 23 septembrie.

Ultimul dintre jocurile despre care am avut ceva important de spus este The Sims 3. Acest al treilea joc vine cu o modificări importante de gameplay, deşi la prima vedere nu s-ar spune. Jocul are acum o hartă generală, care conţine toate datele importante: unde sunt simşii jucătorului, vecinii, magazinele, locul de muncă etc. Toţi cei care locuiesc în oraş au o viaţă proprie şi toate casele pot fi personalizate după dorinţă. Personajele vor fi mult mai independente, în sensul în care nu mai e nevoie să fie duse de mână la baie pentru a face un duş. Ele îşi vor îndeplini automat cele patru nevoi de bază: mâncare, somn, baie şi divertisment.

Pe de altă parte însă, ele vor avea o dorinţă unică în viaţă, iar pentru îndeplinirea acesteia, jucătorul trebuie să acţioneze în consecinţă, chiar dacă asta înseamnă să fure sau să pună la cale un accident al unui rival. Realizările se vor traduce în posibilitatea de a cumpăra o vezică de oţel, inteligenţă sau alte caracteristici speciale ce ajută la îndeplinirea dorinţei supreme. Personalitatea simsului poate fi customizată 100% dintr-o serie uriaşă de trăsături eligibile la începutul jocului.

Desigur că în cadrul convenţiei au fost disponibile mult mai multe jocuri. Unele chiar total indisponibile, pentru că era imposibil să te joci 10 minute fără să stai la coadă 5 ore. Lucru pe care nu mi-l puteam permite, având programate diverse conferinţe aproape unele după altele, trei zile la rând. Oricum, am avut şi timp să hoinăresc printre hoardele de copii de 14 ani disperaţi după orice suvenir şi care fluierau până răguşeau după orice domnişoară puţin mai dezbrăcată. Cei mai fericiţi au fost cei peste 18 ani, care puteau intra în toate standurile cu jocuri Mature, fiind identificaţi după banderola roşie de la încheietura mâinii. Restul erau "marcaţi" cu galben sau verde, ceea ce însemna că nu pupau nici Age of Conan, nici Fallout 3, de exemplu. Vă miră? Nu uitaţi că am fost în Germania, ţara care a obligat modificarea victimelor din Carmaggedon sau eliminarea tuturor referinţelor naziste din BloodRayne.

Leipzig Games Convention a reuşit să fie cel mai mare eveniment de jocuri al anului 2008 până în acest moment. Numeroase noutăţi, chiar dacă nu toate pentru urechile publicului larg iniţial, multe fete frumoase şi vizitatori peste aşteptări. Scopul nostru principal este acoperirea jocurilor de PC, dar majoritatea sunt multiplatform, Xbox360 şi PS3 (chiar şi Wii), astfel că şi posesorii de console ştiu ce-i aşteaptă în sezonul de toamnă-iarnă al jocurilor. Şi totuşi, oare când apare Diablo 3?

Anda Drăgnuţă
anda.dragnuta@xtrempc.ro



Sim/Strategie

Probabil pe lângă revoluția MMO adusă de World of Warcraft, seria Sims este cea care a schimbat ideea de joc pe calculator. Omuleții virtuali și casa lor de păpuși le-au adus celor de la EA venituri importante, dar și cel mai bine vândut joc de PC până acum. Conceptul simșilor s-a extins însă prin Spore, doar că de data aceasta nu mai avem de-a face doar cu specia umană, ci cu întreg regnul animal. De orice dimensiune, culoare, cu colți, coarne și aripi și armură de spartan, cu bot de rechin și picioare de rață, mov cu dungi portocalii, avioane cu șenile, case cu adiții arhitecturale futuriste și orice altceva vă mai puteți imagina. Practic, vă puteți gândi la Spore ca la o jucărie uriașă altoită pe conceptul de joc pe calculator, un fel de LEGO la care nu adaugi însă cubulețe, ci mâini, picioare, cozi și țepi.

De fapt, avem de-a face cu cinci jocuri într-unul singur, primele patru etape fiind un fel de tutoriale extinse pentru epoca spațială, etapa în care Spore se dezlănțuie cu adevărat. Pe de altă parte, se prea poate ca partea de final să devină brusc prea complexă pentru grupele de vârstă mici, pentru care par realizate cele patru stagii anterioare. Până la urmă, pe lângă a fi simulator de viață, Spore e o strategie, iar gameplay-ul devine treptat din ce în ce mai complex, pentru a ajunge la o interfață aglomerată cu butoane și butonașe, într-o galaxie imensă unde libertatea de mișcare s-ar putea să devină la un moment dat enervantă.

Ca orice formă de viață respectabilă și de origine non-divină, încarnarea virtuală a jucătorului își începe existența în Cell Stage, după prăbușirea unui meteorit. Adică în balta verzuie primordială, unde înoată în orice direcție, căutând mâncare. Creatura momentan fără o formă anume poate fi ierbivoră, carnivoră sau omnivoră, după cum v-a picat bine sau nu masa. Mâncatul ajută la acumularea de puncte de DNA (ADN mai pe românește, acid





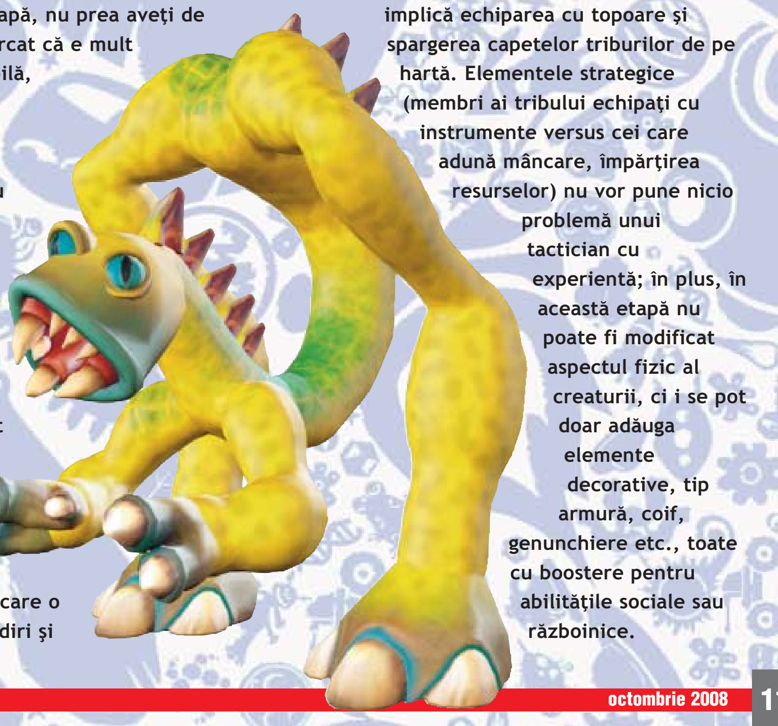




dezoxiribonucleic pentru chimiştii amatori), care la rândul lor sunt utilizate pentru upgradarea celulei iniţiale. O coadă pentru viteză, colţi, înotătoare, elementele lipite în creatorul de animale ajută la o deplasare mai rapidă sau la atac/apărare mai eficiente. Plimbarea prin balta celulară iniţială arată ca un arcade top down de acum multă vreme şi totul e extrem de uşor, la nivel de copil de cinci ani; chiar şi sunetele sunt adecvate etapei infantile, cu mormăituri, sughiţuri şi chicoteli ce mi-au adus aminte de perioada când frate-meu avea trei luni şi se pregătea să facă o chestie de nenumit în Pampers.

Totuşi, copilăria, care orice lucru ideal, se termină, iar trecerea la etapa următoare implică ataşarea unor picioare creaturii şi mutarea pe pământ. Creature Stage îi învaţă pe jucătorii transformaţi în mâna lui Dumnezeu să relaţioneze cu speciile din lumea înconjurătoare, amiabil sau violent. Violenţa implică, în mod evident, eliminarea fizică a altor rase; partea prietenoasă vine sub forma unui mini-joc ce implică apăsarea corectă a butoanelor aferente. Creatura poate cânta, dansa, impresiona sau poza faţă de cei pe care vrea să-i câştige ca aliaţi, în funcţie de elementele corporale adăugate. Sistemul e mult mai simplu decât pare şi devine rapid repetitiv, dar până bara verde nu ajunge la maximul evolutiv din această etapă, nu prea aveţi de ales. Oricum, am remarcat că e mult mai simplă calea amiabilă, joculeţul muzicalo-interactiv fiind mult mai simplu de "prins" decât luptele cu creaturi cam prea bine dezvoltate pentru un biet animăluţ cu viaţă 25.

Tribal Stage îl mută pe jucător într-un concept foarte primitiv, să zicem, de joc strategic. Membrii tribului adună singura resursă (mâncarea) pe care o folosiţi la cumpărat clădiri şi upgrade-uri, şi de data aceasta cu utilităţi pacifiste sau belicoase. Partea pacifistă implică serenade sincronizate pentru vecini, cu ajutorul a patru instrumente; partea violentă implică echiparea cu topoare şi spargerea capetelor triburilor de pe hartă. Elementele strategice (membri ai tribului echipaţi cu instrumente versus cei care adună mâncare, împărţirea resurselor) nu vor pune nicio problemă unui tactician cu experientă; în plus, în această etapă nu poate fi modificat aspectul fizic al creaturii, ci i se pot doar adăuga elemente decorative, tip armură, coif, genunchiere etc., toate cu boostere pentru abilităţile sociale sau războinice.



Civilization Stage m-a dus cu gândul la seria Civilization a lui Sid Meier, chiar dacă scara desfășurării hărții e mult mai mică și n-are nicio treabă cu istoria reală. Practic, inițial aveți un oraș și un vehicul, scopul final fiind cucerirea tuturor cetăților de pe hartă prin violență, convertire sau simplă achiziție. Veniturile sunt asigurate de un fel de puțuri de mirodenie; casele din orașe măresc populația, dar fabricile o fac să devină nefericită, deci trebuie compensate cu clădiri pentru divertisment. Populația mare implică și o forță militară mai mare; metoda cuceririi mi s-a părut cea mai simplă pentru a-mi asigura supremația planetară. Convertirea durează adesea prea mult, iar în orașele dezvoltate implică un nesfârșit du-te-vino de vehicule cu abilitatea de a cânta imnul nației tale. Din nou, nicio provocare foarte stresantă pentru un strateg hârșit.

Și urmează Space Stage, practic etapa cea mai complexă, care face cât toate patru stagiile anterioare. Există misiuni specifice, de tip campanie, dar în mare parte puteți face ce vă taie capul. Explorare, cucerire de planete, teraformare și colonizare, bătălii sau relații diplomatice, răpire de creaturi și studierea lor sau mutarea pe alte lumi. Drumul violent sau diplomatic oferă, din nou, abilități speciale. Totuși, pe cât de mare și variată e, etapa spațială s-ar putea să zăpăcească jucătorii mai puțin experimentați, mai ales că tutorialele sunt cel puțin sumare. Durează ceva mai mult până prinzi toate funcționalitățile butoanelor și te obișnuiești cu zburatul prin spațiu, dar apoi Spore devine incredibil de simplu de jucat.

Odată terminat jocul, practic orice etapă este disponibilă, în funcție de ce v-a plăcut mai mult. Partea vizuală încântă și ea, pentru că e plină de culori vii, mediul de joc e verde, luxuriant, chiar și galaxiile au nuanțe de roșu și albastru dincolo de întunericul primordial. Totul ca într-o carte de povești. Sunetele parcă sunt scoase din vocabularul de neînțeles al unui copil de un an care abia acum descoperă lumea din jur; de fapt, seamănă foarte mult cu bolboroselile simșilor cu care ne-am obișnuit deja. Muzica din joculețele interactive aduce mult cu un chillout sau cu un rock and roll special, iar în timpul luptelor se dezlănțuie tobe.

E clar că Spore îi va atrage pe mulți non-jucători, dar și pe cei cu experiență, doar de dragul de a vedea ce se poate stoarce dintr-un simulator de civilizații întregi. Conținutul generat de utilizatori este și el dus la un nivel superior, pentru că în joc sunt disponibile toate creațiile celor de la Maxis, dar și altele ale restului de "zei" din toată lumea. Partea negativă ar putea fi



CREATURE CREATOR

Longevitatea unui joc la ora actuală e asigurată de o formă de editor de conținut care să-i ofere jucătorului posibilitatea de a-și exprima creativitatea. Spore duce această idee la superlativ, pentru că oferă nu doar un creator de specii organice, ci și de vehicule terestre, aeriene și spațiale, de case și de tot felul de decorațiuni vizuale. Orice tip de creatură sau obiect întâlnit în joc va intra în Sporepedia, o enciclopedie cu potențial deja infinit, pentru că include toate creațiile tuturor jucătorilor. Editorul este incredibil de ușor de folosit, practic cu mouse-ul se întind, se măresc și se micșorează, se adaugă sau se elimină toate părțile componente a ceea ce vreți să creați. Paleta de culori este și ea la fel de variată, dar personal am avut totuși o nemulțumire. E adevărat că nu mă dă talentul afară din casă și în mod cert sigur nu mă număr printre cei care vor fi în stare să realizeze Casa Poporului în spațiu în Spore. Eu am vrut ceva mult mai simplu, care să exprime o parte din ceea ce îmi place în viața reală, nu doar să iasă un extraterestru bizar cu picioare de păianjen și labe de gâscă. Vezi căsuța alăturată. Oricum, faptul că nu mă prea pricep eu sau poate chiar nu merge făcut ceea ce am vrut eu nu înseamnă că editorul din Spore nu e o realizare excelentă. În mod sigur fiecare va găsi acolo ceva pe placul lui și, dacă nu e totuși mulțumit de imaginația și rezultatele personale, există "out there" un număr infinit de creații.



















PLANETA TZUCU

Vă spuneam că am vrut să creez ceva ce îmi place în realitate, excluzând din start ideile realiste de tipul planetelor de... organe sexuale vehiculate prin apele Internetului. Tzucu e motanul meu şi, de când am pus prima dată mâna pe demo-ul creatorului din Spore, am zis că o să-i ofer drăcuşorului portocaliu o planetă numai a lui, plină de crochete Whiskas, platforme să se caţere, jucării zornăitoare şi iarba mâţei pentru senzaţii tari. Ei bine, pot să zic că am încercat. Dar pisica din Spore nu aduce decât din avion cu Tzucu, aşa cum se vede şi în poze. În cazul dorinţei mele, am dat peste unele limitări neplăcute, de tipul inexistenţei unor boturi separate de capete; şi opţiunile modelelor coloristice m-au împiedicat să obţin dungile, iar lipsa unei opţiuni de blană îl face pe bietul Tzucu din joc (de rasă europeană) să arate ca un Sphynx Peterbold, pisica fără păr.

Poate sunt eu mofturoasă. Sau n-am talent şi răbdare de ajuns. Oricum, dacă e cineva mai priceput ca mine, l-aş ruga să mă ajute cu un Tzucu virtual. Felinele merită o planetă căreia să-i spună "casă"!




reprezentată de simplitatea primelor patru etape, care le-ar putea părea superficiale jucătorilor experimentaţi. Totuşi, nu toată lumea e hardcore gamer şi exact pe asta se bazează Maxis şi EA, creând un joc extrem de accesibil, colorat şi uşor de jucat, dar în acelaşi timp un întreg univers în mai puţin de 4GB.

Anda Drăgnuţă
anda.dragnuta@xtrempc.ro

PRO

- desfăşurare biologică de la celulă la civilizaţie spaţială
- creator aproape nelimitat
- posibilităţi uriaşe de îmbogăţire a conţinutului

CONTRA

- creaturile normale nu prea pot fi create
- complexitate bruscă în etapa spaţială

VERDICT

Mai mult pentru casual gamers decât strategi cu experienţă, dar merită să evoluaţi de la spor la nave spaţiale.

8.5

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • **RAM:** 512MB • **Video:** 128MB Pixel Shader 2.0 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** N/A

PREŢ: 119.88 RON • **PRODUCĂTOR:** Maxis • **PUBLISHER:** EA • **DISTRIBUITOR:** BEST DISTRIBUTION • **WEB:** www.spore.com



THE WITCHER ENHANCED EDITION

Reluarea prezentării unui joc e destul de rară în XtremPC, dar atunci când se întâmplă, înseamnă că e o ocazie specială. Enhanced Edition este o astfel de sărbătoare, pentru că noul Witcher arată și se comportă acum așa cum ar fi trebuit să o facă și la lansarea inițială de anul trecut. Oricum, distincția de "jocul anului" a fost extrem de meritată, chiar dacă atunci nota a fost considerată de unii cititori prea mică. A venit acum momentul ca Geralt să-și spele toate crash-urile, bug-urile și timpii infiniți de încărcare.

Enhanced Edition nu e doar o versiune cu patch-uri și îmbunătățită grafic. Detaliile despre aspect le-am dat în feature-ul dedicat Lepzig GC, tocmai pentru a nu ocupa loc cu explicații tehnice. Pachetul cu "bunătăți" conține și două aventuri noi, cu cel puțin patru-cinci ore de joc: Price of Neutrality și Side Effects. Prima îl urmărește pe Geralt întorcându-se pentru iarnă în Kaer Morhen, noutatea majoră fiind că jucătorii au acces la zonele din jurul fortăreței. Într-o tabără el dă peste o vrăjitoare; misiunea lui se învârte în jurul deciziei de a o preda sau nu pe Deidre, o prințesă, acestei vrăjitoare care o consideră un monstru sângeros născut sub semnul blestemului Black Sun. Prețul neutralității poate fi extrem de mare, povestea are patru finaluri diferite, iar nuanțele sunt impresionante: niciuna dintre decizii nu e 100% bună sau rea. Pentru că e doar o aventură neinclusă în povestea inițială, consecințele ne sunt relatate în secvențe cinematice desenate.

Side Effects are ca scop salvarea bardului Dandelion din închisoare; Geralt trebuie să strângă o sumă importantă de bani pentru a achita datoria menestrelului față de un interlop cămătar din Vizima. Metodele de a strânge bani sunt variate: poker cu zaruri, concurs de bătaie cu pumnii, omorât de monștri și colecționat ingrediente, descoperirea de comori vândute apoi unui colecționar. Indiferent de cum obțineți banii, finalul e împărțit, pentru că puteți scăpa de cămătar prin metoda sabiei. Personal, nu suport șantajul, nici cămătăria, așa că am scăpat de răufăcător, am luat banii și am șters-o englezește din Vizima, până se mai calmează lucrurile.

Pentru cei care nu au mai jucat The Witcher, este evident recomandat să înceapă cu povestea mare, pentru a se familiariza cu personajele și dedesubturile intrigii. Iar pentru cei care l-au jucat deja, le recomandăm să nu uite de editorul inclus, Djinni Adventure Editor. Dacă vă mai amintiți, The Witcher folosește un foarte modificat motor Aurora, din primul Neverwinter Nights. Aceasta se traduce în faptul că Djinni e un editor extrem de simplu de folosit, maximum o oră fiind de ajuns pentru a mă obișnui cu opțiunile sale. Și sperăm că simplitatea creării de conținut personalizat va mări durata de viață a jocului și vor apărea noi aventuri pentru Geralt și restul witcherilor.

În esență, The Witcher Enhanced Edition nu e un joc nou. Dar face ceva ce mulți alți producători/publisheri n-au făcut niciodată cu jocurile care șchiopătau dintr-un motiv sau altul: le oferă cumpărătorilor îmbunătățiri grafice, modificări care au ținut cont de cerințele fanilor, aventuri noi și conținut bonus consistent într-un fel parcă pentru a-și cere scuze că versiunea inițială a avut un număr considerabil de probleme. Asta înseamnă să faci jocuri întâi cu sufletul și apoi cu gândul la profit.

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

Procesor: Pentium 4 2.4GHz • **RAM:** 1024MB • **Video:** 128MB Pixel Shader 2.0 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** N/A

PREȚ: 139RON • **PRODUCĂTOR:** CD Projekt RED • **PUBLISHER:** CD Projekt RED • **DISTRIBUITOR:** BEST DISTRIBUTION • **WEB:** www.thewitcher.com

VERDICT

Nota pe care o lua și jocul original dacă apărea din start în varianta Enhanced Edition.

9.5

ABONEAZĂ-TE ACUM LA XtremPC

ȘI PRIMEȘTI UN SUPER CADOU VARTA tri energy

Fiecare abonat va primi un cadou VARTA, astfel:

Abonament la ediția simplă - lanternă (VARTA Trilogy LED Light)
Abonament la ediția cu DVD - încărcător (VARTA Compact Charger)
www.varta-consumer.ro







COMPLETEAZĂ ȘI TRIMITE ACUM TALONUL DE ABONAMENT

Splaiul Unirii 74, etaj 4, București 040037
Tel: 021-331.11.33

Promoție valabilă în perioada 01.10.2008 - 31.12.2008

ACUM TE POȚI ABONA ȘI ONLINE LA WWW.XTREMPC.RO



Acțiune

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES

Mercenaries: Playground of Destruction nu este prea cunoscut în țară noastră, mai ales din cauza faptului că nu a apărut niciodată pe PC. Lansat în 2005 doar pentru PlayStation2 și Xbox, primul Mercenaries oferea o viziune extremă asupra unor evenimente din viitorul apropiat, în Coreea de Nord. Modul de desfășurare al jocului era oarecum asemănător cu cel din seria GTA, decorurile fiind însă inspirate în mod clar de ținuturile țării amintite. Mercenaries 2: World in Flames schimbă continentul, însă păstrează ingredientul republicii socialiste aflate în pragul colapsului, acțiunea având loc acum în Venezuela. De asemenea, pe lângă versiunile dedicate consolelor, Mercenaries 2 a fost portat în premieră și pentru PC.

Cele trei personaje principale din primul joc - Mattias Nilsson, Christopher Jacobs și Jennifer Mui - se întorc și în World of Flames, însă nu vă așteptați la diferențe prea mari între ele, jocul fiind parcurs în același mod, indiferent de eroul ales la început. După primele misiuni de antrenament, jucătorului îi este oferită o bază, de unde poate călători în cel mai pur stil Grant Theft Auto către toate colțurile suprafeței de joc. Spre deosebire însă de GTA, în Mercenaries accentul este pus pe arme, distrugere și multe, multe explozii. Decorul este în mare parte destructibil, grație motorului fizic Havok, iar producătorii nu ratează nicio ocazie pentru a pune accentul pe acest lucru. Din păcate, aspectul grafic lasă foarte mult de dorit, Mercenaries 2 dând impresia unui joc conceput pentru vechea generație de console, situația fiind salvată pe alocuri de anumiți shaderi mai deosebiți sau de modelul mercenarului ales, privit de aproape. Grafica slabă nu te impiedică să te distrezi ceva vreme, aruncând în aer tot ce prinzi în cale, însă firul poveștii sau misiunile secundare sunt cel mult mediocre. Acestea variază între capturarea unor baze pentru anumite facțiuni, salvarea unor personaje sau pur și simplu distrugerea în masă. Astfel, după primele ore în Venezuela virtuală, apare o plictiseală profundă, jucătorul având senzația că a văzut deja tot ce era de văzut.

Problemele de gameplay sunt accentuate și de modul de-a dreptul jenant al portării pe PC. În unele momente, cum ar fi capturarea de tancuri, intervin anumite secvențe de quick time events, în care jucătorul trebuie să apese secvențial butoanele aferente unor acțiuni afișate pe ecran prin intermediul unor simboluri. Pentru a face însă legătura între icoana afișată și buton este necesară consultarea meniului jocului, în care sunt explicate asocierile. Am reluat primele astfel de faze de câteva ori, rezoluția scăzută la care sunt afișate simbolurile fiind de asemenea problematică. Însă aceasta e doar picătura care umple paharul, existând probleme mult mai grave la nivelul portării. Astfel, optimizarea variantei de PC este dezastruoasă, activarea opțiunii de Water Effects scăzând framerate-ul până la cote nejucabile, chiar și pe sisteme foarte puternice. Nu în ultimul rând, există probleme de sunet și muzică, iar anumite efecte sonore sunt redate doar pe un sigur canal, în mod mono.

Chiar dacă problemele de portare și optimizare ar putea fi rezolvate prin intermediul unui eventual patch, gameplay-ul repetitiv și misiunile anoste împiedică Mercenaries 2 să iasă din mediocritate.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

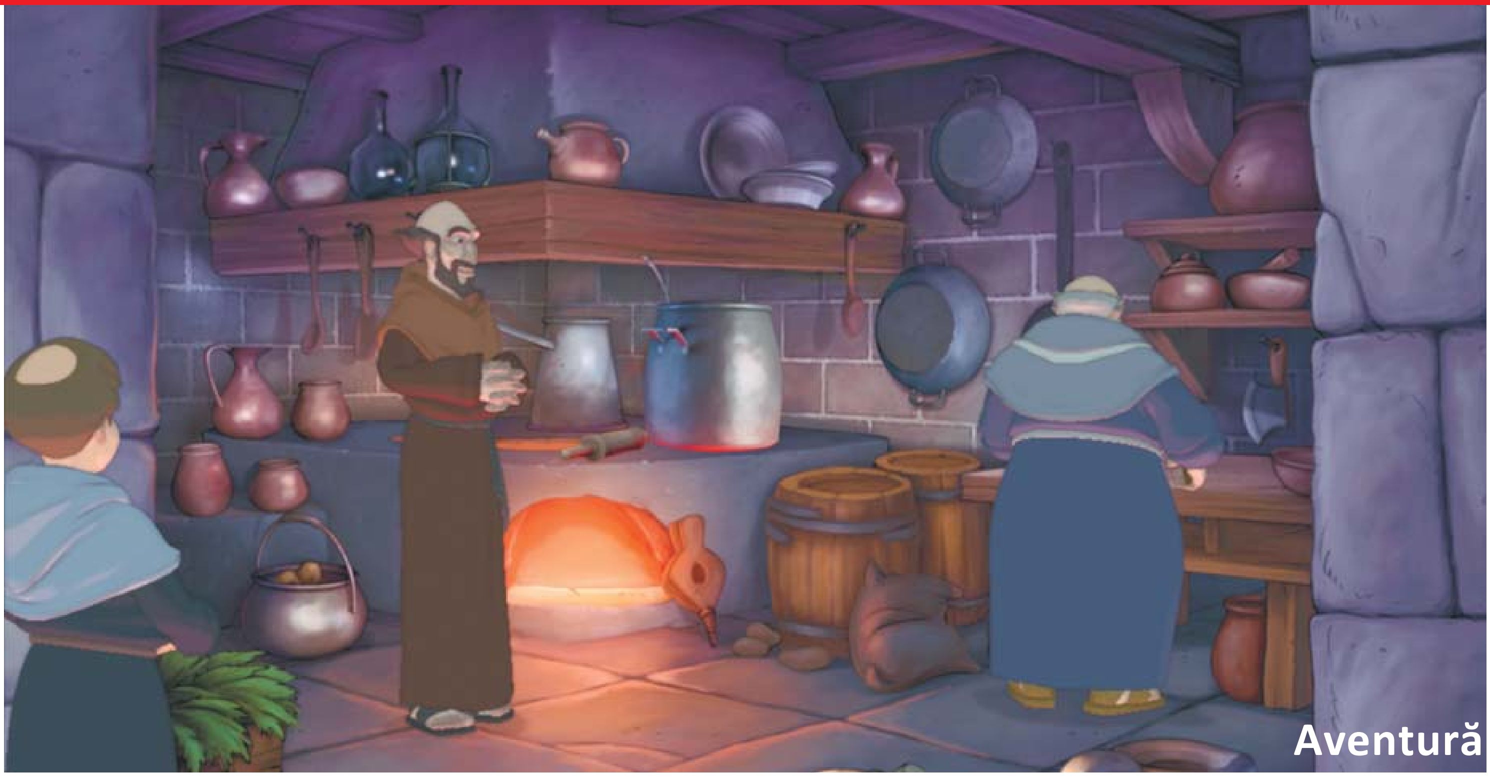
Procesor: Pentium 4 2.4GHz • **RAM:** 2GB • **Video:** 265MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1-2 (ONLINE) • **Sistem de operare:** Windows XP, Windows Vista • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREȚ: 119.88RON • **PRODUCĂTOR:** Pandemic Studios • **PUBLISHER:** Electronic Arts • **DISTRIBUITOR:** Best Distribution • **WEB:** www.pandemicstudios.com/mercenaries

VERDICT

Exploziile spectaculoase nu pot ascunde gameplay-ul repetitiv și portarea execrabilă.

6.5



Aventură

THE ABBEY

Iubitorii de jocuri ştiu că, odată cu venirea anotimpului ploios, încep să-şi facă apariţia şi cele mai aşteptate titluri ale anului. Printre numele grele ale industriei îşi mai face loc, din când în când, şi câte un joc despre care nu se ştiu prea multe, care însă reuşeşte să impresioneze datorită calităţilor sale. O astfel de excepţie este The Abbey, adventure-ul produs de spaniolii de la Alcachofa Soft, o companie relativ necunoscută.

Nu vă lăsaţi însă induşi în eroare de numele mic al producătorului: The Abbey este poate cel mai bine realizat joc de aventură apărut anul acesta pe PC. Secvenţa cinematică de introducere reuşeşte să expună jucătorului două dintre cele mai mari atuuri ale jocului celor de la Alcachofa: grafica superbă şi intriga cel puţin interesantă. Astfel, personajul principal din The Abbey, călugărul-detectiv Leonardo de Toledo, împreună cu tânărul său acolit Bruno sunt atacaţi de un călugăr mascat în drumul lor către mănăstirea Nuestra Senora de la Natividad. Lucrurile nu stau mai bine nici în interiorul mănăstirii, unde un călugăr a fost ucis de curând, iar ceilalţi se tem de luminile ciudate care apar noaptea în bibliotecă. Aşa cum era de aşteptat, pe umerii lui Leonardo pică dificila sarcină de a desluşi acest mister. Iubitorii de literatură (precum şi bunii cunoscători ai filmografiei lui Sean Connery) vor recunoaşte imediat sursa de inspiraţie a acestei poveşti: romanul Numele Trandafirului, al celebrului scriitor Umberto Eco. Pe lângă faptul că nu este tocmai original, firului epic i-ar putea fi reproşată şi modalitatea în care se sfârşeşte, deloc satisfăcătoare în comparaţie cu restul poveştii.



Când vine vorba însă de partea grafică, The Abbey nu prea are rival în segmentul acestui tip de jocuri de aventură. Toate decorurile sunt desenate de mână, iar pentru randarea personajelor, modelate 3D, este folosită metoda cel-shading, cunoscută din titluri mai vechi precum XIII sau Creature Conflict. Rezultatul este uimitor, The Abbey putând fi comparat fără probleme cu un film clasic de animaţie de la studiourile Disney, spre exemplu. De la The Curse of Monkey Island sau Leisure Suit Larry 7: Love for Sail nu am mai văzut asemenea grafică la un joc de aventură pentru PC. Există şi câteva neajunsuri însă la acest capitol: animaţiile personajelor, în special în timpul dialogurilor, sunt un pic nefinisate, iar afişarea decorurilor nu se înţelege tocmai bine cu rezoluţiile widescreen.

Dificultatea puzzle-urilor nu este prea ridicată, soluţiile fiind de cele mai multe ori logice. M-am bucurat de asemenea să observ că producătorii nu s-au ferit de secvenţele extinse de dialoguri, atât de necesare într-un joc de aventură de calitate. Neaşteptat de bună este şi interpretarea actorilor aleşi să dea viaţă personajelor din The Abbey. Accentul englezesc se potriveşte foarte bine contextului, chiar dacă vocile nu ajung până la nivelul lui Sean Connery. Recomand totuşi scăderea volumului dialogurilor vorbite până la 60-70%, setările iniţiale fiind oarecum deranjante.

Deşi The Abbey punctează foarte bine la mai toate capitolele, mi-ar fi plăcut ca producătorii să-şi asume mai multe riscuri cu acest titlu. Povestea putea fi totuşi ceva mai originală, iar stilul grafic (chiar dacă foarte reuşit în forma sa actuală) un pic mai bine adaptat subiectului destul de matur al acestui joc.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

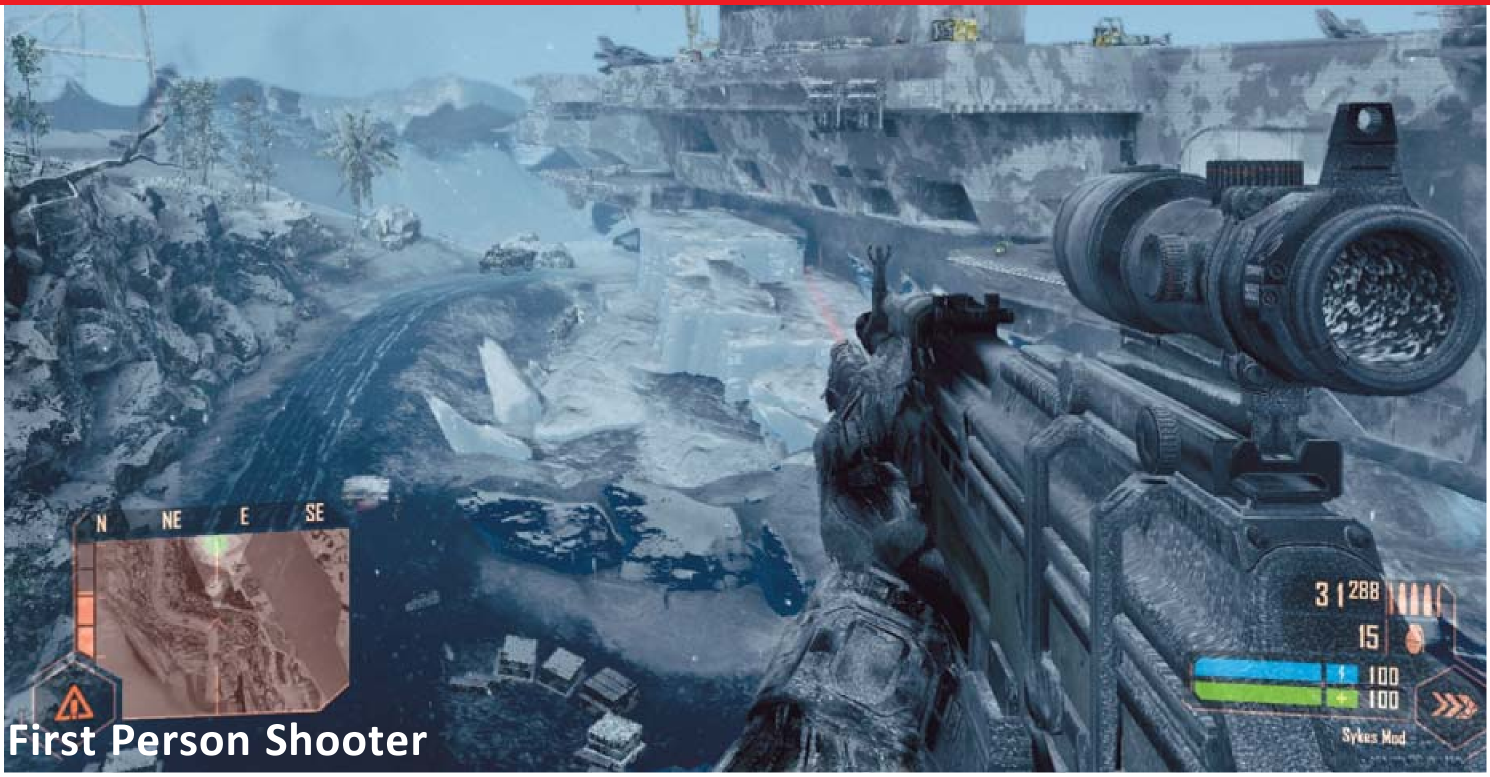
Procesor: Pentium 4 1.4GHz • **RAM:** 512MB • **Video:** 64MB Pixel Shader 1.1 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** N/A

PREŢ: N/A • **PRODUCĂTOR:** Alcachofa Soft • **PUBLISHER:** Crimson Cow • **DISTRIBUITOR:** N/A • **WEB:** www.alcachofasoft.com

VERDICT

Numele Trandafirului, grafică de desene animate şi dialoguri de calitate. Lipseşte Sean Connery.

8.0



CRYSIS: WARHEAD

Lansat în toamna anului trecut, Crysis s-a vrut a fi noul rege al genului first person shooter. Producătorii de la CryTek au fost încrezători că tehnologia de ultimă oră si gameplay-ul de tip sandbox ar fi urmat să-i asigure jocului lor un loc fruntaş, atât în inimile jucătorilor, cât şi în topurile de vânzări. Din păcate pentru ei, lucrurile nu au stat tocmai aşa. Cerinţele de sistem uriaşe au ţinut utilizatorii de rând destul de departe de Crysis, iar Call of Duty 4: Modern Warfare a venit cu o campanie single player intensă şi un modul multiplayer care au scos şi mai mult în evidenţă slăbiciunile jocului celor de la CryTek. Cu toate acestea, odată cu îmbunătăţirea constantă a hardware-ului dedicat jocurilor pentru PC, Crysis a devenit o unealtă de bază în realizarea de benchmark-uri. Cititorii XtremPC i-au acordat chiar distincţia de cel mai bun FPS al anului trecut. Aşa cum era de aşteptat, potenţialul motorului grafic Cry Engine 2 nu putea fi trecut cu vederea, CryTek însărcinând noul său studio din Budapesta cu realizarea unei continuări, concretizata sub denumirea de Crysis Warhead.

Este bine de ştiut că pachetul Warhead conţine două jocuri separate, fiecare livrat cu discul si cd key-ul său separat. Astfel, Crysis Warhead este un expansion pack stand-alone, ce oferă o nouă perspectivă asupra evenimentelor care au avut loc în primul joc. Luând exemplul add-on-urilor pentru Half Life 1, personajul principal din Warhead nu mai este Nomad, ci colegul acestuia de origine britanică - sergentul "Psycho" Sykes. Cel de-al doilea disc conţine componenta multiplayer a jocului - denumită de această dată Crysis Wars. Din păcate, jocul ne-a ajuns mult prea târziu în redacţie pentru a putea testa cu adevărat noile hărţi şi moduri de joc oferite de componenta Crysis Wars. Am ales astfel să prezentăm campania single-player din Warhead în acest articol, urmând ca un articol detaliat dedicat în exclusivitate lui Crysis Wars să fie publicat cât mai repede cu putinţă.

Aminteam mai devreme cum Call of Duty 4 a reuşit anul trecut să-i tragă preşul de sub picioare lui Crysis. Crysis Warhead este răspunsul celor de la CryTek la ameninţarea venită dinspre Infinity Ward. Astfel, dacă în Crysis situaţiile puteau fi analizate în detaliu şi tratate în mai multe moduri, Warhead şterge cu buretele această abordare. Sykes preferă confruntările directe, replicile dintre erou şi bază accentuând acest aspect. Design-ul acestui expansion scoate în evidentă acest lucru, confruntându-l pe Psycho cu grupuri de inamici mult mai numeroase, însă şi mult mai concentrate. Deşi eroul principal din Warhead are la dispoziţie toate facilităţile şi puterile puse la dispoziţie de nano-suit-ul din dotare, jocul se desfăşoară într-un mod liniar, mult mai asemănător cu FPS-urile clasice. Într-un fel, CryTek recunoaşte eşecul primului Crysis şi încearcă să salveze situaţia, cu riscul de a folosi reţete de joc fumate, în detrimentul inovaţiei promovate anul trecut.

Şi la capitolul poveste Crysis Warhead 1ncearcă mai multe decât predecesorul său. Astfel, pe lângă firul epic principal (în care Psycho este pe urmele unui container nord coreean ce conţine un extraterestru în captivitate), apare şi o poveste secundară, care îl are în prim plan pe unul din camarazii de arme ai sergentului - Sean O'Neill. Această adiţie mi s-a părut complet inutilă, O'Neill făcându-şi apariţia foarte rar în joc, iar prezenţa lui fiind neglijabilă. Nici povestea principală nu străluceşte, stereotipurile de tipul colonelului nord coreean în rol de personaj negativ fiind din nou la ordinea zilei.

















Însă nu firul epic primează în Warhead, ci acțiunea pe pâine. Psycho va ciopârți coreeni și extratereștri pe bandă rulantă, având la dispoziție modele noi de arme și vehicule pentru a-și atinge scopul. Dintre adițiile aduse arsenalului putem aminti lansatorul de grenade portabil, dar și super arma pe care eroul o primește la sfârșit, mult mai bine gândită decât tach cannon-ul din primul Crysis. Când vine vorba de vehicule noi, Psycho poate conduce un tab cu o putere de foc respectabilă, un hovercraft rapid și primește în grijă chiar și un tren.

Din păcate, Warhead este mult mai scurt decât predecesorul său, confirmându-și statutul de expansion pack. Acesta poate fi terminat fără mari bătăi de cap în sub cinci ore de joc, împărțite în șapte capitole. Chiar dacă acțiunea ar trebui să aibă loc în cealaltă parte a insulei, câteva locații din primul Crysis (docurile sau minele) au fost reciclate și în Warhead.

Una dintre problemele din Crysis era framerate-ul slab care apărea chiar și pe sistemele puternice, atunci când erau folosite setări de calitate peste medie. Warhead rezolvă în mare parte aceste neajunsuri. În primul sfert de oră de joc apar anumite sacadări, mai ales la mișcările bruște din mouse, jocul încărcând texturile în timp real. După această perioadă însă, Crysis Warhead a rulat fluid pe cele mai înalte setări de calitate, în 1280x1024, pe un Core 2 Duo 2.6GHz, 4GB RAM, Radeon HD 4870. Deși au dispărut efectele grafice realizate prin intermediul DirectX 10 (setările Enthusiast sunt acum accesibile inclusiv sub Windows XP), Crysis Warhead arată impresionant: cadrele capturate din secvențele cinematice pot fi usor confundate cu peisaje din lumea reală.

În ciuda schimbării evidente de abordare și a îmbunătățirilor aduse motorului grafic, Crysis Warhead nu este radical diferit de predecesorul său. Cei care au ales Crysis drept cel mai bun FPS al anului trecut vor fi încântați de Warhead. Pentru ceilalți însă, creația celor de la CryTek Budapesta va rămâne un simplu expansion pack, scurt și fără prea multă substanță.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

Procesor: Pentium 4 2.8GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 256MB Pixel Shader 2.0 • **Număr jucători:** 1-32 (LAN, ONLINE) • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREȚ: 89.89RON • **PRODUCĂTOR:** CryTek Budapesta • **PUBLISHER:** Electronic Arts • **DISTRIBUITOR:** BEST DISTRIBUTION • **WEB:** http://crysiswarhead.ea.com

PRO

- acțiune intensă și explozivă
- grafica foarte arătoasă, fără limitări în Windows XP
- optimizare sensibil mai reușită decât în Crysis

CONTRA

- nimic fundamental diferit față de Crysis
- durata de joc prea scurtă
- povestea secundară subdezvoltată și inutilă

VERDICT

Încă cinci ore de acțiune concentrată, dedicate în principal fanilor primului joc.

7.5



S.T.A.L.K.E.R.: CLEAR SKY

S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl a fost fără îndoială unul dintre cele mai importante titluri apărute anul trecut. Hibridul action RPG/shooter al celor de la GSC Game World s-a lăsat așteptat ani de zile, interesul publicului față de jocul creat de ucrainieni crescând direct proporțional cu durata de producție. Tocmai din această cauză, am hotărât la acea vreme să realizăm o prezentare specială în XtremPC, în care nu mai puțin de patru redactori si-au dat cu părerea despre Shadow of Chernobyl. Cei care au citit respectivul articol poate își amintesc că am fost cel mai vehement opozant al jocului, declarându-mă complet nemulțumit de bug-urile frecvente, de optimizarea slabă sau de sistemul de luptă, diferit de ceea ce întâlnești de obicei într-un first person shooter. Între timp, S.T.A.L.K.E.R. a primit o serie întreagă de update-uri de la producători, precum și câteva MOD-uri de calitate din partea comunității, însă nu destul pentru a face un "necredincios" ca mine să mai acorde o șansă jocului. Astfel, nu pot spune că am fost prea încântat atunci când mi-a fost repartizat S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky pentru prezentarea din acest număr. Din fericire, acest prequel mi-a schimbat în totalitate opinia despre seria S.T.A.L.K.E.R.

Acțiunea din Clear Sky are loc cu un an mai devreme decât evenimentele din Shadow of Chernobyl, sistemul imunitar al Zonei din jurul centralei nucleare comportându-se din ce în ce mai violent, emisiile devenind tot mai mai puternice. Jucătorul intra de această dată în pielea unui mercenar, Scar, doborât de o astfel de emisie chiar în timpul unei misiuni. Salvat fiind de stalker-ii din facțiunea Clear Sky, Scar află că fiecare emisie îi distruge încet sistemul nervos; supraviețuirea sa depinde de aflarea motivului din cauza căruia Zona reacționează atât de violent și, evident, de stoparea acestuia. Relativ devreme în cadrul poveștii, Scar face legătura dintre emisiile din ce în ce mai violente și gruparea lui Strelok (un personaj mai mult decât familiar celor care au jucat Shadow of Chernobyl), singura care a reușit să depășească bariera Brain Scorcher-ului. Restul poveștii vă las să îl aflați singuri, Clear Sky având un fir epic foarte bine pus la punct, pasionant pe alocuri.

Jocul se desfășoară în mare parte în aceleași locații din Shadow of Chernobyl, fiind adăugate de asemenea și zone noi, precum mlaștinile în care se ascunde facțiunea Clear Sky. Și vechile niveluri au fost serios revizuite, în așa fel încât să pară foarte familiare fanilor primului joc, însă să ofere și o serie nouă de provocări. Poate cea mai importantă adiție adusă de Clear Sky este războiul dintre diferitele facțiuni prezente în Zonă. În jurul jucătorului are loc o mișcare de forțe continuă, diferitele facțiuni (Clear Sky, stalker-ii, armata, bandiții etc.) luptându-se pentru controlul sectoarelor din Zonă. Scar se poate afilia acestor facțiuni, fiecare oferind diferite recompense pentru anumite quest-uri duse la bun sfârșit. Personal am preferat calea neutră, oferind diferitelor tabere doar minimul de susținere necesar pentru a putea avansa în quest-ul principal. Nu poți însă să treci indiferent pe lângă atitudinea anumitor personaje, definitorie pentru facțiunea din care fac parte. Stalker-ii din Clear Sky îți devin imediat simpatici, pe când prima întâlnire cu bandiții nu este tocmai profitabilă din punct de vedere financiar.

Un lucru aproape neschimbat față de S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl este sistemul de luptă. Inamicii rămân la fel de greu de doborât, chiar și pe cel mai scăzut nivel de dificultate. Acum în schimb se pot obține upgrade-uri pentru arme, care măresc competitivitatea arsenalului din dotare în situațiile fierbinți. AI-ul oscilează între bun, inuman sau de-a dreptul bătut în cap. De cele mai multe ori, adversarii vor reuși să opună o rezistență demnă de luat în seamă, aceștia având capacitatea de a flanca sau de a lucra în echipa pentru a te scoate din locul în care te-ai baricadat. În alte situații însă, aceștia pur și

















simplu se blochează într-un loc, un headshot fiind de ajuns pentru a-i reduce la tăcere. Dificultatea crește absurd în anumite secvențe, cum ar fi depășirea barajului armatei din Cordon. Chiar dacă este noapte și nu folosești lanterna, santinelele armatei te localizează de la zeci de metri distanță, depășirea acelui punct fiind un adevărat test al răbdării jucătorului.

Din punct de vedere tehnic, Clear Sky este un pas înainte față de vechiul Shadow of Chernobyl. Vechile efecte au fost rafinate, fiind adăugate de asemenea și unele noi, două dintre acestea accesibile doar în versiunea DirectX 10 a jocului (suprafețele ude și fumul volumetric). Optimizarea este însă problematică, foarte mulți jucători plângându-se de performanțe slabe pe sisteme destul de puternice. În testul nostru nu am avut astfel de probleme, versiunea DirectX 9 a jocului rulând fluid cu detaliile la maximum, în 1280x1024, pe un sistem dotat cu procesor Intel Core 2 Duo la 2.6GHz, 4GB de RAM și placa video Radeon HD 4870.

Un alt punct îngrijorător sunt numeroasele bug-uri care își fac apariția și în Clear Sky. Forumurile s-au împânzit deja de rapoarte conform cărora personaje importante pentru poveste pur și simplu dispar, quest-urile nu mai pot fi continuate, salvările nu rețin anumite statistici, jocul generează BSOD-uri frecvente sau pur și simplu iese neașteptat în desktop. Din fericire, versiunea noastră (Steam, v1.5.04, cea mai nouă la data redactării acestui articol) nu s-a manifestat în acest fel, jocul rulând surprinzător de stabil pe toata durata testării.

Dacă sunteți un fan al universului S.T.A.L.K.E.R., nu aveți voie să ratați Clear Sky. Elementele problematice din Shadow of Chernobyl au fost în mare parte rezolvate, iar forfota continuă generată de confruntările dintre facțiuni adaugă un plus de farmec atmosferei jocului. Chiar și în cazul în care Shadow of Chernobyl nu v-a încantat, puteți acorda totuși o șansă noului Clear Sky. S-ar putea să vă surprindă într-un mod plăcut.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • **RAM:** 512MB • **Video:** 128MB Pixel Shader 2.0 • **Număr jucători:** 1-32 (LAN, ONLINE) • **Sisteme de operare:** Windows 2000/XP/Vista • **Controllere suportate:** N/A

PREȚ: 39.99USD • **PRODUCĂTOR:** GSC Game World • **PUBLISHER:** Deep Silver • **DISTRIBUITOR:** STEAM • **WEB:** http://cs.stalker-game.com/en

PRO

- atmosfera de invidiat
- povestea bine legată de evenimentele primului joc
- aspect grafic foarte bine pus la punct

CONTRA

- instabilitate și bug-uri cu duiumul
- dificultatea mare a luptelor armate
- optimizarea problematică

VERDICT

Dacă nu întâlniți bug-uri sau probleme de stabilitate, îi mai puteți adăuga jumătate de punct.

8.5



Platform

BIONIC COMMANDO REARMED

Puţini sunt cei care îşi amintesc vremurile de glorie ale consolelor Nintendo pe 8 biţi, din a doua jumătate a anilor '80. Şi mai puţini sunt jucătorii contemporani dispuşi să renunţe la cea de-a treia dimensiune a unui joc, fie că acesta este shooter, strategie sau aventură. În ciuda acestor impedimente, cei de la Capcom nu s-au lăsat descurajaţi, alegând să readucă la viaţă un clasic de acum două decenii. Astfel, Bionic Commando, "platformerul în care nu se putea sări", se reîntoarce în 2008 cu sufixul Rearmed, în veşminte grafice moderne, păstrând însă toată savoarea gameplay-ului clasic bidimensional.

Însărcinaţi cu readucerea la viaţă a comando-ului bionic au fost suedezii de la GRIN, acelaşi studio care se ocupă şi de realizarea unui nou titlu Bionic Commando next-gen, aşteptat anul viitor. Aceştia au studiat cu atenţie vechiul clasic din 1988, oferind în Rearmed remake-ul aproape perfect. Toate elementele caracteristice vechiului Bionic Commando sunt readuse în prim-plan, începând cu povestea tipică anilor '80, ecranele de text care o relatează sau ciudata limitare impusă personajului central. Deşi avem de-a face cu un platformer, eroul nu poate sări nici măcar un centimetru de la sol, apelând la braţul său bionic extensibil pentru a se deplasa de pe o platformă pe alta. Acest tip de mişcare poate părea restrictiv la început, însă, după o perioadă de adaptare, devine foarte natural şi accesibil jucătorului.

Misiunile din Bionic Commando Rearmed pot fi accesate prin intermediul unei hărţi, în ce ordine doreşte jucătorul. Totuşi, părţile avansate ale jocului sunt restricţionate, personajul principal fiind nevoit să acumuleze anumite abilităţi, care pot fi găsite doar în nivelurile de început ale jocului. Tot prin intermediul hărţii, se pot accesa anumite teritorii aparţinând taberei eroului, de unde acesta poate culege noi obiecte, arme sau vieţi suplimentare.

La sfârşitul fiecărui nivel aşteaptă câte un boss masiv, care nu poate fi redus la tăcere doar cu ajutorul armelor convenţionale. Jucătorul va trebui să folosească astfel mediul înconjurător şi braţul bionic pentru a trece peste aceste obstacole. Din păcate, de la jumătatea jocului, boşii vor începe să se repete, eroul confruntându-se cu versiuni îmbunătăţite ale aparatelor de război deja învinse. Nivelurile propriu-zise, cu excepţia ultimului, nu sunt foarte lungi, Bionic Commando Rearmed putând fi terminat fără mari probleme în câteva ore. Totuşi, jocul nu se sfârşeşte odata cu finalizarea campaniei single player. Pe lângă faptul că aceasta poate fi abordată şi de doi jucători în mod cooperativ, Bionic Commando Rearmed mai pune la dispoziţie şi un mod de joc multiplayer competitiv, pentru cel mult patru jucători. Nu în ultimul rând, există o serie de challenge rooms, niveluri ce trebuie parcurse contra-timp, un soi de corespondent bidimensional al camerelor din Portal.

Din păcate, Bionic Commando Rearmed nu poate fi cumpărat pe suport fizic, Capcom limitând comercializarea acestuia doar la canalele de distribuţie online. Inexplicabil, Steam nu se numără printre acestea, limitând foarte mult opţiunile de cumpărare ale celor interesaţi de acest remake cu adevărat reuşit.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

VERDICT

În ciuda celor câtorva neajunsuri, Bionic Commando Rearmed îşi merită fără îndoială banii. **8.0**

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 128MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1-4 (ACELAŞI SISTEM) • **Sistem de operare:** Windows XP, Windows Vista • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREŢ: 15USD • **PRODUCĂTOR:** GRIN/Capcom • **PUBLISHER:** Capcom • **DISTRIBUITOR:** shop.capcom.com • **WEB:** www.bioniccommando.com



PURE

Titlurile care au ca subiect cursele off-road au revenit la modă în această toamnă. Nu mai puţin de trei astfel de jocuri au fost sau urmează a fi lansate în viitorul apropiat: Motorstorm: Pacific Rift, Baja: Edge of Control şi Pure. Ultimul dintre acestea, din păcate, este singurul care vizitează şi PC-ul.

Pure se axează exclusiv pe cursele cu ATV-uri, condimentând competiţiile propriu-zise cu posibilitatea de a executa trucuri asemănătoare celor din jocuri precum Tony Hawk's Pro Skater sau Dave Mirra Freestyle BMX. Executarea acestor mişcări speciale nu este doar un moft al producătorilor, ele fiind integrate direct în mecanica de joc. Astfel, pe măsură ce jucătorul realizează trucuri din ce în ce mai dificile, bara de boost a ATV-ului se umple, similar altor jocuri de curse precum Burnout sau Flatout. Există trei niveluri normale de complexitate pentru trucuri, precum şi unul special, accesibil doar la umplerea completă a băruţei de boost.



Competiţiile din Pure sunt împărţite în trei categorii mari: cursa simplă, sprintul şi freestyle. În cursele normale trebuie păstrat un echilibru între numărul de trucuri duse la bun sfârşit (în special pentru boost) şi competiţia efectivă, ceea ce contează fiind poziţia ocupată la sfârşitul întrecerii. Pe de altă parte, circuitele de sprint sunt mult mai simple, existând cel mult două locaţii per tură unde se pot executa doar trucurile de bază. La sprint, accentul se pune pe obţinerea unui loc cât mai bun în primul viraj şi apoi menţinerea acestuia până la încheierea cursei. Modul freestyle este accesibil pe aceleaşi circuite dedicate curselor normale, îmbogăţite însă cu tot felul de rampe de lansare şi power-up-uri. Aici nu contează locul ocupat, ci numărul de puncte strâns de pe urma executării de trucuri cât mai complexe.

De asemenea, jucătorul îşi poate asambla propriile ATV-uri pentru modul de joc World Tour. Îţi sunt puse la dispoziţie o mulţime de piese cu ajutorul cărora pot fi construite vehiculele: şasiuri, suspensii, roţi etc. Toate acestea influenţează direct modul în care se comportă ATV-ul în condiţii de cursă. Pe lângă acestea, există şi o serie de elemente decorative, cum ar fi grilajele, caroseriile sau ghidoanele, care joacă însă doar un rol estetic.

Grafica din Pure se ridică la înălţimea aşteptărilor, jocul arătând şi mişcându-se excelent, chiar şi pe configuraţii nu atât de puternice. Coloana sonoră este foarte potrivită pentru un asemenea tip de joc, fiind compusă exclusiv de piese rock alternativ cu nerv.

Din păcate, există anumite probleme în Pure, care ne împiedică să acordăm o notă mai mare jocului celor de la Black Rock Studio. Chiar dacă producătorii s-au chinuit să adapteze interfaţa şi meniurile pentru PC, se vede cu ochiul liber că Pure este doar o portare. Primul semn de întrebare mi l-am pus în tutorialul de la început, în care eram instruit să execut anumite manevre, dar nu mi se spunea şi cum. Producătorii pur şi simplu au scos toate referinţele legate de mişcările executate cu gamepad-ul, însă nu au introdus tutoriale specifice pentru tastatură. De altfel, urez succes tuturor celor care se încumetă să joace Pure folosind configuraţia implicită a tastelor. Chiar şi după reconfigurare, jocul este dificil de stăpânit cu tastatura. Tot la minusuri trecem şi timpii de încărcare, exagerat de lungi pentru un asemenea tip de joc.

În concluzie, dacă aveţi chef de curse nebuneşti prin pădure, dar nu şi banii pentru închiriatul unui ATV, puteţi încerca Pure. Nu uitaţi însă gamepad-ul.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 128MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1-16 (LAN, ONLINE) • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** Xbox 360, gamepad

PREŢ: N/A • **PRODUCĂTOR:** Black Rock Studio • **PUBLISHER:** Disney Interactive Studios • **DISTRIBUITOR:** TNT GAMES • **WEB:** http://disney.go.com/disneyinteractivestudios/pure

VERDICT

Distracţie fără limite, doar în cazul în care deţineţi un gamepad.

7.5

LA VÂNĂTOARE DE GĂURI NEGRE

Ulise Dodoloaţă este inventator. Genul bondoc, cu bretele. Probabil că n-aţi auzit de el - deşi a inventat o mulţime de chestii, n-a reuşit să aibă succes din punct de vedere comercial cu niciuna din ele. Tastatura comestibilă, dacă vă sună cunoscut: excelentă pentru jucătorii noctambuli care vor să ronţăie ceva după un meci de CounterStrike sau un raid în World of Warcraft. N-a prins. Pijamaua încălzită pe USB, pentru nopţile friguroase de iarnă, tot un eşec. Telefonul mobil cu brichetă încorporată, el l-a brevetat, dar degeaba. În momentul de faţă, Ulise se află într-un zbor Bucureşti-Geneva, iar în dreapta lui poate fi găsit prietenul său de nădejde Titus Coltuc, zis Titi, care de-a lungul timpului l-a ajutat să testeze multe dintre invenţii cu riscul sănătăţii fizice şi mentale. Un soi de Sancho Panda pentru un Don Quixote care se luptă cu morile de vânt ale ştiinţei. Nu se poate afirma cu certitudine că Titus era pe de-antregul sănătos nici înainte, dar de-a lungul timpului a acumulat unele sechele. Cum ar fi de exemplu tendinţa de a arunca cu apă sau alte lichide pe telefoanele mobile atunci când sună.De această dată, eroul nostru Ulise ţinteşte mai sus cu noua sa invenţie: o capcană pentru găuri negre. Fizica implicată probabil că nepăşeşte pe mulţi dintre noi, dar ce ştim cu toţii cu siguranţă este că găurile negre nu se găsesc pe toate drumurile, ci doar rătăcite pe ici pe colo prin colţurile cosmosului.

Un om practic, ca orice inventator, Ulise a aflat de pe canalele de ştiri că există un loc pe mapamond în preajma căruia există şanse să apară găuri negre de mici dimensiuni: Ciocnitorul Voluminos de Hadroni (CVH), un dispozitiv dedicat experimentelor ştiinţifice aflat undeva la 100 de metri sub pamânt, la granița dintre Franţa şi Elveţia. S-a pus pe treabă şi a construit capcana pentru găuri negre, apoi a rezervat locuri la o pensiune aflată undeva pe circumferinţa cercului descris de masivul accelerator de particule de lângă lacul Geneva. Dacă erau generate găuri negre (şi era destul de sigur că urmau să fie, după calculele lui), avea de gând să captureze una cu ajutorul lui Titi şi apoi să îi folosească energia pentru proiectul de căpătâi al vieţii sale de inventator: un megacalculator care folosea în loc de procesoare citrice legate în paralel. Încercase mai întâi cu lămâi, dar consumau prea multă energie, aşa că trecuse la portocale şi apoi la grapefruits. Folosind curent cât pentru un oraş mai mic, gen Roman sau Mizil, reuşise să îl facă să funcţioneze pe grapefruits pentru o fracţiune de secundă, cât să ţi se facă gura pungă. Cu o gaură neagră ca sursă de energie, Ulise era încrezător că îl putea ţine în funcţiune suficient cât să afle care era cocktailul absolut care stătea la originea universului. Aşa că cei doi zburau către Geneva, de unde urmau să ia un autobuz până în aşezarea rurală Bois de Serves, unde îi aştepta pensiunea "Un Vieux Cochon" administrată de Madame Caboche.

Comunicarea nu era foarte facilă, având în vedere că Madame Caboche vorbea doar franceza, şi aia cu un dialect local, iar Ulise şi Titi vorbeau doar româna, eventual cu vagi implementări franţuzeşti gen: "U e leo toalet?" şi singura frază pe care o traduseseră în prealabil încă din România: "Nu şason leo tru nuar", care ar fi trebuit să însemne "Suntem la vânătoare de găuri negre", dar care nu prea avea nici un sens pentru nişte ţărani din Elveţia, în afară de unele implicaţii obscene, care nu i-ar fi mirat din partea unor orăşeni străini. Momentan, în aşteptarea declanşării experimentului CVH, Ulise şi Titi alergau un pui prin curte, în urma indicaţiilor lui Madame Caboche, care le sugerase mai prin semne, mai printr-o păsărească franco-germană că vrea să le facă o supă din el.

Puiul, o creatură deloc naivă, nu se lăsa prins, şi în cele din urmă se strecură pe sub gard în grădina vecină.

Pfff, na-ţi-o bună, ne-a fugit supa! zise Ulise. Titi, strigă la vecină, să îl alunge înapoi.

Titi se uită peste gard şi zări o variantă adultă de Heidi, solidă, cu cosiţe blonde, care aranja feţe de pernă pe sârmă.

Alooo! Tanti! Bonjur! Comonsava! Puiul nostru este în curtea dumneavoastră!

Văzând că îl ignoră, Titi luă o pietricică şi o aruncă înspre ea. Din nefericire o lovi fix în cap. Elveţianca rubicondă se întoarse cu o voltă, îl localiză rapid pe cel vinovat, care o privea siderat, realizând că, date fiind circumstanţele, era posibil ca feţele de pernă de pe sârmă să fie de fapt sutiene şi aruncă cu o rufă udă în el. Nu aţi crede, dar un maieu îmbibat cu apă poate cântări până la două kilograme. Şi face un plici spectaculos când te izbeşte în plină figură, ceea ce Titi ar fi putut confirma dacă nu ar fi participat în direct la plici, ca apoi să se prăbuşească în răsadurile cu flori ale gazdei.

Aiiiieeeee, sacrebleu! se isteriză Madame Caboche. Cheschispas?!!

Nu avea cine să îi răspundă însă. Titi bolborosea ceva pe sub rufăria de pe figură, iar Ulise fusese distrat de semnalele disperate ale senzorului pe care îl purta la mână în loc de ceas. Experimentul CVH era pe cale să înceapă, mai devreme decât fusese stabilit.

Desişurile din Bois de Serves erau deprimante în miez de toamnă. Ulise se înarmase între timp cu un detector portabil de găuri negre, lăsându-l pe Titi să poarte povara capcanei, care, dacă eliminai toate firele şi piesele electronice arăta ca un cleşte cu braţe foarte lung, cu cupe supradimensionate în capăt.

Nici un semn încă, şopti Ulise.

De ce vorbim în şoaptă? zise sotto-voce Titi.

Ulise îi aruncă o privire tăioasă.

Mai ţii minte când ţi-am zis că găurile negre nu curentează? Am minţit.

Daaa?! replică Titi. Mai ţii minte când ţi-am zis că n-o s-o scap pe tine?

Şşşşşş! îi reteză elanul Ulise.

Pe ecranul detectorului apăruse brusc o biluţă verde care clipocea.

Către sud-est! indică el direcţia.

După ce depăşiră un şanţ de dimensiuni apreciabile şi ocoliră un pâlc de copaci, gaura neagră li se înfăţişă în toată splendoarea ei. Plutea la aproximativ un metru de sol, pendulând un pic în sus şi în jos. Probabil că dimensiunile ei reale erau de ordinul micronilor, dar deforma lumina şi spaţiul în jurul ei, ceea ce îi dădea o aură bizară, de o culoare care îţi strepezea dinţii şi îţi făcea creierul să dea rateuri dacă încercai să o etichetezi.

Porneşte alimentarea de la capcană! şuieră Ulise.

Titi apăsă pe un buton şi cupele de la capătul cleştelui cu care era dotat începură să pâlpâie cu leduri ultra luminoase.

Dacă te apropii cu chestia aia de mine ţip "Viol", chiţăi gaura neagră.

Ulise şi Titi se priviră vexaţi. După o fracţiune de secundă, privirile li se reorientară către gaura neagră. Titi făcu un pas şi căscă gura cleştelui.

Oscur! Oscur! ţipă gaura neagră, de data asta în franceză. Apele la polis! Ring polisen! Chiama la polizia! Ruf die Polizei! 警察を呼んでください!

Vaietele fură curmate brusc când cupele se închiseră în jurul sferei neregulate care definea poziţia găurii negre.

Ha! zise Titi.

Cu un sunet similar cu al unui dop de şampanie eliberat de Revelion, Terra colapsă în ea însăşi. Un pic mai târziu, parcă cu regret, Universul îi urmă exemplul.



sunt cine sunt
datorită tuturor
together we can do more